



## **Manual de usuario**

# **Multimedia Projector**

<b>EB-L735U</b>	<b>EB-L630SU</b>
<b>EB-L730U</b>	<b>EB-L630U</b>
<b>EB-L720U</b>	<b>EB-L530U</b>
<b>EB-L635SU</b>	<b>EB-L520U</b>

## **Anotaciones Usadas en Este Manual 8**

### **Uso del manual para buscar información..... 9**

- Buscar por palabra clave..... 9
- Saltar directamente desde los marcadores..... 9
- Imprimir solo las páginas que necesita..... 9

### **Obtener la última versión de los documentos ..... 10**

## **Presentación del proyector 11**

### **Características del Proyector ..... 12**

- Fuente de luz láser de larga duración..... 12
- Configuración rápida y sencilla..... 12
- Proyección inalámbrica sencilla..... 12
- Administrar a través de una red ..... 13
- Proyectar para exposiciones ..... 13

### **Partes y funciones del proyector..... 15**

- Partes del proyector: frente y superior ..... 15
- Partes del proyector: posterior..... 16
- Partes del proyector: base..... 17
- Partes del proyector: puertos de la interfaz..... 18
- Partes del proyector: panel de control..... 19
- Partes del proyector: mando a distancia..... 20

## **Configuración del proyector 22**

### **Colocación del proyector ..... 23**

- Notas sobre el transporte..... 25
- Opciones de configuración e instalación del proyector ..... 25
- Precauciones relacionadas con la instalación..... 25
- Distancia de proyección ..... 27

### **Instalar el cable de seguridad..... 28**

- Quando utilice el soporte para fijación en techo ELPMB22 ..... 28
- Quando utilice el soporte para fijación en techo ELPMB30 ..... 29

### **Conexiones del proyector ..... 31**

- Conexión con un ordenador..... 31
- Conexión con un ordenador para vídeo o audio VGA..... 31
- Conexión con un ordenador para vídeo o audio HDMI ..... 32
- Conexión con fuentes de vídeo..... 32
- Conexión con una fuente de vídeo HDMI..... 32
- Conexión con dispositivos USB externos..... 33
- Proyección desde dispositivos USB ..... 33
- Conexión a un dispositivo USB ..... 33
- Desconexión de un dispositivo USB..... 34
- Conexión con una cámara de documentos..... 34
- Conexión a un reproductor multimedia de streaming..... 34
- Conexión a un transmisor HDBaseT ..... 35
- Conectar dispositivos externos..... 36
- Conexión a un monitor HDMI externo ..... 36
- Conexión a un monitor VGA ..... 36
- Conexión con altavoces externos ..... 37
- Conexión de varios proyectores del mismo modelo..... 37
- Configuración de menús para conexiones de varios proyectores ..... 38

### **Colocar y quitar la cubierta de los cables..... 40**

### **Instalación de las baterías en el mando a distancia..... 41**

- Funcionamiento del mando a distancia..... 42

## **Utilización de las funciones básicas del proyector 43**

### **Encendido del proyector ..... 44**

- Pantalla Inicio..... 45

### **Apagado del proyector..... 47**

### **Establecer la fecha y la hora ..... 48**

### **Selección del idioma para los menús del proyector..... 50**

<b>Modos de proyección .....</b>	<b>51</b>	Ajuste del matiz, la saturación y el brillo.....	79
Cambio del modo de proyección con el mando a distancia.....	51	Ajustar el parámetro Gamma .....	80
Cambio del modo de proyección con los menús.....	51	<b>Ajuste de la resolución de la imagen .....</b>	<b>82</b>
<b>Establecimiento del tipo de pantalla .....</b>	<b>53</b>	<b>Ajuste del brillo .....</b>	<b>84</b>
Ajuste de la posición de la imagen mediante la posición de la pantalla .....	54	Horas de uso con Modo constante .....	85
Cambiar la posición horizontal de la imagen mediante el desplazamiento de la pantalla .....	54	Tiempo de funcionamiento de la fuente de luz.....	86
<b>Ajustar la posición de la imagen proyectada mediante el desplazamiento de la lente .....</b>	<b>56</b>	<b>Control del volumen con los botones de volumen.....</b>	<b>87</b>
<b>Mostrar un patrón de prueba .....</b>	<b>58</b>	<b>Ajuste de las funciones del proyector .....</b>	<b>88</b>
<b>Ajuste de la altura de la imagen.....</b>	<b>59</b>	<b>Proteger varias imágenes simultáneamente .....</b>	<b>89</b>
<b>Forma de la imagen .....</b>	<b>60</b>	Combinaciones de fuentes de entrada no compatibles para la proyección de pantalla dividida .....	91
Corregir la forma de la imagen con H/V Keystone.....	60	Restricciones de proyección de pantalla dividida .....	91
Corrección de la forma de la imagen con Quick Corner.....	62	<b>Proyección de una presentación de PC Free .....</b>	<b>92</b>
Corregir la forma de la imagen con corrección de arco.....	64	Tipos de archivos compatibles con PC Free .....	92
Corregir la forma de la imagen con Corrección punto.....	66	Precauciones para la proyección con PC Free .....	93
Cargar la configuración de la forma de la imagen desde la memoria.....	68	Inicio de una presentación en PC Free .....	93
<b>Cambio del tamaño de la imagen con el anillo de zoom.....</b>	<b>69</b>	Inicio de una presentación de película en PC Free .....	95
<b>Reducir la imagen mediante el zoom digital .....</b>	<b>70</b>	Opciones de visualización de PC Free.....	96
Ajustar la posición de la imagen mediante el cambio de imagen.....	70	<b>Proyectar en el modo de reproducción de contenido .....</b>	<b>98</b>
<b>Enfoque de la imagen con el anillo de enfoque .....</b>	<b>72</b>	Tipos de archivos del modo de reproducción de contenido admitidos.....	98
<b>Selección de una fuente de imagen .....</b>	<b>73</b>	Cambiar al modo de reproducción de contenido .....	99
<b>Relación de aspecto de imagen .....</b>	<b>75</b>	Proyectar sus listas de reproducción.....	100
Modificación de la relación de aspecto de imagen .....	75	Creación de listas de reproducción con Epson Web Control.....	100
Relaciones de aspecto de imagen disponibles.....	75	Agregar efectos a la imagen proyectada.....	102
<b>Ajuste de la calidad de imagen (Modo de color) .....</b>	<b>77</b>	Restricciones del modo de reproducción de contenido .....	104
Modificación del modo de color .....	77	<b>Desactivación temporal de la imagen y sonido.....</b>	<b>105</b>
Modos de color disponibles .....	77	<b>Detención temporal de vídeos .....</b>	<b>106</b>
<b>Activación del ajuste de luminancia automático.....</b>	<b>78</b>	<b>Aplicar zoom a las imágenes (E-Zoom).....</b>	<b>107</b>
<b>Ajuste del color de la imagen .....</b>	<b>79</b>	<b>Acercar y alejar imágenes (E-Zoom) .....</b>	<b>108</b>

Acercamiento de imágenes .....	108
Alejamiento de imágenes.....	108
<b>Almacenamiento de una imagen de logotipo de usuario .....</b>	<b>110</b>
<b>Almacenamiento de los ajustes en memoria y utilización de los ajustes guardados .....</b>	<b>112</b>
<b>Utilizar las funciones avanzadas de ajuste de imagen .....</b>	<b>113</b>
Ajustar el tono del color (uniformidad de color).....	113
Ejecución de la calibración de la fuente de luz.....	114
<b>Uso de varios proyectores .....</b>	<b>116</b>
Descripción general del ajuste de varios proyectores.....	116
Sistema de identificación del proyector para control de varios proyectores.....	117
Configuración de la ID del proyector .....	117
Selección del proyector que desea controlar.....	118
Crear un mosaico de imágenes en una imagen .....	119
Configurar mosaicos .....	119
Mezcla de los bordes de la imagen .....	121
Ajustar el nivel de negro .....	123
Modificación del área de ajuste del nivel de negro.....	124
Coincidencia de los colores de imagen.....	125
Aplicar escala a una imagen .....	126
<b>Funciones de seguridad del proyector .....</b>	<b>129</b>
Tipos de seguridad por contraseña .....	129
Configuración de una contraseña .....	129
Selección de los tipos de seguridad por contraseña.....	130
Introducción de una contraseña para la utilización del proyector.....	131
Bloqueo de los botones del proyector .....	131
Desbloqueo de los botones del proyector.....	132
Bloqueo de los botones del mando a distancia.....	132
Instalación de un cable de seguridad.....	133

## Utilización del proyector en una red **134**

<b>Proyección en red con cables .....</b>	<b>135</b>
Conexión a una red cableada.....	135
Selección de los ajustes de red cableada .....	135
<b>Proyección en red inalámbrica .....</b>	<b>138</b>
Instrucciones de seguridad para el módulo de LAN inalámbrica integrado .....	138
Instalación del módulo de LAN inalámbrica .....	139
Métodos de conexión para la proyección de red inalámbrica.....	139
Selección manual de la configuración de red inalámbrica.....	140
Selección de la configuración de red inalámbrica en Windows.....	143
Selección de la configuración de red inalámbrica en Mac .....	144
Configurar la seguridad de la red inalámbrica para el modo de punto de acceso sencillo .....	144
Configurar la seguridad de la red inalámbrica para el modo de infraestructura.....	144
Certificado de cliente compatible y CA.....	146
Utilizar un código QR para conectar un dispositivo móvil .....	147
Usar una llave USB para conectar a un equipo de Windows.....	147
Usar el sistema de presentación inalámbrico para conectar ordenadores Windows o Mac .....	148
Establecer el sistema de presentación inalámbrico por primera vez .....	148
Proyectar con el sistema de presentación inalámbrico.....	150
<b>Proyección en red inalámbrica desde un dispositivo móvil (Screen Mirroring).....</b>	<b>151</b>
Selección de la configuración de Screen Mirroring.....	151
Conexión con Screen Mirroring mediante la función Miracast.....	153
Conexión con Screen Mirroring en Windows 10 .....	154
Conexión con Screen Mirroring en Windows 8.1 .....	154
<b>HTTP seguro .....</b>	<b>156</b>
Importación de un certificado de servidor Web utilizando los menús.....	156
Certificados de servidor web admitidos.....	157
<b>Pantalla compartida .....</b>	<b>158</b>
Uso compartido de la pantalla .....	158

Finalización de la pantalla compartida .....	160	<b>Configuración de señal de entrada - Menú E/S de señal .....</b>	<b>192</b>
Recibir imágenes de pantalla compartida.....	160	<b>Configuración de instalación del proyector - Menú Instalación .....</b>	<b>195</b>
<b>Supervisión y control del proyector .....</b>	<b>162</b>	<b>Configuración de la pantalla del proyector - Menú Pantalla ....</b>	<b>198</b>
<b>Epson Projector Management .....</b>	<b>163</b>	<b>Configuración de funciones del proyector - Menú Operación ..</b>	<b>200</b>
<b>Control de un proyector conectado a la red a través de un navegador web .....</b>	<b>164</b>	<b>Configuración de administración del proyector - Menú Administración .....</b>	<b>203</b>
Opciones de control web .....	165	Lista de códigos ID de eventos.....	205
<b>Registrar certificados digitales desde un navegador Web .....</b>	<b>173</b>	<b>Configuración de la red del proyector - Menú Red .....</b>	<b>207</b>
<b>Configuración de las alertas de correo electrónico a través de la red del proyector .....</b>	<b>175</b>	Menú Red - Menú Configuración de red .....	208
Mensajes de alerta por correo electrónico del proyector de red.....	175	Menú Red - Menú LAN inalám. ....	209
<b>Configuración del monitor con SNMP .....</b>	<b>177</b>	Menú Red - Menú LAN cables.....	211
<b>Utilización de comandos ESC/VP21 .....</b>	<b>178</b>	Menú Red - Menú Notificación Mail .....	212
Lista de comandos ESC/VP21 .....	178	Menú Red - Menú Control del proyector.....	213
Distribuciones de cable .....	178	Menú Red - Menú Proyección de red.....	214
<b>Compatibilidad con PJLink .....</b>	<b>179</b>	<b>Configuración de operaciones con varios proyectores - Menú Multi-proyección .....</b>	<b>216</b>
<b>Compatibilidad con Crestron Connected .....</b>	<b>180</b>	<b>Configuración de memoria de la calidad de imagen - Menú Memoria .....</b>	<b>218</b>
Configuración de la compatibilidad con Crestron Connected.....	180	<b>Configuración inicial del proyector y opciones de restablecimiento - Menú Configuración inicial/Todas las configuraciones.....</b>	<b>219</b>
<b>Operar el proyector mediante Web API .....</b>	<b>182</b>	<b>Copia de los ajustes del menú entre proyectores (configuración simultánea) .....</b>	<b>220</b>
Habilitar Web API.....	182	Transferencia de ajustes desde una unidad flash USB.....	220
<b>Configuración de planes de eventos del proyector .....</b>	<b>183</b>	Transferencia de ajustes desde un ordenador .....	221
<b>Ajuste de la configuración de menús .....</b>	<b>186</b>	Notificación de errores de configuración simultánea de varios dispositivos	222
<b>Utilización de los menús del proyector .....</b>	<b>187</b>	<b>Mantenimiento del proyector .....</b>	<b>223</b>
<b>Utilización del teclado mostrado .....</b>	<b>188</b>	<b>Mantenimiento del proyector.....</b>	<b>224</b>
Texto disponible al utilizar el teclado mostrado .....	188		
<b>Configuración de calidad de la imagen - Menú Imagen .....</b>	<b>189</b>		

- Limpiar la Lente ..... 225**
- Limpeza de la cubierta del proyector ..... 226**
- Mantenimiento del filtro y salidas de aire ..... 227**
  - Limpiar los filtros de aire y las ventilaciones de entrada de aire ..... 227
  - Sustituir el filtro de aire ..... 229
- Actualizar el firmware ..... 231**
  - Actualizar el firmware utilizando un dispositivo de almacenamiento USB..... 231
  - Actualizar el firmware utilizando un ordenador y un cable USB..... 232

## **Resolución de problemas ..... 235**

- Problemas de proyección ..... 236**
- Estado del indicador del proyector ..... 237**
- Ver la pantalla de estado ..... 240**
  - Mensajes de la pantalla del estado del proyector..... 240
- Resolución de problemas de imagen y sonido ..... 243**
  - Soluciones cuando no aparece ninguna imagen ..... 243
  - Soluciones cuando aparece el mensaje "Sin Señal" ..... 243
    - Visualización desde un ordenador portátil Windows ..... 244
    - Visualización desde un ordenador portátil Mac..... 244
  - Soluciones cuando aparece el mensaje "No Soportado" ..... 244
  - Soluciones cuando sólo aparece una imagen parcial..... 245
  - Soluciones cuando la imagen no es rectangular..... 245
  - Soluciones cuando la imagen contiene ruido o estática..... 246
  - Soluciones cuando la imagen aparece borrosa o difusa ..... 246
  - Soluciones cuando el brillo o colores de la imagen son incorrectos..... 247
  - Soluciones cuando una imagen residente permanece en la imagen proyectada..... 247
  - Soluciones a problemas con el sonido ..... 247
  - Soluciones cuando los nombres de archivo de imagen no se visualizan de forma correcta en PC Free ..... 248
  - Soluciones cuando no puede proyectar imágenes mediante la función PC Free..... 248

## **Resolución de problemas de funcionamiento del proyector y mando a distancia..... 249**

- Soluciones a problemas de encendido o apagado del proyector ..... 249
- Soluciones a problemas con el mando a distancia..... 249
- Soluciones a problemas con la contraseña ..... 250
- Solución cuando aparece el mensaje "La batería del reloj se está agotando.".. 250

## **Resolución de problemas de la red..... 251**

- Soluciones para cuando falla la autenticación inalámbrica ..... 251
- Soluciones cuando no puede acceder al proyector a través de la web ..... 251
- Soluciones cuando no se reciben correos electrónicos de alertas..... 251
- Soluciones cuando la imagen contiene estática durante la proyección en red. 252
- Soluciones cuando no puede realizar la conexión con Screen Mirroring..... 252
- Soluciones cuando no puede usar dos fuentes Screen Mirroring ..... 252
- Soluciones cuando la imagen o el sonido contienen estática durante la conexión de Screen Mirroring..... 253
- Soluciones cuando no puede recibir imágenes compartidas ..... 253

## **Soluciones de problemas en el modo Reprod. de contenido.... 254**

### **Soluciones cuando la opción Enlace HDMI no funciona ..... 255**

## **Apéndice ..... 256**

### **Accesorios opcionales y piezas de sustitución ..... 257**

- Pantallas ..... 257
- Cables ..... 257
- Soportes..... 257
- Para conexión inalámbrica ..... 257
- Dispositivos externos ..... 258
- Piezas de sustitución ..... 258

### **Tamaño de la pantalla y distancia de proyección ..... 259**

- EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U ..... 259
- EB-L720U/EB-L520U ..... 262

### **Resoluciones de pantalla compatibles ..... 264**

<b>Especificaciones del proyector .....</b>	<b>268</b>
Especificaciones de los conectores .....	269
<b>Dimensiones externas .....</b>	<b>270</b>
<b>Funciones admitidas para Epson Projector Content Manager..</b>	<b>271</b>
<b>Funciones admitidas para Epson Projector Professional Tool..</b>	<b>272</b>
<b>Lista de símbolos e instrucciones de seguridad .....</b>	<b>273</b>
<b>Información de seguridad relacionada con el láser .....</b>	<b>275</b>
Etiquetas de advertencia del láser .....	275
<b>Glosario .....</b>	<b>277</b>
<b>Avisos .....</b>	<b>279</b>
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive.....	279
Restricciones de uso .....	279
Referencias a sistemas operativos.....	279
Marcas comerciales .....	279
Nota sobre Copyright.....	280
Atribuciones de derechos de autor .....	280

# Anotaciones Usadas en Este Manual

## Símbolos de seguridad

El proyector y sus manuales utilizan símbolos gráficos y etiquetas para indicar contenido que le informa sobre cómo utilizar el proyector de forma segura. Lea y siga detenidamente las instrucciones indicadas por estos símbolos y etiquetas para evitar causar lesiones a personas o daños materiales.

 <b>Advertencia</b>	Este símbolo se aplica a información que, si se ignora, podría dar lugar a daños personales o incluso la muerte.
 <b>Precaución</b>	Este símbolo indica una información que, si se ignora, podría dar lugar a lesiones personales o daños físicos debido a un manejo incorrecto.

## Indicaciones de información general

<b>Atención</b>	Esta etiqueta indica procedimientos que pueden provocar averías o lesiones si no se realizan con el cuidado suficiente.
	Esta etiqueta indica información adicional que podría ser útil saber.
[Nombre del botón]	Indica el nombre de los botones del mando a distancia o del panel de control. Ejemplo: botón [Esc]
Nombre del menú/configuración	Indica los nombres del menú y configuración del proyector. Ejemplo: Seleccione el menú <b>Imagen</b>  <b>Imagen &gt; Modo de color</b>
	Esta etiqueta indica los enlaces a las páginas relacionadas.
	Esta etiqueta indica el nivel de menú actual del proyector.

## » Enlaces relacionados

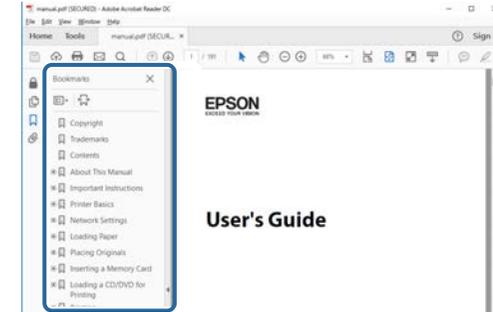
- "Uso del manual para buscar información" [p.9](#)
- "Obtener la última versión de los documentos" [p.10](#)

El manual en formato PDF le permite buscar la información que está buscando por palabra clave o saltar directamente a secciones específicas utilizando los marcadores. También puede imprimir solo las páginas que necesite. En esta sección se explica cómo usar un manual PDF abierto en Adobe Reader X en su PC.

### ► Enlaces relacionados

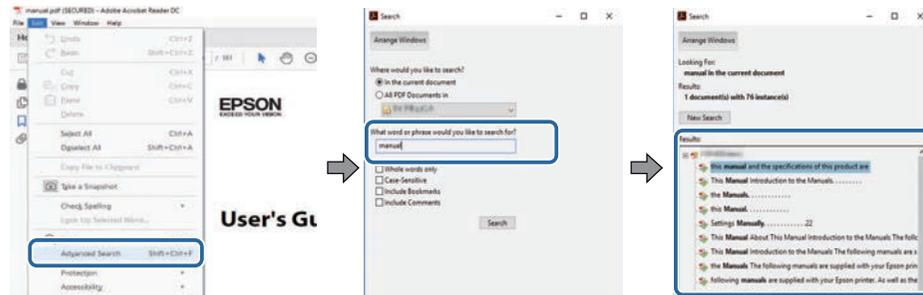
- "Buscar por palabra clave" p.9
- "Saltar directamente desde los marcadores" p.9
- "Imprimir solo las páginas que necesita" p.9

- Mac OS: mantenga pulsada la tecla de comando y luego pulse ←.



## Buscar por palabra clave

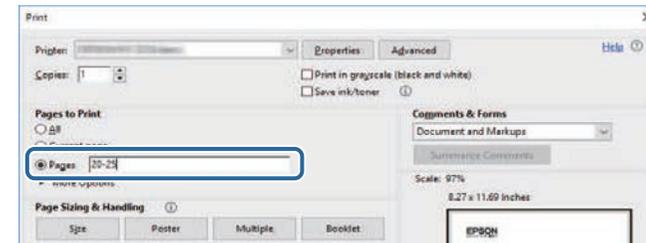
Haga clic en **Editar > Búsqueda avanzada**. Escriba la palabra clave (texto) para la información que desea encontrar en la ventana de búsqueda y haga clic en **Buscar**. Las coincidencias se muestran como una lista. Haga clic en una de las coincidencias mostradas para saltar a esa página.



## Imprimir solo las páginas que necesita

También puede extraer o imprimir solo las páginas que necesita. Haga clic en **Imprimir** en el menú **Archivo** y, a continuación, especifique las páginas que desea imprimir en **Páginas en Páginas para imprimir**.

- Para especificar una serie de páginas, escriba un guion entre la página de inicio y la página final.  
Ejemplo: 20-25
- Para especificar páginas que no están en serie, divida las páginas con comas.  
Ejemplo: 5, 10, 15



## Saltar directamente desde los marcadores

Haga clic en un título para saltar a esa página. Haga clic en + o > para ver los títulos de nivel inferior de esa sección. Para volver a la página anterior, realice la siguiente operación en el teclado.

- Windows: mantenga pulsado **Alt** y luego pulse ←.

Puede obtener la última versión de los manuales y las especificaciones en el sitio web de Epson.

Visite [epson.sn](http://epson.sn) y especifique el nombre del modelo.

# Presentación del proyector

Consulte estas secciones para obtener más información sobre las funciones y nombres de las partes del proyector.

## ► Enlaces relacionados

- "Características del Proyector" [p.12](#)
- "Partes y funciones del proyector" [p.15](#)

Este proyector cuenta con las siguientes funciones especiales. Consulte esta sección para obtener más detalles.

## ► Enlaces relacionados

- "Fuente de luz láser de larga duración" [p.12](#)
- "Configuración rápida y sencilla" [p.12](#)
- "Proyección inalámbrica sencilla" [p.12](#)
- "Administrar a través de una red" [p.13](#)
- "Proyectar para exposiciones" [p.13](#)

## Fuente de luz láser de larga duración

Una fuente de luz láser de estado sólido proporciona un funcionamiento prácticamente sin ningún mantenimiento hasta que el brillo de la fuente de luz se reduce.

## Configuración rápida y sencilla

- Función Direct Power On para encender el proyector tan pronto como se lo enchufa.
- Función Encendido automático para encender el proyector cuando el proyector detecta la señal de imagen desde el puerto que haya especificado como fuente de **Encendido automático**.
- Función Pantalla Inicio para seleccionar fácilmente una fuente de entrada y funciones útiles.

## ► Enlaces relacionados

- "Pantalla Inicio" [p.45](#)
- "Encendido del proyector" [p.44](#)

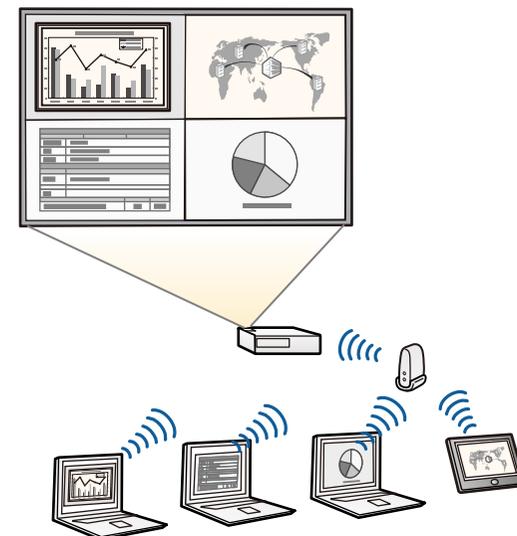
## Proyección inalámbrica sencilla

- Duplicación de pantalla para conectar el proyector y el dispositivo móvil de forma inalámbrica a través de la tecnología Miracast.



- Epson iProjection (Windows/Mac) para proyectar hasta cuatro imágenes al mismo tiempo dividiendo la pantalla proyectada. Puede proyectar imágenes desde ordenadores de la red o desde teléfonos inteligentes y tabletas en los que esté instalado Epson iProjection.

Consulte la *Guía de funcionamiento de Epson iProjection (Windows/Mac)* para obtener detalles.





- Cuando proyecte imágenes utilizando una LAN inalámbrica, deberá instalar el módulo de LAN inalámbrica Epson 802.11b/g/n y, a continuación, configurar el proyector y el ordenador para la proyección inalámbrica (EB-L720U/EB-L520U). Dependiendo del modelo de proyector, puede que tenga que comprar el módulo LAN inalámbrico opcional. Consulte la guía *Referencia rápida* para obtener una lista de elementos proporcionados con el proyector.
- Algunos modelos disponen de módulos de LAN inalámbrica integrados (EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U).
- Puede descargar el software necesario y los manuales desde el siguiente sitio web:  
[epson.sn](http://epson.sn)

- Epson iProjection (iOS/Android) para conectar el proyector y el dispositivo móvil de forma inalámbrica a través de la aplicación disponible en App Store o Google Play.



Cualquier gasto derivado de la comunicación con el App Store o Google Play será responsabilidad del cliente.

- Epson iProjection (Chromebook) para conectar el proyector y el dispositivo Chromebook de forma inalámbrica a través de la aplicación disponible en Chrome Web Store.



Cualquier gasto derivado de la comunicación con Chrome Web Store será responsabilidad del cliente.

## » Enlaces relacionados

- "Proyección en red con cables" [p.135](#)
- "Proyección en red inalámbrica" [p.138](#)
- "Proyección en red inalámbrica desde un dispositivo móvil (Screen Mirroring)" [p.151](#)

## Administrar a través de una red

Use Epson Projector Professional Tool para ajustar la imagen proyectada o supervisar el proyector desde su ordenador a través de una red.

Consulte *Epson Projector Professional Tool Operation Guide* para obtener detalles.



Puede descargar el software necesario y los manuales desde el siguiente sitio web:  
[epson.sn](http://epson.sn)

## » Enlaces relacionados

- "Funciones admitidas para Epson Projector Professional Tool" [p.272](#)

## Proyectar para exposiciones

El proyector permite proyectar el contenido para exposiciones como señalización digital.



- El modo Reprod. de contenido permite reproducir las listas de reproducción y agregar efectos de color y forma a la imagen proyectada.
- Puede usar uno de los siguientes métodos para crear contenido reproducido en el modo Reprod. de contenido.
  - El programa Epson Projector Content Manager le permite crear listas de reproducción, así como guardarlas en un dispositivo de almacenamiento externo. También puede agregar efectos de color y forma a la imagen proyectada y planificar listas de reproducción.  
Consulte la *Guía de funcionamiento de Epson Projector Content Manager* para obtener detalles.
  - Epson Web Control le permite crear listas de reproducción mediante un explorador web y guardarlas en un dispositivo de almacenamiento externo conectado a un proyector en una red. También puede agregar efectos de color y forma a la imagen proyectada.
  - La aplicación Epson Creative Projection le permite crear contenido en dispositivos iOS. También puede transferir contenido al proyector de forma inalámbrica.  
Puede descargar Epson Creative Projection desde App Store. Cualquier gasto derivado de la comunicación con App Store será responsabilidad del cliente.



Puede descargar el software necesario y los manuales desde el siguiente sitio web:

[epson.sn](http://epson.sn)

## » Enlaces relacionados

- "Proyectar en el modo de reproducción de contenido" [p.98](#)
- "Funciones admitidas para Epson Projector Content Manager" [p.271](#)

Las siguientes secciones explican las partes del proyector y sus funciones.

Todas las características de esta guía se describen mediante ilustraciones de EB-L735U a menos que se mencione otro modelo.

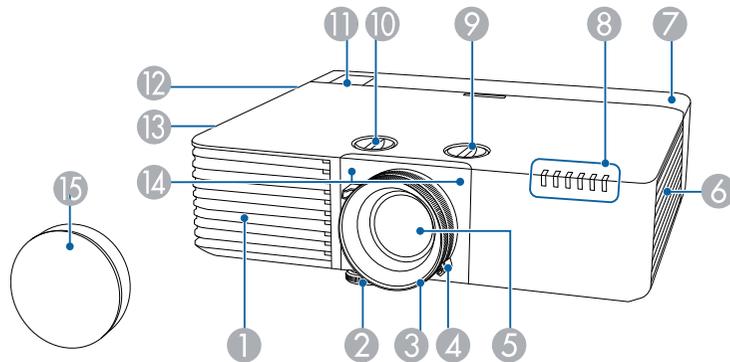
La forma de la parte del proyector puede variar en función del modelo de este.

## ► Enlaces relacionados

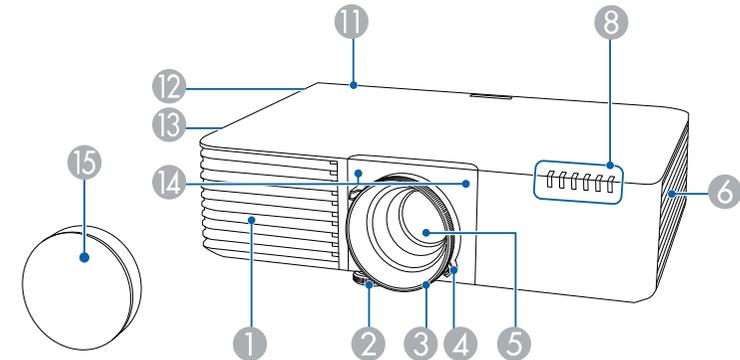
- "Partes del proyector: frente y superior" p.15
- "Partes del proyector: posterior" p.16
- "Partes del proyector: base" p.17
- "Partes del proyector: puertos de la interfaz" p.18
- "Partes del proyector: panel de control" p.19
- "Partes del proyector: mando a distancia" p.20

## Partes del proyector: frente y superior

EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U



EB-L720U/EB-L520U

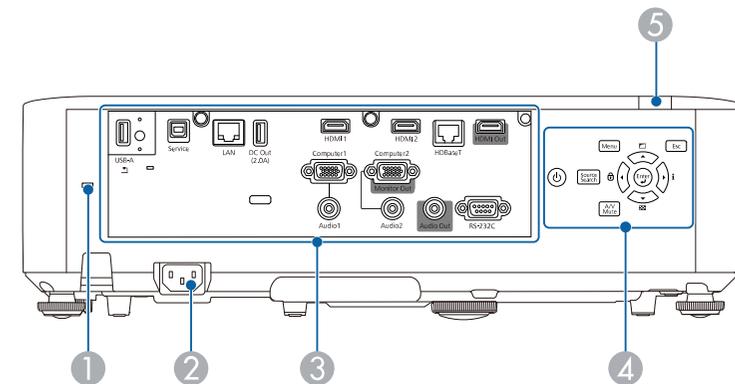


Nombre	Función
1 Ventilación de entrada de aire	Da entrada a aire para enfriar internamente el proyector.
2 Pie ajustable frontal	Cuando el proyector esté colocado sobre una superficie plana, como un escritorio, extienda el pie para ajustar la posición de la imagen.
3 Anillo de enfoque	Ajusta el enfoque de la imagen.
4 Anillo de zoom (EB-L735U/EB-L730U /EB-L720U/EB-L630U /EB-L530U/EB-L520U )	Ajusta el tamaño de la imagen.
5 Lente	Las imágenes se proyectan desde aquí.
6 Ventilación de entrada de aire (filtro de aire)	Da entrada a aire para enfriar internamente el proyector.
7 Cubierta del cable (EB-L735U/EB-L730U /EB-L635SU/EB-L630 SU/EB-L630U/EB-L530U)	Cubierta de la sección de los puertos de la interfaz posterior. Afloje los dos tornillos y quite la cubierta cuando conecte cables desde dispositivos externos o instale el módulo de LAN inalámbrica.
8 Indicadores	Indica el estado del proyector.

Nombre	Función
9 Control de desplazamiento vertical de la lente (EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U)	Gire el control para mover la posición de la imagen proyectada hacia arriba o hacia abajo.
10 Control de desplazamiento horizontal de la lente (EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U)	Gire el control para mover la posición de la imagen proyectada hacia la izquierda o hacia la derecha.
11 Receptor remoto	Recibe las señales del mando a distancia.
12 Altavoz	Es la salida del audio.
13 Ventilación de salida de aire	Salida del aire utilizado para enfriar el proyector internamente.  <b>⚠ Precaución</b> Durante la proyección, no coloque la cara ni las manos cerca de la ventilación de salida de aire, ni tampoco objetos que puedan dañarse o deformarse por el calor. El aire caliente procedente de la ventilación de salida de aire podría provocar quemaduras, deformaciones o accidentes.
14 Receptor remoto	Recibe las señales del mando a distancia.
15 Tapa de la lente	Colóquela cuando no utilice el proyector para proteger la lente.

- "Enfoque de la imagen con el anillo de enfoque" [p.72](#)
- "Colocar y quitar la cubierta de los cables" [p.40](#)
- "Ajustar la posición de la imagen proyectada mediante el desplazamiento de la lente" [p.56](#)

## Partes del proyector: posterior



Nombre	Función
1 Ranura de seguridad	La ranura de seguridad es compatible con el sistema de seguridad Microsaver fabricado por Kensington.
2 Toma de corriente	Conecta el cable de alimentación al proyector.
3 Puertos de la interfaz	Conecta cables para dispositivos externos.
4 Panel de control	Maneja el proyector.
5 Receptor remoto	Recibe las señales del mando a distancia.

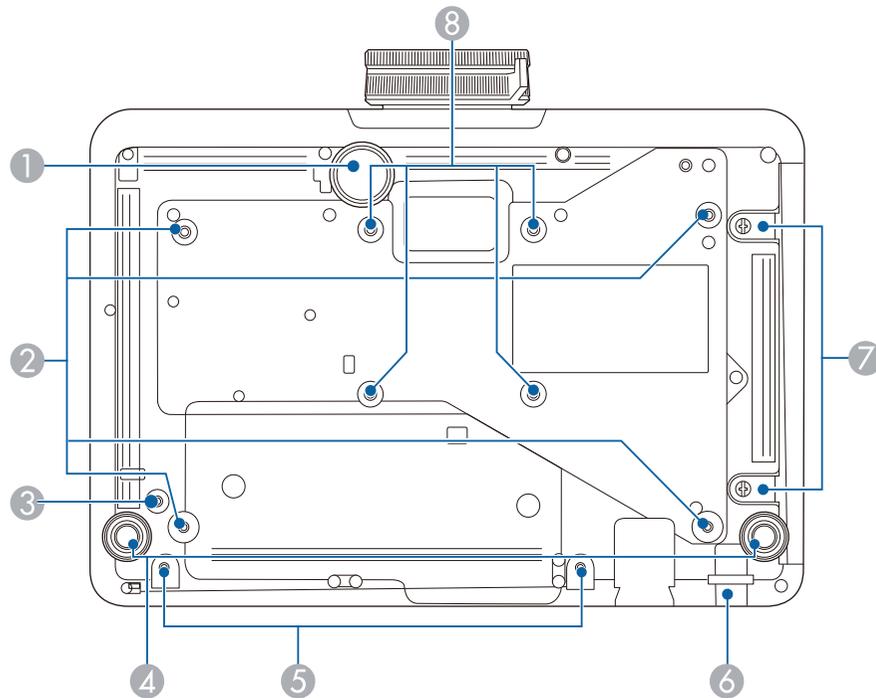
### » Enlaces relacionados

- "Mantenimiento del filtro y salidas de aire" [p.227](#)
- "Estado del indicador del proyector" [p.237](#)
- "Funcionamiento del mando a distancia" [p.42](#)
- "Cambio del tamaño de la imagen con el anillo de zoom" [p.69](#)

### » Enlaces relacionados

- "Partes del proyector: puertos de la interfaz" [p.18](#)
- "Instalación de un cable de seguridad" [p.133](#)

## Partes del proyector: base



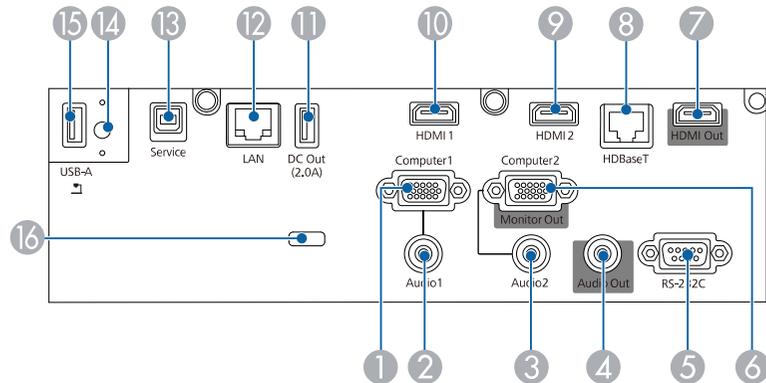
Nombre	Función
4 Pies posteriores	Si el equipo está colocado sobre una superficie como un escritorio, gírelo para extenderlo y replegarlo, ajustando así la inclinación horizontal.
5 Orificio para los tornillos para la cubierta del cable (EB-L735U/EB-L730U /EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U)	Orificios de los tornillos para fijar la cubierta del cable.
6 Punto de instalación del cable de seguridad	Pase por este orificio un cable de seguridad disponible en tiendas y fije bien el dispositivo. <b>⚠ Advertencia</b> No coloque el cable de seguridad en este punto.
7 Tornillos de la cubierta del filtro de aire	Tornillos para fijar la cubierta del filtro de aire.
8 Puntos de fijación (cuatro puntos)	Utilice estos puntos para colocar un soporte disponible en el mercado compatible con el estándar de interfaz de montaje VESA (100 × 100 mm) cuando instale el proyector en una pared o lo suspenda del techo.

Nombre	Función
1 Pie ajustable frontal	Cuando el proyector esté colocado sobre una superficie plana, como un escritorio, extienda el pie para ajustar la posición de la imagen.
2 Puntos de fijación (cuatro) para el soporte para fijación en el techo	Coloque el soporte para fijación en techo opcional cuando desee colgar el proyector del techo.
3 Punto de fijación de la abrazadera del cable de seguridad	Cuando utilice el soporte de techo opcional, fije aquí el mosquetón para sujetar el cable de seguridad y evitar que el proyector se caiga del techo o la pared.

### ► Enlaces relacionados

- "Instalación de un cable de seguridad" [p.133](#)

## Partes del proyector: puertos de la interfaz



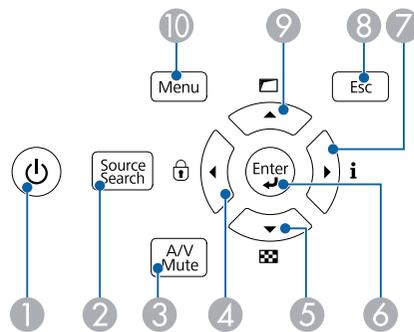
Nombre	Función
1 Puerto Computer1	Introduce la señal de imagen de un ordenador.
2 Puerto Audio1	Introduce el sonido de un ordenador conectado al puerto Computer1.
3 Puerto Audio2	Introduce el sonido de un ordenador conectado al puerto Computer2.
4 Puerto Audio Out	Emite el sonido desde la fuente de entrada actual a un altavoz externo.
5 Puerto RS-232C	Permite conectar un cable RS-232C para controlar el proyector desde un ordenador. (No es necesario utilizar este puerto normalmente.)
6 Puerto Computer2/Monitor Out	Cuando <b>Puerto Salida monitr</b> se establece en <b>Salida monitor</b> en el menú <b>E/S de señal</b> del proyector, la entrada de señales RGB analógicas desde el puerto Computer1 se envía a un monitor externo. No se pueden emitir señales que entran desde otros puertos. Cuando <b>Puerto Salida monitr</b> se establece en <b>Ordenador2</b> en el menú <b>E/S de señal</b> del proyector, se introduce la señal de imagen desde un ordenador.

Nombre	Función
7 Puerto HDMI Out (EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U)	Envía señales de vídeo a un monitor externo. La conexión de un cable HDMI desde este puerto al puerto HDMI de otros proyectores le permite crear y proyectar una sola imagen unificada. Este puerto es compatible con HDCP2.3.
8 Puerto HDBaseT	Conecta un cable LAN para la conexión a un Transmisor HDBaseT opcional. Este puerto es compatible con HDCP2.3.
9 Puerto HDMI2	Recibe señales de vídeo de ordenadores y equipos de vídeo compatibles con HDMI.
10 Puerto HDMI1	Este puerto es compatible con HDCP2.3.
11 Puerto DC Out (EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U)	Proporciona una conexión para un reproductor multimedia de streaming opcional o disponible en el mercado que le permite encenderlo. La transferencia de datos USB no está disponible.
12 Puerto LAN	Conecta un cable LAN para la conexión a una red.
13 Puerto Service	Este puerto se utiliza para configuración por lotes y actualización del firmware.
14 Tornillo de fijación del módulo de LAN inalámbrica	Fije la cubierta del módulo de LAN inalámbrica.
15 Puerto USB-A	Conecta un dispositivo USB y proyecta películas o imágenes. Se usa para conectar la cámara de documentos opcional. Se usa para conectar el módulo de LAN inalámbrica. Se usa para emparejar el transmisor inalámbrico opcional. Se usa para conectar un dispositivo de memoria USB para guardar archivos de registro de errores y operaciones.
16 Soporte para cables	Pase un sujetacables, que puede adquirir en cualquier tienda especializada, por aquí para fijar los cables.

» **Enlaces relacionados**

- "Conexiones del proyector" [p.31](#)
- "Proyección en red inalámbrica" [p.138](#)

## Partes del proyector: panel de control



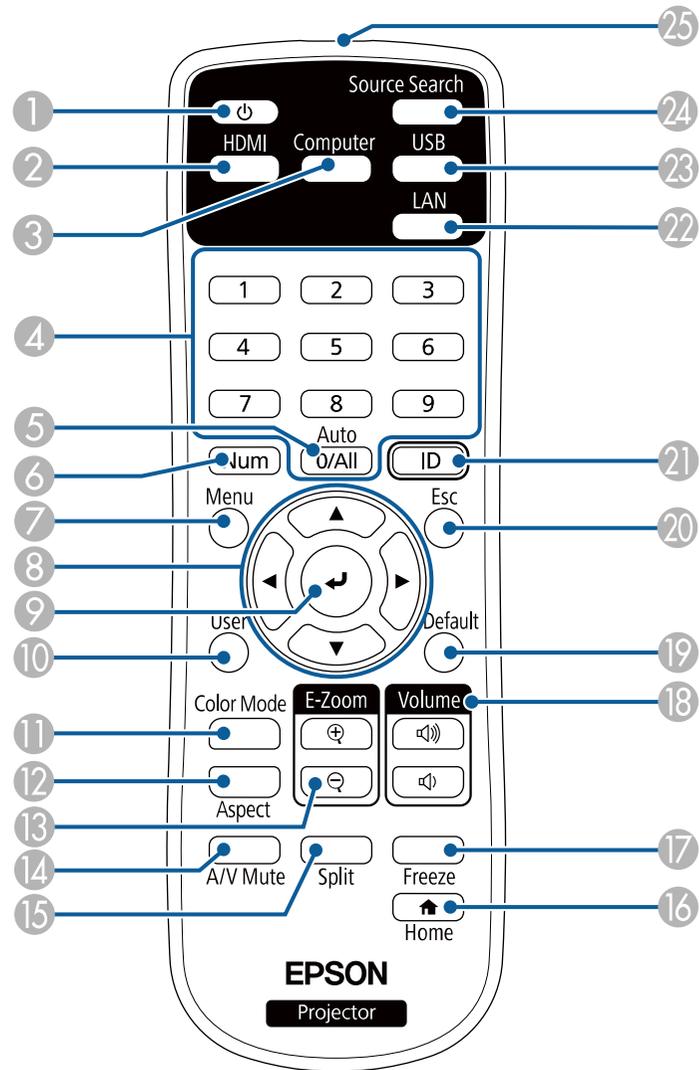
Nombre	Función
6 Botón [Enter] (↵)	Permite ingresar en la selección actual y moverse al siguiente nivel mientras se visualiza el menú o la ayuda del proyector. Al proyectar una señal RGB analógica desde el puerto Computer, se optimiza la configuración de <b>Ajuste de señal analógica (Tracking, Sync. y Posición)</b> .
7 Botón de dirección Derecha	Muestra la pantalla <b>Información</b> . Permite seleccionar elementos del menú al visualizar el menú o la ayuda del proyector.
8 Botón [Esc]	Detiene la función actual. Permite regresar al nivel anterior del menú al visualizar el menú del proyector.
9 Botón de dirección Arriba	Muestra la pantalla <b>Correc. geométrica</b> . Permite seleccionar elementos del menú al visualizar el menú o la ayuda del proyector.
10 Botón[Menu]	Abre y cierra el menú del proyector.

Nombre	Función
1 Botón de encendido/apagado (⏻)	Permite encender o apagar el proyector.
2 Botón [Source Search]	Permite cambiar a la siguiente fuente de entrada.
3 Botón [A/V Mute]	Activa o desactiva el vídeo y el audio temporalmente.
4 Botón de dirección Izquierda	Muestra la pantalla <b>Bloqueo funcionam.</b> Permite seleccionar elementos del menú al visualizar el menú o la ayuda del proyector.
5 Botón de dirección Abajo	Muestra un patrón de prueba. Permite seleccionar elementos del menú al visualizar el menú o la ayuda del proyector.

» **Enlaces relacionados**

- "Selección de una fuente de imagen" [p.73](#)
- "Ajuste de la configuración de menús" [p.186](#)

## Partes del proyector: mando a distancia



Nombre	Función
1 Botón de encendido/apagado (⏻)	Permite encender o apagar el proyector.
2 Botón [HDMI]	Cambia la fuente de imagen entre los puertos HDMI1 y HDMI2.
3 Botón [Computer]	Cambia la fuente de imagen a los puertos Computer1 y Computer2.
4 Botones numéricos	Permite introducir números en el menú del proyector al pulsar el botón [Num].
5 Botón [Auto]	Al proyectar una señal RGB analógica desde el puerto Computer, se optimiza la configuración de <b>Ajuste de señal analógica (Tracking, Sync. y Posición)</b> .
6 Botón [Num]	Mantenga pulsado este botón para introducir números con los botones numéricos.
7 Botón [Menu]	Abre y cierra el menú del proyector.
8 Botones de flechas	Permite seleccionar elementos del menú al visualizar el menú del proyector.
9 Botón [Enter] (↵)	Permite ingresar en la selección actual y moverse al siguiente nivel mientras se visualiza el menú del proyector.
10 Botón [User]	Permite realizar ajustes asignados en la configuración <b>Botón de usuario</b> del menú <b>Administración</b> del proyector.
11 Botón [Color Mode]	Permite cambiar el modo de color.
12 Botón [Aspect]	Permite cambiar el modo de aspecto.
13 Botones de [E-Zoom] +/-	Cambia el tamaño de la imagen proyectada.
14 Botón [A/V Mute]	Activa o desactiva el vídeo y el audio temporalmente.
15 Botón [Split]	Permite proyectar hasta cuatro imágenes de dos fuentes de imagen diferentes de forma simultánea, dividiendo la pantalla proyectada.
16 Botón [Home]	Muestra y cierra la pantalla Inicio.

Nombre		Función
17	Botón [Freeze]	Permite pausar o reanudar la visualización de imágenes.
18	Botones para subir/bajar [Volume]	Sirve para ajustar el volumen del altavoz.
19	Botón [Default]	Regresa la configuración seleccionada a su valor predeterminado.
20	Botón [Esc]	Detiene la función actual. Permite regresar al nivel anterior del menú al visualizar el menú del proyector.
21	Botón [ID]	Mantenga este botón pulsado y pulse los botones numéricos para seleccionar la ID del proyector que desea utilizar con el mando a distancia.
22	Botón [LAN]	Permite cambiar la fuente de imagen al dispositivo conectado a la red.
23	Botón [USB]	Selecciona el puerto USB-A como la fuente de imagen.
24	Botón [Source Search]	Permite cambiar a la siguiente fuente de entrada.
25	Emisor de infrarrojos del mando a distancia	Envía las señales del mando a distancia.

## ► Enlaces relacionados

- "Proyectar en el modo de reproducción de contenido" [p.98](#)
- "Ajuste de la calidad de imagen (Modo de color)" [p.77](#)
- "Relación de aspecto de imagen" [p.75](#)
- "Acercar y alejar imágenes (E-Zoom)" [p.108](#)
- "Pantalla Inicio" [p.45](#)
- "Selección de una fuente de imagen" [p.73](#)
- "Aplicar zoom a las imágenes (E-Zoom)" [p.107](#)
- "Desactivación temporal de la imagen y sonido" [p.105](#)
- "Proteger varias imágenes simultáneamente" [p.89](#)
- "Detención temporal de vídeos" [p.106](#)
- "Control del volumen con los botones de volumen" [p.87](#)
- "Configuración de la ID del proyector" [p.117](#)
- "Ajuste de la configuración de menús" [p.186](#)

# Configuración del proyector

Siga las instrucciones de estas secciones para configurar el proyector.

## ► Enlaces relacionados

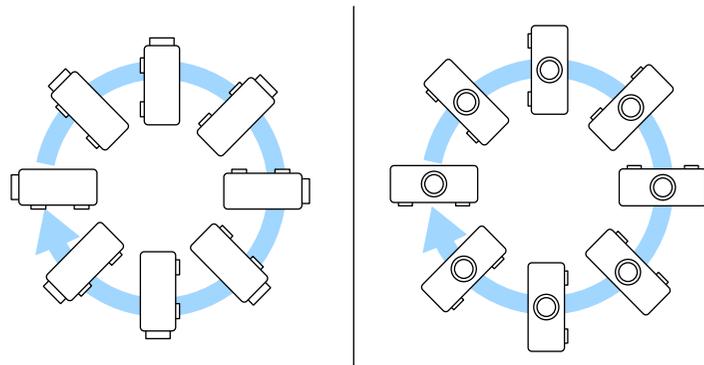
- "Colocación del proyector" [p.23](#)
- "Instalar el cable de seguridad" [p.28](#)
- "Conexiones del proyector" [p.31](#)
- "Colocar y quitar la cubierta de los cables" [p.40](#)
- "Instalación de las baterías en el mando a distancia" [p.41](#)

Puede colocar el proyector en prácticamente cualquier superficie plana para proyectar una imagen.

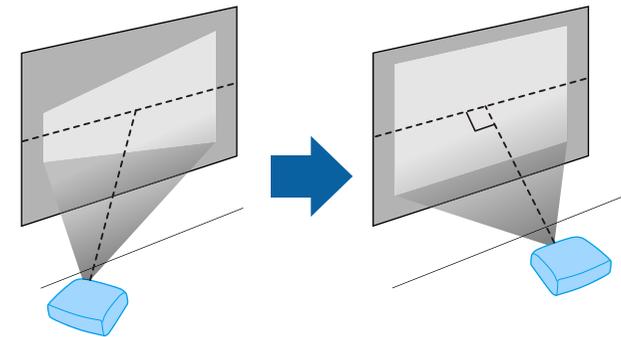
También puede instalar el proyector en un soporte para fijación en techo si desea utilizarlo en una ubicación fija. El soporte para fijación en techo opcional es necesario para instalar el proyector en el techo.

También puede utilizar un soporte disponible en el mercado compatible con el estándar de interfaz de montaje VESA (100 × 100 mm).

El proyector se puede instalar en varios ángulos. No hay un límite vertical u horizontal para la instalación del proyector.

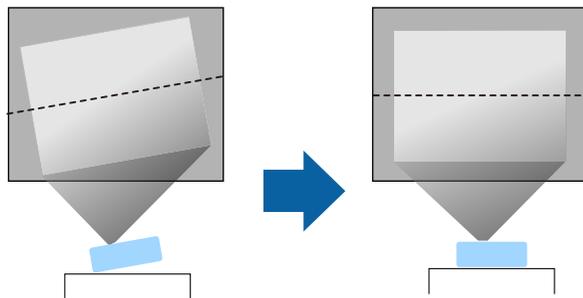


- Deje suficiente espacio alrededor y debajo del proyector para su ventilación y no lo coloque sobre o cerca de cualquier objeto que podría obstruir las ventilaciones.
- Coloque el proyector de manera que quede perfectamente orientado a la pantalla, no formando un ángulo respecto a ella.



Tenga en cuenta los siguientes puntos al seleccionar la ubicación del proyector:

- Coloque el proyector sobre una superficie sólida y nivelada o instálelo en un soporte compatible.



## Advertencia

- Deberá instalar un soporte para fijación en techo al colgar el proyector del techo. Si no instala el proyector de forma correcta, este podría caerse y provocar daños o lesiones.
- No utilice adhesivos en los puntos de fijación para el soporte para fijación en techo para evitar que se aflojen los tornillos ni utilice productos como lubricantes, aceites o sustancias similares en el proyector; es posible que la cubierta se rompa y el proyector se caiga. Esto podría provocar lesiones graves a las personas que se encuentren debajo, además de dañar el proyector.
- Los errores al instalar el soporte para fijación en techo y el proyector pueden hacer que el proyector se caiga. Después de instalar el soporte para fijación específico de Epson que soporta el proyector, asegúrese de fijar dicho soporte a todos los puntos de fijación para el soporte para fijación en techo del proyector. Asimismo, asegúrese de fijar el proyector y los soportes usando un cable lo suficientemente fuerte como para aguantar el peso.
- No instale el proyector en lugares expuestos a altos niveles de polvo o humedad, como en ubicaciones donde haya humo o vapor. De lo contrario, podría producirse un incendio o una descarga eléctrica. La carcasa del proyector también podría deteriorarse y dañarse, lo que podría provocar la caída del mismo.

### Ejemplos de entornos que podrían provocar la caída del proyector debido al deterioro de la carcasa.

- Ubicaciones donde haya humo excesivo o partículas de aceite en suspensión, como fábricas o cocinas.
- Ubicaciones que contengan disolventes volátiles o productos químicos, como fábricas o laboratorios.
- Ubicaciones donde el proyector podría estar sujeto a detergentes o productos químicos, como fábricas o cocinas.
- Ubicaciones en las que a menudo se usan aceites aromáticos, como salas de relajación.
- Cerca de dispositivos que producen humo excesivo, partículas de aceite en suspensión o espuma en eventos.

## Advertencia

- No cubra la ventilación de entrada de aire ni la ventilación de salida de aire del proyector. Si se cubre alguna de las ventilaciones, se puede incrementar la temperatura interior y producirse un incendio.
- No coloque o guarde el proyector en lugares polvorientos o sucios. De lo contrario, la calidad de la imagen proyectada puede disminuir. Si la lente o el filtro de aire se llenan de polvo, puede provocar un mal funcionamiento o un incendio.
- No instale el proyector en una superficie inestable ni en un lugar que no cumpla las especificaciones de peso del proyector. De lo contrario, podría caerse o volcar y provocar accidentes y lesiones.
- Cuando lo instale en una posición elevada, tome medidas contra la caída utilizando cables para garantizar la seguridad en caso de emergencia, como un terremoto, y prevenir accidentes. Si no lo instala correctamente, el proyector podría caerse y provocar accidentes y lesiones.
- No lo instale en lugares en los que puede sufrir daños por la sal, o en lugares que pueden ser objeto de gases corrosivos como, por ejemplo, el gas sulfúrico de las fuentes termales. De lo contrario, la corrosión puede hacer que el proyector se caiga. También puede provocar el mal funcionamiento del proyector.

## Atención

- Si utiliza el proyector a altitudes por encima de 1 500 metros, establezca **Modo alta altitud** en **On** en el menú **Instalación** del proyector para garantizar que la temperatura interna del proyector se regule de forma correcta.
- No instale el proyector en lugares con mucha humedad o polvo, ni en lugares expuestos a humos de fuegos o tabaco.

## » Enlaces relacionados

- "Notas sobre el transporte" [p.25](#)
- "Opciones de configuración e instalación del proyector" [p.25](#)
- "Distancia de proyección" [p.27](#)

## Notas sobre el transporte

En el interior del proyector se encuentran muchas piezas de cristal y componentes de precisión. Para evitar dañar el equipo debido a impactos durante el transporte, sujete el proyector de la siguiente forma.

- Quite cualquier equipo conectado al proyector.
- Centre la posición de la lente girando los diales de desplazamiento de la lente vertical y horizontal hasta que hagan clic.
- Coloque la cubierta de la lente que se incluye con el proyector.
- Cuando transporte el proyector a una larga distancia o como equipaje facturado, empaquélo en una caja firme con acolchado a su alrededor y marque la casilla "Frágil".
- Cuando envíe el proyector para su reparación, colóquelo en sus materiales de embalaje originales, si es posible, o utilice materiales equivalentes con acolchado alrededor del proyector. Marque la casilla "Frágil".

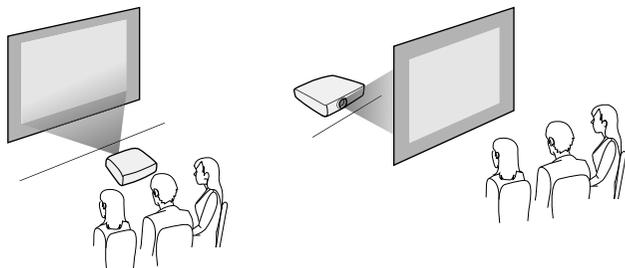


Epson no asumirá ninguna será responsable por los daños ocasionados durante el transporte.

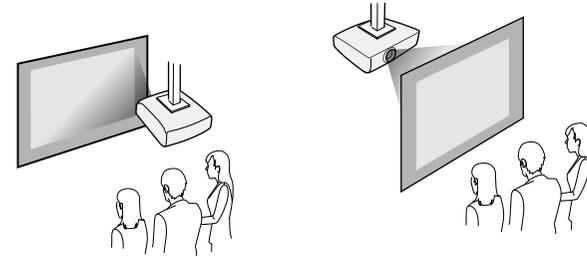
## Opciones de configuración e instalación del proyector

Puede configurar o instalar el proyector de las siguientes formas:

Frontl/Posterior



Techo frontal/Techo posterior



Seleccione la opción de **Proyección** correcta en el menú **Instalación** del proyector, conforme al método de instalación utilizado. Si es necesario, active la opción **Botón Inv dirección** en el menú **Operación** del proyector y ajuste la opción **Rotación del menú** en el menú **Pantalla** del proyector.

### ► Enlaces relacionados

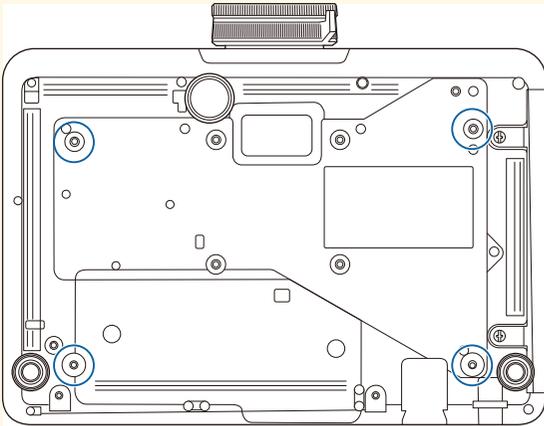
- "Precauciones relacionadas con la instalación" [p.25](#)
- "Modos de proyección" [p.51](#)

## Precauciones relacionadas con la instalación

Tenga en cuenta las siguientes precauciones al instalar el proyector.

## Atención

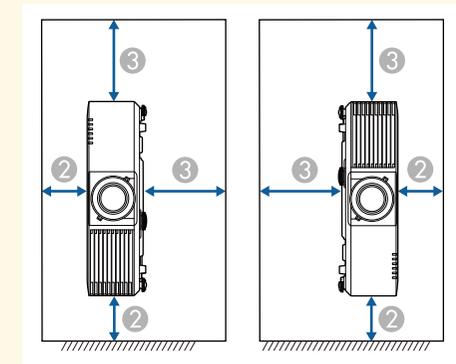
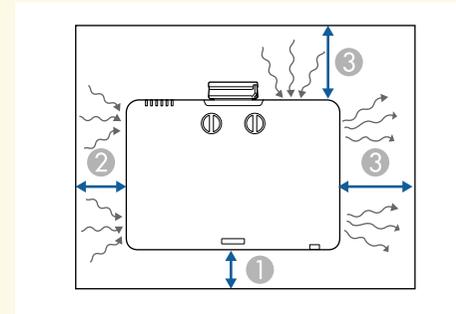
- Si el proyector se instala inclinado un determinado ángulo, lo debe hacer un técnico profesional mediante los elementos de instalación designados para utilizarse con este proyecto.
- Instale el proyector adecuadamente para evitar que se caiga.
- Utilice tornillos M4 (con una profundidad de hasta 9 mm) para asegurar los puntos de fijación para el soporte para fijación en techo del proyector y el soporte en cuatro puntos.



## Espacio de instalación

### Atención

Asegúrese de dejar la siguiente cantidad de espacio alrededor del proyector para no bloquear las ventilaciones de salida y entrada de aire.



① 10 cm

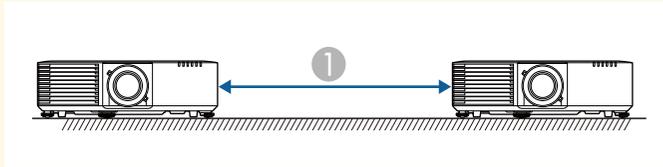
② 20 cm

③ 40 cm

## Espacio de instalación (cuando instale varios proyectores en paralelo)

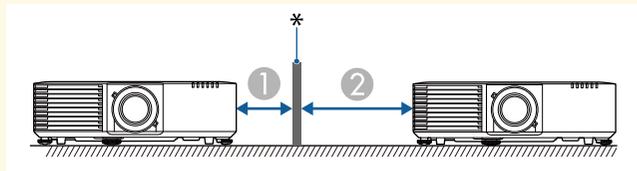
### Atención

- Si instala varios proyectores uno junto a otro, asegúrese de que el aire caliente de la ventilación de salida no va directamente a la ventilación de entrada de aire de otro proyector.



① 150 cm

- Si utiliza una mampara, puede reducir el espacio entre los proyectores.

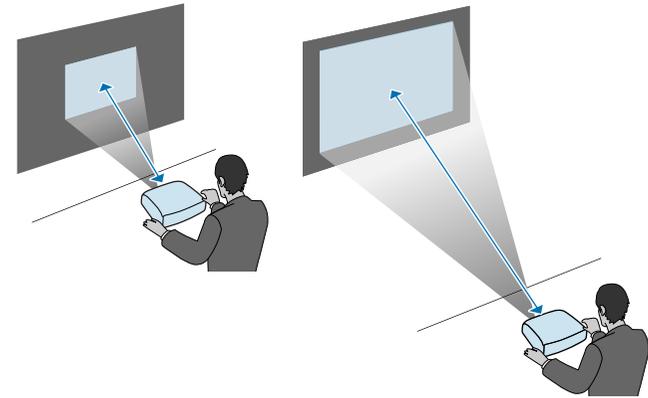


① 20 cm

② 40 cm

\* Mampara

Consulte el Apéndice para obtener información acerca de cómo determinar la distancia a la que debe colocar el proyector de la pantalla en función del tamaño de la imagen proyectada.



### ► Enlaces relacionados

- "Tamaño de la pantalla y distancia de proyección" [p.259](#)

## Distancia de proyección

La distancia a la que coloca el proyector de la pantalla determina el tamaño aproximado de la imagen. El tamaño de la imagen aumenta cuanto más lejos se encuentre el proyector de la pantalla, pero puede variar en función del factor de zoom, la relación de aspecto y otros ajustes.

También puede instalar el cable de seguridad para evitar que el proyector se caiga del techo.

## Advertencia

Asegúrese de utilizar el cable de seguridad proporcionado con el soporte para fijación en techo de Epson. El cable de seguridad está disponible como un Juego de cables de seguridad ELPWR01 opcional.

### » Enlaces relacionados

- "Cuando utilice el soporte para fijación en techo ELPMB22" [p.28](#)
- "Cuando utilice el soporte para fijación en techo ELPMB30" [p.29](#)

## Cuando utilice el soporte para fijación en techo ELPMB22

Puede acoplar un cable de seguridad al proyector para mayor seguridad tal y como se muestra.

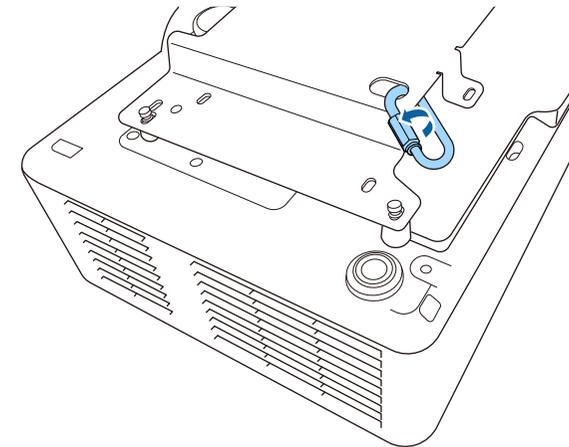
Antes de comenzar, asegúrese de haber instalado firmemente el soporte para fijación en techo ELPMB22 en el proyector y de tener los siguientes elementos incluidos en el juego del cable de seguridad:

- Cable de seguridad × 1
- Mosquetón × 2
- Abrazadera del cable de seguridad × 1
- Tornillo de fijación (M4 × 10 mm) × 1

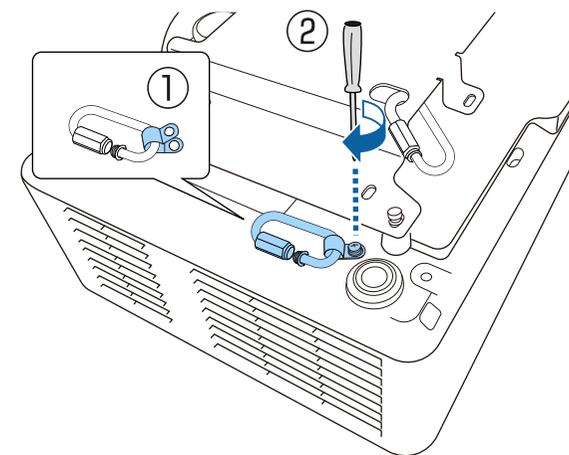


Para obtener detalles sobre la instalación de ELPMB22, consulte el *Manual de usuario de la consola para montaje ELPMB22/ELPMB23*.

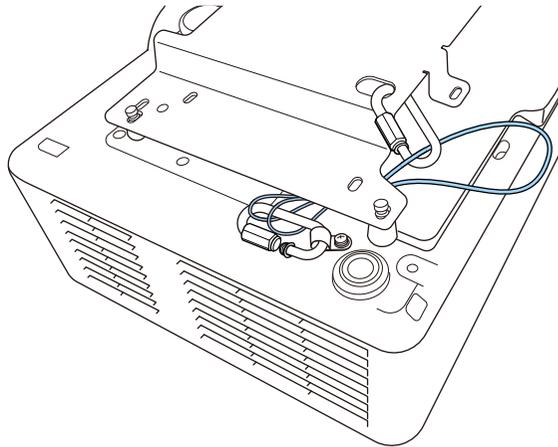
- 1** Coloque un mosquetón en el orificio del soporte para fijación en techo y apriete el cierre de dicho mosquetón.



- 2** Acople la abrazadera del cable de seguridad en otro mosquetón y luego use el tornillo para fijar dicha abrazadera al punto de fijación de la abrazadera del cable de seguridad del proyector.



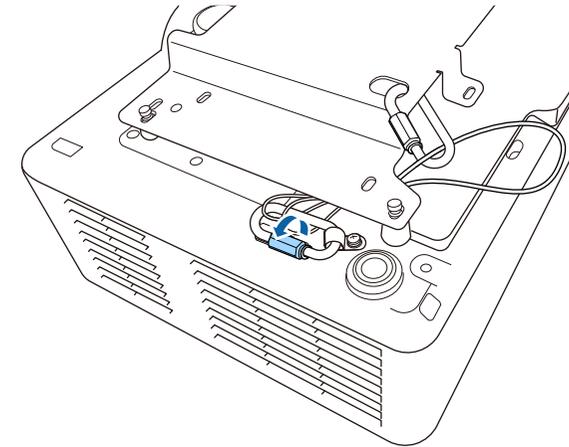
- 3** Pase el cable de seguridad a través del mosquetón del soporte para fijación en techo y acople ambos extremos al mosquetón del proyector.



## Advertencia

No acople el cable de seguridad al punto de instalación del cable de seguridad.

- 4** Apriete el seguro del mosquetón.



## Cuando utilice el soporte para fijación en techo ELPMB30

Puede acoplar un cable de seguridad al proyector para mayor seguridad tal y como se muestra.

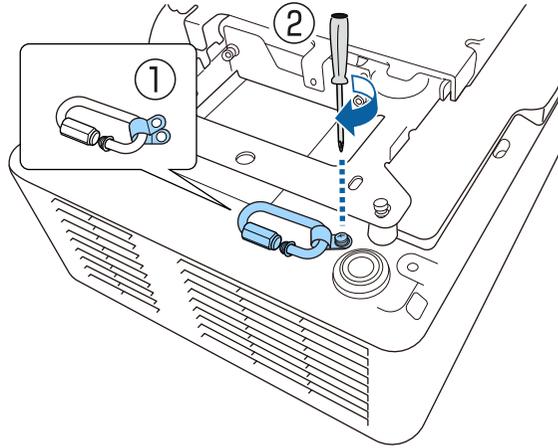
Antes de comenzar, asegúrese de haber instalado firmemente el soporte para fijación en techo ELPMB30 en el proyector y de tener los siguientes elementos incluidos en el juego del cable de seguridad:

- Cable de seguridad × 1
- Mosquetón × 2 (solo se utiliza un mosquetón para el soporte ELPMB30).
- Abrazadera del cable de seguridad × 1
- Tornillo de fijación (M4 × 10 mm) × 1

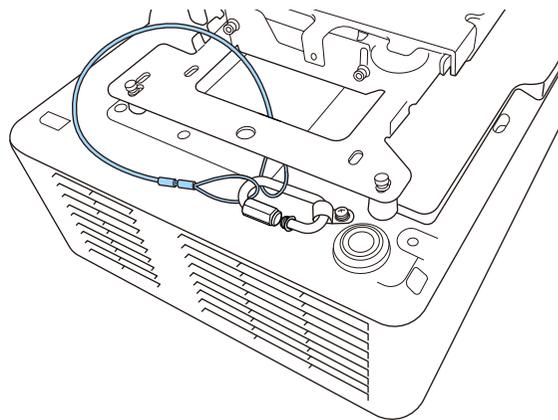


Para obtener detalles sobre la instalación del soporte ELPMB30, consulte *ELPMB30 Manual de usuario*.

- 1** Acople la abrazadera del cable de seguridad en otro mosquetón y luego use el tornillo para fijar dicha abrazadera al tornillo del punto de fijación de la abrazadera del cable de seguridad del proyector.



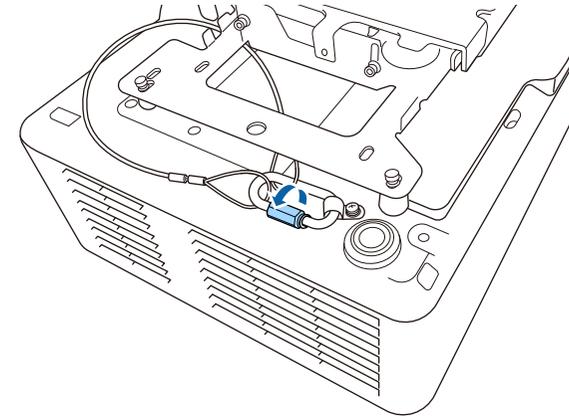
- 2** Pase el cable de seguridad a través del orificio del soporte para fijación en techo y, a continuación, acople ambos extremos al mosquetón.



## **⚠ Advertencia**

No acople el cable de seguridad al punto de instalación del cable de seguridad.

- 3** Apriete el seguro del mosquetón.



Consulte estas secciones para conectar el proyector a diversas fuentes de proyección.

## Atención

Compruebe la forma y orientación de los conectores de cualquier cable que desee conectar. No fuerce un conector en un puerto si no puede insertarse de forma correcta. El dispositivo o el proyector podrían sufrir daños o averías.



Consulte la guía *Referencia rápida* para obtener una lista de cables proporcionados con el proyector. Compre cables opcionales o disponibles en cualquier tienda cuando sea necesario.

## » Enlaces relacionados

- "Conexión con un ordenador" [p.31](#)
- "Conexión con fuentes de vídeo" [p.32](#)
- "Conexión con dispositivos USB externos" [p.33](#)
- "Conexión con una cámara de documentos" [p.34](#)
- "Conexión a un reproductor multimedia de streaming" [p.34](#)
- "Conexión a un transmisor HDBaseT" [p.35](#)
- "Conectar dispositivos externos" [p.36](#)
- "Conexión de varios proyectores del mismo modelo" [p.37](#)
- "Obtener la última versión de los documentos" [p.10](#)

## Conexión con un ordenador

Siga las instrucciones de estas secciones para conectar un ordenador al proyector.

## » Enlaces relacionados

- "Conexión con un ordenador para vídeo o audio VGA" [p.31](#)
- "Conexión con un ordenador para vídeo o audio HDMI" [p.32](#)

## Conexión con un ordenador para vídeo o audio VGA

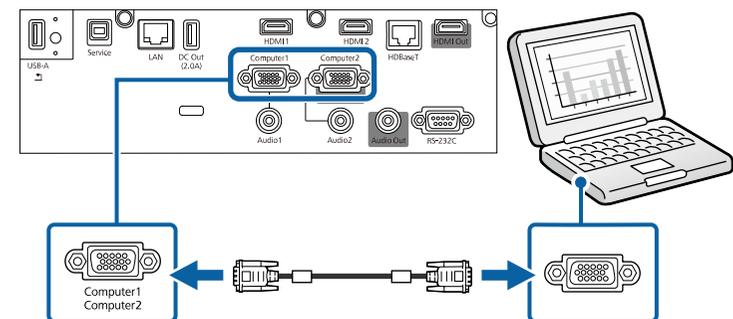
Puede conectar el proyector a su ordenador con un cable para ordenador VGA.

Puede reproducir sonido a través del sistema de altavoces del proyector conectando un cable de audio estéreo con miniconector de 3,5 mm disponible en tiendas.



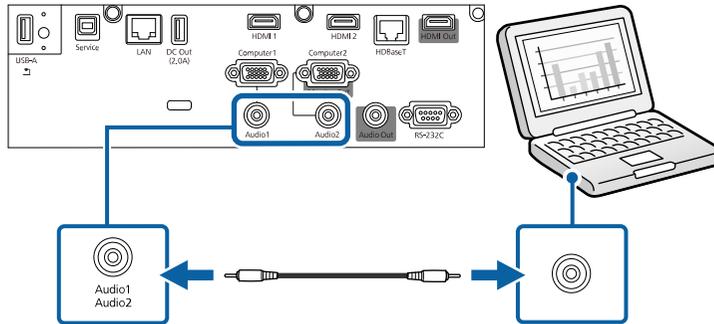
- Para conectar un ordenador que no tenga puerto de vídeo VGA, necesita un adaptador que permita realizar la conexión con el puerto de vídeo VGA del proyector.
- Para proyectar una fuente de imagen conectada al puerto Computer2/Monitor Out, establezca la opción **Puerto Salida monitor** en **Ordenador2** desde el menú **E/S de señal** del proyector.
- También puede establecer el puerto para la entrada de audio cuando se proyecta la fuente de ordenador como la opción **Salida de audio** en el menú **E/S de señal** del proyector.
- Asegúrese de que el cable de audio tenga la etiqueta "Sin resistencia".

- 1** Conecte el cable VGA del ordenador al puerto del monitor del ordenador.
- 2** Conecte el otro extremo a un puerto Computer del proyector.



- 3** Apriete los tornillos del conector VGA.
- 4** Conecte el cable de audio al conector de auriculares o salida de audio del ordenador portátil o al puerto de altavoces o salida de audio del ordenador de escritorio.

- Conecte el otro extremo al puerto Audio que coincida con el puerto Computer que esté utilizando.

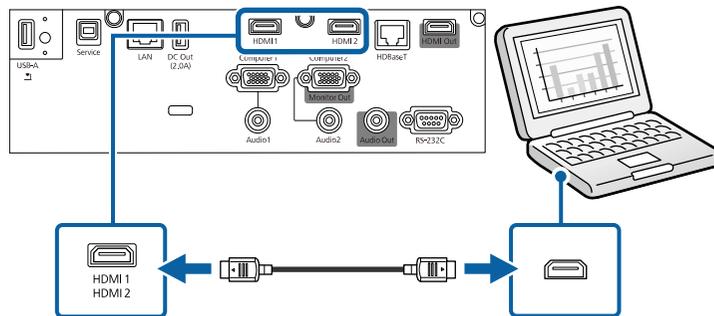


Si tiene problemas para escuchar audio a través de la conexión HDMI, conecte un extremo de un cable de audio estéreo con miniconector de 3,5 mm disponible en tiendas al puerto Audio del proyector y el otro extremo al puerto de salida de audio del ordenador. Seleccione el puerto de entrada de audio al que realizó la conexión como la opción **Salida de audio HDMI** en el menú **E/S de señal** del proyector.

## Conexión con un ordenador para vídeo o audio HDMI

Si el ordenador posee un puerto HDMI, puede conectarlo al proyector con un cable HDMI y enviar el audio del ordenador con la imagen proyectada.

- Conecte el cable HDMI al puerto de salida HDMI del ordenador.
- Conecte el otro extremo al puerto HDMI del proyector.



## Conexión con fuentes de vídeo

Siga las instrucciones de estas secciones para conectar dispositivos de vídeo al proyector.



- Si el puerto del dispositivo que desea conectar posee una forma inusual, utilice el cable suministrado con el dispositivo o un cable opcional para conectarlo al proyector.
- El cable varía en función de la señal de salida procedente del equipo de vídeo conectado.
- Algunos tipos de equipo de vídeo pueden emitir distintos tipos de señal. Consulte la guía de usuario suministrada con el equipo de vídeo para confirmar qué tipo de señales puede emitir.

### » Enlaces relacionados

- "Conexión con una fuente de vídeo HDMI" [p.32](#)

## Conexión con una fuente de vídeo HDMI

Si la fuente de vídeo posee un puerto HDMI, puede conectarlo al proyector con un cable HDMI disponible en tiendas y enviar el audio de la fuente de vídeo con la imagen proyectada.

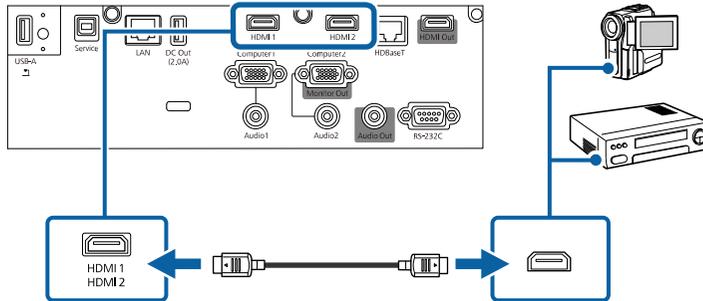
### Atención

No encienda la fuente de vídeo antes de conectarla al proyector. Si lo hace, podría dañar el proyector.



- Conecte el cable HDMI al puerto de salida HDMI de la fuente de vídeo.

## 2 Conecte el otro extremo al puerto HDMI del proyector.



Si tiene problemas para escuchar audio a través de la conexión HDMI, conecte un extremo de un cable de audio estéreo con miniconector de 3,5 mm disponible en tiendas al puerto Audio del proyector y el otro extremo al puerto de salida de audio de la fuente de vídeo. Seleccione el puerto de entrada de audio al que realizó la conexión como la opción **Salida de audio HDMI** en el menú **E/S de señal** del proyector.

## • Disco duro USB



- Las cámaras digitales o teléfonos inteligentes deberán ser dispositivos con montaje USB y no dispositivos compatibles con TWAIN, y deberán ser compatibles con clase de dispositivo de almacenamiento masivo USB.
- Los discos duros USB deberán cumplir con estos requisitos:
  - Compatible con clase de dispositivo de almacenamiento masivo USB (no se admiten todos los dispositivos de clase de dispositivo de almacenamiento masivo USB)
  - Formateado FAT16/32
  - Alimentación propia a través de sus fuentes de alimentación de CA (no se recomiendan los discos duros con alimentación por bus)
  - Evite utilizar discos duros con varias particiones

También puede proyectar listas de reproducción que contengan imágenes y películas en una unidad flash USB en el modo **Reprod. de contenido**.

### » Enlaces relacionados

- "Proyector en el modo de reproducción de contenido" [p.98](#)
- "Proyección de una presentación de PC Free" [p.92](#)

## Conexión con dispositivos USB externos

Siga las instrucciones de estas secciones para conectar dispositivos USB externos al proyector.

### » Enlaces relacionados

- "Proyección desde dispositivos USB" [p.33](#)
- "Conexión a un dispositivo USB" [p.33](#)
- "Desconexión de un dispositivo USB" [p.34](#)

## Proyección desde dispositivos USB

Puede proyectar imágenes y otro contenido sin utilizar un ordenador o dispositivo de vídeo conectando alguno de estos dispositivos al proyector:

- Unidad flash USB
- Cámara digital o teléfono inteligente

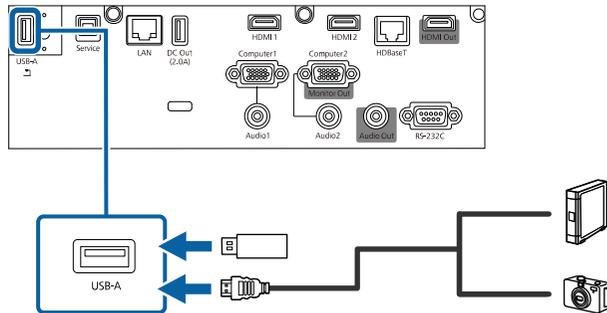
## Conexión a un dispositivo USB

Puede conectar su dispositivo USB al puerto USB-A del proyector y utilizarlo para proyectar imágenes y otro contenido.



Si el dispositivo USB incluye un adaptador de alimentación, conecte el dispositivo a una toma de corriente.

- Conecte el cable USB o la unidad USB al puerto USB-A tal y como se muestra.



## Atención

- Utilice el cable USB suministrado con o especificado para la utilización con el dispositivo.
- No conecte un concentrador USB o cable USB con una extensión superior a 3 metros, o el dispositivo podría no funcionar de forma correcta.

- Conecte el otro extremo a su dispositivo si es necesario.

## Desconexión de un dispositivo USB

Cuando haya finalizado la proyección con un dispositivo USB conectado, desconéctelo del proyector.

- Apague y desconecte el dispositivo si es necesario.
- Desconecte el dispositivo USB del proyector.

## Conexión con una cámara de documentos

Puede conectar una cámara de documentos al proyector para proyectar imágenes visualizadas por la cámara.

El método de conexión varía en función del modelo de cámara de documentos Epson. Consulte el manual de la cámara de documentos para obtener más información.

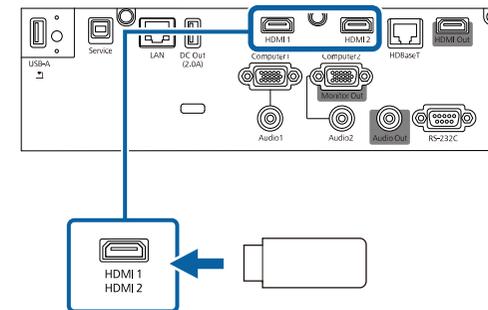
## Conexión a un reproductor multimedia de streaming

Puede conectar el reproductor multimedia de streaming al puerto HDMI del proyector. Al conectar el cable USB de la fuente de alimentación, puede alimentar el reproductor multimedia de streaming desde el proyector (EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U).

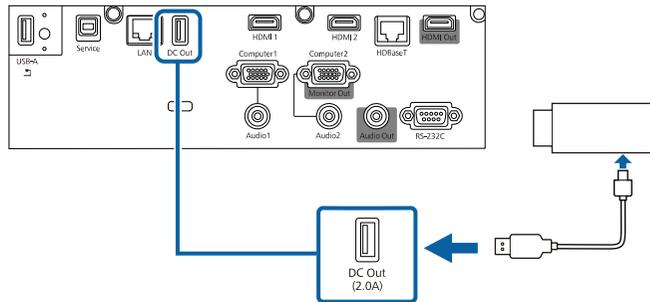


Para seguir suministrando energía al reproductor multimedia de streaming opcional cuando el proyector no proyecte imágenes, seleccione **Siempre** para la opción **Alimentación USB** en el menú **Operación** del proyector.

- Conecte el reproductor multimedia de streaming al puerto HDMI del proyector.



- 2** Conecte el cable USB de la fuente de alimentación al puerto DC Out del proyector.
- 3** Conecte el otro extremo al puerto USB (Tipo-B) del reproductor multimedia de streaming.



## Conexión a un transmisor HDBaseT

Para enviar una señal HDMI o RS-232C a una gran distancia, puede conectar el proyector a un transmisor HDBaseT opcional usando un cable de red 100Base-TX. Esto es útil cuando se desea enviar una señal o controlar el proyector desde una ubicación remota, como por ejemplo en una sala o un salón de evento, ya que se puede utilizar un cable de red de hasta 100 m de longitud. Para garantizar la transmisión adecuada de los datos, utilice un cable de Categoría 5 STP o superior. Sin embargo, la operación no está garantizada para todos los dispositivos de entrada/salida y entornos.



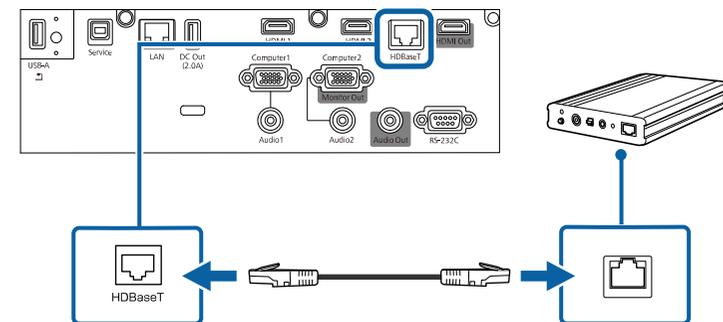
- Para permitir la comunicación de los puertos Ethernet y de serie en el transmisor, establezca la opción **Control Comunic.** en **On** en el menú **E/S de señal** del proyector. Activar esta opción deshabilita los puertos LAN y RS-232C en el proyector.  
 ⚙ **E/S de señal > HDBaseT > Control Comunic.**
- Si se conecta un transmisor Extron XTP o un conmutador al puerto HDBaseT del proyector, establezca la opción **Extron XTP** en **On** en el menú **E/S de señal** del proyector.  
 ⚙ **E/S de señal > HDBaseT > Extron XTP**
- Si desea controlar el proyector cuando este no proyecta ninguna imagen, establezca la opción **Salida de A/V** en **Siempre** en el menú **E/S de señal** del proyector.

- 1** Apagar el proyector y el transmisor HDBaseT.



Asegúrese de que el proyector y el transmisor HDBaseT se desactivan al conectar y desconectar un cable de red entre los dos dispositivos.

- 2** Conecte un extremo del cable de red al puerto HDBaseT del transmisor.
- 3** Conecte el otro extremo al puerto HDBaseT del proyector.





Consulte la documentación que se incluye con el transmisor HDBaseT para obtener instrucciones sobre la conexión de su dispositivo de vídeo o su PC.

- 4 Encienda el proyector y el transmisor HDBaseT.

## Conectar dispositivos externos

Siga las instrucciones de estas secciones para conectar dispositivos externos al proyector.

### » Enlaces relacionados

- "Conexión a un monitor HDMI externo" p.36
- "Conexión a un monitor VGA" p.36
- "Conexión con altavoces externos" p.37

## Conexión a un monitor HDMI externo

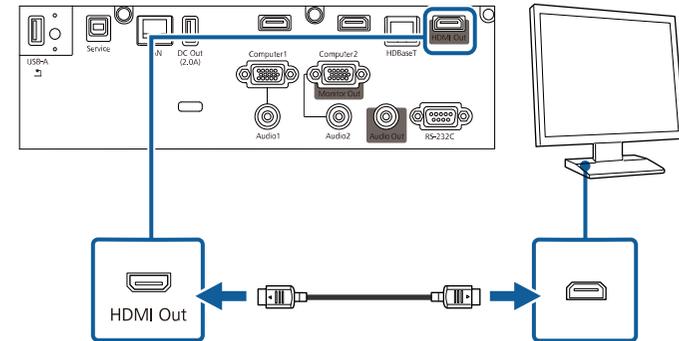
Puede conectar un monitor HDMI externo al puerto HDMI Out y utilizarlo para mostrar las imágenes procedentes de la fuente de entrada actual (EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U).



- No puede mostrar la pantalla Inicio en un monitor HDMI externo.
- Solo puede mostrar imágenes de una fuente Screen Mirroring la opción **Configuración de salida HDMI** está establecida en **Off** y la opción **Salida de imagen de HDMI Out** está establecida en **On**.
  - ☛ **Multi-proyección > Configuración de salida HDMI**
  - ☛ **Red > Configuración de red > Proyección de red > Screen Mirroring > Salida de de imagen de HDMI Out**
- Cuando la opción **Configuración de salida HDMI** está establecida en **Paso a través**, solamente puede mostrar las imágenes de los puertos HDMI1, HDMI2 y HDBaseT.

- 1 Conecte el cable HDMI al puerto de entrada HDMI del monitor.

- 2 Conecte el otro extremo al puerto HDMI Out del proyector.



## Conexión a un monitor VGA

Si conecta el proyector a un ordenador mediante un puerto Computer, también puede conectar un monitor externo al proyector. Esto le permite ver su presentación en el monitor externo, incluso cuando la imagen proyectada no está visible.

Para enviar imágenes a un monitor externo, establezca la opción **Puerto Salida monitor** en **Salida monitor** en el menú **E/S de señal** del proyector.



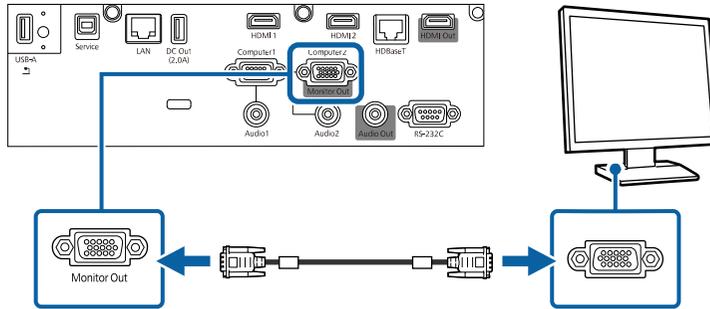
- Si desea emitir imágenes a un monitor externo cuando el proyector no proyecta ninguna imagen, establezca la opción **Salida de A/V** en **Siempre** en el menú **E/S de señal** del proyector.
- Los monitores que utilizan una tasa de actualización inferior a 60 Hz podrían no mostrar las imágenes correctamente.

- 1 Asegúrese de que el ordenador está conectado al puerto Computer del proyector.



- Si hay dos ordenadores, asegúrese de utilizar el puerto Computer1.
- Solo se pueden enviar a un monitor externo las señales analógicas RGB desde el puerto Computer1. No se pueden emitir señales que entran desde otros puertos.

- 2 Conecte el cable del monitor externo al puerto Monitor Out del proyector.



## Conexión con altavoces externos

También puede conectar el proyector a los altavoces autoalimentados externos. Puede controlar el volumen utilizando el mando a distancia del proyector.

Cuando envíe audio desde altavoces externos, establezca la opción **Disp. salida audio** en **Proyector** en el menú **E/S de señal** del proyector. Cuando no esté conectado ningún sistema de audio y vídeo al proyector, el audio se emitirá a través de los altavoces externos, incluso si **Disp. salida audio** está establecido en **Sistema AV**.

☛ **E/S de señal > Enlace HDMI > Disp. salida audio**



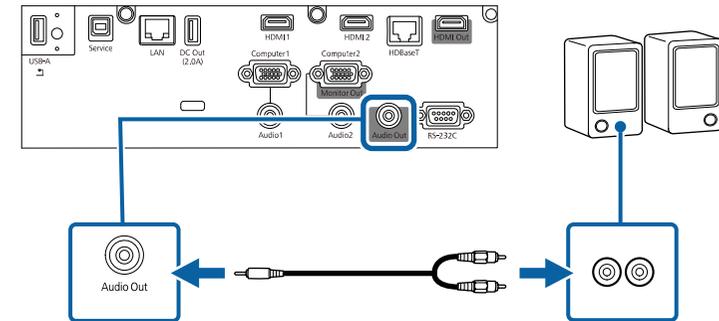
- Si desea emitir audio desde los altavoces externos cuando el proyector no proyecta ninguna imagen, establezca la opción **Salida de A/V** en **Siempre** en el menú **E/S de señal** del proyector.
- También puede conectar el proyector a un amplificador con altavoces.
- El sistema de altavoces integrado del proyector se deshabilita cuando conecta altavoces externos.

- 1 Asegúrese de que el ordenador o la fuente de vídeo está conectada al proyector con los cables de audio y vídeo según sea necesario.

- 2 Localice el cable apropiado para conectar los altavoces externos, como un cable estéreo miniconector a clavija, u otro tipo de cable o adaptador.

- 3 Conecte un extremo del cable a los altavoces externos según sea necesario.

- 4 Conecte el extremo del miniconector estéreo del cable al puerto Audio Out del proyector.



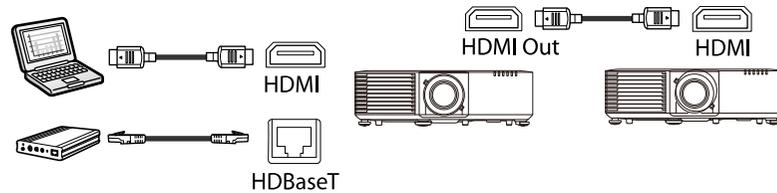
## Conexión de varios proyectores del mismo modelo

Puede crear una sola imagen unificada proyectada desde varios proyectores (EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U). La imagen se unifica horizontalmente.



Si crea una imagen grande verticalmente o conecta cinco o más proyectores, puede usar la configuración **Mosaico** del menú **Multi-proyección** del proyector.

- 1 Conecte el proyector al ordenador mediante el cable HDMI, o al transmisor HDBaseT mediante el cable de red y, a continuación, conecte los proyectores usando los cables HDMI como se muestra.



• Si conecta tres proyectores o más, conéctelos en cadena tal y como se muestra.

The diagram shows three projectors connected in a chain. The first projector's HDMI Out port is connected to the HDMI port of the second projector, which is then connected to the HDMI port of the third projector. Labels 'HDMI Out' and 'HDMI' are used to identify the ports.

• Al instalar los proyectores, asegúrese de que el aire caliente procedente de la ventilación de salida no va directamente a la ventilación de entrada de aire de otro proyector.

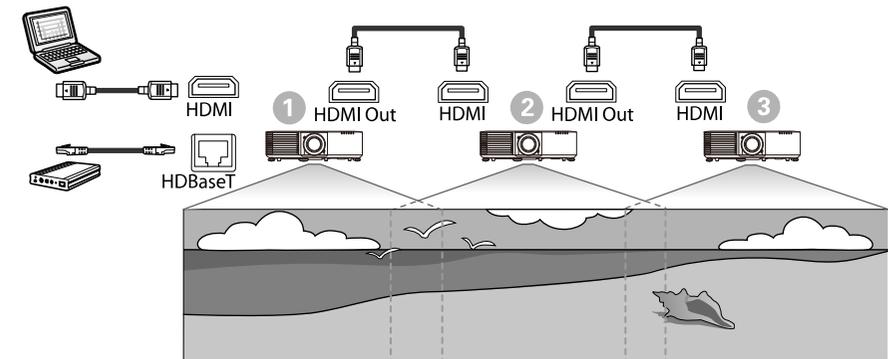
- 2 Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.
- 3 Seleccione la opción **Modo de color** en **Multi-proyección** en el menú del proyector **Imagen** para todos los proyectores.
- 4 Seleccione la opción **Configuración de salida HDMI** necesaria en el menú **Multi-proyección** del proyector. Consulte la lista de configuraciones para obtener más detalles.
- 5 Seleccione la configuración necesaria en el menú **Multi-proyección** del proyector para crear un área de imagen unificada homogénea.
- 6 Pulse [Menu] o [Esc] para salir de los menús.

## » Enlaces relacionados

- "Configuración de menús para conexiones de varios proyectores" [p.38](#)
- "Precauciones relacionadas con la instalación" [p.25](#)
- "Uso de varios proyectores" [p.116](#)

## Configuración de menús para conexiones de varios proyectores

Consulte las siguientes tablas para obtener detalles sobre la configuración de los menús cuando conecta varios proyectores para crear una pantalla panorámica horizontal. Puede conectar hasta cuatro proyectores en cadena.



## Configuración Imagen

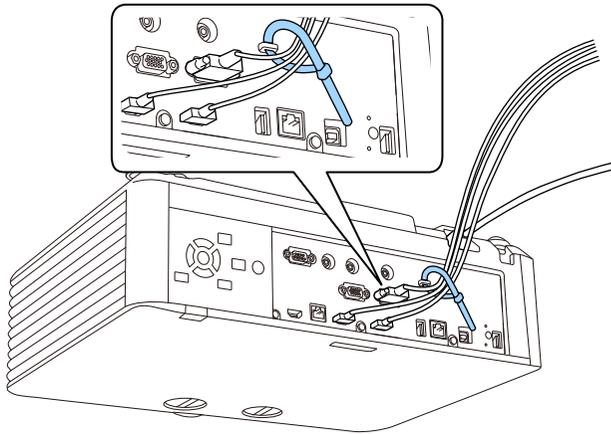
Elemento de configuración	1	2	3
	Proyector a la izquierda (conectado a la fuente de vídeo)	Proyectores en el medio	Proyectores a la derecha
Modo de color	Multi-proyección	Multi-proyección	Multi-proyección

## Configuración Multi-proyección

Elemento de configuración	①	②	③
	Proyector a la izquierda (conectado a la fuente de vídeo)	Proyectores en el medio	Proyector a la derecha
Configuración de salida HDMI	Paso a través	Paso a través	Paso a través
Número de proyectores	Especifica el número de proyectores conectados en cadena.		
Orden	Especifica la posición de este proyector en orden numérico de izquierda a derecha.		

Cuando suspenda el proyector del techo, puede colocar la cubierta de los cables que se incluyen con el proyector para ocultar los cables conectados (EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U).

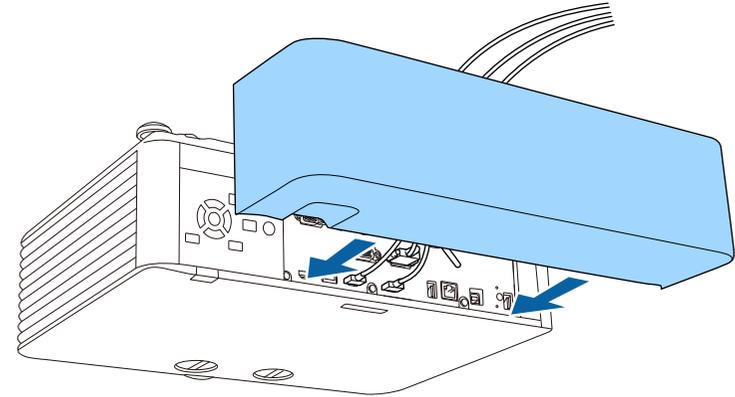
- 1** Pase un sujetacables (que puede adquirir en cualquier tienda) a través del soporte de cables y ate los cables todos juntos.



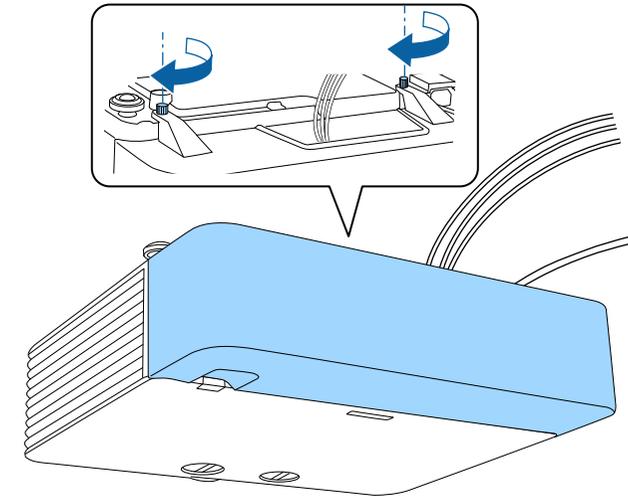
## Precaución

No ate el cable de alimentación a los otros cables. De lo contrario, se puede producir un incendio.

- 2** Coloque la cubierta de los cables en el proyector tal y como se muestra, dirigiendo los cables a través de la ranura situada en la base de dicha cubierta.



- 3** Apriete los tornillos de la cubierta de los cables.



Para quitar la cubierta, afloje los tornillos de la misma y tire de ella hacia fuera del proyector.

El mando a distancia utiliza 2 baterías "AA" incluidas con el proyector.

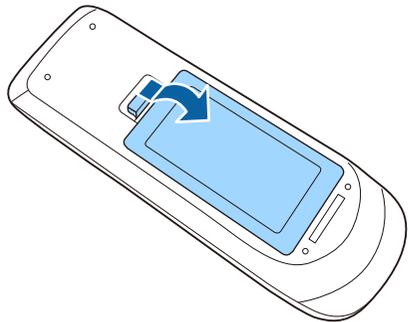
## Atención

Asegúrese de leer la sección *Instrucciones de seguridad* antes de manipular la batería.



Sustituya las baterías en cuanto se agoten. El mando a distancia utiliza dos baterías alcalinas o de manganeso "AA".

- 1** Quite la cubierta de la batería tal y como se muestra.

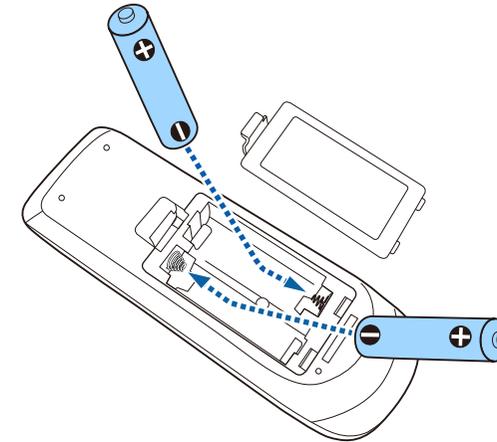


- 2** Si es necesario, extraiga las baterías usadas.



Deseche las pilas usadas conforme a las normativas locales.

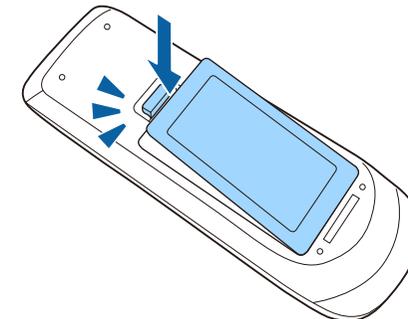
- 3** Inserte las baterías con los extremos + y - apuntando como se muestra.



## ⚠ Advertencia

Compruebe las posiciones de las marcas (+) y (-) en el interior del soporte de las baterías para asegurar que éstas se insertan correctamente. Si las baterías no se manejan correctamente, podrían explotar o tener pérdidas, provocando un incendio, lesiones o daños en el producto.

- 4** Cambie la cubierta de la batería y presiónela hacia abajo hasta que quede colocada en su posición.



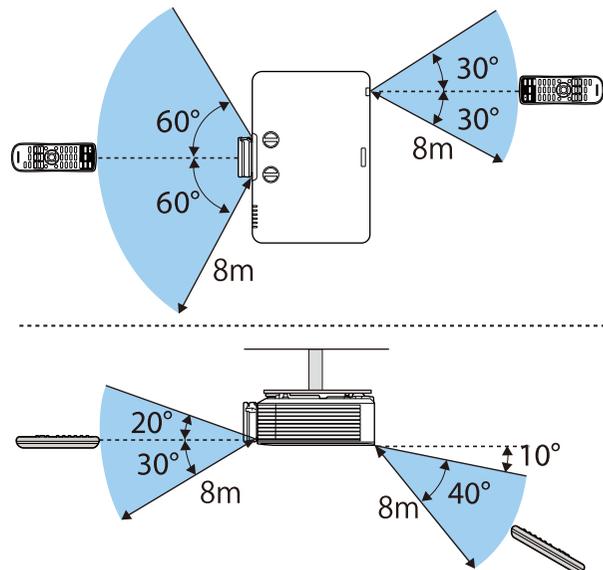
## » Enlaces relacionados

- "Funcionamiento del mando a distancia" [p.42](#)

## Funcionamiento del mando a distancia

El mando a distancia le permite controlar el proyector desde prácticamente cualquier lugar de la sala.

Asegúrese de apuntar el mando a distancia a los receptores del proyector dentro de la distancia y los ángulos que se detallan aquí.



Evite utilizar el mando a distancia en condiciones con luces fluorescentes brillantes o bajo la luz solar directa, o el proyector podría no responder a los comandos. Si no va a utilizar el mando a distancia durante un período extenso, extraiga las baterías.

# Utilización de las funciones básicas del proyector

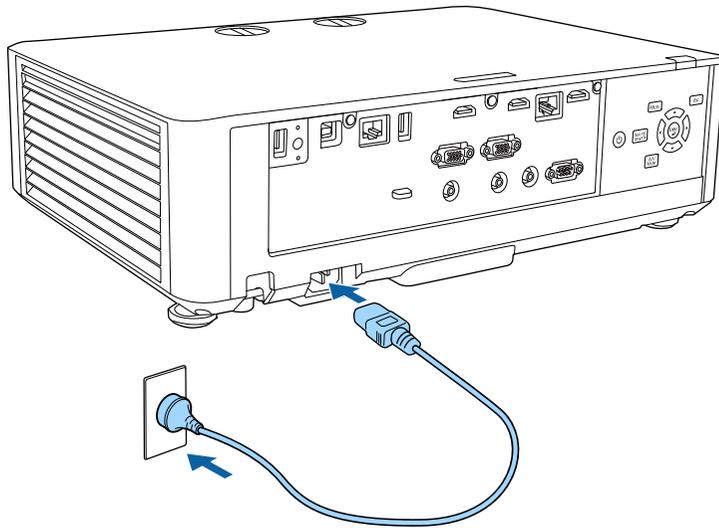
Siga las instrucciones de estas secciones para utilizar las funciones básicas del proyector.

## ► Enlaces relacionados

- "Encendido del proyector" [p.44](#)
- "Apagado del proyector" [p.47](#)
- "Establecer la fecha y la hora" [p.48](#)
- "Selección del idioma para los menús del proyector" [p.50](#)
- "Modos de proyección" [p.51](#)
- "Establecimiento del tipo de pantalla" [p.53](#)
- "Ajustar la posición de la imagen proyectada mediante el desplazamiento de la lente" [p.56](#)
- "Mostrar un patrón de prueba" [p.58](#)
- "Ajuste de la altura de la imagen" [p.59](#)
- "Forma de la imagen" [p.60](#)
- "Cambio del tamaño de la imagen con el anillo de zoom" [p.69](#)
- "Reducir la imagen mediante el zoom digital" [p.70](#)
- "Enfoque de la imagen con el anillo de enfoque" [p.72](#)
- "Selección de una fuente de imagen" [p.73](#)
- "Relación de aspecto de imagen" [p.75](#)
- "Ajuste de la calidad de imagen (Modo de color)" [p.77](#)
- "Activación del ajuste de luminancia automático" [p.78](#)
- "Ajuste del color de la imagen" [p.79](#)
- "Ajuste de la resolución de la imagen" [p.82](#)
- "Ajuste del brillo" [p.84](#)
- "Control del volumen con los botones de volumen" [p.87](#)

Encienda el ordenador o equipo de vídeo que desea utilizar después de encender el proyector.

- 1** Quite la tapa del objetivo.
- 2** Conecte el cable de alimentación a la toma de corriente del proyector y enchúfelo a una toma eléctrica.



El indicador de alimentación del proyector se encenderá de color azul. Esto indica que el proyector está recibiendo alimentación, pero no está encendido aún (se encuentra en el modo de espera).

- 3** Pulse el botón de encendido/apagado en el panel de control o mando a distancia para encender el proyector.

El proyector emitirá un pitido y el indicador de estado parpadeará de color azul a medida que el proyector comience a calentarse. Una vez que el proyector haya finalizado el proceso de calentamiento, el indicador de estado dejará de parpadear y se encenderá de color azul.



- Cuando la opción **Inicio rápido** está habilitada en el menú **Operación** del proyector, este estará preparado para utilizarse en varios segundos la próxima vez que pulse el botón de alimentación.

Intente las siguientes acciones si no puede visualizar una imagen proyectada.

- Encienda el ordenador o el dispositivo de vídeo conectado.
- Cambie la salida de pantalla desde el ordenador al utilizar un ordenador portátil.
- Inserte un DVD u otro contenido de vídeo y pulse el botón de reproducción (si es necesario).
- Pulse el botón [Source Search] del mando a distancia o panel de control para detectar la fuente.
- Pulse el botón para la fuente de vídeo deseada del mando a distancia.
- Si aparece la pantalla Inicio, seleccione la fuente que desee proyectar.

## Advertencia

- Nunca apunte la vista directamente a la lente del proyector cuando la fuente de luz se encuentre encendida. Esto podría provocar lesiones a los ojos y es especialmente peligroso para los niños.
- Al encender el proyector desde lejos con el mando a distancia, asegúrese de que no exista ninguna persona mirando hacia la lente.
- Durante la proyección, no bloquee la luz del proyector con un libro u otro objeto. Si se bloquea la luz del proyector, la zona en la que la luz brilla se sobrecalienta, lo que podría provocar que se derritiera, quemara o causara un incendio. Asimismo, la lente podría calentarse debido a la luz reflejada, y esto podría provocar que el proyector no funcione correctamente. Para detener la proyección, utilice la función Pausa A/V o apague el proyector.



- Cuando establezca la configuración **Direct Power On** en **On** en el menú **Operación** del proyector, este se encenderá en cuanto lo enchufe. Tenga en cuenta que el proyector también se enciende automáticamente en algunos otros casos, como cuando se recupera de un corte de luz.
- Si selecciona un puerto específico como la configuración de **Encendido automático** en el menú **Operación** del proyector, éste se encenderá en cuanto detecte una señal o conexión de cable desde dicho puerto.

## » Enlaces relacionados

- "Pantalla Inicio" p.45
- "Configuración de funciones del proyector - Menú Operación" p.200

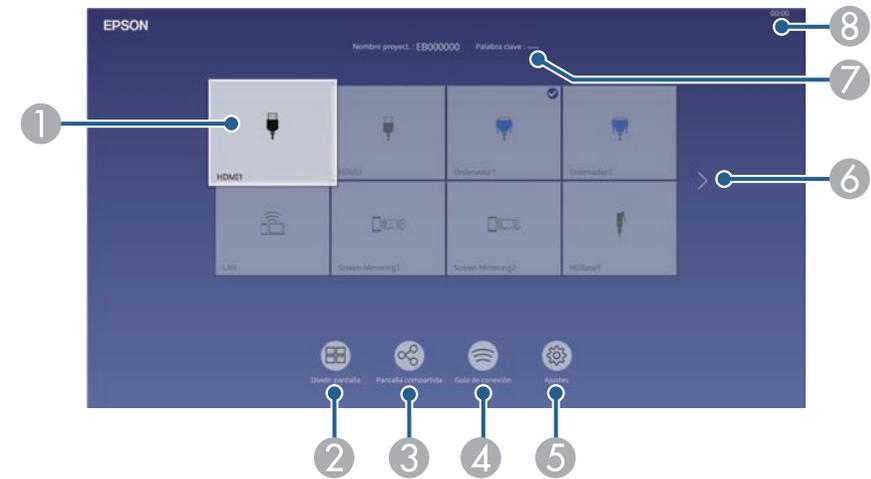
## Pantalla Inicio

La función Pantalla Inicio le permite seleccionar fácilmente una fuente de imagen y acceder a funciones útiles. Puede mostrar la pantalla Inicio pulsando el botón [Home] del mando a distancia.



- La Pantalla Inicio también se muestra cuando se enciende el proyector y no hay ninguna señal de entrada.
- Cuando **Mostrar Guía de conexión** está establecida en **On** en el menú **Red** del proyector, se muestra la guía de conexión para el transmisor inalámbrico (Epson Wireless Presentation) en lugar de la pantalla Inicio cuando no se recibe ninguna señal.  
☛ **Red > Configuración del transmisor > Mostrar Guía de conexión**

Pulse los botones de flechas del panel de control o del mando a distancia para seleccionar un elemento del menú y, a continuación, pulse [Enter].



- 1 Seleccione la fuente que desee proyectar.  
Una marca de verificación aparece en la parte superior derecha de la fuente de entrada actual.  
Puede comprobar una vista previa de la imagen de entrada actual para la mayoría de las fuentes como una miniatura (que no sea la fuente de entrada USB en el modo Reprod. de contenido).
- 2 Proyecta imágenes de dos o cuatro fuentes de imágenes diferentes simultáneamente en un formato de cuadrícula.
- 3 Comparte la imagen de la pantalla proyectada con otros proyectores conectados a la misma red.
- 4 Muestra la guía de conexión. Puede seleccionar los métodos de conexión inalámbrica conforme a los dispositivos que usa, como teléfonos inteligentes u ordenadores.

- 5 Le permite seleccionar la siguiente configuración común del proyector (la configuración puede variar dependiendo de otras configuraciones seleccionadas):
- **Modo de color**
  - **Nivel brillo**
  - **Volumen**
  - **E-Zoom** (EB-L720U/EB-L520U)
  - **Correc. geométrica** (H/V-Keystone y Quick Corner están disponibles).
  - **Aspecto**



La opción **Correc. geométrica** solo se muestra cuando **Instalación fija** se establece en **Off** y **Correc. geométrica** se establece en **H/V-Keystone** o **Quick Corner** en el menú **Instalación**.

- 6 Se mueve a la página anterior o siguiente si hay más de nueve fuentes de entrada disponibles.
- 7 Muestra el nombre y la palabra clave del proyector.
- 8 Muestra la hora actual.



La Pantalla Inicio desaparece después de 10 minutos de inactividad.

## » Enlaces relacionados

- "Pantalla compartida" [p.158](#)
- "Proteger varias imágenes simultáneamente" [p.89](#)

Apague el proyector después de usarlo.



- Apague este producto cuando no lo utilice a fin de prolongar la vida útil del proyector. La vida útil de la fuente de luz varía en función del modo seleccionado, las condiciones ambientales y la utilización. El brillo sufre una reducción con el paso del tiempo.
- Si la opción **Calib. fuente de luz** se establece en **Ejecutar periódicam.** en el menú **Administración** del proyector, la calibración de la fuente de luz se inicia automáticamente si apaga el proyector y se dan las siguientes condiciones:
  - Han pasado 100 horas desde la última calibración de la fuente de luz.
  - Ha usado el proyector continuamente durante más de 20 horas
- Ya que el proyector admite la función apagado automático, puede ser apagado directamente a través del interruptor.

**1** Pulse el botón de encendido/apagado en el panel de control o el mando a distancia.

El proyector mostrará una pantalla de confirmación de apagado.

¿Desactivar?

Sí : Presione el botón 

No: Presione otro botón

**2** Vuelva a pulsar el botón de encendido/apagado. (Para dejarlo encendido, pulse cualquier otro botón.)

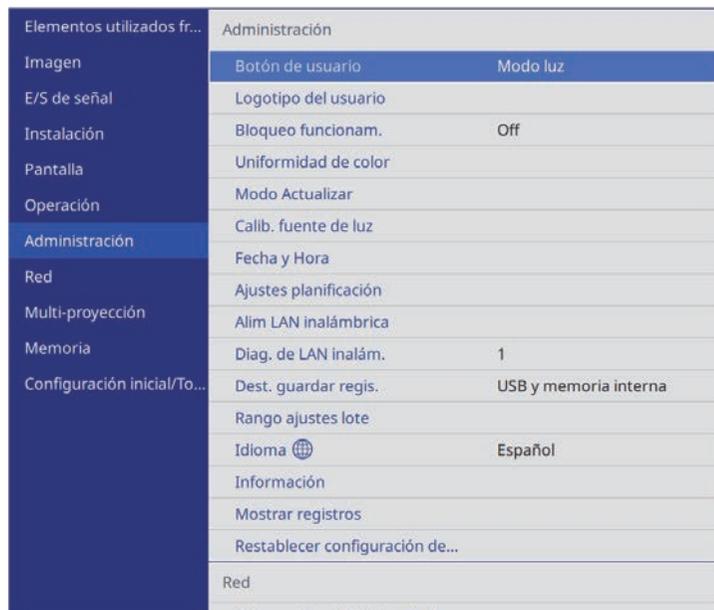
El proyector emitirá dos pitidos, la fuente de luz se apagará y el indicador de estado se apagará.

**3** Para transportar o almacenar el proyector, asegúrese de que el indicador de alimentación esté encendido de color azul (pero no parpadeando) y el indicador de estado esté apagado. A continuación, desenchufe el cable de alimentación.

**4** Acople la tapa de la lente.

Puede establecer la fecha y la hora del proyector.

- 1 Encienda el proyector.
- 2 Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.
- 3 Seleccione la opción **Administración** y pulse [Enter].



- 4 Seleccione la opción **Fecha y Hora** y pulse [Enter].
- 5 Seleccione la opción **Fecha y Hora** y pulse [Enter].

Aparecerá esta pantalla:

[ Fecha y Hora ]	Volver
Fecha	2010-01-01
Hora	00:00
Diferencia horaria (UTC)	+
	00:00
	Validar

- 6 Seleccione **Fecha**, pulse [Enter] y use el teclado mostrado para especificar la fecha de hoy.
- 7 Seleccione **Hora**, pulse [Enter] y use el teclado mostrado para especificar la fecha de hoy.
- 8 Seleccione **Diferencia horaria (UTC)**, pulse [Enter] y establezca la diferencia horaria a partir de la hora universal coordinada.
- 9 Cuando haya terminado, seleccione **Validar** y pulse [Enter].

- 10** Para activar el horario de verano, seleccione la opción **Horario de verano** y establézcala en **On**. A continuación, seleccione la opción.

[ Config. del horario de verano ]	Volver
<b>Horario de verano</b>	<b>On</b>
Ajuste del horario de verano (...)	0
Iniciar horario de verano	
Mes	1
Semana	1
Día de la semana	Lun
Hora	00:00
Finalizar horario de verano	
Mes	1
Semana	1
Día de la semana	Lun
Hora	00:00
Validar	

- 11** Cuando haya terminado, seleccione **Validar** y pulse [Enter].

- 12** Para actualizar la hora automáticamente a través del servidor de hora de Internet, seleccione la opción **Hora de Internet** y establézcala en **On**. A continuación, seleccione la opción.

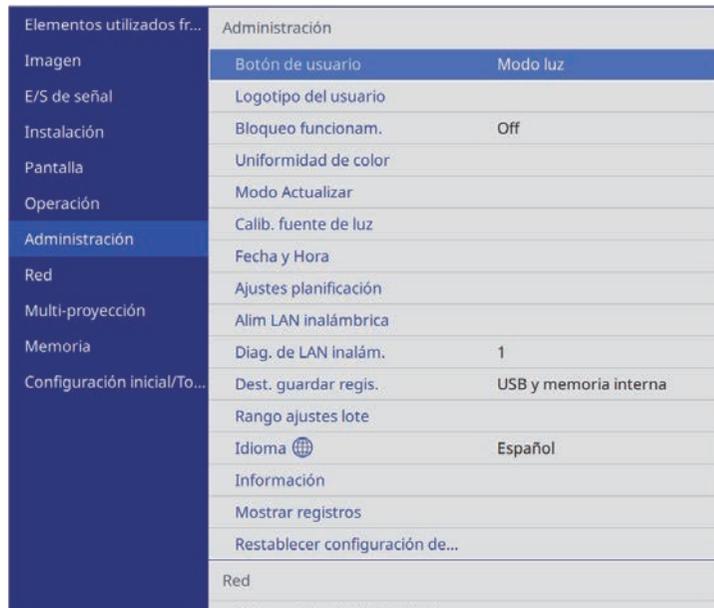
[ Hora de Internet ]	Volver
<b>Hora de Internet</b>	<b>On</b>
Servidor de la hora de Internet	0.0.0.0
Validar	

- 13** Cuando haya terminado, seleccione **Validar** y pulse [Enter].

- 14** Pulse [Menu] o [Esc] para salir de los menús.

Si desea visualizar los menús y mensajes del proyector en otro idioma, puede cambiar la configuración de **Idioma**.

- 1** Encienda el proyector.
- 2** Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.
- 3** Seleccione la opción **Administración** y pulse [Enter].



Elementos utilizados fr...	Administración
Imagen	Botón de usuario      Modo luz
E/S de señal	Logotipo del usuario
Instalación	Bloqueo funcionam.      Off
Pantalla	Uniformidad de color
Operación	Modo Actualizar
Administración	Calib. fuente de luz
Red	Fecha y Hora
Multi-proyección	Ajustes planificación
Memoria	Alim LAN inalámbrica
Configuración inicial/To...	Diag. de LAN inalám.      1
	Dest. guardar regis.      USB y memoria interna
	Rango ajustes lote
	Idioma 🌐      Español
	Información
	Mostrar registros
	Restablecer configuración de...
	Red

- 4** Seleccione la configuración **Idioma** y pulse [Enter].
- 5** Seleccione el idioma que desea utilizar y pulse [Enter].
- 6** Pulse [Menu] o [Esc] para salir de los menús.

En función de cómo posicione el proyector, es posible que necesite cambiar el modo de proyección a fin de poder proyectar las imágenes de forma correcta.

- **Frontal** le permite proyectar desde una mesa ubicada enfrente de la pantalla.
- **Frontal/Techo** voltea la imagen de arriba hacia abajo para proyectar de forma inversa desde un techo o soporte para fijación en pared.
- **Posterior** voltea la imagen horizontalmente para proyectar desde detrás de una pantalla translúcida.
- **Posterior/Techo** voltea la imagen de arriba hacia abajo y horizontalmente para proyectar desde el techo o un soporte para fijación en pared y detrás de una pantalla translúcida.

» **Enlaces relacionados**

- "Cambio del modo de proyección con el mando a distancia" [p.51](#)
- "Cambio del modo de proyección con los menús" [p.51](#)
- "Opciones de configuración e instalación del proyector" [p.25](#)

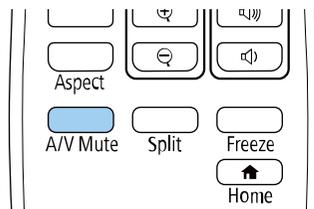
La imagen desaparecerá algunos instantes y reaparecerá volteada de arriba hacia abajo.

- 3 Para cambiar la proyección al modo original, vuelva a mantener pulsado el botón [A/V Mute] durante 5 segundos.

## Cambio del modo de proyección con el mando a distancia

Puede cambiar el modo de proyección para voltear la imagen de arriba hacia abajo.

- 1 Encienda el proyector y visualice una imagen.
- 2 Mantenga pulsado el botón [A/V Mute] del mando a distancia durante 5 segundos.



## Cambio del modo de proyección con los menús

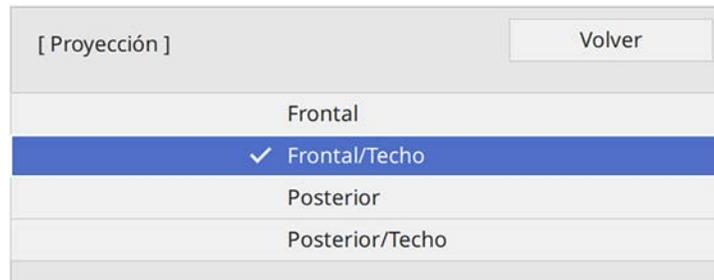
Puede cambiar el modo de proyección para voltear la imagen de arriba hacia abajo y/o de izquierda a derecha a través de los menús del proyector.

- 1 Encienda el proyector y visualice una imagen.
- 2 Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.
- 3 Seleccione el menú **Instalación** y pulse [Enter].

Elementos utilizados fr...	Instalación	
Imagen	Instalación fija	Off
E/S de señal	Patrón de prueba	
Instalación	Proyección	Frontal/Techo
Pantalla	Correc. geométrica	H/V-Keystone
Operación	Receptor Remoto	Off
Administración	Tipo de pantalla	16:9
Red	Modo alta altitud	Off
Multi-proyección	Fuente	Ordenador1
Memoria	Obturación	
Configuración inicial/To...	Restablecer los valores pred...	
	Restablecer configuración de...	
	Pantalla	
	Pantalla sin señal	Azul
	Pantalla de inicio	On
	Ver pant. Inicio aut.	On
	Ordenar miniaturas de origen	
	Mensajes	On

**4** Seleccione **Proyección** y pulse [Enter].

**5** Seleccione el modo de proyección y pulse [Enter].



**6** Pulse [Menu] o [Esc] para salir de los menús.

Puede usar el ajuste **Tipo de pantalla** para que coincida con la relación de aspecto de la imagen mostrada en la pantalla que está utilizando.



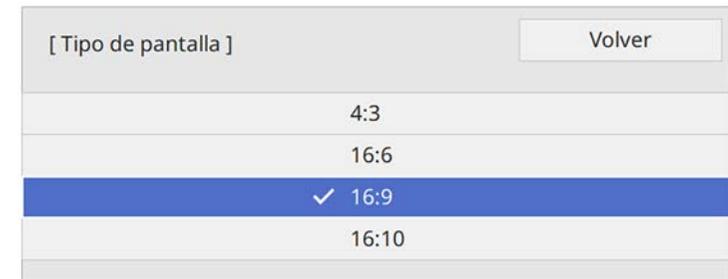
- Esta configuración no está disponible cuando se utilizan una de las siguientes fuentes de entrada:
  - USB
  - LAN
- No puede cambiar la opción **Tipo de pantalla** cuando la opción **Reprod. de contenido** se establece en **On** en el menú **Operación** del proyector.
- Si cambia la opción **Tipo de pantalla**, la opción **Correc. geométrica** se inicializa.

- 1** Encienda el proyector y visualice una imagen.
- 2** Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.
- 3** Seleccione el menú **Instalación** y pulse [Enter].

Elementos utilizados fr...	Instalación	
Imagen	Instalación fija	Off
E/S de señal	Patrón de prueba	
Instalación	Proyección	Frontal/Techo
Pantalla	Correc. geométrica	H/V-Keystone
Operación	Receptor Remoto	Off
Administración	Tipo de pantalla	16:9
Red	Modo alta altitud	Off
Multi-proyección	Fuente	Ordenador1
Memoria	Obturación	
Configuración inicial/To...	Restablecer los valores pred...	
	Restablecer configuración de...	
	Pantalla	
	Pantalla sin señal	Azul
	Pantalla de inicio	On
	Ver pant. Inicio aut.	On
	Ordenar miniaturas de origen	
	Mensajes	On

- 4** Seleccione **Tipo de pantalla** y pulse [Enter].

- 5** Seleccione la relación de aspecto y pulse [Enter].



- 6** Pulse [Menu] para salir de los menús.



Puede que necesite reiniciar el proyector. Siga las instrucciones que se muestran en la pantalla.

- 7** Si es necesario, ajuste la relación de aspecto de la imagen proyectada.



Cuando la opción **Tipo de pantalla** cambia, la configuración **EDID** se ajusta automáticamente.

## » Enlaces relacionados

- "Ajuste de la posición de la imagen mediante la posición de la pantalla" [p.54](#)
- "Cambiar la posición horizontal de la imagen mediante el desplazamiento de la pantalla" [p.54](#)

## Ajuste de la posición de la imagen mediante la posición de la pantalla

Puede ajustar la posición de la imagen si hay márgenes entre el borde de la imagen y el marco de la pantalla proyectada.



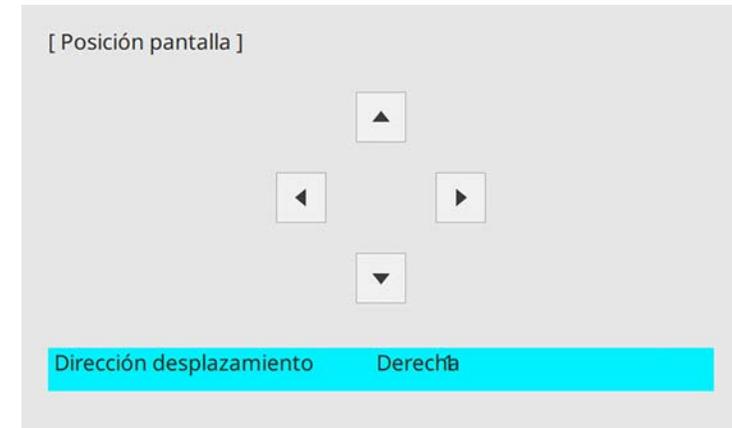
No puede ajustar la posición de la pantalla si el ajuste **Tipo de pantalla** se establece en **16:10**.

- 1 Encienda el proyector y visualice una imagen.
- 2 Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.
- 3 Seleccione el menú **Instalación** y pulse [Enter].

Elementos utilizados fr...	Instalación
Imagen	Instalación fija Off
E/S de señal	Patrón de prueba
Instalación	Proyección Frontal/Techo
Pantalla	Correc. geométrica H/V-Keystone
Operación	Receptor Remoto Off
Administración	Tipo de pantalla 16:9
Red	Modo alta altitud Off
Multi-proyección	Fuente Ordenador1
Memoria	Obturación
Configuración inicial/To...	Restablecer los valores pred...
	Restablecer configuración de...
	Pantalla
	Pantalla sin señal Azul
	Pantalla de inicio On
	Ver pant. Inicio aut. On
	Ordenar miniaturas de origen
	Mensajes On

- 4 Seleccione **Posición pantalla** y pulse [Enter].

- 5 Utilice los botones de flecha del panel de control o del mando a distancia para ajustar la posición de la imagen.



- 6 Cuando haya finalizado, pulse [Menu].

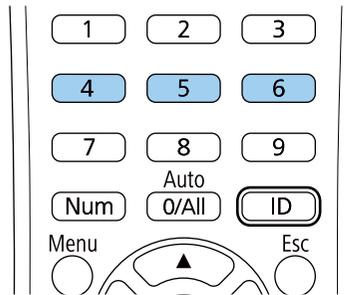
## Cambiar la posición horizontal de la imagen mediante el desplazamiento de la pantalla

Puede especificar la posición horizontal de la imagen dentro de la pantalla ultraancha cuando la opción **Tipo de pantalla** se establece en **16:6**.



- Solamente está disponible cuando la opción **Aspecto** se establece en **Automático** para las fuentes HDMI, Ordenador y HDBaseT en el menú **Imagen** del proyector.
- No disponible en la proyección de pantalla dividida.

- 1** Encienda el proyector y visualice una imagen.
- 2** Pulse el botón [4], [5] o [6] del mando a distancia.
- 3** Ajuste la posición horizontal de la imagen proyectada pulsando los siguientes botones numéricos del mando a distancia.
  - [4] para proyectar la imagen en la posición izquierda.
  - [5] para proyectar la imagen en el centro.
  - [6] para proyectar la imagen en la posición derecha.



La configuración se guarda hasta que se apaga el proyector.

- 4** Cuando haya finalizado, pulse [Esc].

Si no puede instalar el proyector directamente delante la pantalla, puede ajustar la posición de la imagen proyectada mediante la función de desplazamiento de la lente (EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U).

### Atención

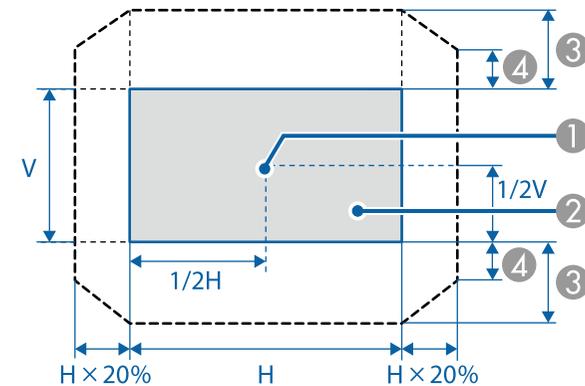
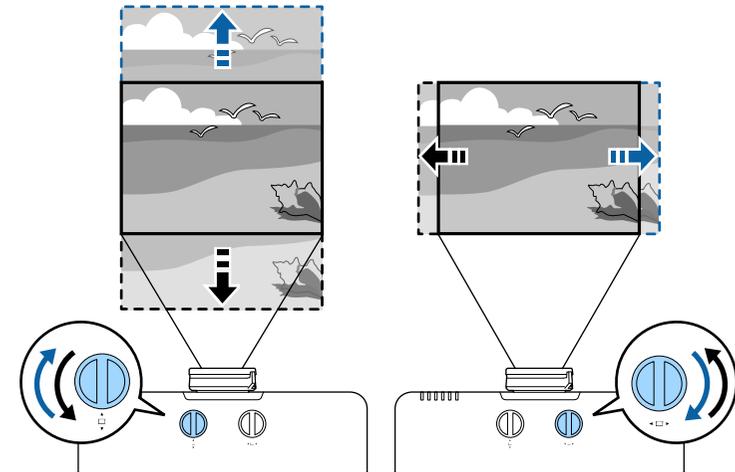
Cuando ajuste la posición de la imagen con el desplazamiento vertical del objetivo, ajústela moviendo la imagen de abajo hacia arriba. Si la ajusta de arriba hacia abajo, la posición de la imagen puede descender ligeramente después del ajuste.



- Espere 20 minutos después de encender el proyector antes de establecer el enfoque, el zoom y el desplazamiento de la lente para conseguir una precisión máxima.
- Mantenga los controles de desplazamiento vertical y horizontal de la lente en sus posiciones centrales para conseguir la imagen más nítida

**1** Encienda el proyector y visualice una imagen.

**2** Gire los controles de desplazamiento vertical y horizontal del proyector para ajustar la posición de la imagen proyectada según sea necesario.



- 1 Centro del objetivo
- 2 Imagen proyectada cuando la lente se establece en la posición de inicio
- 3 Rango máximo:  $V \times 50 \%$
- 4 Cuando la opción de dirección horizontal está al valor máximo:  $V \times 12 \%$



No puede mover la imagen horizontalmente cuando la lente se desplaza por completo verticalmente.

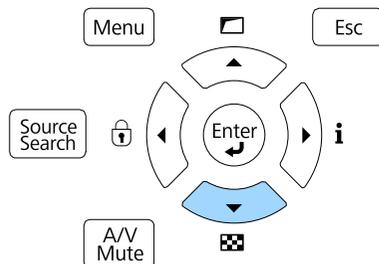
Puede mostrar un patrón de prueba para ajustar la imagen proyectada sin conectar un ordenador o dispositivo de vídeo.



- El ajuste **Tipo de pantalla** determina la forma del patrón de prueba. Asegúrese de establecer el tipo de pantalla correcto antes de realizar el ajuste con el patrón de prueba
- Para configurar los elementos del menú que no pueden configurarse durante la visualización del patrón de prueba o para afinar la imagen proyectada, proyecte una imagen desde el dispositivo conectado.

**1** Encienda el proyector.

**2** Pulse el botón de flecha abajo del panel de control.



Se mostrará un patrón de prueba.



También puede mostrar un patrón de prueba del menú **Instalación** del proyector.

**3** Pulse el botón de flecha izquierda o derecha del mando a distancia o pulse [Enter] en el panel de control para recorrer cíclicamente los patrones de prueba disponibles.

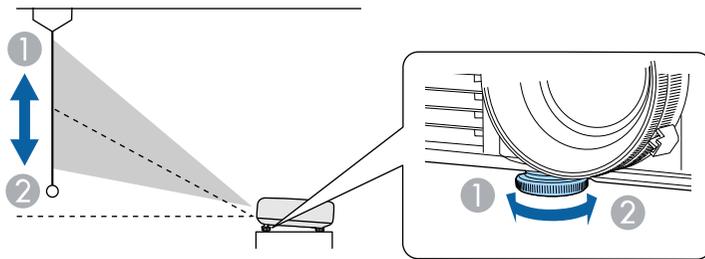
**4** Ajuste la imagen cuando sea necesario.

**5** Para quitar el patrón de prueba, pulse [Esc].

Si está realizando la proyección desde una mesa u otra superficie plana y la imagen está demasiado alta o baja, puede ajustar la altura de la imagen con los pies ajustables del proyector.

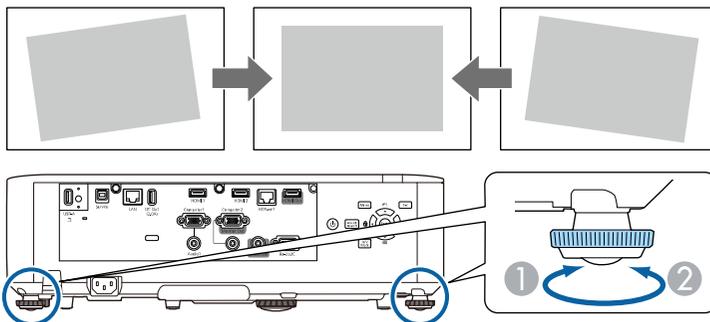
Cuanto mayor sea el ángulo de inclinación, más difícil será enfocar. Instale el proyector de modo que sólo sea necesario inclinarlo en un ángulo pequeño.

- 1 Encienda el proyector y visualice una imagen.
- 2 Para ajustar la altura de la imagen, gire el pie delantero para extenderlo o replugarlo.



- 1 Extender el pie delantero
- 2 Replegar el pie delantero

- 3 Si la imagen aparece inclinada, gire los pies posteriores para ajustar su altura.



- 1 Extienda el pie posterior.
- 2 Repliegue el pie posterior.

Si la imagen proyectada aparece rectangular de forma desigual, deberá ajustar la forma de la imagen.

## ► Enlaces relacionados

- "Forma de la imagen" [p.60](#)

Puede proyectar una imagen rectangular y pareja colocando el proyector directamente en frente del centro de la pantalla y manteniéndolo nivelado. Si coloca el proyector en un ángulo hacia la pantalla o inclinado hacia arriba o abajo o hacia un lado, es posible que necesite corregir la forma de la imagen.

Después de la corrección, la imagen se verá ligeramente más pequeña.

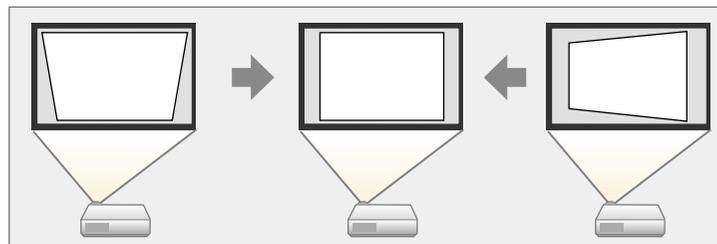
Para obtener imágenes de máxima calidad, es recomendable ajustar la posición de instalación del proyector para lograr el tamaño y la forma correctos de la imagen.

### » Enlaces relacionados

- "Corregir la forma de la imagen con H/V Keystone" [p.60](#)
- "Corrección de la forma de la imagen con Quick Corner" [p.62](#)
- "Corregir la forma de la imagen con corrección de arco" [p.64](#)
- "Corregir la forma de la imagen con Corrección punto" [p.66](#)
- "Cargar la configuración de la forma de la imagen desde la memoria" [p.68](#)

## Corregir la forma de la imagen con H/V Keystone

Puede utilizar el ajuste **H/V-Keystone** para corregir la forma de una imagen cuyos lados rectangulares están desigualados.



Puede corregir imágenes hasta 30° hacia la derecha, izquierda, arriba o abajo.



- Si necesita cambiar las opciones **Tipo de pantalla** y **Posición pantalla**, cámbielas primero.
- No se puede combinar con otros métodos de corrección.

- 1 Encienda el proyector y visualice una imagen.
- 2 Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.
- 3 Seleccione el menú **Instalación** y pulse [Enter].

Elementos utilizados fr...	Instalación	
Imagen	Instalación fija	Off
E/S de señal	Patrón de prueba	
Instalación	Proyección	Frontal/Techo
Pantalla	Correc. geométrica	H/V-Keystone
Operación	Receptor Remoto	Off
Administración	Tipo de pantalla	16:9
Red	Modo alta altitud	Off
Multi-proyección	Fuente	Ordenador1
Memoria	Obturación	
Configuración inicial/To...	Restablecer los valores pred...	
	Restablecer configuración de...	
	Pantalla	
	Pantalla sin señal	Azul
	Pantalla de inicio	On
	Ver pant. Inicio aut.	On
	Ordenar miniaturas de origen	
	Mensajes	On

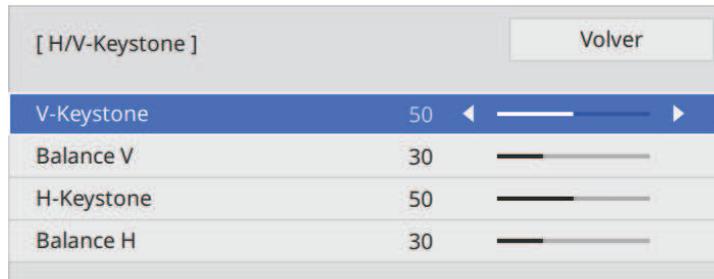
- 4 Seleccione **Correc. geométrica** y pulse [Enter]. Se muestra la ventana **Correc. geométrica**.



También puede acceder a la pantalla **Correc. geométrica** pulsando el botón de flecha arriba del panel de control.

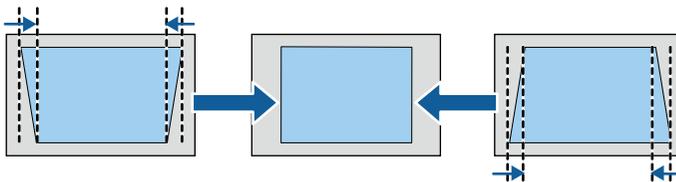
- 5 Seleccione **H/V-Keystone** y pulse [Enter]. A continuación, pulse [Enter] de nuevo.

Aparecerá la pantalla de ajuste **H/V-Keystone**.

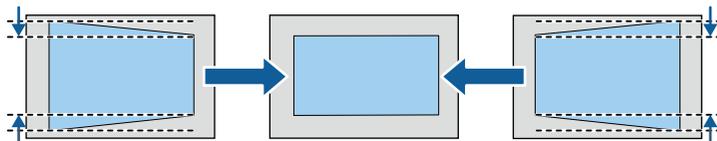


**6** Utilice los botones de flecha del proyector o del mando a distancia para seleccionar entre la corrección keystone vertical y horizontal y ajustar la forma de la imagen según sea necesario

• **V-Keystone**



• **H-Keystone**

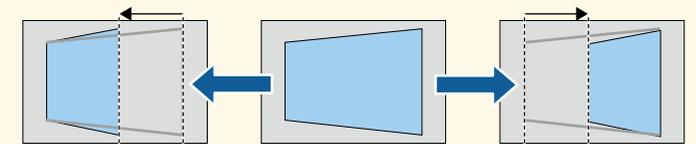


Si ha ajustado la posición de la imagen proyectada mediante la función de desplazamiento de la lente, ajuste las opciones **Balance V** y **Balance H** según sea necesario (EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U).

• **Balance V**



• **Balance H**



**7** Cuando haya finalizado, pulse [Esc].

Después de la corrección, la imagen se verá ligeramente más pequeña.

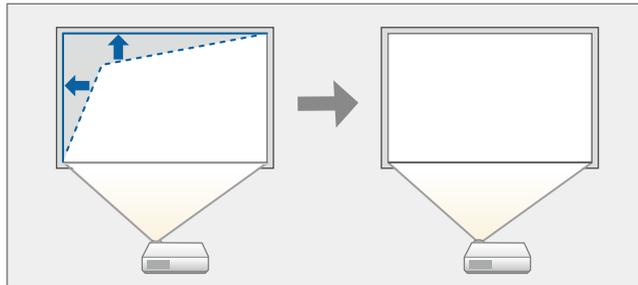


Para guardar la forma actual de una imagen ajustada, seleccione **Almacenar memoria**. Puede guardar hasta tres formas de imagen en la memoria.

☛ **Instalación > Correc. geométrica > Memoria > Almacenar memoria**

## Corrección de la forma de la imagen con Quick Corner

Puede utilizar la configuración **Quick Corner** del proyector para corregir la forma y el tamaño de una imagen que es rectangular de forma desigual.



Si cambia las opciones **Tipo de pantalla** y **Posición pantalla**, los ajustes se restablecen.

- 1** Encienda el proyector y visualice una imagen.
- 2** Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.

- 3** Seleccione el menú **Instalación** y pulse [Enter].

Elementos utilizados fr...	Instalación	
Imagen	Instalación fija	Off
E/S de señal	Patrón de prueba	
Instalación	Proyección	Frontal/Techo
Pantalla	Correc. geométrica	H/V-Keystone
Operación	Receptor Remoto	Off
Administración	Tipo de pantalla	16:9
Red	Modo alta altitud	Off
Multi-proyección	Fuente	Ordenador1
Memoria	Obturación	
Configuración inicial/To...	Restablecer los valores pred...	
	Restablecer configuración de...	
	Pantalla	
	Pantalla sin señal	Azul
	Pantalla de inicio	On
	Ver pant. Inicio aut.	On
	Ordenar miniaturas de origen	
	Mensajes	On

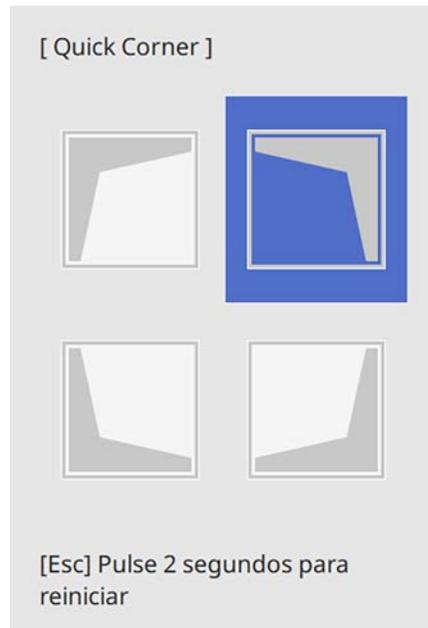
- 4** Seleccione **Correc. geométrica** y pulse [Enter]. Aparecerá la pantalla **Correc. geométrica**.

[ Correc. geométrica ]	Volver
✓ H/V-Keystone	
Quick Corner	
Corrección arco	
Corrección punto	
Off	
Memoria	

- 5** Seleccione **Quick Corner** y pulse [Enter]. A continuación, vuelva a pulsar [Enter] si es necesario.

Aparecerá la pantalla de selección de área.

- 6** Utilice los botones de flechas para seleccionar el área de la imagen que desea ajustar. A continuación, pulse [Enter].



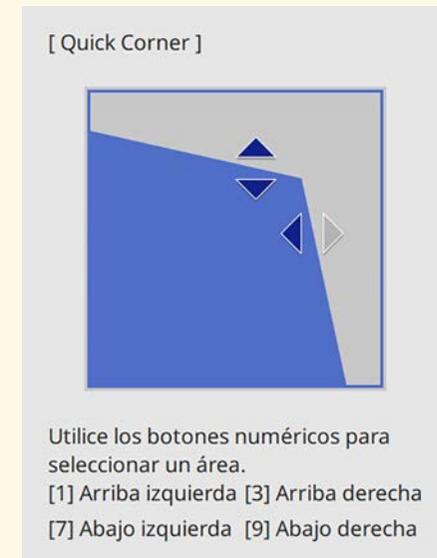
Para restablecer las correcciones de **Quick Corner**, mantenga pulsado el botón [Esc] durante aproximadamente 2 segundos mientras se muestra la pantalla de selección de área y, a continuación, seleccione **Sí**.

- 7** Pulse los botones de flechas para ajustar la forma de la imagen según sea necesario.

Para volver a la pantalla de selección del área, pulse [Enter].



- También puede seleccionar el área pulsando los siguientes botones numéricos del mando a distancia.
- [1] selecciona el área superior izquierda.
- [3] selecciona el área superior derecha.
- [7] selecciona el área inferior izquierda.
- [9] selecciona el área inferior derecha.
- Si aparece esta pantalla, no puede ajustar más la forma en la dirección indicada por el triángulo gris.



- 8** Repita los pasos 6 y 7 como sea necesario para ajustar el resto de las esquinas.

- 9** Cuando haya finalizado, pulse [Esc].

La opción **Correc. geométrica** se encuentra ahora establecida en **Quick Corner** en el menú **Instalación** del proyector.

La próxima vez que pulse el botón de dirección Arriba del panel de control, aparecerá la pantalla de selección de área.

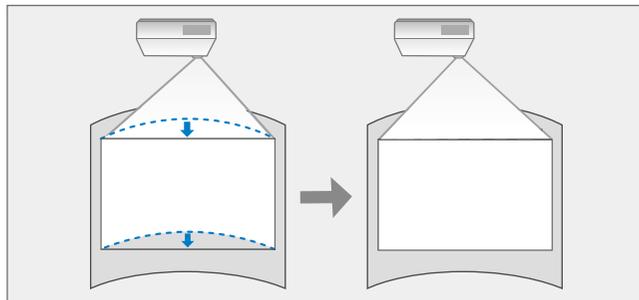


Para guardar la forma actual de una imagen ajustada, seleccione **Almacenar memoria**. Puede guardar hasta tres formas de imagen en la memoria.

☛ **Instalación > Correc. geométrica > Memoria > Almacenar memoria**

## Corregir la forma de la imagen con corrección de arco

Puede utilizar la opción **Corrección arco** del proyector para ajustar la forma de una imagen proyectada en una superficie curva o esférica.



Si cambia las opciones **Tipo de pantalla** y **Posición pantalla**, los ajustes se restablecen.

- 1** Encienda el proyector y visualice una imagen.
- 2** Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.

- 3** Seleccione el menú **Instalación** y pulse [Enter].

Elementos utilizados fr...	Instalación	
Imagen	Instalación fija	Off
E/S de señal	Patrón de prueba	
Instalación	Proyección	Frontal/Techo
Pantalla	Correc. geométrica	H/V-Keystone
Operación	Receptor Remoto	Off
Administración	Tipo de pantalla	16:9
Red	Modo alta altitud	Off
Multi-proyección	Fuente	Ordenador1
Memoria	Obturación	
Configuración inicial/To...	Restablecer los valores pred...	
	Restablecer configuración de...	
	Pantalla	
	Pantalla sin señal	Azul
	Pantalla de inicio	On
	Ver pant. Inicio aut.	On
	Ordenar miniaturas de origen	
	Mensajes	On

- 4** Seleccione **Correc. geométrica** y pulse [Enter]. Aparecerá la pantalla **Correc. geométrica**.

[ Correc. geométrica ]	Volver
✓ H/V-Keystone	
Quick Corner	
Corrección arco	
Corrección punto	
Off	
Memoria	

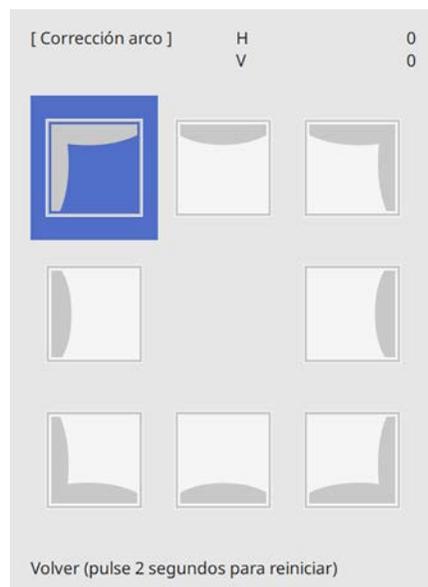
**5** Seleccione **Corrección arco** y pulse [Enter].  
Aparecerá la pantalla **Corrección arco**.

**6** Seleccione **Corrección arco** y pulse [Enter].



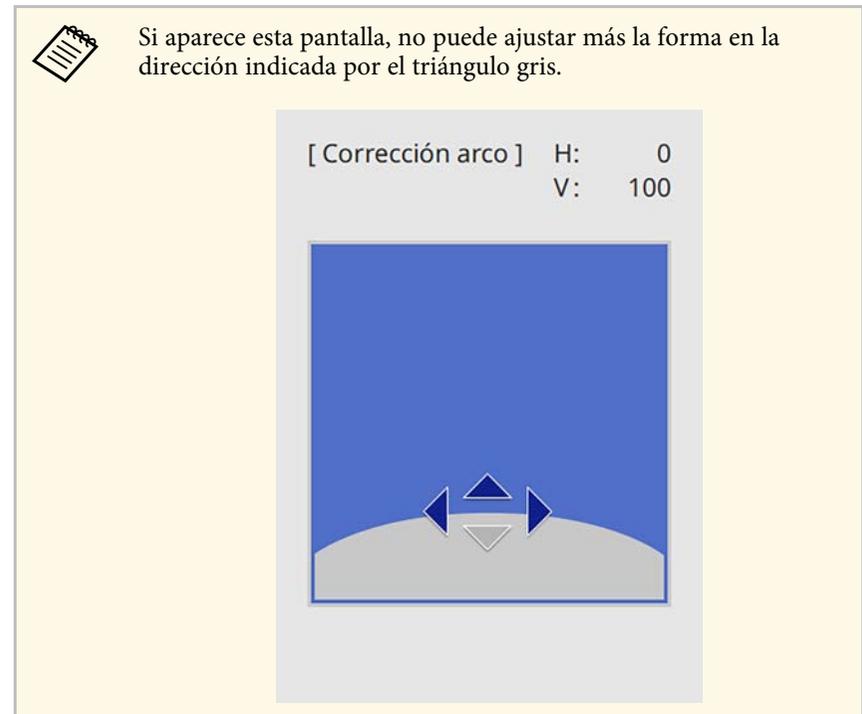
Aparecerá la pantalla de selección de área.

**7** Utilice los botones de flechas para seleccionar el área de la imagen que desee ajustar y, a continuación, pulse [Enter].



**8** Pulse los botones de flechas para ajustar la forma de la imagen del área seleccionada según sea necesario.

Para volver a la pantalla de selección del área, pulse [Enter].



**9** Repita los pasos 7 y 8 como sea necesario para ajustar el resto de las esquinas.

**10** Cuando haya finalizado, pulse [Esc].



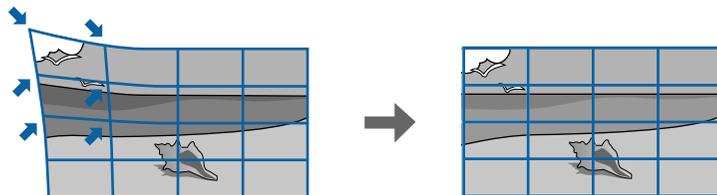
- Puede ajustar de forma precisa los resultados corregidos. Use **Quick Corner** para ajustar la inclinación de la imagen y, a continuación, use **Corrección punto** para realizar el ajuste preciso. Seleccione **Quick Corner** o **Corrección punto** en la pantalla en el paso 6.
- Para guardar la forma actual de una imagen ajustada, seleccione **Almacenar memoria**. Puede guardar hasta tres formas de imagen en la memoria.
  - ☛ **Instalación > Correc. geométrica > Memoria > Almacenar memoria**
- Para restablecer la opción **Corrección arco**, mantenga pulsado el botón [Esc] durante aproximadamente 2 segundos mientras se muestra la pantalla de selección de área y, a continuación, seleccione **Sí**.

## » Enlaces relacionados

- "Corrección de la forma de la imagen con Quick Corner" p.62
- "Corregir la forma de la imagen con Corrección punto" p.66

## Corregir la forma de la imagen con Corrección punto

Puede utilizar la opción **Corrección punto** del proyector para ajustar de forma precisa la forma de la imagen en partes de una imagen. La imagen se divide en una cuadrícula que le permite mover puntos de intersección en la cuadrícula según sea necesario para corregir la distorsión.



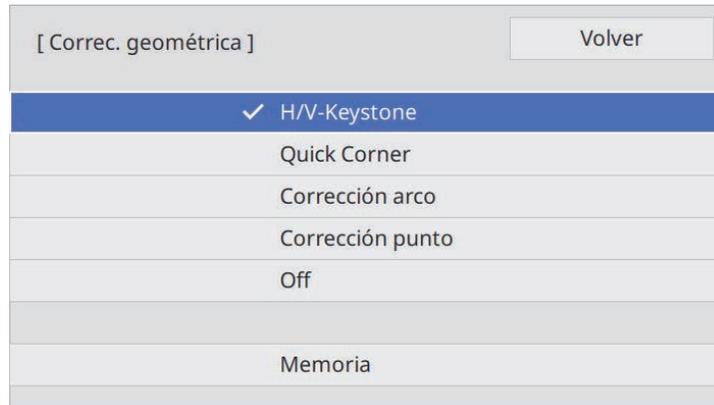
Si cambia las opciones **Tipo de pantalla** y **Posición pantalla**, los ajustes se restablecen.

- 1** Encienda el proyector y visualice una imagen.
- 2** Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.
- 3** Seleccione el menú **Instalación** y pulse [Enter].

Elementos utilizados fr...	Instalación	
Imagen	Instalación fija	Off
E/S de señal	Patrón de prueba	
Instalación	Proyección	Frontal/Techo
Pantalla	Correc. geométrica	H/V-Keystone
Operación	Receptor Remoto	Off
Administración	Tipo de pantalla	16:9
Red	Modo alta altitud	Off
Multi-proyección	Fuente	Ordenador1
Memoria	Obturación	
Configuración inicial/To...	Restablecer los valores pred...	
	Restablecer configuración de...	
	Pantalla	
	Pantalla sin señal	Azul
	Pantalla de inicio	On
	Ver pant. Inicio aut.	On
	Ordenar miniaturas de origen	
	Mensajes	On

- 4** Seleccione **Correc. geométrica** y pulse [Enter].

Aparecerá la pantalla **Correc. geométrica**.



Si desea cambiar el color de la cuadrícula para mejorar la visibilidad, pulse [Esc] y, a continuación, seleccione una opción diferente en **Color patrón** en el menú **Corrección punto**.

**5** Seleccione **Corrección punto** y pulse [Enter].

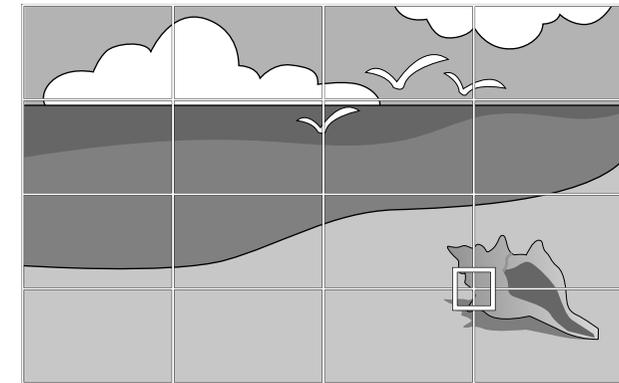
**6** Seleccione **Corrección punto** y pulse [Enter].



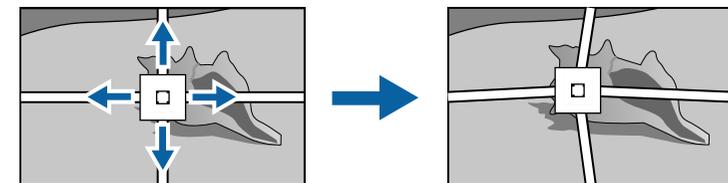
Para un ajuste preciso, seleccione **Quick Corner** para corregir la forma y el tamaño de una imagen de forma aproximada y, a continuación, seleccione **Corrección punto** para ajustarlos de forma precisa.

**7** Seleccione el número de punto y pulse [Enter].  
Aparecerá la cuadrícula en la imagen proyectada.

**8** Utilice los botones de flechas para mover el punto que desee corregir y, a continuación, pulse [Enter].



**9** Utilice los botones de flechas para corregir la distorsión según sea necesario.



**10** Para corregir los puntos restantes, pulse [Esc] para volver a la pantalla anterior y, a continuación, repita los pasos 8 y 9.

**11** Cuando haya finalizado, pulse [Esc].



- Para guardar la forma actual de una imagen ajustada, seleccione **Almacenar memoria**. Puede guardar hasta tres formas de imagen en la memoria.
  - **Instalación > Correc. geométrica > Memoria > Almacenar memoria**
- Para restablecer las posiciones originales de la opción **Corrección punto**, seleccione **Reiniciar** en la pantalla **Corrección punto**.



- La ilustración anterior es solo un ejemplo.
- También puede cargar la configuración de la forma de la imagen guardada seleccionando **Recuperar memoria** del menú **Memoria**.

- 3 Cuando haya terminado de cargar la configuración, siga las instrucciones que aparezcan en la pantalla.

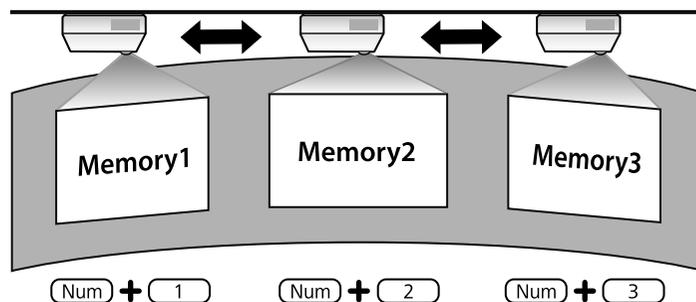
## » Enlaces relacionados

- "Corrección de la forma de la imagen con Quick Corner" [p.62](#)

## Cargar la configuración de la forma de la imagen desde la memoria

Puede cargar la configuración de la forma de la imagen que seleccionó y guardó en la memoria del proyector y aplicarla a la imagen actual.

- 1 Encienda el proyector y visualice una imagen.
- 2 Mantenga pulsado el botón [Num] del mando a distancia y, a continuación pulse el botón numérico (1, 2 o 3) que coincida con el número de la configuración guardada.

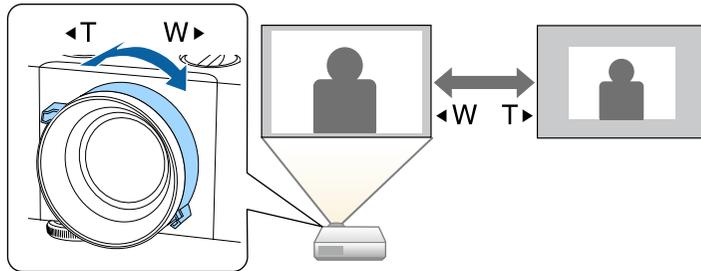


Puede cambiar el tamaño de la imagen con el anillo de zoom del proyector (EB-L735U/EB-L730U/EB-L720U/EB-L630U/EB-L530U/EB-L520U).



Espere 20 minutos después de encender el proyector antes de establecer el enfoque, el zoom y el desplazamiento de la lente para conseguir una precisión máxima.

- 1** Encienda el proyector y visualice una imagen.
- 2** Gire el anillo de zoom para ampliar o reducir la imagen.



Puede cambiar el tamaño de la imagen mediante la opción **Zoom digital** del proyector (EB-L635SU/EB-L630SU).



Para conseguir una precisión máxima, espere 20 minutos después de encender el proyector antes de establecer cualquier opción.

- 1 Encienda el proyector y visualice una imagen.
- 2 Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.
- 3 Seleccione el menú **Instalación** y pulse [Enter].

Elementos utilizados fr...	Instalación
Imagen	Instalación fija Off
E/S de señal	Patrón de prueba
Instalación	Proyección Frontal/Techo
Pantalla	Correc. geométrica H/V-Keystone
Operación	Receptor Remoto Off
Administración	Tipo de pantalla 16:9
Red	Modo alta altitud Off
Multi-proyección	Fuente Ordenador1
Memoria	Obturación
Configuración inicial/To...	Restablecer los valores pred...
	Restablecer configuración de...
	Pantalla
	Pantalla sin señal Azul
	Pantalla de inicio On
	Ver pant. Inicio aut. On
	Ordenar miniaturas de origen
	Mensajes On

- 4 Seleccione **Zoom digital** y pulse [Enter].
- 5 Pulse los botones Izquierda y Derecha del mando a distancia o del panel de control para ajustar el tamaño de la imagen.

- 6 Cuando haya finalizado, pulse [Esc].

## » Enlaces relacionados

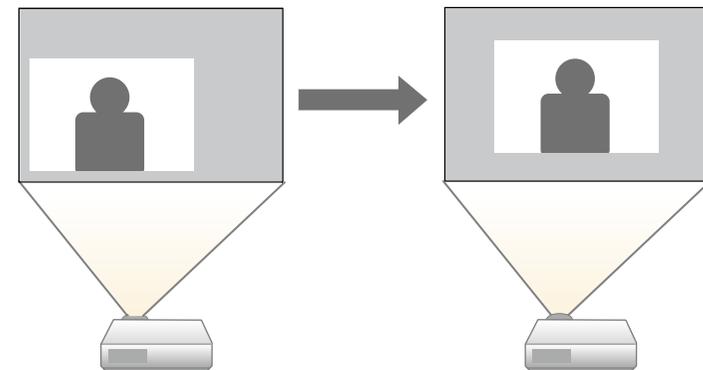
- "Ajustar la posición de la imagen mediante el cambio de imagen" [p.70](#)

## Ajustar la posición de la imagen mediante el cambio de imagen

Puede usar la función **Cambio de imagen** para ajustar la posición de la imagen sin mover el proyector (EB-L635SU/EB-L630SU).



- Esta función está disponible cuando reduce la imagen usando la opción Zoom digital.
- Recomendamos ajustar la posición de la imagen 20 minutos por lo menos después de haber iniciado la proyección, porque las imágenes no son estables justamente después de activar el proyector.



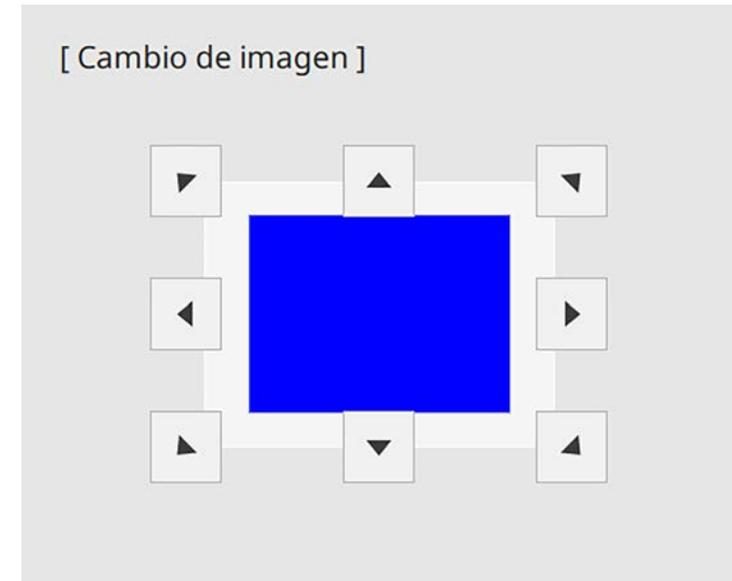
- 1 Encienda el proyector y visualice una imagen.

**2** Seleccione el menú **Instalación** y pulse [Enter].

Elementos utilizados fr...	Instalación
Imagen	Instalación fija Off
E/S de señal	Patrón de prueba
Instalación	Proyección Frontal/Techo
Pantalla	Correc. geométrica H/V-Keystone
Operación	Receptor Remoto Off
Administración	Tipo de pantalla 16:9
Red	Modo alta altitud Off
Multi-proyección	Fuente Ordenador1
Memoria	Obturación
Configuración inicial/To...	Restablecer los valores pred...
	Restablecer configuración de...
	Pantalla
	Pantalla sin señal Azul
	Pantalla de inicio On
	Ver pant. Inicio aut. On
	Ordenar miniaturas de origen
	Mensajes On

**3** Seleccione **Cambio de imagen** y pulse [Enter].

**4** Utilice los botones de flechas para ajustar la posición de la imagen.



**5** Pulse el botón [Esc] para cerrar la pantalla de ajuste.  
La pantalla de ajuste desaparecerá si no se realiza ninguna operación tras unos 10 segundos.

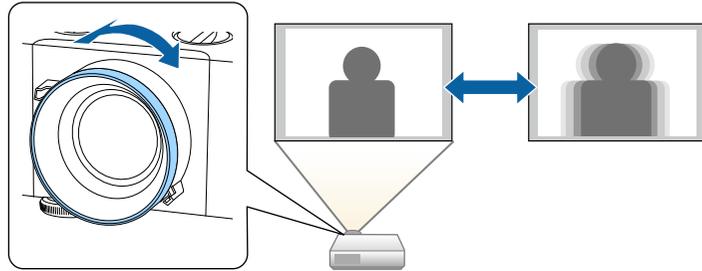


- El ajuste de **Cambio de imagen** se conserva aunque se apague el proyector. Es necesario reajustar la posición si cambia la ubicación de instalación o el ángulo del proyector.

Puede corregir el enfoque usando el anillo de enfoque.

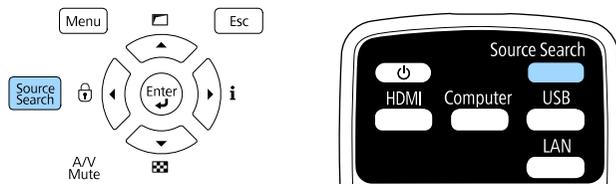


Espere 20 minutos después de encender el proyector antes de establecer el enfoque, el zoom y el desplazamiento de la lente para conseguir una precisión máxima.



Cuando se conectan varias fuentes de imágenes al proyector, como un ordenador y reproductor de DVD, puede cambiar de una imagen a la otra.

- 1** Asegúrese de que la fuente de imagen conectada que desea utilizar se encuentre encendida.
- 2** Para fuentes de imágenes de vídeo, inserte un DVD u otro contenido de vídeo y pulse el botón de reproducción.
- 3** Realice alguna de las siguientes acciones:
  - Pulse el botón [Source Search] del mando a distancia o panel de control hasta que aparezca la imagen de la fuente deseada.

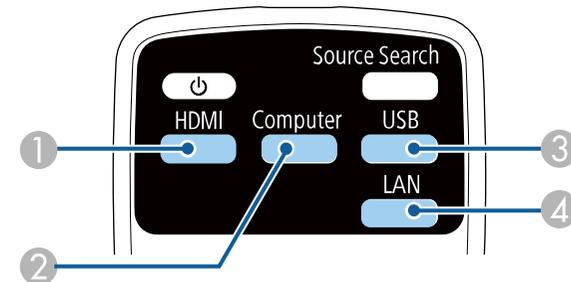


Esta pantalla aparece cuando no se detecta ninguna señal de imagen. Compruebe las conexiones de los cables entre el proyector y la fuente de imagen.

[ Búsqueda de fuente ]	
	Estado de la señal
HDMI1	Off
HDMI2	Off
HDBaseT	
Ordenador1	Off
Ordenador2	Off
USB	Off
LAN	Off
Screen Mirroring1	Off
Screen Mirroring2	Off

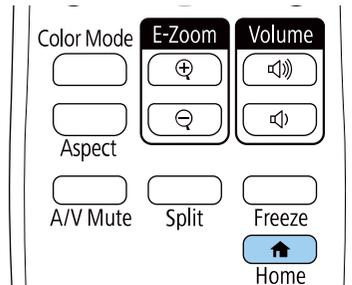
Introduzca una señal de imagen.  
Seleccione fuente mediante botón ◀▶.

- Pulse el botón para la fuente deseada del mando a distancia. Si existe más de un puerto para dicha fuente, vuelva a pulsar el botón para desplazarse por las fuentes.

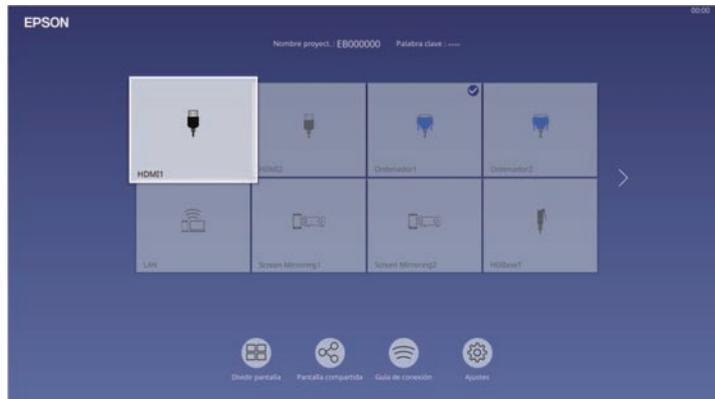


- 1 Las fuentes HDMI y HDBaseT (puertos HDMI1, HDMI2 y HDBaseT)
- 2 Fuente de puerto Ordenador (puertos Computer1 y Computer2)

- 3 Fuente de puerto USB
  - 4 Fuente de red (LAN y Screen Mirroring)
- Pulse el botón [Home] del mando a distancia.



A continuación, seleccione la fuente que desee utilizar desde la pantalla mostrada.



- El orden de presentación de las fuentes de entrada cambia cuando el proyector detecta una señal de entrada. (La fuente de entrada detectada aparece en la posición superior izquierda).
- Puede corregir el orden de visualización de las fuentes de entrada utilizando la opción **Ordenar miniaturas de origen** del menú **Pantalla** del proyector.
- Una marca de verificación aparece en la imagen de la fuente de entrada actual. Puede comprobar una vista previa de la imagen de entrada actual para la mayoría de las fuentes como una miniatura (que no sea la fuente de entrada USB en el modo Reprod. de contenido).
- Si hay más de nueve fuentes de entrada disponibles, su fuente deseada puede aparecer en la página siguiente. Seleccione la flecha derecha para pasar a la página siguiente.

El proyector puede mostrar imágenes con relaciones de altura y anchura diferentes, denominadas relaciones de aspecto. Normalmente, la señal de entrada de la fuente de vídeo determina la relación de aspecto de la imagen. Sin embargo, puede cambiar la relación de aspecto para determinadas imágenes para que encajen en la pantalla.

» **Enlaces relacionados**

- "Modificación de la relación de aspecto de imagen" [p.75](#)
- "Relaciones de aspecto de imagen disponibles" [p.75](#)

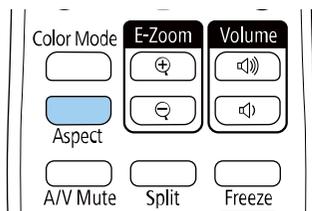
## Modificación de la relación de aspecto de imagen

Puede cambiar la relación de aspecto de la imagen visualizada.

- Establezca la opción **Tipo de pantalla** en el menú **Instalación** del proyector antes de cambiar la relación de aspecto.
- Solo está disponible cuando se utiliza una de las siguientes fuentes de entrada:
  - Ordenador
  - HDMI
  - HDBaseT
- Solo está disponible cuando la opción **Escala** está desactivada o la opción **Modo Escala** está establecida en **Vista completa**.
  - **Imagen > Escala > Modo Escala**

**1** Encienda el proyector y cambie a la fuente de imagen que desea utilizar.

**2** Pulse el botón [Aspect] del mando a distancia.



La forma y el tamaño de la imagen mostrada cambian y el nombre de la relación de aspecto aparece brevemente en la pantalla.

**3** Para desplazarse por las relaciones de aspecto disponibles para la señal de entrada, pulse varias veces el botón [Aspect].

- El ajuste de la relación de aspecto disponible varía dependiendo de la señal de entrada.
- Para visualizar imágenes sin barras negras, establezca **Resolución** en **Ancho** o **Normal** en el menú **Imagen** del proyector según la resolución del ordenador.
- Si hay márgenes entre el borde de la imagen y el marco de la pantalla proyectada, puede ajustar la posición de la imagen mediante la configuración **Posición pantalla** del menú **Instalación** del proyector.
  - **Instalación > Tipo de pantalla > Posición pantalla**

## Relaciones de aspecto de imagen disponibles

Puede seleccionar las siguientes relaciones de aspecto de imagen, dependiendo del ajuste **Tipo de pantalla** y de la señal de entrada de la fuente de imagen.

- Observe que el uso de la función de relación de aspecto del proyector para reducir, ampliar o dividir la imagen proyectada con fines comerciales o para la proyección pública puede infringir los derechos del propietario del copyright de dicha imagen según las leyes sobre derechos de autor.

Modo de aspecto	Descripción
Automático	Establece automáticamente la relación de aspecto según la señal de entrada y la configuración de <b>Resolución</b> .
Completo	Muestra imágenes utilizando el tamaño completo del área de proyección, pero no se mantiene la relación de aspecto.

Modo de aspecto	Descripción
Zoom H Zoom V (Disponible cuando la opción <b>Tipo de pantalla</b> está establecida en <b>4:3</b> , <b>16:9</b> o <b>16:10</b> )	Muestra imágenes utilizando la anchura completa (Zoom H) o altura completa (Zoom V) del área de proyección y mantiene la relación de aspecto de la imagen. No se proyectan las zonas que sobresalgan de la pantalla proyectada.
Nativa (Disponible cuando la opción <b>Tipo de pantalla</b> está establecida en <b>4:3</b> , <b>16:9</b> o <b>16:10</b> )	Muestra la imagen sin cambios (se mantienen la relación de aspecto y la resolución). No se proyectan las zonas que sobresalgan de la pantalla proyectada.

El proyector posee diferentes modos de color para proporcionar el brillo, contraste y color óptimos para una variedad de entornos de visualización y tipos de imágenes. Puede seleccionar el modo diseñado para que coincida con la imagen y el entorno, o probar los modos disponibles.

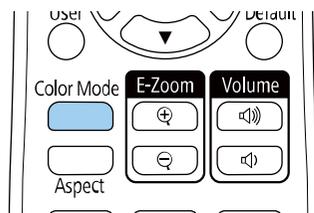
» **Enlaces relacionados**

- "Modificación del modo de color" p.77
- "Modos de color disponibles" p.77

## Modificación del modo de color

Puede cambiar el Modo de color con el mando a distancia para optimizar la imagen para el entorno de visualización.

- 1 Encienda el proyector y cambie a la fuente de imagen que desea utilizar.
- 2 Pulse el botón [Color Mode] del mando a distancia para cambiar entre las opciones de Modo de color.



El nombre del Modo de color aparecerá brevemente en la pantalla y, a continuación, la apariencia de la imagen cambiará.

- 3 Para desplazarse por todos los modos de color disponibles para la señal de entrada, pulse varias veces el botón [Color Mode].

## Modos de color disponibles

Puede configurar el proyector para utilizar estos modos de color en función de la fuente de entrada utilizada:

Modo de color	Descripción
Dinámico	Modo de brillo más alto. La mejor opción para dar prioridad al brillo.
Presentación	La mejor opción para proyectar imágenes intensas.
Cinema	La mejor opción para disfrutar de contenido como películas.
sRGB	La mejor opción para reproducir fielmente el color de la imagen de origen.
DICOM SIM	La mejor opción para proyectar radiografías y otras imágenes clínicas. Este modo se utiliza únicamente como referencia y no se debe utilizar para realizar diagnósticos médicos.
Multi-proyección	La mejor opción para proyectar desde varios proyectores (reduce la diferencia del tono del color entre imágenes).



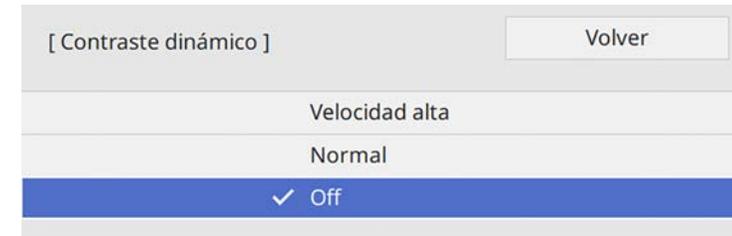
También puede ajustar la opción de **Modo de color** en el menú **Imagen** del proyector.

Puede activar la opción Contraste dinámico para optimizar automáticamente la luminancia de la imagen. Esto mejora el contraste de la imagen según el brillo del contenido que proyecta.

- 1** Encienda el proyector y cambie a la fuente de imagen que desea utilizar.
- 2** Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.
- 3** Seleccione el menú **Imagen** y pulse [Enter].

Elementos utilizados fr...	Modo de color	Presentación
Imagen	Brillo	50
E/S de señal	Contraste	50
Instalación	Saturación de color	50
Pantalla	Tono	50
Operación	Nitidez	50
Administración	Balace de blancos	
Red	Contraste dinámico	Off
Multi-proyección	Mejora de imagen	
Memoria	Gamma adap. escena	5
Configuración inicial/To...	Gamma	0
	RGBCMY	
	Restablecer los valores pre...	
	Fuente	Ordenador1
	Resolución	Automático
	Aspecto	Automático
	Ajuste de señal analógica	
	Restablecer los valores pre...	
	Escala	

- **Velocidad alta** para ajustar el brillo tan pronto cambia la escena.



- 6** Pulse [Menu] o [Esc] para salir de los menús.

- 4** Seleccione **Contraste dinámico** y pulse [Enter].
- 5** Seleccione una de las siguientes opciones y pulse [Enter]:
  - **Normal** para un ajuste estándar del brillo.

Puede ajustar de forma precisa varios aspectos de cómo los colores se muestran en las imágenes proyectadas.

► **Enlaces relacionados**

- "Ajuste del matiz, la saturación y el brillo" p.79
- "Ajustar el parámetro Gamma" p.80

## Ajuste del matiz, la saturación y el brillo

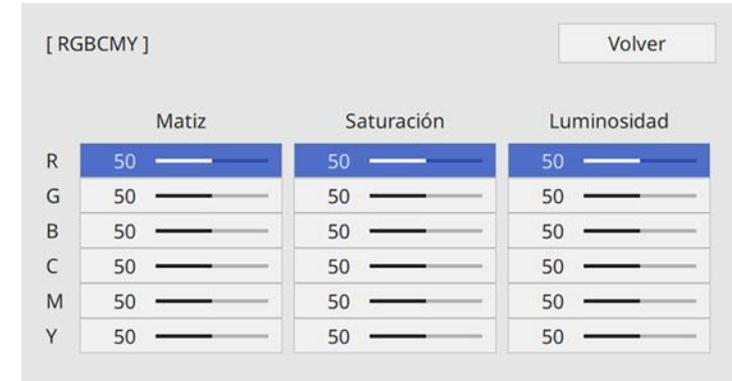
Puede ajustar los parámetros Matiz, Saturación y Brillo para colores de imagen individuales.

- 1 Encienda el proyector y cambie a la fuente de imagen que desea utilizar.
- 2 Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.
- 3 Seleccione el menú **Imagen** y pulse [Enter].

Elementos utilizados fr...	Modo de color	Presentación
Imagen	Brillo	50
E/S de señal	Contraste	50
Instalación	Saturación de color	50
Pantalla	Tono	50
Operación	Nitidez	50
Administración	Balace de blancos	
Red	Contraste dinámico	Off
	Mejora de imagen	
Multi-proyección	Gamma adap. escena	5
Memoria	Gamma	0
Configuración inicial/To...	RGBCMY	
	Restablecer los valores pre...	
	Fuente	Ordenador1
	Resolución	Automático
	Aspecto	Automático
	Ajuste de señal analógica	
	Restablecer los valores pre...	
	Escala	

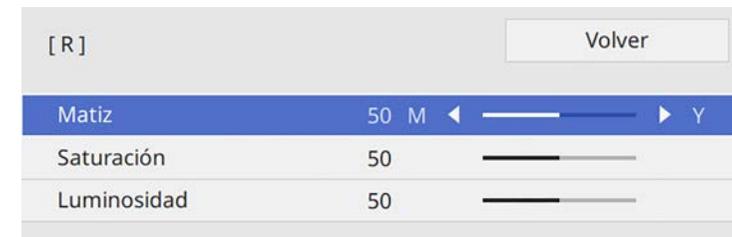
**4** Seleccione **RGBCMY** y pulse [Enter].

**5** Seleccione el menú color que desea ajustar y pulse [Enter].



**6** Haga lo siguiente según sea necesario para cada configuración:

- Para ajustar el matiz global del color (azulado, verdoso y rojizo), ajuste la opción **Matiz**.
- Para ajustar la intensidad global del color, ajuste la opción **Saturación**.
- Para ajustar el brillo global del color, ajuste la opción **Luminosidad**.



**7** Pulse [Menu] o [Esc] para salir de los menús.

## Ajustar el parámetro Gamma

Puede corregir las diferencias en los colores de la imagen proyectada que se producen entre fuentes de imagen diferentes ajustando la opción Gamma.



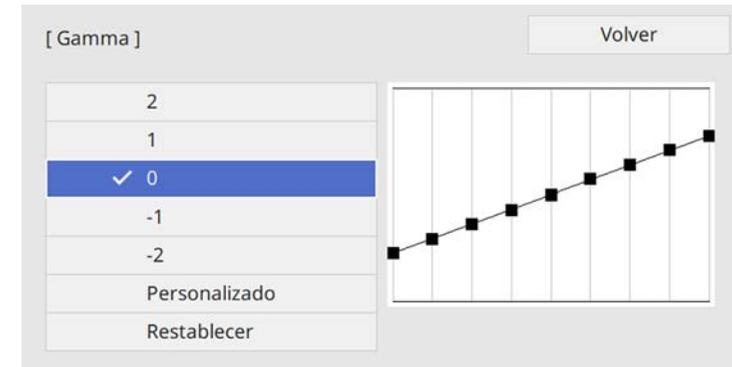
Para optimizar el tono de color conforme a la escena y obtener una imagen más viva, corrija la imagen ajustando la opción **Gamma adap. escena**.

- 1** Encienda el proyector y cambie a la fuente de imagen que desea utilizar.
- 2** Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.
- 3** Seleccione el menú **Imagen** y pulse [Enter].

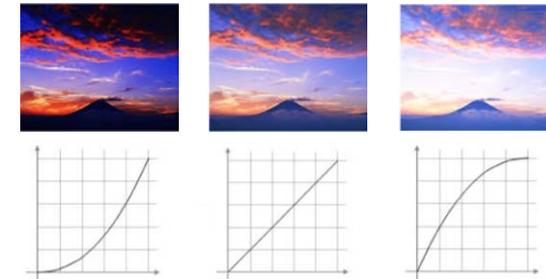
Elementos utilizados fr...	Modo de color	Presentación
Imagen	Brillo	50
E/S de señal	Contraste	50
Instalación	Saturación de color	50
Pantalla	Tono	50
Operación	Nitidez	50
Administración	Balace de blancos	
Red	Contraste dinámico	Off
Multi-proyección	Mejora de imagen	
Memoria	Gamma adap. escena	5
Configuración inicial/To...	Gamma	0
	RGBCMY	
	Restablecer los valores pre...	
	Fuente	Ordenador1
	Resolución	Automático
	Aspecto	Automático
	Ajuste de señal analógica	
	Restablecer los valores pre...	
	Escala	

- 4** Seleccione **Gamma** y pulse [Enter].

- 5** Seleccione y ajuste del valor de corrección.



Cuando seleccione un valor más pequeño, puede reducir el brillo total de la imagen para que esta sea más nítida. Cuando seleccione un valor más grande, las áreas oscuras de la imagen se hacen más brillantes, pero la saturación del color para áreas más brillantes puede debilitarse.





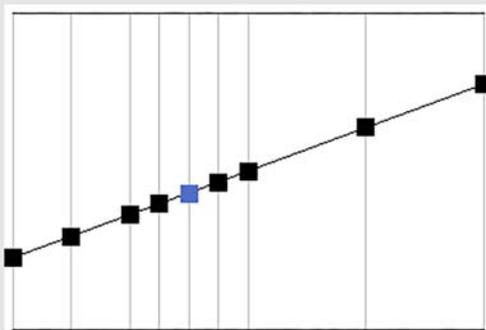
- Si establece la opción **Modo de color** en **DICOM SIM** en el menú **Imagen** del proyector, seleccione el valor de ajuste conforme al tamaño de proyección.
- Si el tamaño de proyección es de 120 pulgadas o menos, seleccione un valor pequeño.
- Si el tamaño de proyección es de 120 pulgadas o más, seleccione un valor grande.
- Las imágenes médicas puede que no se reproduzcan correctamente en función de la configuración y de las especificaciones de la pantalla.

**6** Si desea realizar ajustes más precisos, seleccione **Personalizado** y pulse [Enter].

**7** Pulse los botones de flecha izquierda o derecha para seleccionar el tono de color que desea ajustar en el gráfico de ajuste gamma. Después, pulse el botón de flecha arriba o abajo para ajustar el valor correspondiente y pulse [Enter].

[ Gamma ]

El área parpadeante es la parte ajustable.



**8** Pulse [Menu] o [Esc] para salir de los menús.

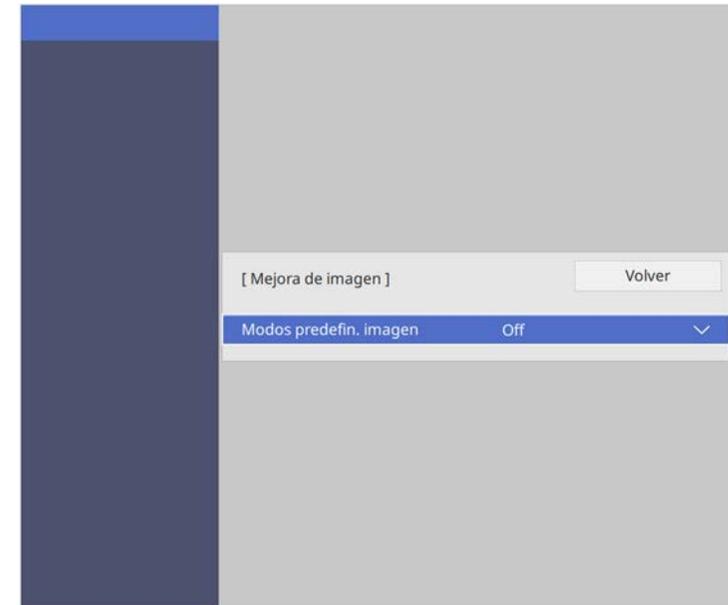
Puede ajustar la resolución de la imagen para reproducir una imagen clara con una textura enfática y sensación de material.

- 1 Encienda el proyector y cambie a la fuente de imagen que desea utilizar.
- 2 Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.
- 3 Seleccione el menú **Imagen** y pulse [Enter].

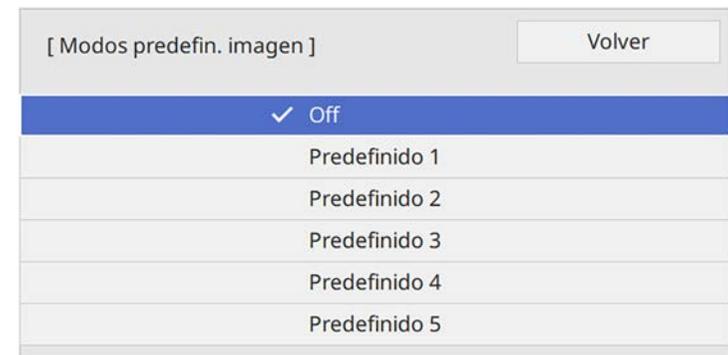
Elementos utilizados fr...	Modo de color	Presentación
Imagen	Brillo	50
E/S de señal	Contraste	50
Instalación	Saturación de color	50
Pantalla	Tono	50
Operación	Nitidez	50
Administración	Balance de blancos	
Red	Contraste dinámico	Off
Multi-proyección	Mejora de imagen	
Memoria	Gamma adap. escena	5
Configuración inicial/To...	Gamma	0
	RGBCMY	
	Restablecer los valores pre...	
	Fuente	Ordenador1
	Resolución	Automático
	Aspecto	Automático
	Ajuste de señal analógica	
	Restablecer los valores pre...	
	Escala	

- 4 Seleccione **Mejora de imagen** y pulse [Enter].

- 5 Seleccione **Modos predefin. imagen** y pulse [Enter].



- 6 Seleccione la opción predefinida y pulse [Enter].



Los siguientes ajustes guardados en la opción predefinida se aplican a la imagen.

- **Reducción de ruidos**
- **Reducción ruidos MPEG**
- **Desentrelazado**
- **Super-resolution**
- **Realce detalle**

**7** Ajustes cada opción del menú **Imagen** individualmente según sea necesario.

- Para reducir el parpadeo de las imágenes, ajuste la opción **Reducción de ruidos**.
- Para reducir el ruido o los artefactos que aparecen en el vídeo MPEG, ajuste la opción **Reducción ruidos MPEG**.
- Para convertir las señales entrelazadas a señales progresivas para determinados tipos de imágenes de vídeo, ajuste la opción **Desentrelazado**.
  - **Off**: para imágenes de vídeo de movimiento rápido.
  - **Vídeo**: para imágenes de vídeo en general.
  - **Film/Auto**: para películas, gráficos de ordenadores y animaciones.



La configuración solo se muestra cuando la señal actual es una señal entrelazada (480i, 576i o 1080i).

- Para reducir el desenfoque que aparece al proyectar una imagen de baja resolución, ajuste la opción **Super-resolution**.
- Para crear una textura más enfática y sensación material de la imagen, ajuste la opción **Realce detalle**.



Se sobrescribe el valor de los ajustes de la opción predefinida.

**8** Pulse [Menu] o [Esc] para salir de los menús.

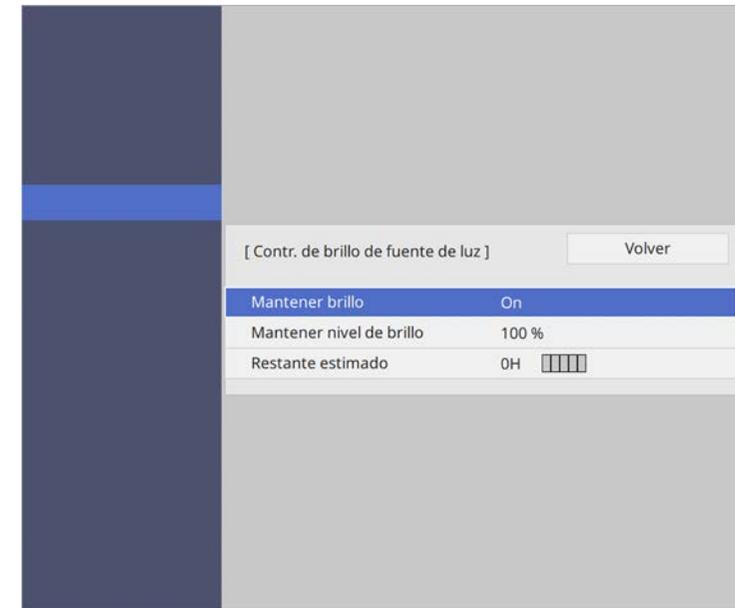
Puede ajustar el brillo de la fuente de luz del proyector.

- 1** Encienda el proyector y cambie a la fuente de imagen que desea utilizar.
- 2** Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.
- 3** Seleccione el menú **Operación** y pulse [Enter].

Elementos utilizados fr...	Operación
Imagen	Búsq. aut. de fuente On
E/S de señal	Contr. de brillo de fuente de l...
Instalación	Direct Power On Off
Pantalla	Encendido automático Off
<b>Operación</b>	Modo reposo On ^
Administración	Tiempo Modo reposo 10 min.
Red	Temp. silencio A/V On
Multi-proyección	Modo en espera Comunic. activ.
Memoria	Puerto LAN con cables
Configuración inicial/To...	Inicio rápido Off
	Alimentación USB Act. en proyección
	Indicadores On
	Pitido On
	Desactivar pausa A/V
	Botón Inv dirección Off
	Reprod. de contenido Off v
	Restablecer configuración de...
	Administración

- 4** Seleccione **Contr. de brillo de fuente de luz** y pulse [Enter].

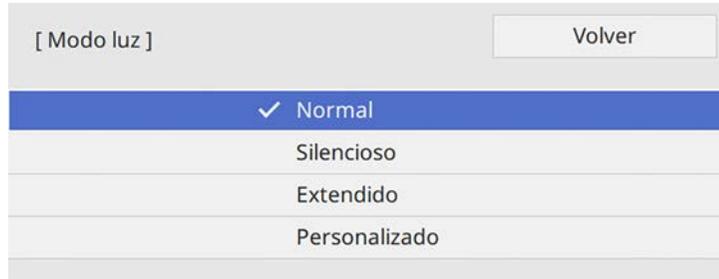
- 5** Si desea mantener el brillo en un nivel específico, seleccione la opción **Mantener brillo** y seleccione **On**.



- 6** Si activa **Mantener brillo**, seleccione la configuración **Mantener nivel de brillo** y compruebe la información de la opción **Restante estimado**.

- 7** Si desactiva **Mantener brillo**, seleccione la opción **Modo luz**:
  - **Normal** permite establecer el brillo en el nivel máximo. Con este valor se consigue un tiempo de uso de fuente de luz estimado de aproximadamente 20 000 horas.
  - **Silencioso** permite establecer el brillo al 70 % y reduce el ruido del ventilador. Con este valor se consigue un tiempo de uso de fuente de luz estimado de aproximadamente 20 000 horas.
  - **Extendida** permite establecer el brillo al 70 % y amplía la esperanza de vida de la fuente de luz. Con este valor se consigue un tiempo de uso de fuente de luz estimado de aproximadamente 30 000 horas.

- **Personalizado** permite seleccionar un nivel de brillo personalizado entre el 70 y el 100 %.



**8** Si establece la opción **Modo luz** en **Personalizado**, seleccione **Nivel brillo** y use los botones de flecha izquierda y derecha para seleccionar el brillo.



**9** Pulse [Menu] o [Esc] para salir de los menús.

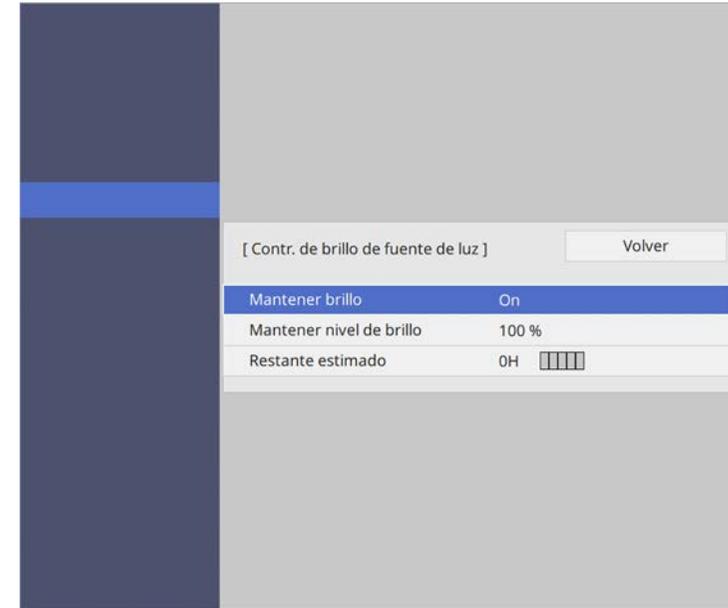
 Para obtener los mejores resultados a la hora de mantener un brillo constante, establezca la opción **Calib. fuente de luz** en **Ejecutar periódicam.** en el menú **Administración** del proyector.

► **Enlaces relacionados**

- "Horas de uso con Modo constante" [p.85](#)
- "Tiempo de funcionamiento de la fuente de luz" [p.86](#)
- "Especificaciones del proyector" [p.268](#)

## Horas de uso con Modo constante

Si activa la opción **Mantener brillo**, el número de horas que el proyector puede mantener el brillo constante se muestra como **Restante estimado**.



Nivel de visualización	Horas restantes estimadas
	10 000 o más horas
	8 000 a 9 999 horas
	6 000 a 7 999 horas
	4 000 a 5 999 horas

Nivel de visualización	Horas restantes estimadas
	2 000 a 3 999 horas
	0 a 1 999 horas



El número de horas mostradas como **Restante estimado** es simplemente una referencia.

## Tiempo de funcionamiento de la fuente de luz

El tiempo de funcionamiento de la fuente de luz varía en función de la opción **Nivel brillo** y si la opción **Mantener brillo** está activada o no.

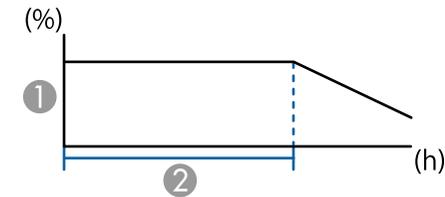


- El tiempo de funcionamiento de la fuente de luz varía en función de las condiciones medioambientales y del uso.
- Las horas enumeradas aquí son aproximadas y no se garantizan.
- Puede que necesite cambiar partes internas antes del tiempo de funcionamiento de la fuente de luz estimado.
- Si la opción **Mantener brillo** está activada y ha superado las horas de uso enumeradas aquí, no podrá seleccionar un valor alto para la opción **Mantener nivel de brillo**.

### Mantener brillo desactivado

Opción Nivel brillo	Tiempo antes de que el brillo de la fuente de luz se reduzca a la mitad (aproximado)
100 %	20 000 horas
90 %	21 000 horas
80 %	24 000 horas
70 %	30 000 horas

### Mantener brillo activada



- 1 Mantener nivel de brillo
- 2 Tiempo que el proyector puede mantener el brillo constante (aproximado)

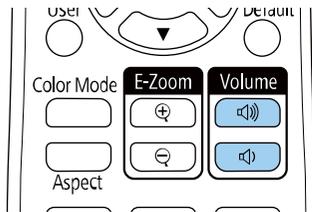
Opción Mantener nivel de brillo	Horas
85 %	6 000 horas
80 %	10 000 horas
75 %	14 000 horas
70 %	19 000 horas

Los botones de volumen controlan el sistema de altavoces interno del proyector.

También puede controlar el volumen de cualquier altavoz externo que conecte al proyector.

Deberá ajustar el volumen por separado para cada fuente de entrada conectada.

- 1 Encienda el proyector e inicie una presentación.
- 2 Para bajar o subir el volumen, pulse los botones [Volume] del panel de control tal y como se muestra.



Aparecerá un indicador de volumen en la pantalla.

- 3 Para establecer el volumen en un nivel específico para una fuente de entrada, seleccione **Volumen** en el menú **E/S de señal** del proyector.

## Precaución

No inicie una presentación con una configuración de volumen alto. Los ruidos altos repentinos podrían causar una pérdida de la audición.

Baje el volumen antes de apagar el aparato, para poder aumentarlo progresivamente cuando vuelva a activarlo.

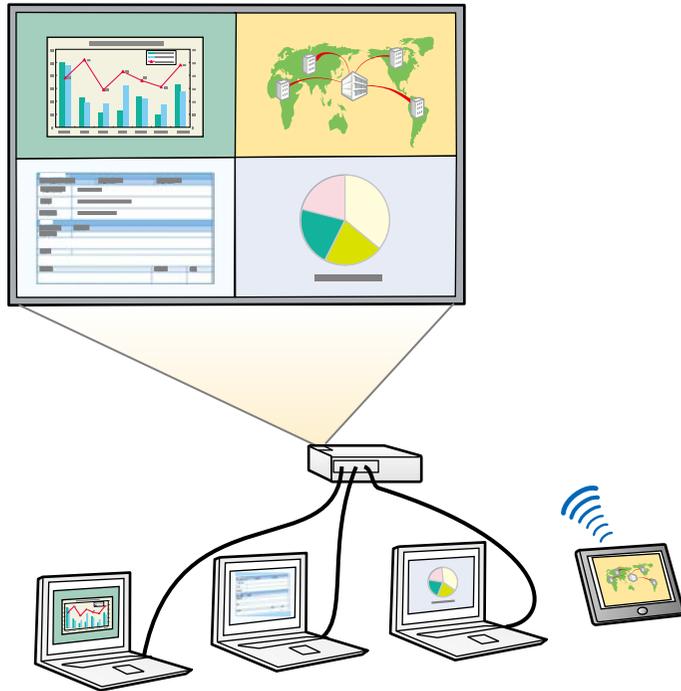
# Ajuste de las funciones del proyector

Siga las instrucciones de estas secciones para utilizar las funciones de ajuste del proyector.

## ► Enlaces relacionados

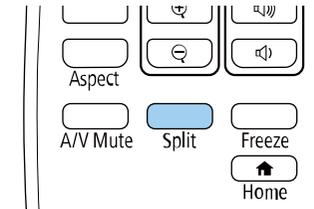
- "Proteger varias imágenes simultáneamente" [p.89](#)
- "Proyección de una presentación de PC Free" [p.92](#)
- "Proyectar en el modo de reproducción de contenido" [p.98](#)
- "Desactivación temporal de la imagen y sonido" [p.105](#)
- "Detención temporal de vídeos" [p.106](#)
- "Aplicar zoom a las imágenes (E-Zoom)" [p.107](#)
- "Acercar y alejar imágenes (E-Zoom)" [p.108](#)
- "Almacenamiento de una imagen de logotipo de usuario" [p.110](#)
- "Almacenamiento de los ajustes en memoria y utilización de los ajustes guardados" [p.112](#)
- "Utilizar las funciones avanzadas de ajuste de imagen" [p.113](#)
- "Uso de varios proyectores" [p.116](#)
- "Funciones de seguridad del proyector" [p.129](#)

Puede utilizar la función de pantalla dividida para proyectar simultáneamente dos o cuatro imágenes de fuentes de imágenes diferentes.

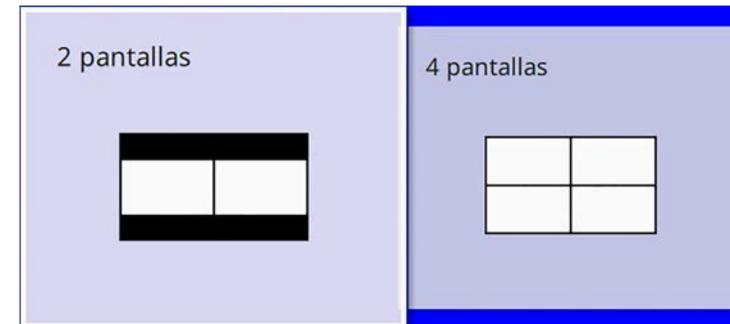


- Al utilizar la función de pantalla dividida, es posible que no se encuentren disponibles otras funciones del proyector y que se apliquen automáticamente algunos ajustes en todas las imágenes.
- Puede llevar a cabo una proyección de pantalla dividida cuando la opción **Reprod. de contenido** se establezca en **On** en el menú **Operación** del proyector.
- Es posible que no pueda realizar una proyección de pantalla dividida cuando use la función **Escala** o la función **Mezcla de bordes** en el menú **Multi-proyección** del proyector.

**1** Pulse el botón [Split] del mando a distancia.



**2** Seleccione 2 pantallas o 4 pantallas.

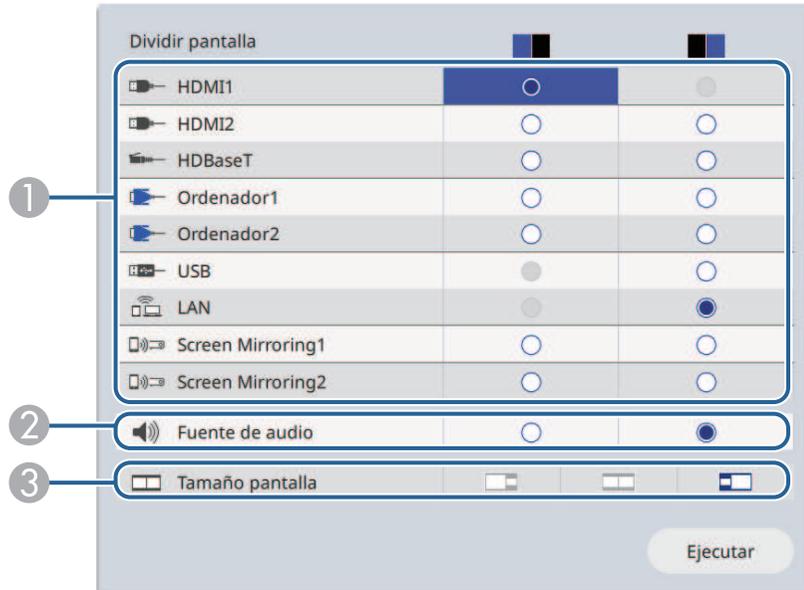


Cuando divida la pantalla en mitades, la fuente de entrada actualmente seleccionada se mueve hacia la parte izquierda de la pantalla.

Cuando haya dividido la pantalla en cuartos previamente, las fuentes de entrada de la proyección de pantalla dividida anterior se seleccionan y se proyectan en la misma posición.

**3** Pulse el botón [Menu].

**4** Cuando divida la pantalla en mitades, haga lo siguiente según sea necesario:



1 Permite seleccionar la fuente de entrada.

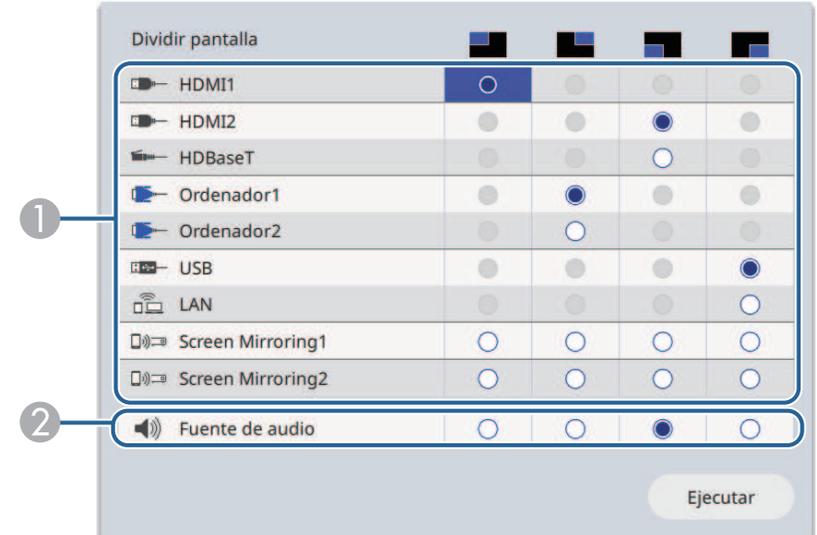


Puede seleccionar sólo las fuentes de entrada que pueden combinarse.

2 Seleccione la pantalla de la que desea escuchar el audio.

3 Seleccione el tamaño de la pantalla.

**5** Cuando divida la pantalla en cuartos, haga lo siguiente según sea necesario:



1 Permite seleccionar la fuente de entrada.



Puede seleccionar sólo las fuentes de entrada que pueden combinarse.

2 Seleccione la pantalla de la que desea escuchar el audio.

**6** Seleccione **Ejecutar** y pulse [Enter].

**7** Para salir de la función de pantalla dividida, pulse [Split] o [Esc].

## » Enlaces relacionados

- "Combinaciones de fuentes de entrada no compatibles para la proyección de pantalla dividida" [p.91](#)
- "Restricciones de proyección de pantalla dividida" [p.91](#)

## Combinaciones de fuentes de entrada no compatibles para la proyección de pantalla dividida

Estas combinaciones de fuentes de entrada no pueden proyectarse simultáneamente.

- HDMI2 y HDBaseT
- Ordenador1 y Ordenador2
- USB y LAN



Cuando divide la pantalla en cuartos y selecciona las fuentes de entrada USB y Screen Mirroring al mismo tiempo, solo puede seleccionar una fuente Screen Mirroring.

## Restricciones de proyección de pantalla dividida

### Restricciones de funcionamiento

Las siguientes operaciones no se pueden realizar durante la proyección de la pantalla dividida.

- Configuración del menú del proyector
- E-Zoom
- Cambio del modo de aspecto (el modo de aspecto está establecido en **Automático**)
- Operaciones utilizando el botón [User] del mando a distancia, que no sea mostrar la información de la red en la superficie proyectada.
- Aplicar la opción **Contraste dinámico**
- Aplicar la opción **Cambio de imagen**
- Mostrar la información de la red en la superficie proyectada mediante un método que no sea pulsar el botón [User].
- Mostrar la barra de información de Screen Mirroring

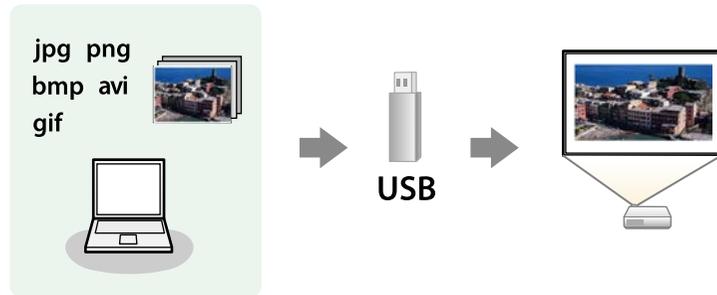
### Restricciones de imágenes

- Incluso si establece **Pantalla sin señal** en **Logo** en el menú **Pantalla** del proyector, aparecerá la pantalla azul cuando no se transmita ninguna señal.
- Cuando crea una sola imagen unificada proyectada desde varios proyectores y utiliza la función de pantalla dividida, el segundo proyector no detecta una señal de imagen.

### » Enlaces relacionados

- "Acercar y alejar imágenes (E-Zoom)" [p.108](#)
- "Relación de aspecto de imagen" [p.75](#)
- "Aplicar zoom a las imágenes (E-Zoom)" [p.107](#)
- "Activación del ajuste de luminancia automático" [p.78](#)
- "Ajuste de la configuración de menús" [p.186](#)

Puede utilizar la función PC Free del proyector cuando conecte un dispositivo USB que contenga archivos de presentación compatibles. Esta función le permite visualizar de forma rápida y sencilla una presentación y controlarla con el mando a distancia del proyector.



### » Enlaces relacionados

- "Tipos de archivos compatibles con PC Free" [p.92](#)
- "Precauciones para la proyección con PC Free" [p.93](#)
- "Inicio de una presentación en PC Free" [p.93](#)
- "Inicio de una presentación de película en PC Free" [p.95](#)
- "Opciones de visualización de PC Free" [p.96](#)

## Tipos de archivos compatibles con PC Free

Puede proyectar estos tipos de archivos con la función PC Free del proyector.



- Para obtener los mejores resultados, coloque los archivos en un dispositivo de medios con formato FAT16/32.
- Si posee algún problema para realizar la proyección desde un dispositivo de medios con formato de un sistema de archivos que no sea de Windows, intente formatear el dispositivo de medios para Windows.

Contenido del archivo	Tipo de archivo (extensión)	Detalles
Imagen	.jpg	Asegúrese de que el archivo no posea: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Formato CMYK</li> <li>• Formato progresivo</li> <li>• Alta compresión</li> <li>• Una resolución mayor que 8192 × 8192</li> </ul>
	.bmp	Asegúrese de que el archivo no posea: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Posea una resolución mayor a 1280 × 800</li> </ul>
	.gif	Asegúrese de que el archivo no posea: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Posea una resolución mayor a 1280 × 800</li> <li>• Animaciones</li> <li>• Entrelazado</li> </ul>
	.png	Asegúrese de que el archivo no posea: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Posea una resolución mayor a 1920 × 1200</li> <li>• Entrelazado</li> </ul>

Contenido del archivo	Tipo de archivo (extensión)	Detalles
Película	.avi (JPEG en movimiento)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Versión: solo AVI 1.0</li> <li>• Resolución: 1280 × 720 o menos</li> <li>• Tamaño: 2 GB o menos</li> <li>• Códec de película: JPEG en movimiento</li> <li>• Tasa de fotogramas: superior a 30 fotogramas por segundo</li> <li>• Códec de audio: LPCM o IMA ADPCM</li> <li>• Tasa de muestreo de audio: 11,025 kHz, 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz, 32 kHz, 44,1 kHz o 48 kHz</li> </ul>

Contenido del archivo	Tipo de archivo (extensión)	Detalles
Película	.mp4/.mov (H.264, H265)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Resolución: 1920 × 1200 o menos</li> <li>• Tamaño: 2 GB o menos</li> <li>• Códec de vídeo: H.264/MPEG-4 AVC o H.265/MPEG-H HEVC</li> <li>• Tasa de fotogramas: superior a 30 fotogramas por segundo</li> <li>• Perfil: <ul style="list-style-type: none"> <li>• AVC H.264/MPEG-4: perfil de línea de base, perfil principal y alto perfil</li> <li>• HEVC H.265/MPEG-H: perfil principal</li> </ul> </li> <li>• Formato de color: YUV420</li> <li>• Estructura de un solo trozo</li> <li>• Códec de audio: MPEG-2 AAC-LC, MPEG-4 AAC-LC o LPCM</li> <li>• Canal de audio: hasta 2 canales (canal 2)</li> <li>• Bits de audio: 8 o 16 bits</li> <li>• Tasa de muestreo de audio: <ul style="list-style-type: none"> <li>• MPEG-2 AAC-LC: 44,1 kHz, 48 kHz</li> <li>• MPEG-4 AAC-LC: 44,1 kHz, 48 kHz</li> <li>• LPCM: 11,025 kHz, 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz, 32 kHz, 44,1 kHz o 48 kHz</li> </ul> </li> </ul>

- Al conectar un dispositivo USB que incluye un adaptador de CA, conecte el adaptador de CA a una toma de corriente cuando utilice el dispositivo con el proyector.
- Algunos de los lectores de tarjetas USB disponibles en tiendas pueden no ser compatibles con el proyector.
- El proyector puede reconocer hasta 5 tarjetas insertadas en el lector de tarjetas conectado al mismo tiempo.
- Puede utilizar las siguientes funciones al proyectar en PC Free.
  - Congelar
  - Pausa A/V
  - E-Zoom

» **Enlaces relacionados**

- "Acercar y alejar imágenes (E-Zoom)" [p.108](#)
- "Detención temporal de vídeos" [p.106](#)
- "Desactivación temporal de la imagen y sonido" [p.105](#)
- "Aplicar zoom a las imágenes (E-Zoom)" [p.107](#)

## Inicio de una presentación en PC Free

Después de conectar un dispositivo USB al proyector, puede cambiar a la fuente de entrada USB e iniciar la presentación.



- Puede cambiar las opciones de funcionamiento de PC Free o añadir efectos especiales seleccionando **Opción** en la parte inferior de la pantalla y pulsando [Enter].

## Precauciones para la proyección con PC Free

Tenga en cuenta las siguientes precauciones al utilizar la función PC Free.

- No puede utilizar una llave USB para funciones PC Free.
- No desconecte el dispositivo de almacenamiento USB mientras se está accediendo a este; de lo contrario, PC Free podría no funcionar de forma correcta.
- Es posible que no pueda utilizar las funciones de seguridad de determinados dispositivos de almacenamiento USB con la función PC Free.

- 1 Pulse el botón [USB] del mando a distancia hasta que aparezca la pantalla de lista de archivos PC Free.



- Si aparece la pantalla Seleccionar unidad, pulse los botones de flechas para seleccionar la unidad y pulse [Enter].
- Para mostrar imágenes de la otra unidad USB, seleccione **Seleccionar unidad**, en la parte superior de la pantalla de lista de archivos y pulse [Enter].

- 2 Realice una de las siguientes acciones para encontrar los archivos:
  - Si necesita visualizar los archivos dentro de una subcarpeta del dispositivo, pulse los botones de flechas para seleccionar la carpeta y pulse [Enter].
  - Para regresar a un nivel de carpeta anterior en el dispositivo, seleccione **Volver arriba** y pulse [Enter].
  - Para ver archivos adicionales en una carpeta, resalte **Pág. siguiente** o **Pág. anterior** y presione [Enter].

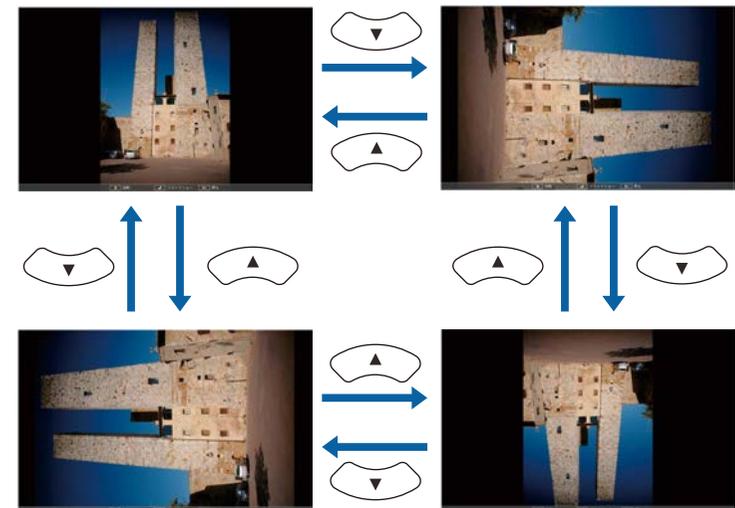
- 3 Realice alguna de las siguientes acciones:

- Para visualizar una imagen individual, pulse los botones de flechas para seleccionar la imagen y pulse [Enter]. (Pulse el botón [Esc] para regresar a la pantalla de lista de archivos).
- Para visualizar una presentación de todas las imágenes de una carpeta, pulse los botones de flechas para seleccionar la opción **Ver presen.** en la parte inferior de la pantalla y pulse [Enter].

- Puede cambiar el tiempo de cambio de imagen seleccionando **Opción** en la parte inferior de la pantalla y pulsando [Enter].
- Si el nombre de algún archivo excede el área de visualización o incluye símbolos no compatibles, es posible que se acorte el nombre del archivo o se cambie sólo en la visualización en pantalla.

- 4 Al realizar la proyección, utilice los siguientes comandos para controlar la visualización:

- Para girar una imagen visualizada, pulse el botón de flecha hacia arriba o abajo.



- Para desplazarse a la imagen siguiente o anterior, pulse el botón de flecha hacia la izquierda o derecha.

**5** Para detener la visualización, siga las instrucciones en pantalla o pulse el botón [Esc].

Regresará a la pantalla de lista de archivos.

**6** Apague el dispositivo USB, si es necesario, y, a continuación, desconecte el dispositivo del proyector.

## » Enlaces relacionados

- "Opciones de visualización de PC Free" [p.96](#)
- "Conexión a un dispositivo USB" [p.33](#)

## Inicio de una presentación de película en PC Free

Después de conectar un dispositivo USB al proyector, puede cambiar a la fuente de entrada USB e iniciar la reproducción de la película.



- Puede cambiar las opciones de funcionamiento de PC Free seleccionando **Opción** en la parte inferior de la pantalla y pulsando [Enter].

**1** Pulse el botón [USB] del mando a distancia hasta que aparezca la pantalla de lista de archivos PC Free.



- Si aparece la pantalla Seleccionar unidad, pulse los botones de flechas para seleccionar la unidad y pulse [Enter].
- Para mostrar imágenes de la otra unidad USB, seleccione **Seleccionar unidad**, en la parte superior de la pantalla de lista de archivos y pulse [Enter].

**2** Realice una de las siguientes acciones para encontrar los archivos:

- Si necesita visualizar los archivos dentro de una subcarpeta del dispositivo, pulse los botones de flechas para seleccionar la carpeta y pulse [Enter].
- Para regresar a un nivel de carpeta anterior en el dispositivo, seleccione **Volver arriba** y pulse [Enter].
- Para ver archivos adicionales en una carpeta, resalte **Pág. siguiente** o **Pág. anterior** y presione [Enter].

**3** Para reproducir una película, pulse los botones de flechas para seleccionar el archivo y pulse [Enter].



- Si el nombre de algún archivo excede el área de visualización o incluye símbolos no compatibles, es posible que se acorte el nombre del archivo o se cambie sólo en la visualización en pantalla.
- Si desea reproducir todas las películas en una carpeta en secuencia, seleccione la opción **Ver presen.** en la parte inferior de la pantalla.

**4** Para detener la reproducción de películas, pulse el botón [Esc], seleccione **Salir** y pulse [Enter].

Regresará a la pantalla de lista de archivos.

**5** Apague el dispositivo USB, si es necesario, y, a continuación, desconecte el dispositivo del proyector.

» **Enlaces relacionados**

- "Opciones de visualización de PC Free" [p.96](#)
- "Conexión a un dispositivo USB" [p.33](#)

## Opciones de visualización de PC Free

Puede seleccionar estas opciones de visualización a través de PC Free. Para acceder a esta pantalla, seleccione **Opción** en la parte inferior de la lista de archivos de PC Free y pulse [Enter].



Configuración	Opciones	Descripción
Orden de presentación	Ord por nom	Muestra los archivos en orden por nombre
	Ord por día	Muestra los archivos en orden por fecha
Orden	Ascendente	Ordena los archivos en orden del primero al último
	Descendente	Ordena los archivos en orden del último al primero
Rep. Cont	On	Muestra una presentación de forma continua
	Off	Muestra una presentación una sola vez

Configuración	Opciones	Descripción
T. cambio pantalla	No	No muestra el archivo siguiente de forma automática
	1 Segundo a 60 Segundos	Muestra archivos durante el tiempo seleccionado y cambia al archivo siguiente de forma automática; las imágenes en alta resolución podrían cambiarse a una velocidad ligeramente más lenta
Efecto	No	Sin efecto
	Barrido	Transiciones entre las imágenes con un efecto de barrido
	Disolver	Transiciones entre las imágenes con un efecto de disolución
	Al azar	Transiciones entre las imágenes con una variedad aleatoria de efectos

La función Reprod. de contenido del proyector permite proyectar el contenido de señalización digital. Puede proyectar fácilmente listas de reproducción que contengan imágenes y películas guardadas en un dispositivo de almacenamiento externo. También puede agregar efectos de color y forma a la imagen proyectada.



Contenido del archivo	Tipo de archivo (extensión)	Detalles
Imagen	.jpg	Asegúrese de que el archivo no posea: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Formato progresivo</li> <li>• Alta compresión</li> <li>• Una resolución mayor que 8192 × 8192</li> </ul>
	.bmp	Asegúrese de que el archivo no posea: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Posea una resolución mayor a 1280 × 800</li> </ul>
	.gif	Asegúrese de que el archivo no posea: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Posea una resolución mayor a 1280 × 800</li> <li>• Animaciones</li> <li>• Entrelazado</li> </ul>
	.png	Asegúrese de que el archivo no posea: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Posea una resolución mayor a 1280 × 800</li> <li>• Entrelazado</li> </ul>

» **Enlaces relacionados**

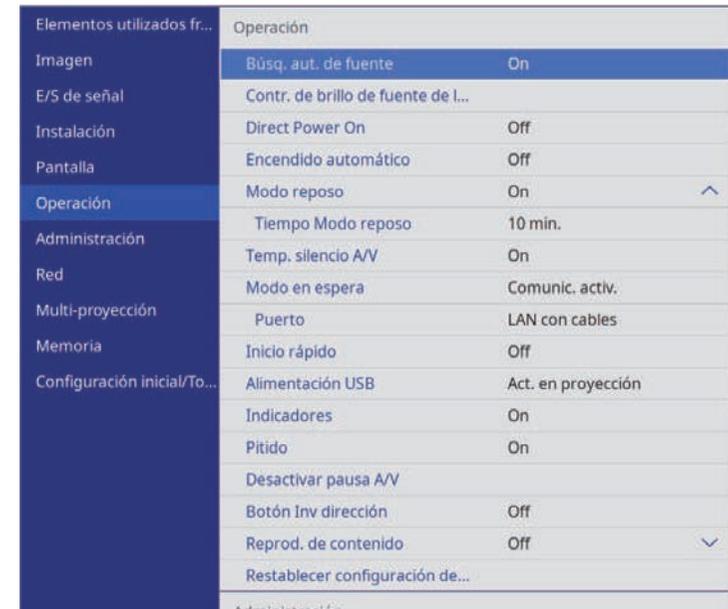
- "Tipos de archivos del modo de reproducción de contenido admitidos" [p.98](#)
- "Cambiar al modo de reproducción de contenido" [p.99](#)
- "Proyectar sus listas de reproducción" [p.100](#)
- "Agregar efectos a la imagen proyectada" [p.102](#)
- "Restricciones del modo de reproducción de contenido" [p.104](#)

## Tipos de archivos del modo de reproducción de contenido admitidos

Puede proyectar estos tipos de archivos con la función Reprod. de contenido del proyector.

Contenido del archivo	Tipo de archivo (extensión)	Detalles
Película	.avi (JPEG en movimiento)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Versión: solo AVI 1.0</li> <li>• Resolución: 1280 × 800 o menos</li> <li>• Tamaño: 2 GB o menos</li> <li>• Códec de película: JPEG en movimiento</li> <li>• Códec de audio: LPCM o IMA ADPCM</li> <li>• Tasa de muestreo de audio: 11,025 kHz, 22,05 kHz, 44,1 kHz, 16 kHz, 24 kHz, 32 kHz o 48 kHz</li> </ul>
	.mp4/.mov (H.264/H.265)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Resolución: 1920 × 1200 o menos</li> <li>• Tamaño: 2 GB o menos</li> <li>• Códec de vídeo: H.264/MPEG-4 AVC o H.265/MPEG-H HEVC</li> <li>• Perfil:                             <ul style="list-style-type: none"> <li>• AVC H.264/MPEG-4: perfil de línea de base, perfil principal y alto perfil</li> <li>• HEVC H.265/MPEG-H: perfil principal</li> </ul> </li> <li>• Formato de color: YUV420</li> <li>• Códec de audio: MPEG-4 AAC-LC o LPCM</li> <li>• Tasa de muestreo de audio:                             <ul style="list-style-type: none"> <li>• MPEG-2 AAC-LC: 44,1 kHz, 48 kHz</li> <li>• MPEG-4 AAC-LC: 44,1 kHz, 48 kHz</li> <li>• LPCM: 11,025 kHz, 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz, 32 kHz, 44,1 kHz o 48 kHz</li> </ul> </li> </ul>

**2** Pulse el botón [Menu], seleccione el menú **Operación** y pulse [Enter].



**3** Seleccione la opción **Reprod. de contenido** y establézcala en **On**. Aparecerá un mensaje de confirmación.

**4** Apague el proyector y, a continuación, enciéndalo de nuevo para habilitar el modo Reprod. de contenido.

## Cambiar al modo de reproducción de contenido

Antes de proyectar las listas de reproducción, necesita cambiar al modo Reprod. de contenido.

**1** Encienda el proyector.

## Proyectar sus listas de reproducción

Puede proyectar listas de reproducción que contengan imágenes y películas en el modo Reprod. de contenido.



**1** Cree sus listas de reproducción y expórtelas a una unidad flash USB mediante uno de los métodos siguientes:

- El programa Epson Projector Content Manager le permite crear listas de reproducción, así como guardarlas en un dispositivo de almacenamiento externo. También puede agregar efectos de color y forma a la imagen proyectada y planificar listas de reproducción.

Puede descargar e instalar Epson Projector Content Manager en el siguiente sitio web.

[epson.sn](http://epson.sn)

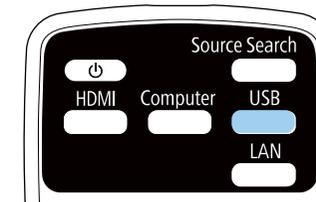
Consulte la *Guía de funcionamiento de Epson Projector Content Manager* para obtener instrucciones.

- Epson Web Control le permite crear listas de reproducción mediante un explorador web y guardarlas en un dispositivo de almacenamiento externo conectado a un proyector en una red. También puede agregar efectos de color y forma a la imagen proyectada.
- La aplicación Epson Creative Projection le permite crear contenido en dispositivos iOS. También puede transferir contenido al proyector de forma inalámbrica.

Puede descargar Epson Creative Projection desde App Store. Cualquier gasto derivado de la comunicación con App Store será responsabilidad del cliente.

**2** En el modo Reprod. de contenido, conecte la unidad flash USB al puerto USB-A del proyector.

**3** Pulse el botón [USB] del mando a distancia.



Se proyecta la lista de reproducción que se reprodujo la última vez. Si existe una tabla horaria asignada, la lista de reproducción se reproducirá de acuerdo con la programación de la tabla horaria.



- También pueden mantener pulsados el botón [Num] y los botones numéricos para proyectar su lista de reproducción favorita. Puede establecer un botón de acceso directo del mando a distancia mediante el software que usó para crear la lista de reproducción.
- Para seleccionar la lista de reproducción de destino en la lista, seleccione **Visor USB** en el menú **Operación** del proyector y utilice los botones de flecha.

### » Enlaces relacionados

- "Creación de listas de reproducción con Epson Web Control" [p.100](#)
- "Obtener la última versión de los documentos" [p.10](#)

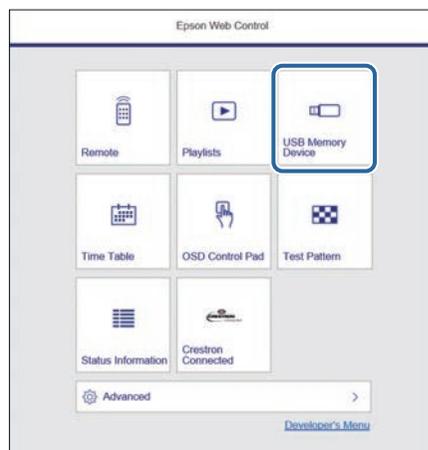
## Creación de listas de reproducción con Epson Web Control

En el modo Reprod. de contenido, puede crear listas de reproducción mediante un explorador web y guardarlas en una unidad flash USB conectada a un proyector en una red.

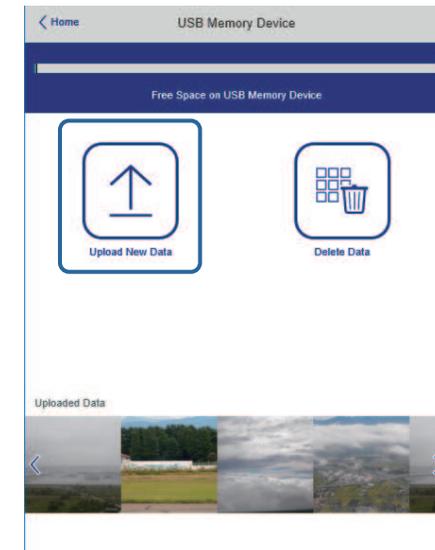
## Atención

No quite la unidad flash USB del proyector ni desconecte el cable de alimentación de dicho proyector mientras se crean listas de reproducción. Los datos guardados en la unidad flash USB se pueden dañar.

- 1 Asegúrese de que el proyector está funcionando en el modo Reprod. de contenido.
- 2 Asegúrese de que el ordenador o dispositivo está conectado a la misma red que el proyector.
- 3 Asegúrese de que hay una unidad flash USB conectada al puerto USB-A del proyector.
- 4 Inicie el explorador web en el ordenador o el dispositivo.
- 5 Vaya a la pantalla Epson Web Control especificando la dirección IP del proyector en el cuadro de direcciones del navegador. Al introducir una dirección IPv6, encapsule la dirección con [v].
- 6 Seleccione **Dispositivo de memoria USB**.



- 7 Seleccione **Cargar nuevos datos**.



- 8 Seleccione las imágenes o películas que desee agregar a la lista de reproducción.



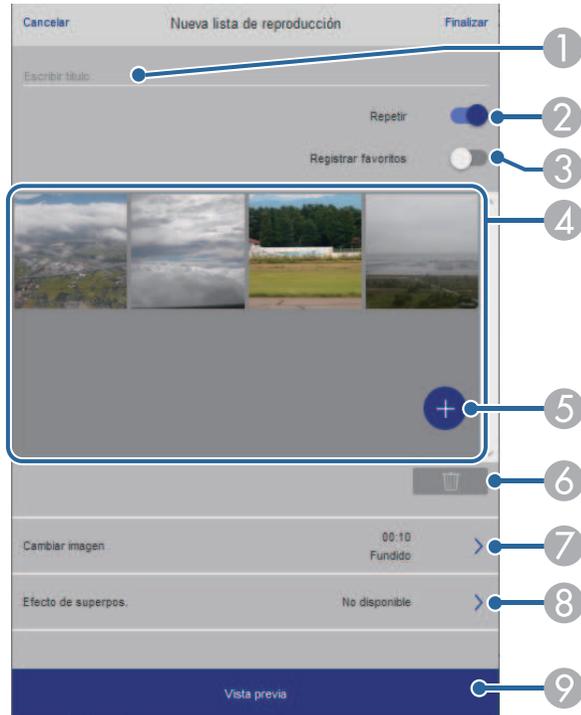
Puede cargar archivos .avi, .jpeg (.jpg), .png, .bmp o .gif. Si desea agregar archivos .mp4 o .mov a la lista de reproducción, use el programa Epson Projector Content Manager o la aplicación Epson Creative Projection.

Los archivos seleccionados se copian en la unidad flash USB conectada.

- 9 Realice alguna de las siguientes acciones:

- Para agregarlos a la lista de reproducción existente, seleccione **Agregar a lista de reproducción** y elija la lista de reproducción a la que desea agregarlos.
- Para crear una nueva lista de reproducción y agregarlos a ella, seleccione **Crear nueva lista de reproducción**.

## 10 Edite la lista de reproducción.



- 1 Permite editar el nombre de la lista de reproducción.
- 2 Permite seleccionar si se va a habilitar o no la repetición de la reproducción.
- 3 Permite registrar la lista de reproducción en sus favoritos.  
Cuando una lista de reproducción se ha registrado como favorita, puede iniciar la reproducción rápidamente mediante la pantalla **Remoto** o el mando a distancia.
- 4 Muestra las imágenes o películas que ha agregado a la lista de reproducción. La lista de reproducción reproduce las imágenes o películas en orden.
- 5 Agrega imágenes o películas a la lista de reproducción.
- 6 Elimina imágenes o películas de la lista de reproducción.

- 7 Abre la pantalla **Cambiar imagen**.  
Puede especificar el intervalo de tiempo para cambiar al archivo de imagen siguiente. También puede seleccionar un efecto de transición.
- 8 Permite abrir la pantalla **Efectos**.  
Puede agregar filtros de efectos de color y forma predefinidos a una lista de reproducción. También puede crear un efecto personalizado.
- 9 Permite obtener una vista previa de la lista de reproducción.

## 11 Cuando haya terminado de editar la lista de reproducción, seleccione **Finalizar**.



- Puede reproducir la lista de reproducción desde **Remoto** o la pantalla **Lista de reproducción**.
- Cuando desee especificar cuándo comienza y termina la lista de reproducción, planifique la lista de reproducción con el software Epson Projector Content Manager.

### » Enlaces relacionados

- "Opciones de control web" p.165

## Agregar efectos a la imagen proyectada

Puede agregar efectos de color y forma a la imagen proyectada en el modo Reprod. de contenido.





- Para utilizar las funciones de efecto, asegúrese de ejecutar la opción **Modo Actualizar** periódicamente.
  - ☛ **Administración > Modo Actualizar**
- Esta función no está disponible cuando se usa la función **Mezcla de bordes**.

**1** En el modo Reprod. de contenido, pulse el botón [Menu], seleccione el menú **Operación** y, a continuación, pulse [Enter].

Elementos utilizados fr...	Operación	
Imagen	Búsq. aut. de fuente	On
E/S de señal	Contr. de brillo de fuente de l...	
Instalación	Direct Power On	Off
Pantalla	Encendido automático	Off
<b>Operación</b>	Modo reposo	On
Administración	Tiempo Modo reposo	10 min.
Red	Temp. silencio A/V	On
Multi-proyección	Modo en espera	Comunic. activ.
Memoria	Puerto	LAN con cables
Configuración inicial/To...	Inicio rápido	Off
	Alimentación USB	Act. en proyección
	Indicadores	On
	Pitido	On
	Desactivar pausa A/V	
	Botón Inv dirección	Off
	Reprod. de contenido	Off
	Restablecer configuración de...	
	Administración	

**2** Seleccione **Efecto de superpos.** y pulse [Enter].

**3** Seleccione **On** como la configuración de **Efecto de superpos.** y pulse [Enter].

[ Efecto de superpos. ]		Volver
<b>Efecto de superpos.</b>	<b>On</b>	^
Filtro de formas	Círculo 1	
Filtro de colores	Off	
Luminosidad	100	

**4** Seleccione **Filtro de formas** y pulse [Enter].

**5** Ajuste cada una de las opciones siguientes según sea necesario:

- **Forma** para seleccionar el efecto de forma que desee entre los siguientes: círculos, rectángulos o formas personalizadas.



Puede agregar sus imágenes como formas personalizadas mediante el software Epson Projector Content Manager. Consulte la *Guía de funcionamiento de Epson Projector Content Manager* para obtener detalles.

- **Efecto de filtro** para seleccionar si la máscara debe ir dentro o fuera de la forma seleccionada.
- **Tamaño** para establecer el tamaño de la forma.
- **Posición** para establecer la posición de la forma.



Cuando usa una forma personalizada, no puede cambiar las opciones **Tamaño** ni **Posición**.

**6** Seleccione **Filtro de colores** y pulse [Enter].

- 7** Ajuste cada una de las opciones siguientes según sea necesario:
  - **Filtro de colores** para seleccionar el color.
  - **Personalizado** para establecer un color personalizado ajustando las opciones **Rojo**, **Verde** y **Azul** individualmente.
- 8** Seleccione **Luminosidad** para establecer el nivel de brillo.
- 9** Cuando haya terminado, pulse el botón [Menu] para salir de los menús.

## » Enlaces relacionados

- "Configuración de calidad de la imagen - Menú Imagen" [p.189](#)
- "Menú Red - Menú Configuración de red" [p.208](#)
- "Proteger varias imágenes simultáneamente" [p.89](#)
- "Establecimiento del tipo de pantalla" [p.53](#)
- "Proyección de una presentación de PC Free" [p.92](#)

---

## Restricciones del modo de reproducción de contenido

### Restricciones de funcionamiento

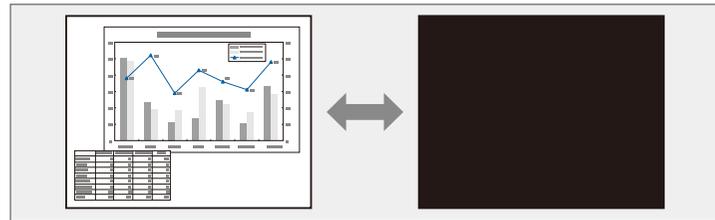
No se pueden realizar las siguientes operaciones en el modo Reprod. de contenido.

- Cambiar la opción **Temp. Color** en el menú **Imagen** (cuando se selecciona **Blanco cálido** o **Blanco frío** como **Filtro de colores**)
- Dividir pantalla
- Dest. guardar regis.
- Obturación
- Cambiar la opción **Tipo de pantalla** en el menú **Instalación**
- Cambiar la opción **Pantalla sin señal** en el menú **Pantalla**
- Detectar la señal de entrada automáticamente
- Cambiar **Contraseña Remote** en el menú **Configuración de red**
- PC Free
- Cámara de documentos USB
- Función de entrega de pantalla utilizando el software Epson iProjection
- Cambiar la opción **Mostrar Guía de conexión** en el menú **Configuración de red**

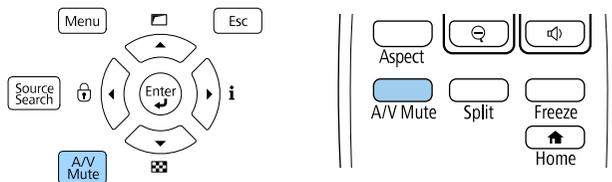
Puede desactivar temporalmente la imagen y el sonido proyectados.

Esto es efectivo cuando desea redirigir la atención de la audiencia durante una presentación.

Cualquier sonido o vídeo continuará ejecutándose. Sin embargo, no podrá reanudar la proyección en el punto en el que la detuvo.



- 1** Pulse el botón [A/V Mute] en el panel de control o el mando a distancia.



La fuente de luz se apaga y la imagen proyectada y el sonido se interrumpen.

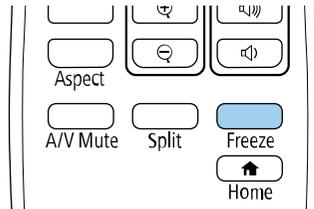
- 2** Para volver a activar la imagen y el sonido, pulse nuevamente [A/V Mute].



- La alimentación del proyector se apagará automáticamente 30 minutos después de que se active la función Pausa A/V. Puede deshabilitar esta función.  
☛ **Operación > Temp. silencio A/V**
- Si seleccionó **Pausa A/V** como el ajuste para **Desactivar pausa A/V** en el menú **Operación**, todavía puede controlar el proyector cuando se seleccione Pausa A/V.

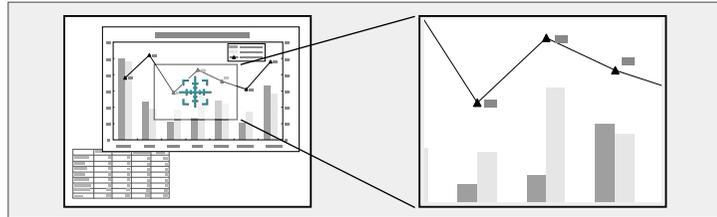
Puede detener temporalmente un vídeo o presentación de ordenador y mantener la imagen actual en la pantalla. Cualquier sonido o vídeo continuará ejecutándose. Sin embargo, no podrá reanudar la proyección en el punto en el que la detuvo.

- 1** Pulse el botón [Freeze] del mando a distancia para detener el vídeo.



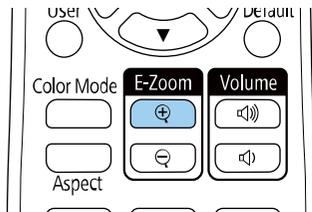
- 2** Para reiniciar el vídeo en progreso, vuelva a pulsar [Freeze].

Puede atraer la atención a partes de una presentación acercando en un área de la imagen y ampliándola en la pantalla (EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U).



Esta función no está disponible si la opción **Escala** del menú **Imagen** del proyector está habilitada.

**1** Pulse el botón [E-Zoom] + del mando a distancia.



Aparecerá un objetivo en la pantalla que indica el centro del área de zoom.

**2** Utilice los siguientes botones del mando a distancia para ajustar la imagen acercada:

- Utilice los botones de flechas para colocar el objetivo en el área de imagen en la que desea acercar. Para mover el objetivo diagonalmente, pulse cualquier par de botones de flecha adyacentes al mismo tiempo.

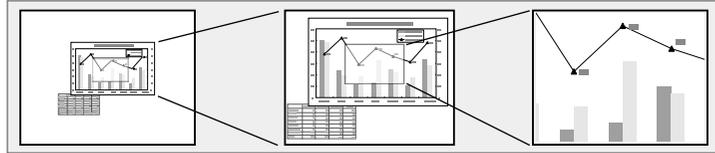
- Pulse el botón [E-Zoom] + varias veces para acercarse en el área de la imagen. Mantenga pulsado el botón [E-Zoom] + para acercarse más rápidamente.
- Para desplazarse por el área de imagen acercada, utilice los botones de flechas.
- Para alejar la imagen, pulse el botón [E-Zoom] -.
- Para regresar al tamaño de imagen original, pulse [Esc].

La imagen ampliada se proyectará y la relación de ampliación también aparecerá en la pantalla.

Puede ampliar el área seleccionada entre 1 y 4 veces en 25 pasos incrementales.

Al proyectar imágenes desde una cámara de documentos Epson a través de una conexión USB, puede ampliar el área seleccionada hasta de una a ocho veces su tamaño en 57 pasos escalonados.

Puede acercar o alejar la imagen proyectada mediante el botón [E-Zoom] del mando a distancia (EB-L720U/EB-L520U).



Esta función no está disponible si la opción **Escala** del menú **Imagen** del proyector está habilitada.

## » Enlaces relacionados

- "Acercamiento de imágenes" p.108
- "Alejamiento de imágenes" p.108

**2**

Utilice los siguientes botones del mando a distancia para ajustar la imagen acercada:

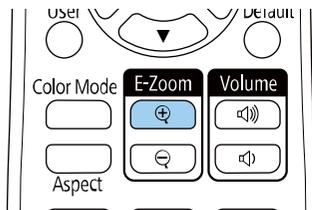
- Pulse el botón [E-Zoom] + varias veces para acercar la imagen.
- Para desplazarse por la imagen acercada, utilice los botones de flechas.
- Para alejar la imagen, pulse el botón [E-Zoom] -.
- Para volver al tamaño de imagen original, presione el botón [Default].



- También puede usar los botones [E-Zoom] + y - de la cámara de documentos desde la que proyecta la imagen.
- También puede establecer la opción **E-Zoom** en el menú **Instalación** del proyector.

## Acercamiento de imágenes

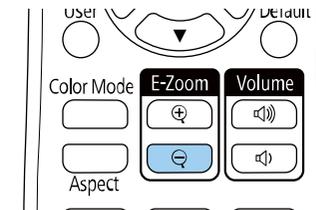
**1** Pulse el botón [E-Zoom] + del mando a distancia.



La imagen proyectada se amplía enfocando alrededor del centro de la imagen. Puede ampliar la imagen entre una y cuatro veces en 25 pasos escalonados.

## Alejamiento de imágenes

**1** Pulse el botón [E-Zoom] - del mando a distancia.



La imagen proyectada se reduce. Puede reducir la imagen entre el 100 % y el 50 % en pasos escalonados.

**2**

Utilice los siguientes botones del mando a distancia para ajustar la imagen alejada:

- Pulse el botón [E-Zoom] - varias veces para alejar la imagen proyectada.

- Para mover la imagen alejada en el área de proyección, utilice los botones de flechas.
- Para acercar la imagen, pulse el botón [E-Zoom] +.
- Para volver al tamaño de imagen original, presione el botón [Default].



- También puede usar los botones [E-Zoom] + y - de la cámara de documentos desde la que proyecta la imagen.
- También puede establecer la opción **E-Zoom** en el menú **Instalación** del proyector.

Puede almacenar una imagen en el proyector y visualizarla siempre que se encienda el proyector. También puede mostrar la imagen cuando el proyector no reciba una señal de entrada. Esta imagen se denomina pantalla de logotipo de usuario.

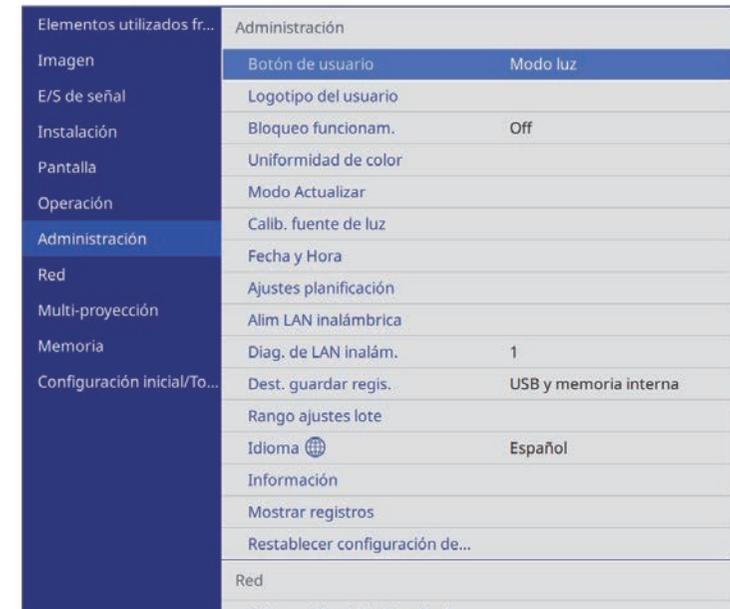
Puede seleccionar una fotografía, gráfico o logotipo de empresa como el logotipo de usuario, que resulta útil para la identificación del propietario del proyector para ayudar a prevenir robos. Puede evitar que se realicen cambios en el logotipo del usuario a través de una protección por contraseña.



- Si activó la opción **Protección del menú** para **Logotipo del usuario**, establézcalo en **Off** antes de llevar a cabo los pasos aquí para guardar el logotipo del usuario.
- Cuando copie los ajustes del menú de un proyector a otro a través de la función de configuración simultánea de varios dispositivos, también se copiará el logotipo del usuario. No registre la información que no desea compartir entre varios proyectores como el logotipo de usuario.
- No puede guardar el contenido que está protegido mediante HDCP.
- Cuando la opción **Reprod. de contenido** está establecida en **On**, se puede mostrar el logotipo del usuario solamente cuando se inicia el proyector.

**1** Visualice la imagen que desea proyectar como el logotipo de usuario.

**2** Pulse el botón [Menu], seleccione el menú **Administración** y pulse [Enter].



**3** Seleccione **Logotipo del usuario > Iniciar ajustes** y pulse [Enter].

Aparecerá un aviso que le pregunta si desea utilizar la imagen visualizada como el logotipo de usuario.



Los ajustes como **Correc. geométrica**, **E-Zoom**, **Aspecto**, **Escala** o **Tipo de pantalla** se cancelarán temporalmente cuando seleccione **Logotipo del usuario**.

**4** Seleccione **Sí** y pulse [Enter].



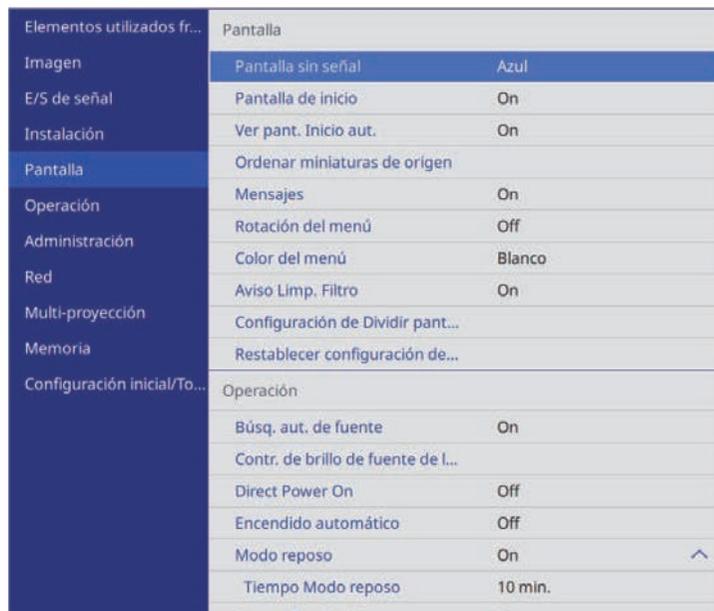
En función de la señal de imagen actual, el tamaño de la pantalla puede cambiar para coincidir con la resolución de la señal de imagen.

- 5** Compruebe la imagen visualizada y, a continuación, haga clic en **Sí** para guardarla como el logotipo del usuario.

El logotipo del usuario se sobrescribirá y se mostrará un mensaje de finalización.

- 6** Pulse [Esc] para salir de la pantalla de mensajes.

- 7** Seleccione el menú **Pantalla** y pulse [Enter].



Elementos utilizados fr...	Pantalla	
Imagen	Pantalla sin señal	Azul
E/S de señal	Pantalla de inicio	On
Instalación	Ver pant. Inicio aut.	On
Pantalla	Ordenar miniaturas de origen	
Operación	Mensajes	On
Administración	Rotación del menú	Off
Red	Color del menú	Blanco
Multi-proyección	Aviso Limp. Filtro	On
Memoria	Configuración de Dividir pant...	
Configuración inicial/To...	Restablecer configuración de...	
	Operación	
	Búsq. aut. de fuente	On
	Contr. de brillo de fuente de l...	
	Direct Power On	Off
	Encendido automático	Off
	Modo reposo	On
	Tiempo Modo reposo	10 min.

- 8** Seleccione en qué momento desea visualizar la pantalla Logotipo del usuario:

- Para visualizarlo siempre que no exista ninguna señal de entrada, seleccione **Pantalla sin señal** y establezca esta opción en **Logo**.
- Para visualizarlo siempre que encienda el proyector, seleccione **Pantalla de inicio** y establezca esta opción en **On**.



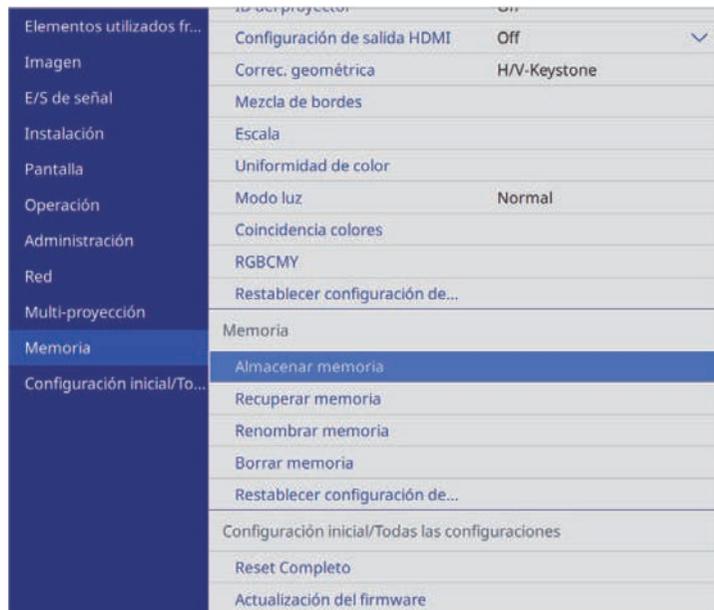
Para evitar cambios en la opción **Logotipo del usuario**, active la opción **Protección del menú para Logotipo del usuario** y establezca la contraseña.

## ► Enlaces relacionados

- "Selección de los tipos de seguridad por contraseña" [p.130](#)

Puede guardar los ajustes personalizados y, a continuación, seleccionar los ajustes guardados siempre que desee utilizarlos.

- 1 Encienda el proyector y visualice una imagen.
- 2 Pulse el botón [Menu], seleccione el menú **Memoria** y pulse [Enter].



- 3 Seleccione una de las siguientes opciones:
  - **Almacenar memoria** le permite guardar los ajustes actuales en memoria (hay disponibles 10 memorias con diferentes nombres).



- Puede guardar los siguientes ajustes:
  - Configuración del menú **Imagen** para cada modo de color
  - **Rango vídeo** y **Overscan** en el menú **E/S de señal**
  - **Modo luz** y **Nivel brillo** en el menú **Operación**
  - **Coincidencia colores** en el menú **Multi-proyección**
- Un nombre de memoria que ya se ha utilizado se indica mediante una marca azul. El almacenamiento sobre una memoria guardada anteriormente sobrescribe los ajustes con los ajustes actuales.

- **Recuperar memoria** le permite sobrescribir los ajustes actuales con los ajustes guardados.
- **Renombrar memoria** le permite cambiar el nombre de una memoria guardada.
- **Borrar memoria** le permite borrar los ajustes de memoria seleccionados.

- 4 Pulse [Menu] o [Esc] para salir de los menús.



- El ajuste Modo de color guardado se muestra a la derecha del nombre de la memoria.
- Para eliminar todas las memorias guardadas, seleccione **Restablecer configuración de memoria**.

## » Enlaces relacionados

- "Configuración de calidad de la imagen - Menú Imagen" [p.189](#)
- "Configuración de señal de entrada - Menú E/S de señal" [p.192](#)
- "Configuración de funciones del proyector - Menú Operación" [p.200](#)
- "Configuración de operaciones con varios proyectores - Menú Multi-proyección" [p.216](#)

Siga las instrucciones de estas secciones para utilizar los ajustes avanzados de imagen del proyector.

## ► Enlaces relacionados

- "Ajustar el tono del color (uniformidad de color)" [p.113](#)
- "Ejecución de la calibración de la fuente de luz" [p.114](#)

## Ajustar el tono del color (uniformidad de color)

Puede usar la función Uniformidad de color para ajustar manualmente el equilibrio del tono del color en la imagen proyectada.

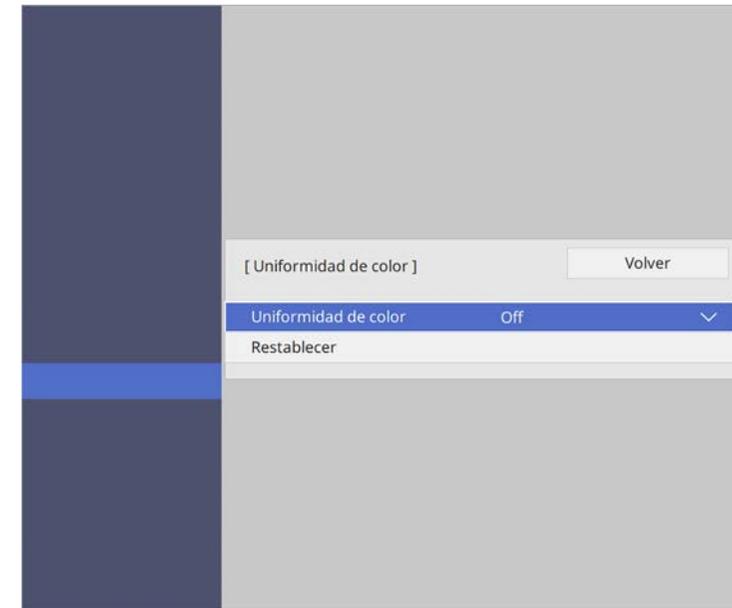


Es posible que el tono del color quede desigual después de ajustar la uniformidad de color.

- 1** Pulse el botón [Menu], seleccione el menú **Administración** y pulse [Enter].

Elementos utilizados fr...	Administración	
Imagen	Botón de usuario	Modo luz
E/S de señal	Logotipo del usuario	
Instalación	Bloqueo funcionam.	Off
Pantalla	Uniformidad de color	
Operación	Modo Actualizar	
Administración	Calib. fuente de luz	
Red	Fecha y Hora	
Multi-proyección	Ajustes planificación	
Memoria	Alim LAN inalámbrica	
Configuración inicial/To...	Diag. de LAN inalám.	1
	Dest. guardar regis.	USB y memoria interna
	Rango ajustes lote	
	Idioma	Español
	Información	
	Mostrar registros	
	Restablecer configuración de...	
	Red	

- 2** Seleccione **Uniformidad de color** y pulse [Enter].



- 3** Seleccione **Uniformidad de color** de nuevo y pulse [Enter].

- 4** Seleccione **On** y pulse [Enter]. A continuación, pulse [Esc].

- 5** Seleccione **Nivel de Ajuste** y pulse [Enter].

- 6** Seleccione el nivel del primer ajuste que desea ajustar y pulse [Esc].



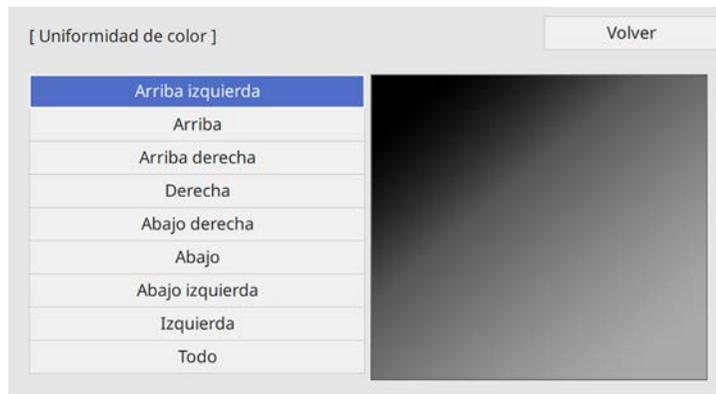


Hay ocho niveles de ajuste: del blanco al gris, pasando por el negro. Puede ajustar los niveles de uno en uno.



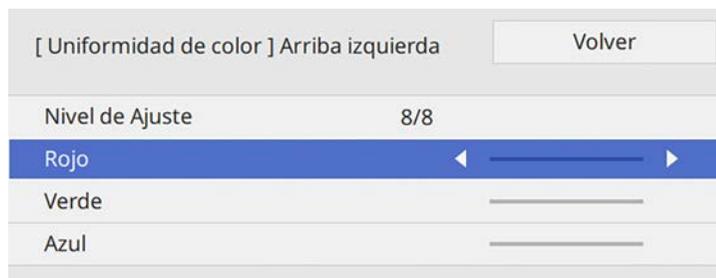
La pantalla de ajuste cambia cada vez que se pulsa [Enter].

- 7 Seleccione **Iniciar ajustes** y pulse [Enter].
- 8 Seleccione el área de la imagen que desea ajustar y pulse [Enter].



Ajuste cada área individualmente y, a continuación, seleccione **Todo** y ajuste toda la pantalla.

- 9 Seleccione **Rojo**, **Verde** o **Azul** y ajuste el tono del color si es necesario.



- 10 Pulse [Esc] para volver a la pantalla de selección de área.
- 11 Repita los ajustes de color en cada área.
- 12 Vuelva al paso 5 y repita todos los pasos para ajustar otros niveles.
- 13 Cuando haya terminado, pulse [Menu] para salir.

## Ejecución de la calibración de la fuente de luz

La calibración de la fuente de luz ajusta automáticamente cualquier diferencia entre el balance de blancos y el nivel de brillo de la fuente de luz. Debe realizar la calibración de la fuente de luz cada 100 horas de uso del proyector. También puede programar la calibración automática o ejecutar la calibración de la fuente de luz manualmente mediante los menús.

La calibración automática de la fuente de luz puede no comenzar si se cumplen las siguientes condiciones:

- En los veinte minutos siguientes después de haber encendido el proyector.
- Cuando se use el apagado directo.
- Cuando haya usado continuamente durante más de 24 horas.
- Cuando el brillo del proyector se atenúe automáticamente debido a las altas temperaturas.

- 1 Pulse el botón [Menu], seleccione el menú **Administración** y pulse [Enter].

Elementos utilizados fr...	Administración
Imagen	Botón de usuario      Modo luz
E/S de señal	Logotipo del usuario
Instalación	Bloqueo funcionam.      Off
Pantalla	Uniformidad de color
Operación	Modo Actualizar
Administración	Calib. fuente de luz
Red	Fecha y Hora
Multi-proyección	Ajustes planificación
Memoria	Alim LAN inalámbrica
Configuración inicial/To...	Diag. de LAN inalám.      1
	Dest. guardar regis.      USB y memoria interna
	Rango ajustes lote
	Idioma  Español
	Información
	Mostrar registros
	Restablecer configuración de...
	Red

- 2 Seleccione **Calib. fuente de luz** y pulse [Enter].

- 3 Seleccione cualquiera de las siguientes opciones:

- Para ejecutar la calibración de la fuente de luz ahora, seleccione **Ejecutar ahora**.
- Para ejecutar automáticamente la calibración de la fuente de luz cada 100 horas de uso del proyector, seleccione **Ejecutar periódicam.**
- Para programar la calibración automática, seleccione **Ajustes planificación**.
- Para comprobar la última vez que el proyector realizó una calibración, consulte **Última ejecución**.



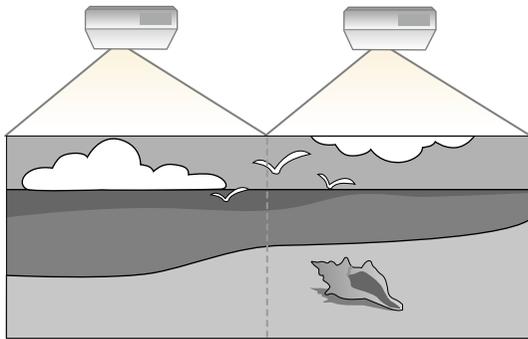
Si usa el proyector continuamente durante más de 24 horas o usa el apagado directo con cierta frecuencia, seleccione **Ajustes planificación** para programar la calibración de la fuente de luz periódicamente.

- 4 Cuando haya terminado, pulse el botón [Menu] para salir de los menús.

#### » Enlaces relacionados

- "Configuración de planes de eventos del proyector" [p.183](#)

Puede combinar las imágenes proyectadas de dos o más proyectores para crear un área de imagen unificada.



## » Enlaces relacionados

- "Descripción general del ajuste de varios proyectores" [p.116](#)
- "Sistema de identificación del proyector para control de varios proyectores" [p.117](#)
- "Crear un mosaico de imágenes en una imagen" [p.119](#)
- "Mezcla de los bordes de la imagen" [p.121](#)
- "Coincidencia de los colores de imagen" [p.125](#)
- "Aplicar escala a una imagen" [p.126](#)

## Descripción general del ajuste de varios proyectores

Los siguientes pasos proporcionan una descripción general del ajuste de imagen para varios proyectores. Puede corregir el brillo y el tono de color de la imagen de cada proyector y crear una imagen perfecta a partir de varios proyectores.



- Recomendamos ajustar la imagen 20 minutos por lo menos después de haber iniciado la proyección, porque las imágenes no son estables justamente después de activar el proyector.
- En algunos casos, es posible que el brillo y el tono de color no sean totalmente iguales, incluso después de la corrección.
- Si las diferencias del tono de color y el brillo se hacen más visibles con el paso del tiempo, repita los ajustes.
- Al instalar los proyectores, asegúrese de que el aire caliente procedente de la ventilación de salida de un proyector no va directamente a la ventilación de entrada de aire de otro proyector.

- 1** Establezca los ID para todos los mandos a distancia y proyectores.
- 2** Ajuste la posición física y el ángulo de cada proyector a la pantalla.
- 3** Seleccione la opción **Modo de color** en **Multi-proyección** en el menú **Imagen** del proyector para cada proyector.
- 4** Ajuste la alineación de las imágenes (mosaico).
- 5** Ajuste la relación de aspecto de la imagen para cada proyector.
- 6** Ajuste la posición de la imagen para cada proyector mediante el desplazamiento del objetivo (EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U).
- 7** Ajuste el zoom y el enfoque para cada proyector.
- 8** Ajuste las pequeñas diferencias de las imágenes con la opción **Corrección punto**.
- 9** Ajuste los bordes de las imágenes mediante las opciones **Mezcla de bordes** y **Nivel negro**.
- 10** Ajuste el brillo y el tono de las imágenes mediante la opción **Coincidencia colores**.

- 11** Recorte y combine el área de imagen de cada proyector mediante la opción **Escala**.

## » Enlaces relacionados

- "Ajuste de la calidad de imagen (Modo de color)" [p.77](#)
- "Relación de aspecto de imagen" [p.75](#)
- "Enfoque de la imagen con el anillo de enfoque" [p.72](#)
- "Corregir la forma de la imagen con Corrección punto" [p.66](#)
- "Precauciones relacionadas con la instalación" [p.25](#)
- "Ajustar la posición de la imagen proyectada mediante el desplazamiento de la lente" [p.56](#)
- "Cambio del tamaño de la imagen con el anillo de zoom" [p.69](#)
- "Reducir la imagen mediante el zoom digital" [p.70](#)

## Sistema de identificación del proyector para control de varios proyectores

Cuando alinee varios proyectores para proyectar imágenes, puede corregir el brillo y el tono de color de las imágenes de cada proyector para que las imágenes sean lo más parecidas posible.

Puede establecer una única ID del proyector para cada proyector para controlarlos de forma individual con un mando a distancia y, a continuación, corrija el brillo y color para cada proyector.

## » Enlaces relacionados

- "Configuración de la ID del proyector" [p.117](#)
- "Selección del proyector que desea controlar" [p.118](#)

## Configuración de la ID del proyector

Para controlar varios proyectores desde un mando a distancia, establezca un identificador único para cada proyector.



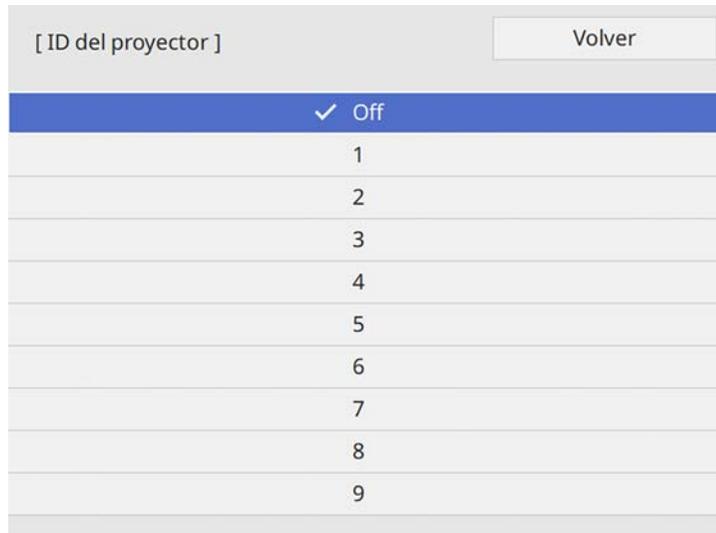
Para controlar más de nueve proyectores, utilice Epson Projector Professional Tool.

- 1** Pulse el botón [Menu], seleccione el menú **Multi-proyección** y pulse [Enter].

Elementos utilizados fr...	ID del proyector	Off
Imagen	Configuración de salida HDMI	Off
E/S de señal	Mosaico	
Instalación	Correc. geométrica	Corrección punto
Pantalla	Mezcla de bordes	
Operación	Escala	
Administración	Uniformidad de color	
Red	Modo luz	Normal
Multi-proyección	Coincidencia colores	
Memoria	Multi-proyección	RGBCMY
Configuración inicial/To...	Restablecer configuración de...	
	Memoria	
	Almacenar memoria	
	Recuperar memoria	
	Renombrar memoria	
	Borrar memoria	
	Restablecer configuración de...	
	Configuración inicial/Todas las configuraciones	

- 2** Seleccione **ID del proyector** y pulse [Enter].

- 3** Utilice los botones de flechas para seleccionar el número de identificación que desea utilizar para el proyector. A continuación, pulse [Enter].

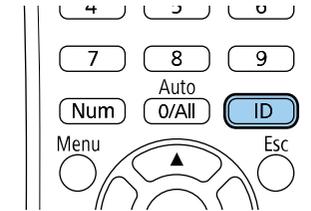


- 4** Pulse [Menu] o [Esc] para salir de los menús.
- 5** Repita estos pasos para todos los otros proyectores que desea controlar desde un mando a distancia.

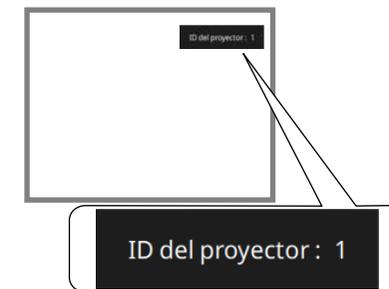
## Selección del proyector que desea controlar

Después de configurar la ID del proyector, seleccione la ID del proyector que desea controlar con el mando a distancia.

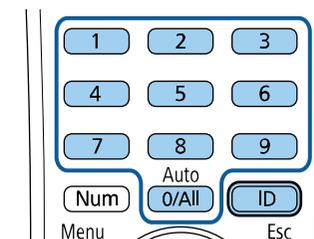
- 1** Apunte el mando a distancia al proyector deseado y pulse el botón [ID].



La ID del proyector actual aparecerá en la pantalla de proyección. Desaparecerá después de aproximadamente 3 segundos.



- 2** Manteniendo pulsado el botón [ID], pulse el botón de número que coincida con la ID del proyector que desea controlar.



Se ha seleccionado el proyector que desea utilizar.



- Cuando seleccione [0/All] en el mando a distancia, puede controlar todos los proyectores independientemente de la configuración de **ID del proyector**.
- Cuando establezca **ID del proyector en Off**, puede controlar el proyector con el mando a distancia independientemente de la ID seleccionada con el mando a distancia.
- La configuración de ID del proyector se almacena en el mando a distancia. Incluso si se extraen las pilas del mando a distancia para reemplazarlas, se conservará la configuración de ID guardada. Sin embargo, si las pilas permanecen fuera del mando a distancia durante un período extenso, la ID regresa a la configuración predeterminada (0/All).
- Cuando use varios mandos a distancia al mismo tiempo, es posible que no pueda controlar los proyectores como se espera debido a la interferencia de infrarrojos.



Antes de crear el mosaico, asegúrese de que las imágenes que se muestran en sus proyectores sean rectangulares, tengan el tamaño correcto y estén enfocadas.

## ► Enlaces relacionados

- "Configurar mosaicos" [p.119](#)

## Configurar mosaicos

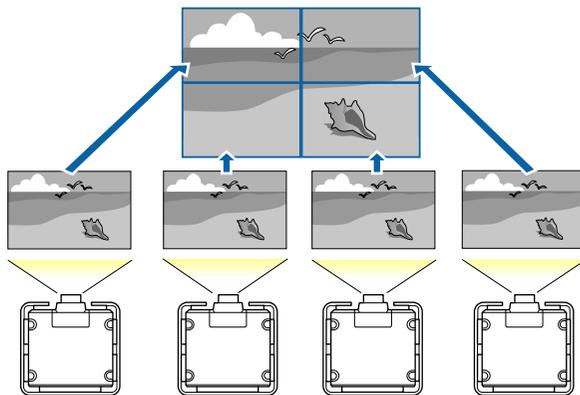
Puede configurar los mosaicos manualmente.



Solamente disponible cuando la opción **Configuración de salida HDMI** se establece en **Off** (EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U).

## Crear un mosaico de imágenes en una imagen

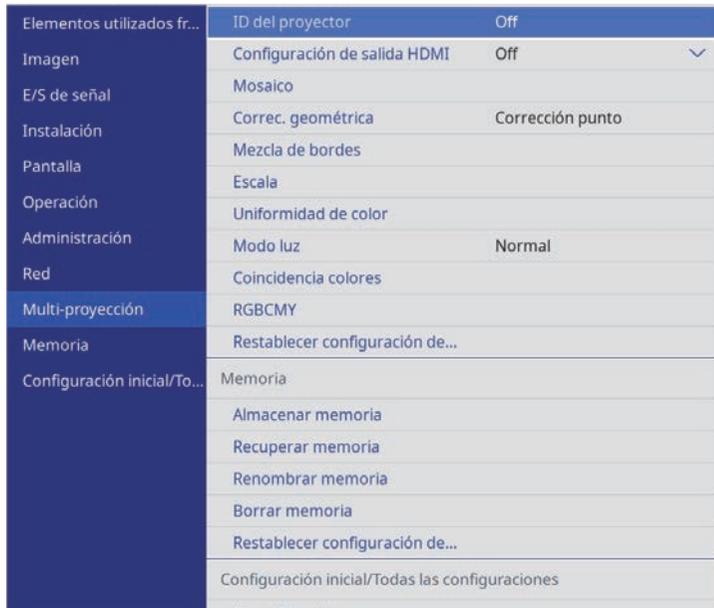
Puede proyectar la misma imagen desde hasta 15 proyectores para crear una imagen más grande mediante la función Mosaico.



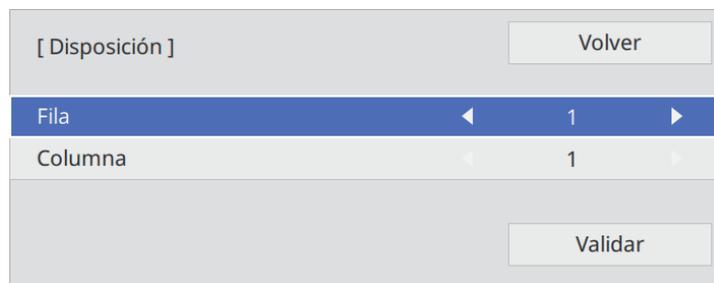
**1**

Encienda el proyector.

**2** Pulse el botón [Menu], seleccione el menú **Multi-proyección** y pulse [Enter].



**3** Seleccione **Mosaico > Disposición** y pulse [Enter].



**4** Seleccione el número de filas y columnas que está configurando como las opciones **Fila** y **Columna**. A continuación, seleccione **Validar** y pulse [Enter].

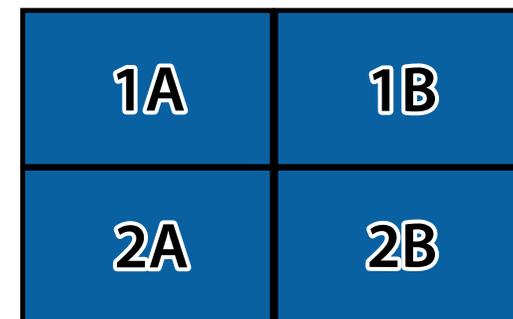
**5** Repita los pasos anteriores con cada proyector que esté configurando antes de continuar con el siguiente paso.

**6** Seleccione **Ajuste ubicación** y pulse [Enter].



**7** Seleccione la posición de cada imagen proyectada de la siguiente manera:

- **Orden de fila** para disponer las pantallas de arriba a abajo en orden secuencial, comenzando con **1** por arriba.
- **Orden de columna** para disponer las pantallas de izquierda a derecha, comenzando con **A** por la izquierda.



Seleccione **Validar** y pulse [Enter].

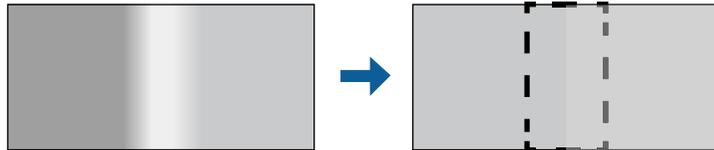
**8** Repita el paso anterior con cada proyector que esté configurando antes de continuar con el siguiente paso.

- 9 Seleccione la señal de entrada para mostrar una imagen.

Después de realizar los pasos aquí, ajuste las imágenes para detectar espacios y diferencias de color.

## Mezcla de los bordes de la imagen

Puede utilizar la función Mezcla de bordes del proyector para crear una imagen perfecta de varios proyectores.



- 1 Pulse el botón [Menu], seleccione el menú **Multi-proyección** y pulse [Enter].

Elementos utilizados fr...	ID del proyector	Off
Imagen	Configuración de salida HDMI	Off
E/S de señal	Mosaico	
Instalación	Correc. geométrica	Corrección punto
Pantalla	Mezcla de bordes	
Operación	Escala	
Administración	Uniformidad de color	
Red	Modo luz	Normal
Multi-proyección	Coincidencia colores	
Memoria	RGBCMY	
Configuración inicial/To...	Restablecer configuración de...	
	Memoria	
	Almacenar memoria	
	Recuperar memoria	
	Renombrar memoria	
	Borrar memoria	
	Restablecer configuración de...	
	Configuración inicial/Todas las configuraciones	

- 2 Seleccione **Mezcla de bordes** y pulse [Enter].
- 3 Active la configuración **Mezcla de bordes**, **Guía de línea** y **Guía de patrones**.



Seleccione la configuración distinta **Color de la guía** para cada proyector para que pueda observar la zona de mezcla con claridad.

- 4 Seleccione el borde que desea mezclar en cada proyector y pulse [Enter].

Verá una pantalla como esta:

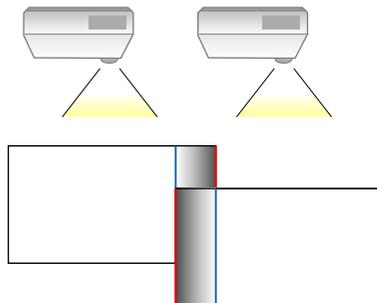
[ Borde superior ]	Volver	
Mezcla	Off	
Pos. inicial fusión	0	_____
Intervalo de mezcla	0	_____
Curva de mezcla	0	

- 5 Seleccione la opción **Mezcla** y seleccione **On**.
- 6 Seleccione la opción **Pos. inicial fusión** y ajuste la posición de inicio de fusión.



Si creó un área de imagen unificada con la función de mezcla de bordes, establezca la opción **Pos. inicial fusión** del borde combinado en **0**.

- 7 Seleccione la opción **Intervalo de mezcla** y utilice los botones de flechas para seleccionar el ancho del área mezclada de tal forma que las guías visualizadas se encuentren en los bordes del área superpuesta entre las dos imágenes.



- 8 Pulse [Esc] para volver a la pantalla anterior.
- 9 Seleccione la configuración **Curva de mezcla** y seleccione un gradiente para el área sombreada en los proyectores.
- 10 Cuando se mezclan los bordes, desactive la opción **Guía de línea** y **Guía de patrones** en cada proyector para comprobar la configuración final.
- 11 Cuando haya finalizado, pulse [Menu].



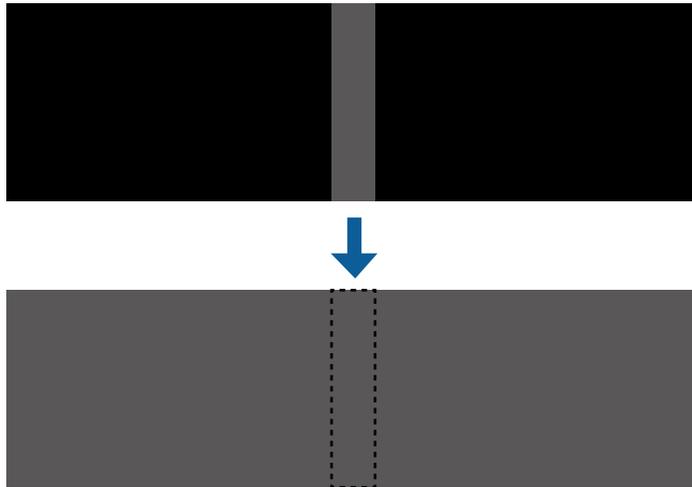
Si la zona de mezcla no se solapa con exactitud, corrija la forma de la zona de mezcla utilizando **Corrección punto**.

#### » Enlaces relacionados

- "Ajustar el nivel de negro" [p.123](#)
- "Modificación del área de ajuste del nivel de negro" [p.124](#)

## Ajustar el nivel de negro

Puede ajustar el brillo y el tono de color de las áreas donde las imágenes no se superponen para crear una imagen homogénea.



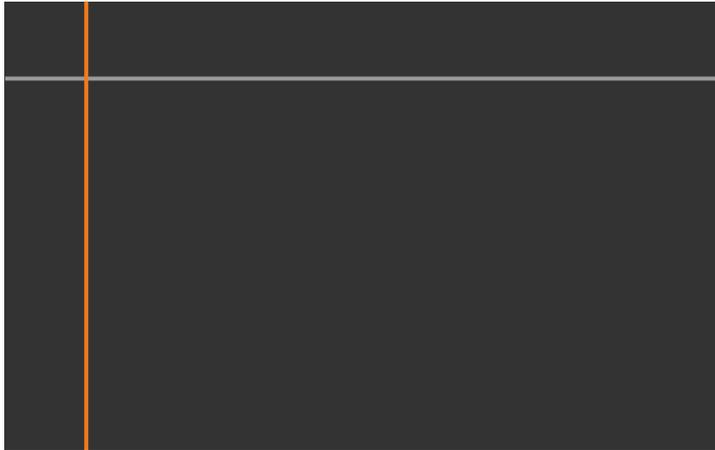
- No puede ajustar la opción **Nivel negro** cuando se muestra un patrón de prueba.
- Si el valor de **Correc. geométrica** es muy grande, es posible que no pueda ajustar la opción **Nivel negro** correctamente.
- El brillo y el tono pueden diferir en áreas donde las imágenes se superponen, así como en otras áreas, incluso después de realizar el ajuste **Nivel negro**.
- Si cambia la opción **Mezcla de bordes**, la opción **Nivel negro** recupera su valor predeterminado.
- Solo disponible cuando al menos una de las opciones **Borde superior**, **Borde inferior**, **Borde izquierdo** y **Borde derecho** está establecida en **On** en la configuración **Mezcla de bordes**.

- 1** Pulse el botón [Menu], seleccione el menú **Multi-proyección** y pulse [Enter].

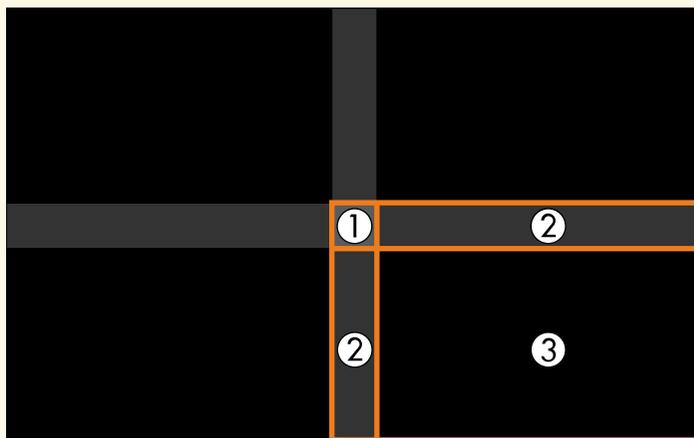
Elementos utilizados fr...	ID del proyector	Off
Imagen	Configuración de salida HDMI	Off
E/S de señal	Mosaico	
Instalación	Correc. geométrica	Corrección punto
Pantalla	Mezcla de bordes	
Operación	Escala	
Administración	Uniformidad de color	
Red	Modo luz	Normal
	Coincidencia colores	
	Multi-proyección	RGBCMY
	Memoria	Restablecer configuración de...
	Configuración inicial/To...	Memoria
		Almacenar memoria
		Recuperar memoria
		Renombrar memoria
		Borrar memoria
		Restablecer configuración de...
		Configuración inicial/Todas las configuraciones

- 2** Seleccione **Nivel negro** y pulse [Enter].
- 3** Seleccione **Ajuste de Color** y pulse [Enter].  
Las áreas de ajuste se muestran según la configuración de **Mezcla de bordes**.
- 4** Utilice los botones de flechas para seleccionar el área que desee ajustar y pulse [Enter].

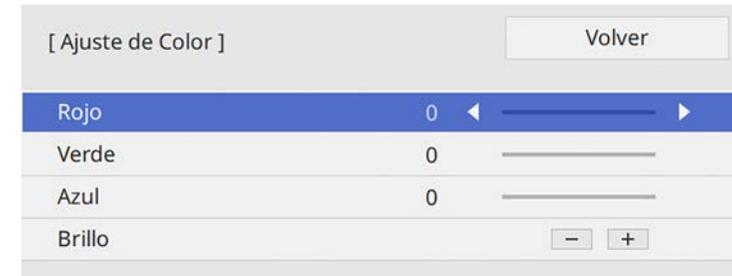
El área seleccionada se mostrará en color naranja.



Cuando se superponen varias pantallas, realice el ajuste según el área con la mayor superposición (el área más brillante). En la siguiente ilustración, primero alinee (2) con (1) y luego realice el ajuste de manera que (3) se alinee con (2).



**5** Ajustar el tono de negro.



Puede utilizar los botones de **Brillo** para ajustar los valores RGB al mismo tiempo.

**6** Repita los pasos 4 y 5 según sea necesario para ajustar el resto de áreas de la pantalla.

**7** Cuando haya finalizado, pulse [Menu].

## Modificación del área de ajuste del nivel de negro

Si hay áreas en las que el color no coincide después de ajustar la configuración de **Nivel negro**, puede ajustarlas individualmente.



**1** Seleccione **Corrección de área** en la opción **Nivel negro** y pulse [Enter].

**2** Seleccione **Iniciar ajustes** y pulse [Enter].

Se muestran las líneas de límite que indican dónde se superponen las imágenes. Las líneas se muestran según la configuración de **Mezcla de bordes**.

- 3 Utilice los botones de flechas para seleccionar la línea de límite que desea ajustar. A continuación, pulse [Enter].

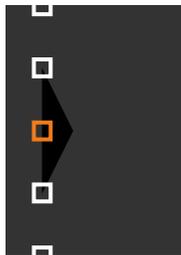
La línea seleccionada se mostrará en color naranja.



- 4 Utilice los botones de flechas para ajustar la posición de la línea. A continuación, pulse [Enter].

- 5 Utilice los botones de flechas para seleccionar el punto que desea mover. A continuación, pulse [Enter].

El punto seleccionado se mostrará en color naranja.



Puede cambiar el número de los puntos mostrados usando la opción **Puntos**.

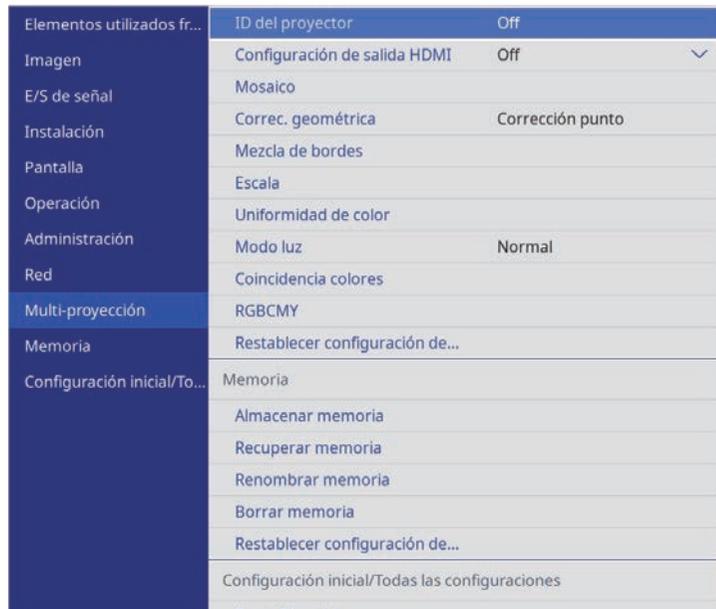
- 6 Utilice los botones de flechas para mover el punto.
- 7 Para continuar moviendo otro punto, pulse [Esc] y luego repita los pasos 5 y 6.
- 8 Para ajustar otra línea de límite, pulse [Esc] hasta que aparezca la pantalla que se muestra en el paso 3.
- 9 Cuando haya finalizado, pulse [Menu].

## Coincidencia de los colores de imagen

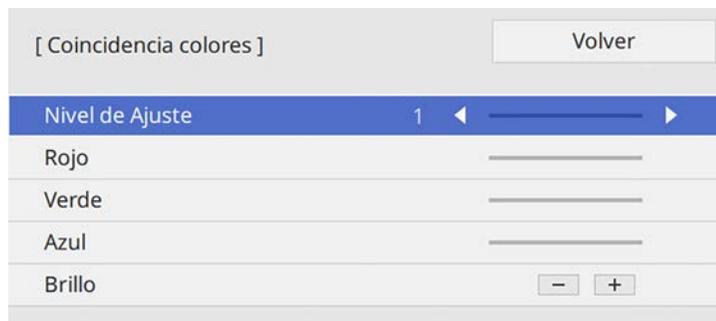
Puede lograr una correspondencia de la calidad de visualización de varios proyectores que se proyectarán uno junto a otro.

Antes de empezar, encienda todos los proyectores para que pueda seleccionar la configuración de calidad de imagen que coincida en la pantalla unificada.

- 1** Pulse el botón [Menu], seleccione el menú **Multi-proyección** y pulse [Enter].



- 2** Seleccione **Coincidencia colores** y pulse [Enter].

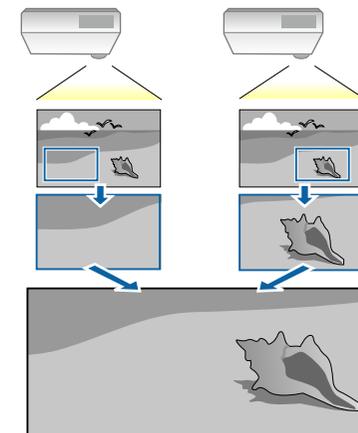


- 3** Establezca la opción **Nivel de Ajuste** en 8.

- 4** Seleccione **Brillo** y ajuste el valor.
- 5** Seleccione **Rojo, Verde** o **Azul** y ajuste el tono del color si es necesario.
- 6** Vuelva al menú de nivel superior, seleccione el menú **Operación** y presione [Enter].
- 7** Seleccione **Contr. de brillo de fuente de luz** y pulse [Enter].
- 8** Establezca la opción **Modo luz** en **Personalizado**.
- 9** Ajuste la opción **Nivel brillo**.
- 10** Repita los pasos 1 a 5 varias veces con cada selección para ajustar los niveles 7 a 2 de la misma manera.
- 11** Cuando haya finalizado, pulse [Menu].

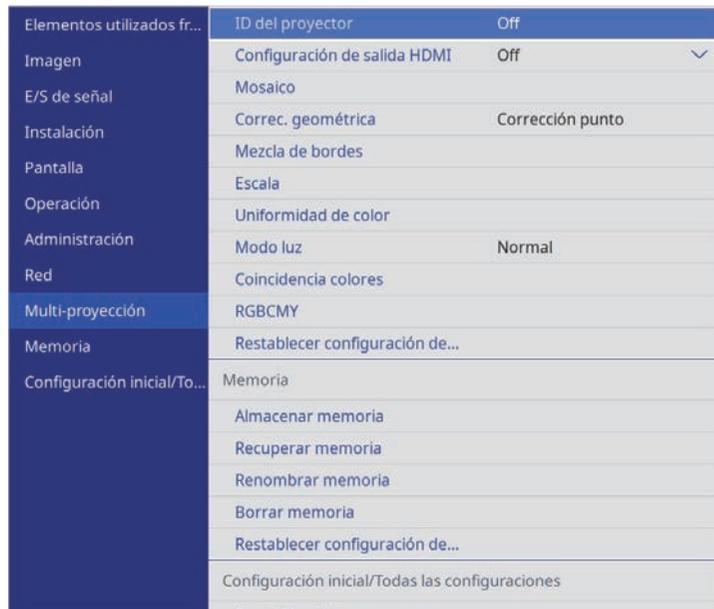
## Aplicar escala a una imagen

Puede proyectar la misma imagen desde varios proyectores y utilizar la función **Escala** para recortarlas y combinarlas en un área de imagen unificada.

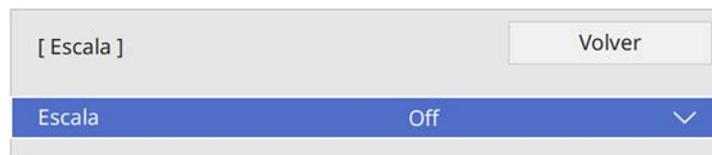


**1** Introduzca la señal de la imagen para mostrar la imagen.

**2** Pulse el botón [Menu], seleccione el menú **Multi-proyección** y pulse [Enter].



**3** Seleccione **Escala** y pulse [Enter].  
Aparecerá esta pantalla:

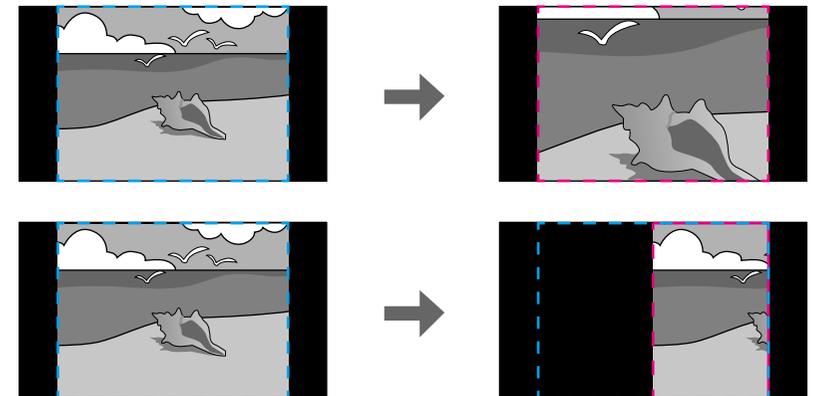


**4** Seleccione una de las siguientes opciones y pulse [Enter]:

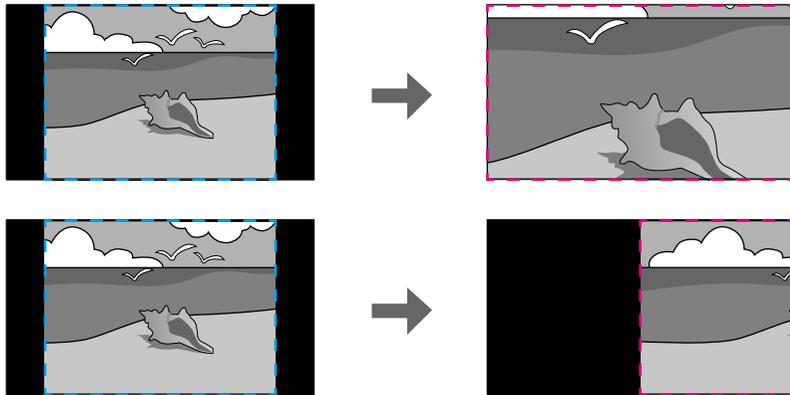
- **Automático** para establecer la posición del recorte automáticamente dependiendo de las opciones **Configuración de salida HDMI** y **Mezcla de bordes**.
- **Manual** para ajustar los rangos de recorte y la posición manualmente.

**5** Seleccione el ajuste **Modo Escala** y seleccione una de las siguientes opciones:

- **Vista con zoom** para mantener la relación de aspecto de la imagen a medida que aplica una escala a dicha imagen.



- **Vista completa** para ajustar la imagen al tamaño de pantalla del proyector a medida que aplica escala a dicha imagen.



**6** Si selecciona **Manual**, seleccione una o varias de las siguientes opciones de escala y ajústelas cuando sea necesario:

- - o + para aplicar escala a la imagen horizontal y verticalmente simultáneamente.
- **Escala vertical** para aplicar escala a la imagen solo verticalmente.
- **Escala horizontal** para aplicar escala a la imagen solo horizontalmente.

**7** Seleccione el ajuste **Ajuste de recorte** y utilice los botones de flecha para ajustar las coordenadas y el tamaño de cada imagen cuando vea la pantalla.

**8** Seleccione **Rango de recorte** para obtener una vista previa del área recortada seleccionada.

**9** Cuando haya finalizado, pulse [Menu].

Puede proteger el proyector contra robos o evitar la utilización no intencionada configurando las siguientes funciones de seguridad:

- Seguridad por contraseña para evitar que personas que no conozcan la contraseña utilicen el proyector y evitar que se realicen cambios en la pantalla de inicio y otros ajustes.  
Esto actúa como una función antirrobo, ya que el proyector no puede utilizarse aunque lo roben, y puede limitar las personas que utilizan el proyector.
- Seguridad de bloqueo de botones para bloquear el funcionamiento del proyector con los botones del panel de control.  
Esto resulta útil en acontecimientos o actuaciones en las que desea desactivar todos los botones durante la proyección, o en escuelas si desea limitar el funcionamiento de los botones.
- Cableado de seguridad para asegurar físicamente el proyector en su posición.

#### » Enlaces relacionados

- "Tipos de seguridad por contraseña" [p.129](#)
- "Bloqueo de los botones del proyector" [p.131](#)
- "Bloqueo de los botones del mando a distancia" [p.132](#)
- "Instalación de un cable de seguridad" [p.133](#)

## Tipos de seguridad por contraseña

Puede configurar los siguientes tipos de seguridad por contraseña utilizando una contraseña compartida:

- La opción **Protec. aliment.** evita que una persona utilice el proyector sin introducir primero una contraseña. Al conectar el cable de alimentación y encender el proyector por primera vez, deberá introducir la contraseña correcta. La contraseña también se aplica a **Direct Power On** y **Encendido automático**.
- La opción **Protección del menú de Logotipo del usuario** evita que una persona cambie la visualización de la pantalla personalizada cuando el proyector se enciende o recibe una señal de entrada. La pantalla

personalizada disuade el robo al permitir la identificación del propietario del proyector.

- La opción **Protección del menú de Planificación** evita que una persona modifique la configuración de planificación del proyector.
- La opción **Protección del menú de Red** evita que una persona modifique la configuración de **Red** del proyector.

#### » Enlaces relacionados

- "Configuración de una contraseña" [p.129](#)
- "Selección de los tipos de seguridad por contraseña" [p.130](#)
- "Introducción de una contraseña para la utilización del proyector" [p.131](#)

## Configuración de una contraseña

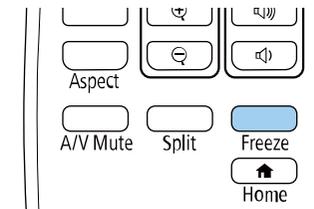
Para utilizar la seguridad por contraseña, deberá establecer una contraseña.



El ajuste por defecto para la contraseña es "0000". Cámbielo a la contraseña deseada.

**1**

Mantenga pulsado el botón [Freeze] del mando a distancia durante aproximadamente 5 segundos.

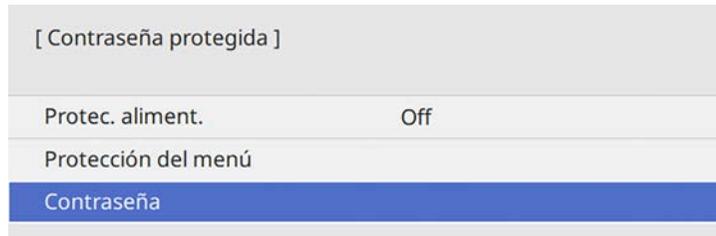


Aparecerá el menú de configuración de Contraseña protegida.



Si Contraseña protegida ya está activado, deberá introducir la contraseña correcta para acceder al menú de configuración de Contraseña protegida.

- 2** Seleccione **Contraseña** y pulse [Enter].



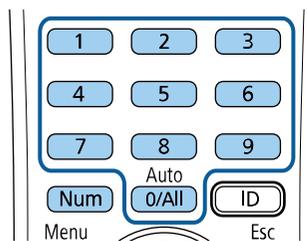
Aparecerá el mensaje "¿Cambiar la contraseña?".

- 3** Seleccione **Sí** y pulse [Enter].



Si selecciona **No**, volverá a aparecer el menú de configuración de Contraseña protegida.

- 4** Mantenga pulsado el botón [Num] del mando a distancia y utilice los botones numéricos para establecer una contraseña de cuatro dígitos.



La contraseña se mostrará como \*\*\*\* a medida que se la ingrese. Aparecerá un mensaje de confirmación cuando ingrese el cuarto dígito.

- 5** Vuelva a introducir la contraseña.

Aparecerá el mensaje "Contraseña aceptada". Si introduce la contraseña de forma incorrecta, se visualizará un mensaje pidiéndole que vuelva a introducirla.

- 6** Pulse [Esc] para regresar al menú.

- 7** Anote la contraseña y almacénela en un lugar seguro.

## Selección de los tipos de seguridad por contraseña

Después de establecer una contraseña, aparecerá este menú, que le permite seleccionar los tipos de seguridad por contraseña que desea utilizar.



Si no puede visualizar este menú, mantenga pulsado el botón [Freeze] del mando a distancia durante 5 segundos hasta que aparezca el menú.

- Para evitar la utilización no autorizada del proyector, establezca la opción **Protec. aliment.** en **On**.
- Para evitar cambios en la configuración del proyector, seleccione la configuración de **Protección del menú**, pulse [Enter] y seleccione las opciones según sea necesario.
- Para evitar que se realicen cambios en la pantalla Logotipo del usuario o configuraciones de pantalla relacionadas, establezca la opción **Logotipo del usuario** en **On**.
- Para evitar que se realicen cambios en la configuración de planificación del proyector, establezca **Planificación** en **On**.
- Para evitar que se realicen cambios en la configuración de red del proyector, establezca **Red** en **On**.

Puede colocar un adhesivo que indique la protección por contraseña en el proyector como una característica antirrobo adicional.



Asegúrese de almacenar el mando a distancia en un lugar seguro. Si lo pierde, no podrá introducir la contraseña.

## Introducción de una contraseña para la utilización del proyector

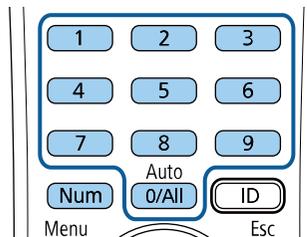
Cuando aparezca la pantalla de contraseña, introduzca la contraseña correcta.

[ Contraseña ]

Escriba la contraseña.

Si desea más información consulte la documentación.

- 1 Mantenga pulsado el botón [Num] del mando a distancia mientras introduce la contraseña con los botones numéricos.



Se cerrará la pantalla de contraseña.

- 2 Si la contraseña es incorrecta, aparecerá un mensaje y un aviso para volver a intentar. Introduzca la contraseña correcta para continuar.

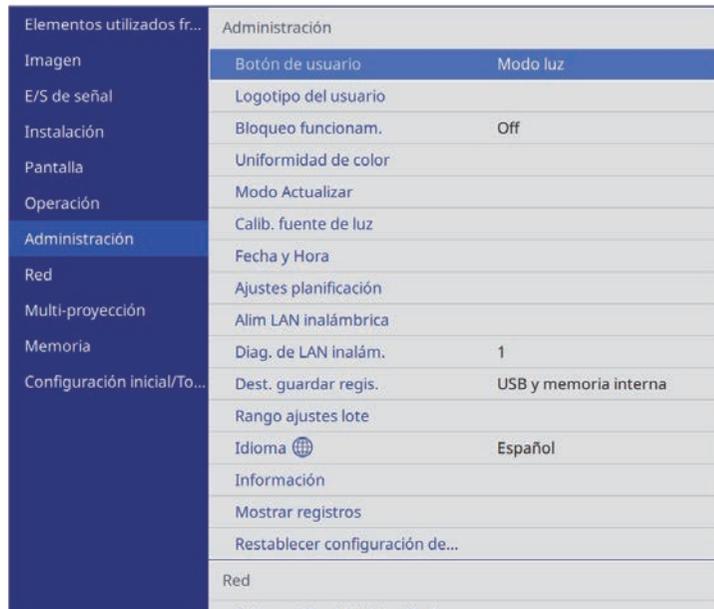
### Atención

- Si introduce una contraseña incorrecta tres veces seguidas, se visualizará el mensaje "El proyector estará bloqueado." durante 5 minutos aproximadamente y, a continuación, el proyector pasará al modo en espera. En este caso, desconecte el cable de alimentación de la toma de corriente y, a continuación, conéctelo de nuevo y vuelva a activar el proyector. El proyector visualiza de nuevo la pantalla para introducir la contraseña, donde podrá introducir la contraseña correcta.
- Si olvidó la contraseña, anote el número "**Código solicitado:** xxxxx" que aparece en pantalla y póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.
- Si sigue repitiendo los pasos anteriores e introduce una contraseña incorrecta 30 veces seguidas, aparecerá el mensaje "El proyector estará bloqueado. Diríjase a Epson siguiendo las indicaciones de su documentación." y el proyector no aceptará ningún ingreso más de la contraseña. Póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.

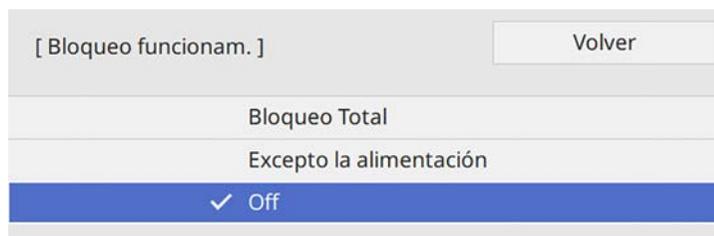
## Bloqueo de los botones del proyector

Puede bloquear los botones del panel de control para evitar que una persona utilice el proyector. El proyector puede seguir utilizándose con el mando a distancia.

- 1** Pulse el botón [Menu], seleccione el menú **Administración** y pulse [Enter].



- 2** Seleccione **Bloqueo funcionam.** y pulse [Enter].
- 3** Seleccione uno de estos tipos de bloqueo y pulse [Enter]:
  - Para bloquear todos los botones del proyector, seleccione **Bloqueo total**.
  - Para bloquear todos los botones excepto el botón de encendido/apagado, seleccione **Excepto la alimentación**.



Aparecerá un mensaje de confirmación.

- 4** Seleccione **Sí** y pulse [Enter].  
La opción **Bloqueo funcionam.** entra en vigor.

## » Enlaces relacionados

- "Desbloqueo de los botones del proyector" [p.132](#)

## Desbloqueo de los botones del proyector

Si se han bloqueado los botones del proyector, realice una de las siguientes acciones para desbloquearlos.

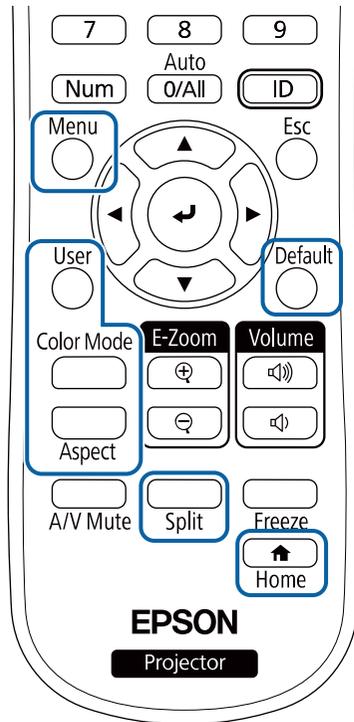
- Mantenga pulsado el botón [Enter] del panel de control durante 7 segundos. Aparecerá un mensaje y el bloqueo se liberará.
- Establezca la opción **Bloqueo funcionam.** en **Off** en el menú **Administración** del proyector.

## Bloqueo de los botones del mando a distancia

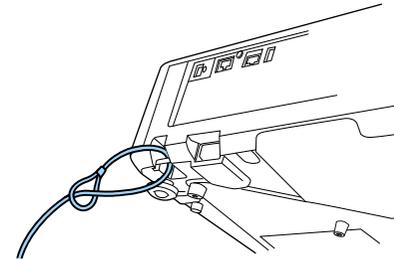
Puede bloquear algunos de los botones del mando a distancia.

Para bloquear los botones del mando a distancia mostrados aquí, pulse sin soltar el botón [Home] de dicho mando durante 5 segundos aproximadamente.

Para desbloquear los botones, pulse sin soltar el botón [Home] de nuevo durante 5 segundos aproximadamente.



- Utilice el punto de instalación del cable de seguridad del proyector para instalar un cable de alambre y asegurarlo a un equipamiento o mueble pesado de la sala.



## Instalación de un cable de seguridad

Puede instalar el cable de seguridad en el proyector como efecto disuasorio antirrobo.

- Utilice la ranura de seguridad del proyector para instalar un sistema de seguridad Microsaver de Kensington.



Para obtener más detalles sobre Microsaver Security System, visite el sitio web de Kensington.

<https://www.kensington.com/>

# Utilización del proyector en una red

Siga las instrucciones de estas secciones para configurar el proyector para su utilización en una red.

## ► Enlaces relacionados

- "Proyección en red con cables" [p.135](#)
- "Proyección en red inalámbrica" [p.138](#)
- "Proyección en red inalámbrica desde un dispositivo móvil (Screen Mirroring)" [p.151](#)
- "HTTP seguro" [p.156](#)
- "Pantalla compartida" [p.158](#)

Puede enviar imágenes al proyector a través de una red con cables. Para ello, conecte el proyector a la red y, a continuación, configure el proyector y el ordenador para la proyección en red.

Después de conectar y configurar el proyector tal y como se describe aquí, descargue e instale Epson iProjection (Windows/Mac) desde el siguiente sitio web.

[epson.sn](http://epson.sn)

El software Epson iProjection permite configurar el proyector para la proyección en red. También le permite realizar reuniones interactivas proyectando pantallas de ordenadores del usuario a través de una red. Consulte la *Guía de funcionamiento de Epson iProjection (Windows/Mac)* para obtener instrucciones.

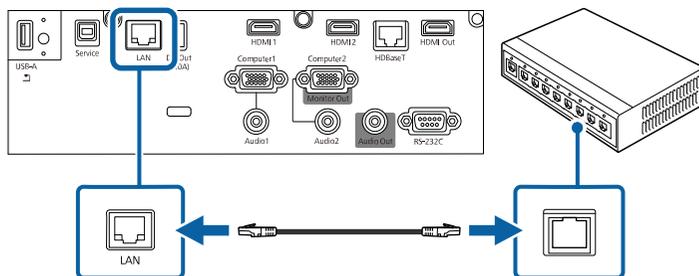
► **Enlaces relacionados**

- "Conexión a una red cableada" [p.135](#)
- "Selección de los ajustes de red cableada" [p.135](#)

## Conexión a una red cableada

Para conectar el proyector a una red de área local (LAN) cableada, utilice un cable de red 100Base-TX o 10Base-T. Para garantizar la transmisión adecuada de los datos, utilice un cable apantallado de Categoría 5 o superior.

- 1** Conecte un extremo del cable de red al concentrador, conmutador o enrutador de red.
- 2** Conecte el otro extremo del cable al puerto LAN del proyector.



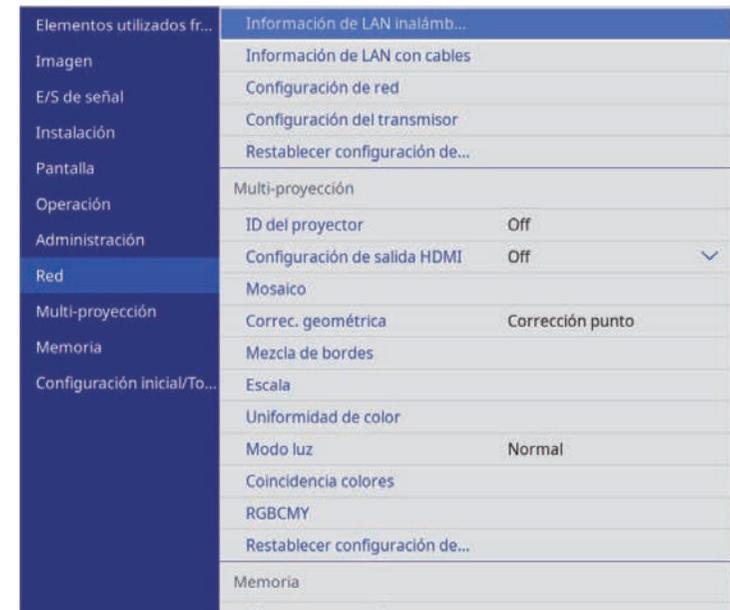
## Selección de los ajustes de red cableada

Antes de poder proyectar desde ordenadores de la red, deberá seleccionar la configuración de la red en el proyector.



Asegúrese de que ya ha conectado el proyector a la red cableada a través del puerto LAN.

- 1** Pulse el botón [Menu], seleccione el menú **Red** y pulse [Enter].



- 2** Seleccione **Configuración de red** y pulse [Enter].
- 3** Para identificar el proyector a través de la red, seleccione **Nombre proyector** e introduzca un nombre de hasta 16 caracteres alfanuméricos.

**4** Establezca la opción **Interfaz de control de prioridad en LAN con cables**.

**5** Seleccione el menú **LAN cables** y pulse [Enter].

[ LAN con cables ]		Volver
Ajustes IP		
Servidor DNS 1	0.0.0.0	
Servidor DNS 2	0.0.0.0	
IPv6	Off	∨
Mostrar dirección IP	On	

**6** Asigne la configuración IP para la red según sea necesario.

- Si la red asigna las direcciones de forma automática, seleccione **Ajustes IP** para establecer **DHCP** en **On**.
- Si es necesario configurar las direcciones de forma manual, seleccione **Ajustes IP** para establecer la configuración **DHCP** en **Off** y, a continuación, introduzca la **Dirección IP**, **Máscara de subred** y **Dir. pta enlace** del proyector según sea necesario.

**7** Para evitar que la dirección IP se muestre en la pantalla de información de red, establezca el ajuste **Mostrar dirección IP** en **Off**.

**8** Seleccione el menú **Proyección de red** y pulse [Enter].

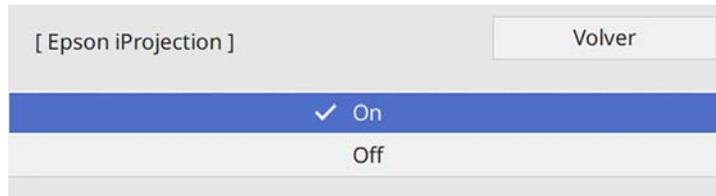
[ Proyección de red ]		Volver
Palabra clave del proyector	Off	
Epson iProjection	On	∧
Visualización SSID	On	
Mostrar info. de LAN	Código QR y texto	
Contraseña moderador		
Visualización de interrupción de palabra clave	Off	
Screen Mirroring	On	∧
Interrumpir conexión	On	
Ajustar rendimiento	1 (Fino)	
Salida de de imagen de HDMI Out	Off	
Información de Screen Mirroring	On	
Message Broadcasting	Off	
Pantalla compartida	On	∧
Modo de conexión	Palabra clave activada	

**9** Active la opción **Clave proyector** si desea evitar el acceso al proyector por parte de alguna persona que no se encuentre dentro de la misma sala que el proyector.



Quando active esta opción, debe introducir una palabra clave aleatoria mostrada desde un ordenador mediante Epson iProjection para acceder al proyector y compartir la pantalla actual.

**10** Establezca la opción **Epson iProjection** en **On**.



**11** Seleccione las opciones según sea necesario.

- **Mostrar info. de LAN:** permite establecer el formato de visualización para la información de red del proyector.
- **Contraseña moderador:** permite especificar una contraseña numérica de cuatro dígitos para acceder al proyector como moderador utilizando Epson iProjection. (De forma predeterminada, no hay ninguna contraseña establecida).
- **Visualización de interrupción de palabra clave** le permite seleccionar si desea mostrar una palabra clave del proyector en la imagen proyectada cuando se accede al proyector mediante Epson iProjection.

**12** Cuando finalice la selección de la configuración, vuelva a **Red**, seleccione **Validar** y siga las instrucciones de la pantalla para guardar la configuración y salir de los menús.

**13** Pulse el botón [LAN] del mando a distancia.

La configuración de la red con cables se habrá completado cuando vea la dirección IP correcta en la pantalla de información de red.



» **Enlaces relacionados**

- "Utilización del teclado mostrado" [p.188](#)

Puede enviar imágenes al proyector a través de una red inalámbrica.

- Para realizar esto, deberá instalar el módulo de LAN inalámbrica Epson y, a continuación, configurar el proyector y el ordenador para la proyección inalámbrica (EB-L720U/EB-L520U).
- Algunos modelos disponen de módulos de LAN inalámbrica integrados (EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U). Debe configurar el proyector y el ordenador para proyección inalámbrica.

Puede conectar el proyector a la red inalámbrica configurando la conexión manualmente mediante los menús **Red** del proyector.

Después de configurar el proyector, descargue e instale el software de red desde el siguiente sitio web.

[epson.sn](http://epson.sn)

Utilice el siguiente software y documentación para configurar y controlar la proyección inalámbrica:

- El software Epson iProjection (Windows/Mac) permite realizar reuniones interactivas proyectando pantallas de ordenadores de usuarios a través de una red. Consulte la *Guía de funcionamiento de Epson iProjection (Windows/Mac)* para obtener instrucciones.
- La aplicación Epson iProjection (iOS/Android) le permite proyectar desde dispositivos iOS o Android. Puede descargar Epson iProjection gratis desde App Store o Google Play. Cualquier gasto derivado de la comunicación con el App Store o Google Play será responsabilidad del cliente.
- La aplicación Epson iProjection (Chromebook) le permite proyectar desde dispositivos Chromebook. Puede descargar Epson iProjection desde Chrome Web Store. Cualquier gasto derivado de la comunicación con Chrome Web Store será responsabilidad del cliente.

#### » Enlaces relacionados

- "Instrucciones de seguridad para el módulo de LAN inalámbrica integrado" [p.138](#)
- "Instalación del módulo de LAN inalámbrica" [p.139](#)
- "Métodos de conexión para la proyección de red inalámbrica" [p.139](#)
- "Selección manual de la configuración de red inalámbrica" [p.140](#)

- "Configurar la seguridad de la red inalámbrica para el modo de punto de acceso sencillo" [p.144](#)
- "Configurar la seguridad de la red inalámbrica para el modo de infraestructura" [p.144](#)
- "Utilizar un código QR para conectar un dispositivo móvil" [p.147](#)
- "Usar una llave USB para conectar a un equipo de Windows" [p.147](#)
- "Usar el sistema de presentación inalámbrico para conectar ordenadores Windows o Mac" [p.148](#)

## Instrucciones de seguridad para el módulo de LAN inalámbrica integrado

Este proyector contiene módulos de LAN inalámbrica integrados. (EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U) Asegúrese de seguir estas importantes pautas cuando use una conexión LAN inalámbrica.

### Advertencia

- No utilice el dispositivo cerca de aparatos médicos, como marcapasos. Además, al utilizar el dispositivo, asegúrese de que no exista ningún aparato médico, como marcapasos, en el área circundante. Las interferencias electromagnéticas pueden afectar al funcionamiento de los aparatos médicos.
- La interferencia electromagnética puede causar un funcionamiento incorrecto del equipo controlado, lo que podría causar un accidente. No utilice el dispositivo cerca de equipos controlados automáticamente, como puertas automáticas o alarmas contra incendios.

### Precaución

Asegúrese de mantener una distancia de al menos 20 cm entre el dispositivo y su cuerpo. De lo contrario, podría hacer que se sienta mal.

## Instalación del módulo de LAN inalámbrica

Para utilizar conexiones inalámbricas adicionales (EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U) y usar el proyector a través de una red inalámbrica (EB-L720U/EB-L520U), instale el módulo de LAN inalámbrica de Epson. No instale ningún otro tipo de módulo de LAN inalámbrica.

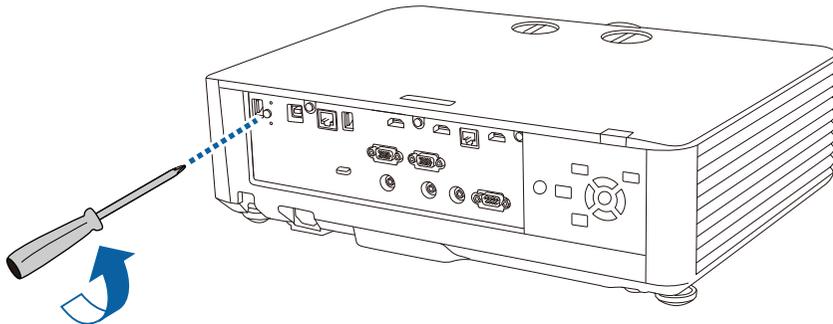
### Atención

Nunca extraiga el módulo cuando el indicador está encendido de color azul o parpadeando o mientras está realizando la proyección inalámbrica. Esto podría provocar daños al módulo o pérdida de datos.

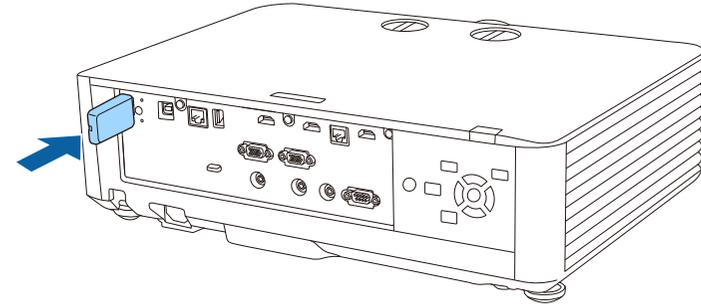


El indicador del módulo de LAN inalámbrica no funciona. Consulte el indicador de LAN inalámbrica del proyector para comprobar el estado de la red LAN inalámbrica.

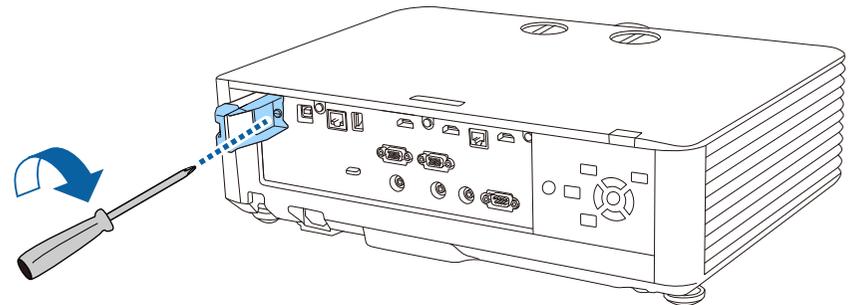
- 1** Utilice un destornillador de estrella para quitar el tornillo que fija la cubierta del módulo de LAN inalámbrica.



- 2** Conecte el módulo de LAN inalámbrica al puerto USB-A.



- 3** Coloque la cubierta incluida con el módulo de LAN inalámbrica y fíjela en su lugar con el tornillo.



## Métodos de conexión para la proyección de red inalámbrica

Elija un método de conexión para conectar el ordenador y el proyector a través de una red en función del entorno de red.

- El modo Punto de acceso sencillo le permite conectarse directamente a teléfonos inteligentes, tabletas u ordenadores utilizando su proyector como un punto de acceso. Cuando utilice este método, conecte el proyector mediante la función **Conexión rápida** del software Epson iProjection,

mediante la opción Screen Mirroring o mediante el sistema de presentación inalámbrico opcional.



Cuando supervise o controle el proyector mediante una red LAN inalámbrica en modo de espera, conecte su PC y proyector con el modo de infraestructura.

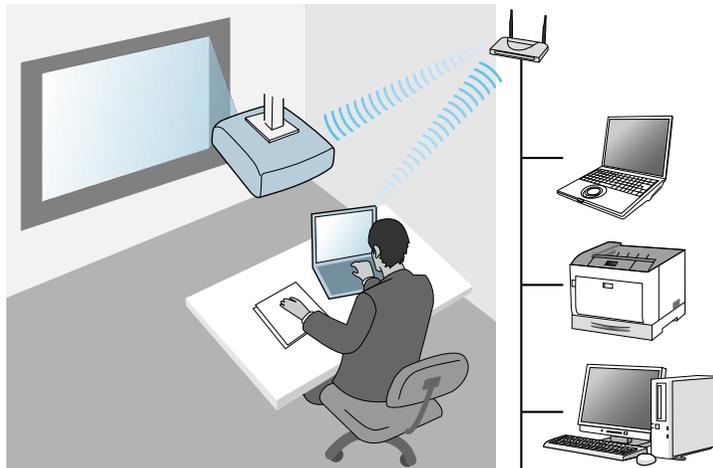
El proyector contiene módulos de LAN inalámbrica integrados (EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U). Si instala un módulo de LAN inalámbrica opcional adicional, puede utilizar ambos métodos de conexión de red al mismo tiempo. Cuando instale el módulo de LAN inalámbrica, establezca la opción **Punto de acceso sencillo** en **On**.

☛ Red > Configuración de red > Punto de acceso sencillo

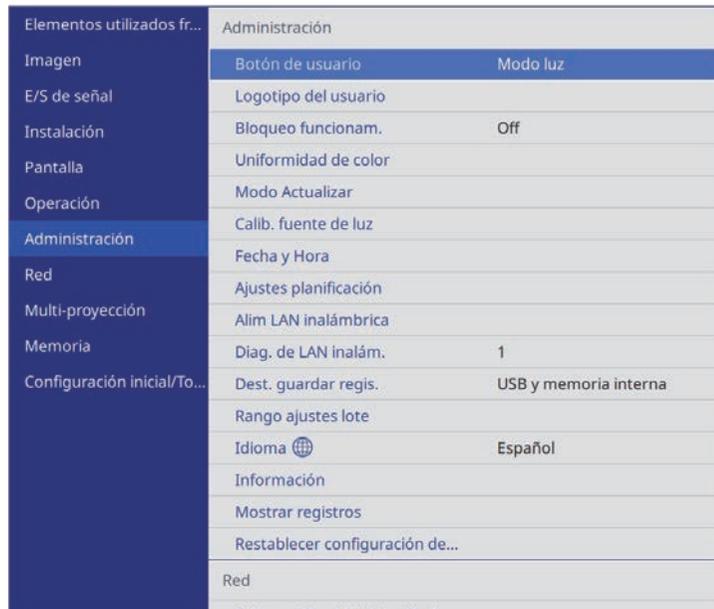
## Selección manual de la configuración de red inalámbrica

Antes de poder proyectar desde la red inalámbrica, deberá seleccionar la configuración de la red para el proyector.

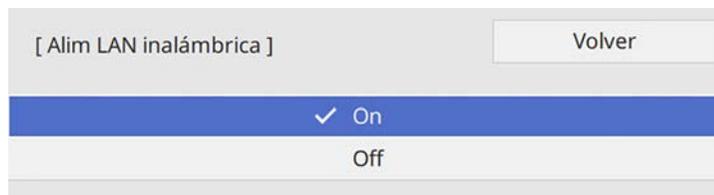
- El modo de infraestructura le permite conectarse a teléfonos inteligentes, tabletas u ordenadores a través de un punto de acceso de red inalámbrica. Cuando utilice este método, conecte el proyector mediante la función **Conexión avanzada** del software Epson iProjection.



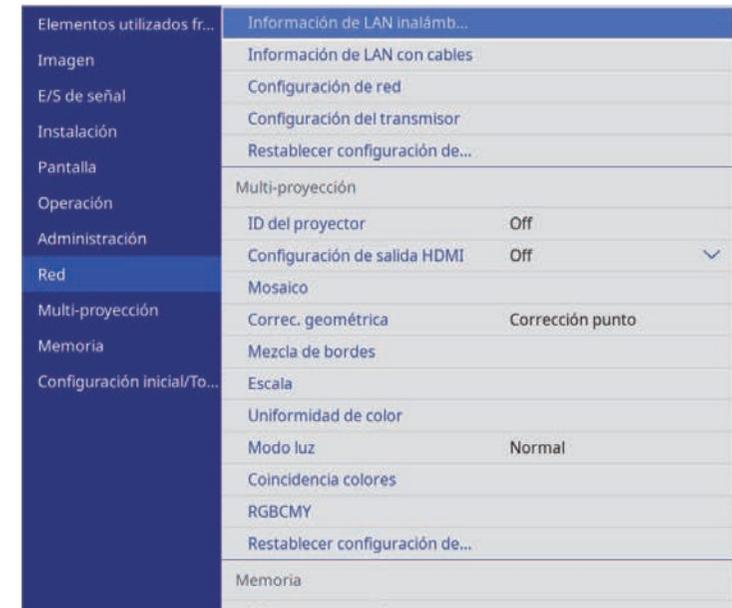
- 1** Pulse el botón [Menu], seleccione el menú **Administración** y pulse [Enter].



- 2** Establezca la opción **Alim LAN inalámbrica** en **On**.



- 3** Seleccione el menú **Red** y pulse [Enter].



- 4** Seleccione **Configuración de red** y pulse [Enter].

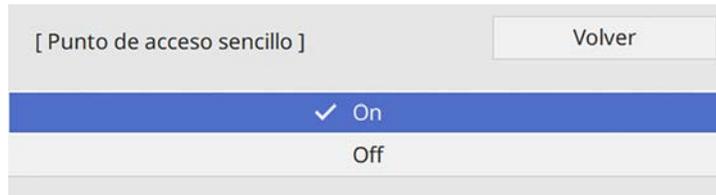
- 5** Para identificar el proyector a través de la red, seleccione **Nombre proyector** e introduzca un nombre de hasta 16 caracteres alfanuméricos.

- 6** Establezca la opción **Interfaz de control de prioridad** en LAN **inalámbrica**.

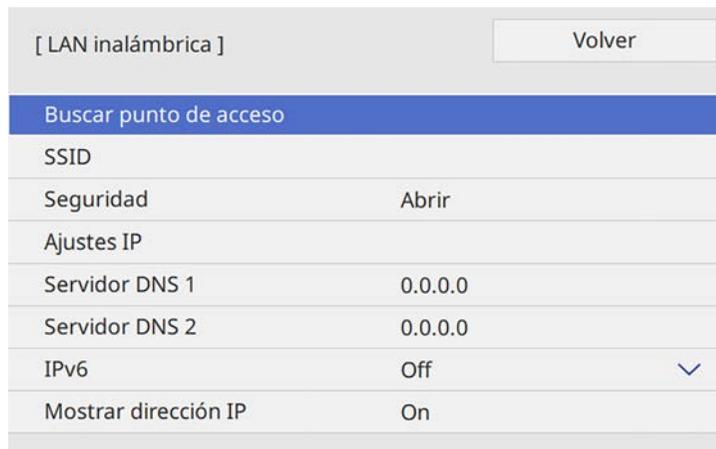
- 7** Seleccione el método de conexión.

- Para el modo Punto de acceso sencillo, establezca la opción **Punto de acceso sencillo** en **On** y vaya al paso 12.
- Para el modo de infraestructura, establezca la opción **Punto de acceso sencillo** en **Off** y vaya al paso siguiente.

- Si instaló el módulo de LAN inalámbrica opcional y desea utilizar ambos métodos de conexión al mismo tiempo, establezca la opción **Punto de acceso sencillo** en **On** y vaya al paso siguiente (EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U).



- 8** Seleccione el menú **LAN inalámbrica** y pulse [Enter].



El proyector inicia la búsqueda para puntos de acceso.

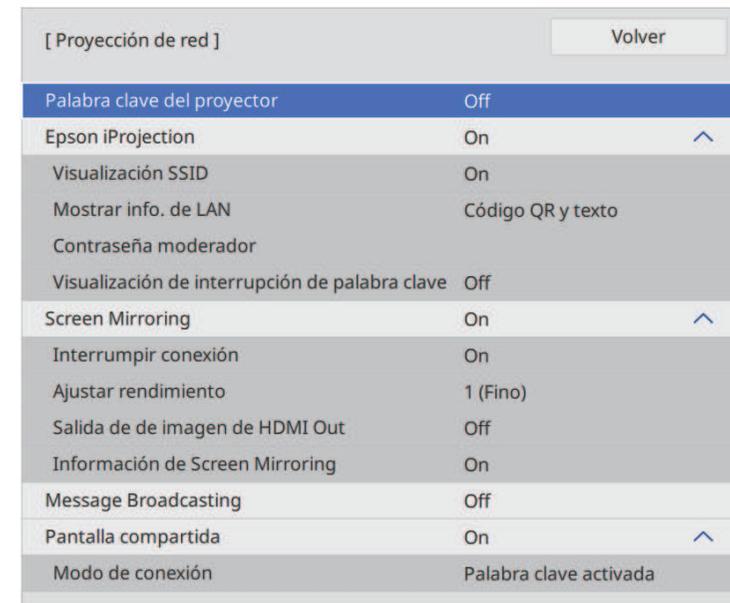
 También puede buscar puntos de acceso mediante la opción **Buscar punto de acceso** manualmente.

- 9** Seleccione el punto de acceso al que desee conectarse.



Si necesita asignar el SSID manualmente, seleccione **SSID** para introducir el SSID.

- 10** Asigne la configuración IP para la red según sea necesario.
- Si la red asigna las direcciones de forma automática, seleccione **Ajustes IP** para establecer **DHCP** en **On**.
  - Si es necesario configurar las direcciones de forma manual, seleccione **Ajustes IP** para establecer la configuración **DHCP** en **Off** y, a continuación, introduzca la **Dirección IP**, **Máscara de subred** y **Dir. pta enlace** del proyector según sea necesario.
- 11** Para evitar que la dirección IP se muestre en la pantalla de información de red, establezca el ajuste **Mostrar dirección IP** en **Off**.
- 12** Seleccione el menú **Proyección de red** y pulse [Enter].

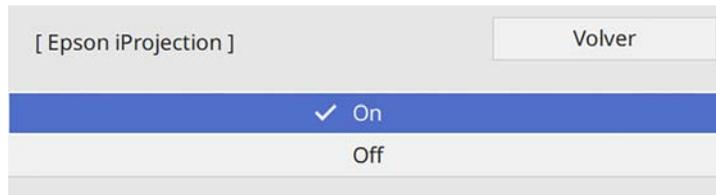


- 13** Active la opción **Clave proyector** si desea evitar el acceso al proyector por parte de alguna persona que no se encuentre dentro de la misma sala que el proyector.



Cuando active esta opción, debe introducir una palabra clave aleatoria mostrada desde un ordenador mediante Epson iProjection para acceder al proyector y compartir la pantalla actual.

- 14** Establezca la opción **Epson iProjection** en **On**.



- 15** Seleccione las opciones según sea necesario.

- **Visualización SSID** le permite seleccionar si desea mostrar el SSID del proyector en la pantalla de información de la red y en la pantalla Inicio.
- **Mostrar info. de LAN:** permite establecer el formato de visualización para la información de red del proyector.
- **Contraseña moderador:** permite especificar una contraseña numérica de cuatro dígitos para acceder al proyector como moderador utilizando Epson iProjection. (De forma predeterminada, no hay ninguna contraseña establecida).
- **Visualización de interrupción de palabra clave** le permite seleccionar si desea mostrar una palabra clave del proyector en la imagen proyectada cuando se accede al proyector mediante Epson iProjection.

- 16** Cuando finalice la selección de la configuración, vuelva a **Red**, seleccione **Validar** y siga las instrucciones de la pantalla para guardar la configuración y salir de los menús.

- 17** Pulse el botón [LAN] del mando a distancia.

La configuración de la red inalámbrica se habrá completado cuando vea la dirección IP correcta en la pantalla de información de red.



Cuando haya finalizado el ajuste de la configuración inalámbrica del proyector, deberá seleccionar la red inalámbrica en el ordenador. A continuación, inicie el software de la red para enviar imágenes a su proyector a través de una red inalámbrica.

### » Enlaces relacionados

- "Selección de la configuración de red inalámbrica en Windows" [p.143](#)
- "Selección de la configuración de red inalámbrica en Mac" [p.144](#)
- "Utilización del teclado mostrado" [p.188](#)

### Selección de la configuración de red inalámbrica en Windows

Antes de conectarse al proyector, seleccione la red inalámbrica correcta en el ordenador.

- 1** Para acceder al software de utilidad de conexión inalámbrica, haga clic en el icono de red de la barra de tareas de Windows.

**2** Al realizar la conexión con dispositivos a través de un punto de acceso de red inalámbrico, asegúrese de que la funcionalidad Wi-Fi esté activada y seleccione el nombre de red (SSID) de la red a la que se está conectando el proyector.

**3** Haga clic en **Conectar**.

## Selección de la configuración de red inalámbrica en Mac

Antes de conectarse al proyector, seleccione la red inalámbrica correcta en Mac.

**1** Haga clic en el icono de Wi-Fi en la barra de menús ubicada en la parte superior de la pantalla.

**2** Al realizar la conexión con dispositivos a través de un punto de acceso de red inalámbrico, asegúrese de que la funcionalidad Wi-Fi esté activada y seleccione el nombre de red (SSID) de la red a la que se está conectando el proyector.

## Configurar la seguridad de la red inalámbrica para el modo de punto de acceso sencillo

Puede configurar la seguridad del proyector para la utilización en una red inalámbrica dentro del modo de punto de acceso sencillo. Puede usar seguridad WPA2-PSK.



Póngase en contacto con el administrador de la red para obtener información para el ingreso de la información correcta.

**1** Pulse el botón [Menu], seleccione el menú **Red** y pulse [Enter].

**2** Seleccione **Configuración de red** y pulse [Enter].

**3** Seleccione **Contraseña**, pulse [Enter] e introduzca la contraseña (entre 8 y 63 caracteres).

[ Contraseña ]													
[ Input Field ]													
1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	!	"	#	\$
a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	%	&	'	,
k	l	m	n	o	p	q	r	s	t	*	+	(	)
u	v	w	x	y	z	@	.	Space	/	:	SYM2		
A/a ← → ☒													
											OK		Cancel

**4** Cuando termine de especificar una contraseña, vuelva a **Red**, seleccione **Validar** y siga las instrucciones de la pantalla para guardar la configuración y salir de los menús.

## Configurar la seguridad de la red inalámbrica para el modo de infraestructura

Puede configurar la seguridad del proyector para la utilización en una red inalámbrica dentro del modo de infraestructura. Configure uno de los siguientes tipos de seguridad para que coincida con la configuración utilizada en la red:

- Seguridad WPA3-PSK
- Seguridad WPA2/WPA3-PSK
- Seguridad WPA3-EAP
- Seguridad WPA2/WPA3-EAP



Póngase en contacto con el administrador de la red para obtener información para el ingreso de la información correcta.

- 1** Si desea configurar la seguridad WPA3-EAP o WPA2/WPA3-EAP, asegúrese de que su archivo de certificado digital es compatible con el tipo de registro del proyector y se ha guardado directamente en un dispositivo de almacenamiento USB.
- 2** Pulse el botón [Menu], seleccione el menú **Red** y pulse [Enter].
- 3** Seleccione **Configuración de red** y pulse [Enter].
- 4** Seleccione el menú **LAN inalámbrica** y pulse [Enter].

[ LAN inalámbrica ]		Volver
Buscar punto de acceso		
SSID		
Seguridad	Abrir	
Ajustes IP		
Servidor DNS 1	0.0.0.0	
Servidor DNS 2	0.0.0.0	
IPv6	Off	▼
Mostrar dirección IP	On	

- 5** Seleccione la opción **Seguridad** y pulse [Enter].

- 6** Seleccione la configuración de seguridad para que coincida con la configuración de la red.

[ Seguridad ]	Volver
WPA2/WPA3-PSK	
WPA2/WPA3-EAP	
WPA3-PSK	
WPA3-EAP	
✓ Abrir	

- 7** Realice una de las siguientes acciones según el modo de seguridad que haya seleccionado.
  - **WPA3-PSK o WPA2/WPA3-PSK:** seleccione **Contraseña**, pulse [Enter] e introduzca la contraseña (entre 8 y 63 caracteres). A continuación, siga con el paso 16.
  - **WPA3-EAP o WPA2/WPA3-EAP:** seleccione **Tipo EAP** y pulse [Enter].
- 8** Seleccione el protocolo para autenticación como la opción **Tipo EAP**.

[ Tipo EAP ]	Volver
✓ PEAP	
PEAP-TLS	
EAP-TLS	
EAP-FAST	

- 9** Para importar el certificado, seleccione el tipo de certificado y pulse [Enter].
  - **Certificado de cliente** para el tipo **PEAP-TLS o EAP-TLS**

- **Certificado CA** para todos los tipos de EAP



También puede registrar los certificados digitales utilizando el explorador web. Sin embargo, asegúrese de realizar el registro solamente una vez, ya que, de lo contrario, el certificado puede que no se instale correctamente.

- 10** Seleccione **Guardar** y pulse [Enter].
- 11** Siga las instrucciones en pantalla para conectar un dispositivo de almacenamiento USB al puerto USB-A del proyector.
- 12** Pulse [Enter] para mostrar la lista de certificados.
- 13** Seleccione certificado que desea importar utilizando la lista mostrada. Se mostrará un mensaje pidiéndole que escriba la contraseña para el certificado.
- 14** Escriba una contraseña y pulse [Enter]. El certificado se importará y aparecerá un mensaje de finalización.
- 15** Seleccione los ajustes EAP según sea necesario.
  - **Nombre de usuario** le permite escribir un nombre de usuario utilizando hasta 64 caracteres alfanuméricos. Cuando se importa un certificado de cliente, el nombre del certificado con el que fue emitido se ajusta automáticamente.
  - **Contraseña:** le permite escribir una contraseña utilizando hasta 64 caracteres alfanuméricos para autenticación cuando utilice el tipo **PEAP** o **EAP-FAST**.
  - **Verificar certificado servidor** permite seleccionar si se va a comprobar o no el certificado de servidor cuando se ha establecido un certificado de CA.
  - **Nombre servidor Radius** permite escribir el nombre de servidor que se va a comprobar.

- 16** Cuando termine de realizar la configuración, vuelva a **Red**, seleccione **Validar** y siga las instrucciones de la pantalla para guardar la configuración y salir de los menús.

» **Enlaces relacionados**

- "Certificado de cliente compatible y CA" [p.146](#)
- "Registrar certificados digitales desde un navegador Web" [p.173](#)

## Certificado de cliente compatible y CA

Puede registrar estos tipos de certificados digitales.

### Certificado de cliente (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Especificación	Descripción
Formato	PKCS#12
Extensión	PFX, P12
Cifrado	RSA
Hashes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Longitud de clave	512/1024/2048/4096 bits
Contraseña	Hasta 64 caracteres alfanuméricos; obligatorio

### Certificado CA (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-FAST)

Especificación	Descripción
Formato	X509v3
Extensión	DER/CER/PEM
Cifrado	RSA
Hashes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Longitud de clave	512/1024/2048/4096 bits
Codificación	BASE64/Binary

## Utilizar un código QR para conectar un dispositivo móvil

Después de seleccionar la configuración de la red inalámbrica del proyector, podrá mostrar un código QR en la pantalla y utilizarlo para conectar un dispositivo móvil mediante la aplicación Epson iProjection (iOS/Android).



- Asegúrese de que tiene instalada la última versión de Epson iProjection en su dispositivo.
- Puede descargar Epson iProjection gratis desde App Store o Google Play. Cualquier gasto derivado de la comunicación con el App Store o Google Play será responsabilidad del cliente.
- Cuando utilice Epson iProjection en el modo de conexión Rápido, le recomendamos que realice ajustes de seguridad.
- Establezca la opción **Mostrar Guía de conexión** en **Off** en el menú **Red** del proyector.
  - ☛ **Red > Configuración del transmisor > Mostrar Guía de conexión**

- 1** Pulse el botón [LAN] del mando a distancia. Aparecerá el código QR en la superficie proyectada.



- Si no ve el código QR, establezca la opción **Mostrar info. de LAN** en **Código QR y texto** en el menú **Red** del proyector.
  - ☛ **Red > Configuración de red > Proyección de red > Epson iProjection > Mostrar info. de LAN**
- Para ocultar el código QR, pulse [Esc].
- Cuando el código QR esté oculto, pulse [Enter] para visualizar el código.

- 2** Inicie Epson iProjection en el dispositivo móvil.
- 3** Lea el código QR proyectado utilizando Epson iProjection para conectarlo al proyector.



Para leer correctamente el código QR, asegúrese de que lo coloca directamente frente a la pantalla y lo suficientemente cerca para que el código proyectado coincida con la guía del lector de códigos QR del dispositivo móvil. Si está demasiado alejado de la pantalla, el código podría no leerse de forma correcta.

Cuando se establece una conexión, seleccione el menú **Contents** desde , y a continuación seleccione el archivo que desea proyectar.

## Usar una llave USB para conectar a un equipo de Windows

Puede configurar su unidad flash USB como una llave USB para conectar el proyector rápidamente a un equipo de Windows compatible con LAN inalámbrica. Después de crear la llave USB, puede proyectar imágenes rápidamente desde el proyector de red.

- 1** Configure la llave USB mediante **Herramienta de configuración de llaves USB** del software Epson iProjection (Windows/Mac).



Consulte la *Guía de funcionamiento de Epson iProjection (Windows/Mac)* para obtener instrucciones.

- 2** Asegúrese de que el módulo de LAN inalámbrica está instalado o integrado en su proyector.
- 3** Encienda el proyector.
- 4** Pulse el botón [LAN] del mando a distancia. Aparecerá la pantalla de información de red. Asegúrese de que aparece un SSID y una dirección IP.
- 5** Retire el módulo LAN inalámbrico del puerto USB-A del proyector (si está instalado) e inserte la llave USB en el mismo puerto.

Verá un mensaje proyectado indicándole que la actualización de datos de la red ha terminado.

- 6** Extraiga la llave USB.  
Si su proyector necesita el módulo de LAN inalámbrica, vuelva a insertarlo en el proyector.
- 7** Conecte la llave USB al puerto USB del ordenador.
- 8** Siga las instrucciones que aparecen en pantalla para instalar la aplicación necesaria.



- Si aparece el mensaje del Firewall de Windows, haga clic en **Sí** para desactivar el firewall.
- Para poder instalar el software necesita tener privilegios de administrador.
- Si no se instala automáticamente, haga doble clic sobre **MPPLaunch.exe** en la llave USB.

Después de unos minutos, el proyector mostrará la imagen del ordenador.

- 9** Cuando haya finalizado la proyección inalámbrica, seleccione la opción **Quitar hardware de forma segura** en la barra de tareas de Windows y, a continuación, extraiga la llave USB del ordenador.



Es posible que necesite reiniciar el ordenador para volver a activar la conexión con la LAN inalámbrica.

#### » Enlaces relacionados

- "Obtener la última versión de los documentos" [p.10](#)

## Usar el sistema de presentación inalámbrico para conectar ordenadores Windows o Mac

Puede utilizar el sistema de presentación inalámbrico opcional para conectar rápidamente el proyector a los ordenadores de forma inalámbrica y proyectar la imagen. El sistema de presentación inalámbrico (ELPWP10) incluye dos transmisores inalámbricos (ELPWT01) y un módulo de LAN inalámbrica (ELPAP11).

Consulte *Epson Wireless Presentation System Manual de usuario* para obtener detalles.

#### » Enlaces relacionados

- "Establecer el sistema de presentación inalámbrico por primera vez" [p.148](#)
- "Proyectar con el sistema de presentación inalámbrico" [p.150](#)

## Establecer el sistema de presentación inalámbrico por primera vez

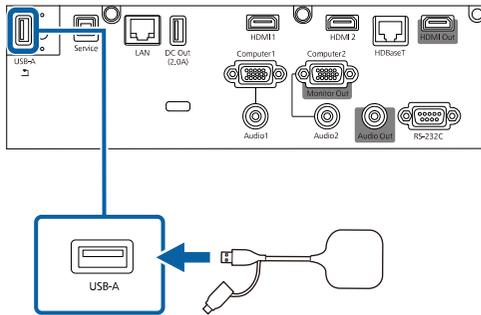
La primera vez que empiece a utilizar el sistema de presentación inalámbrico, deberá realizar ciertos preparativos, como emparejar los transmisores inalámbricos con el proyector.



- Seleccione la configuración de red para el proyector antes de realizar el emparejamiento.
- Debe volver a emparejar los transmisores inalámbricos cuando cambie las opciones **Nombre proyector** o **Contraseña** en el menú **Configuración de red**.
- También puede emparejar los transmisores inalámbricos desde su ordenador usando el software Epson Wireless Transmitter Settings. Consulte la *Guía de funcionamiento de Epson Wireless Transmitter Settings* para obtener detalles.
- Puede descargar el software necesario y los manuales desde el siguiente sitio web: [epson.sn](http://epson.sn)

- 1** Encienda el proyector.

**2** Conecte el transmisor inalámbrico al puerto USB-A del proyector.



La información de red se sobrescribirá y se mostrará un mensaje de finalización. El emparejamiento puede tardar un poco en finalizar.

### Precaución

No desconecte el cable de alimentación o el transmisor inalámbrico del proyector mientras se escribe la información de la red. Si el cable de alimentación o el transmisor inalámbrico se desconectan, es posible que el proyector no se encienda de forma correcta. Asegúrese de que se muestre el mensaje de finalización antes de desconectar el transmisor inalámbrico.

**3** Conecte los otros transmisores inalámbricos si desea continuar con el emparejamiento.

**4** Seleccione **Sí** para establecer **Mostrar Guía de conexión en On** si es necesario.



- Le recomendamos seleccionar **Sí**. La próxima vez que encienda el proyector y no reciba ninguna señal, se mostrará la guía de conexión del transmisor inalámbrico (Epson Wireless Presentation).
- El mensaje que le solicita que establezca la opción **Mostrar Guía de conexión en On** se muestra cuando la opción **Mostrar Guía de conexión** está establecida en **Off** y la opción **Reprod. de contenido** está establecida en **Off**.
- Puede cambiar la opción **Mostrar Guía de conexión** desde el menú **Red** del proyector.  
 **Red > Configuración del transmisor > Mostrar Guía de conexión**

**5** Desconecte el transmisor inalámbrico del proyector e inserte el módulo LAN inalámbrico en el mismo puerto utilizado para el transmisor inalámbrico.

**6** Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.

**7** Asegúrese de que la opción **Alim LAN inalámbrica** está establecida en **On** en el menú **Administración** del proyector y la opción **Punto de acceso sencillo** está establecida en **On** en el menú **Configuración de red** del proyector.

Es recomendable apagar el proyector y luego volver a encenderlo para habilitar la opción **Mostrar Guía de conexión**.



- Si establece la opción **Encendido automático en On** en el menú **Red** del proyector, puede iniciar la proyección incluso si este se encuentra en el modo de espera (cuando la alimentación se encuentra desactivada).
-  **Red > Configuración del transmisor > Encendido automático**

### » Enlaces relacionados

- "Configuración de la red del proyector - Menú Red" [p.207](#)
- "Instalación del módulo de LAN inalámbrica" [p.139](#)
- "Selección manual de la configuración de red inalámbrica" [p.140](#)

- "Configurar la seguridad de la red inalámbrica para el modo de punto de acceso sencillo" [p.144](#)

## Proyectar con el sistema de presentación inalámbrico

Puede utilizar el transmisor inalámbrico emparejado para establecer rápidamente una conexión directa entre el proyector (receptor) y los ordenadores Windows o Mac y proyectar las imágenes fácilmente.



Asegúrese de que el módulo de LAN inalámbrica está instalado en su proyector.

- 1** Encienda el proyector.
- 2** Conecte el transmisor inalámbrico a un puerto USB del ordenador.
- 3** Proyecte su contenido con el software Epson Wireless Presentation en el transmisor inalámbrico. Consulte *Epson Wireless Presentation System Manual de usuario* para obtener detalles.

### » Enlaces relacionados

- "Instalación del módulo de LAN inalámbrica" [p.139](#)

Puede enviar la imagen a su proyector desde dispositivos móviles como ordenadores portátiles, teléfonos inteligentes y tabletas utilizando la tecnología Miracast.

Puede conectar dos dispositivos que utilizan la tecnología Miracast al mismo tiempo. El proyector detecta las fuentes de entrada como Screen Mirroring1 y Screen Mirroring2. Debe establecer la opción **Interrumpir conexión** en **Off**.

☛ **Red > Configuración de red > Proyección de red > Screen Mirroring > Interrumpir conexión**

Si el dispositivo es compatible con Miracast, no deberá instalar ningún software adicional. Al utilizar un ordenador Windows, asegúrese de que tenga el adaptador necesario para la conexión Miracast.

Tenga en cuenta las siguientes limitaciones al utilizar las funciones de Screen Mirroring.

- No puede reproducir una imagen entrelazada.
- No puede reproducir audio de múltiples canales a través de 3ch (canal 3).
- Dependiendo de la resolución y la tasa de fotogramas, es posible que no pueda proyectar imágenes.
- No puede reproducir vídeo en 3D.
- Es posible que no pueda visualizar contenidos con protección de derechos de autor a través de la conexión Miracast.
- No cambie la configuración de **Screen Mirroring** del proyector durante la proyección Screen Mirroring. Al hacerlo puede provocar que el proyector se desconecte y puede tardar un rato en volver a conectarse.

☛ **Red > Configuración de red > Proyección de red > Screen Mirroring**

- No apague el proyector directamente con el interruptor durante la proyección Screen Mirroring.



Los dispositivos móviles con Android o Windows 8.1 generalmente son compatibles con Miracast.

La compatibilidad con Miracast varía en función del dispositivo móvil. Consulte el manual del dispositivo móvil para obtener más información.

## » Enlaces relacionados

- "Selección de la configuración de Screen Mirroring" [p.151](#)
- "Conexión con Screen Mirroring mediante la función Miracast" [p.153](#)
- "Conexión con Screen Mirroring en Windows 10" [p.154](#)
- "Conexión con Screen Mirroring en Windows 8.1" [p.154](#)

## Selección de la configuración de Screen Mirroring

Deberá seleccionar la configuración de **Screen Mirroring** para que el proyector proyecte imágenes desde el dispositivo móvil.



Si usa Windows 10, puede difundir imágenes mediante las siguientes conexiones:

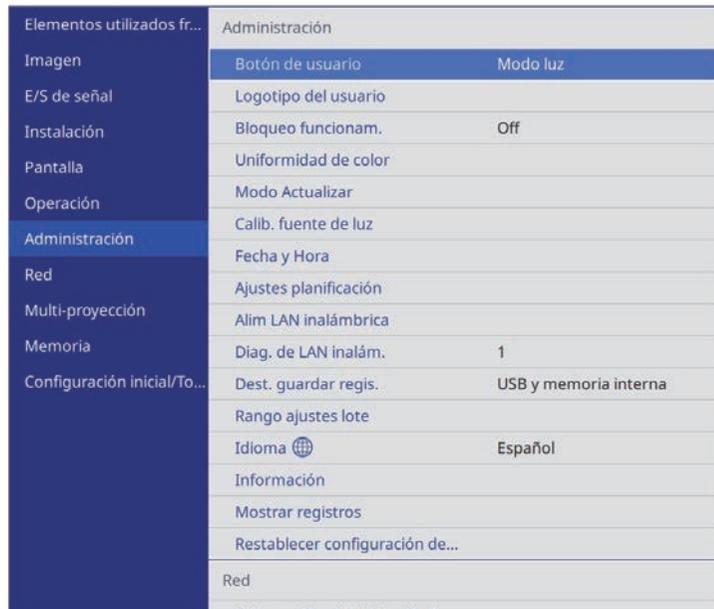
- Difundir imágenes desde su dispositivo al proyector directamente
- Difundir imágenes a través de la red de área local.

Cuando difunda imágenes a través de la red de área local, la conexión es más estable y segura. Lleve a cabo una de las acciones siguientes para conectar el proyector a una red de área local:

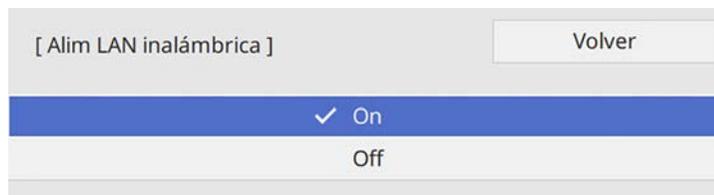
- Conecte un cable LAN.
- Seleccione la opción **LAN inalámbrica** para conectarse al punto de acceso inalámbrico.

Para conectarse a un punto de acceso inalámbrico, debe instalar el módulo de LAN inalámbrica opcional.

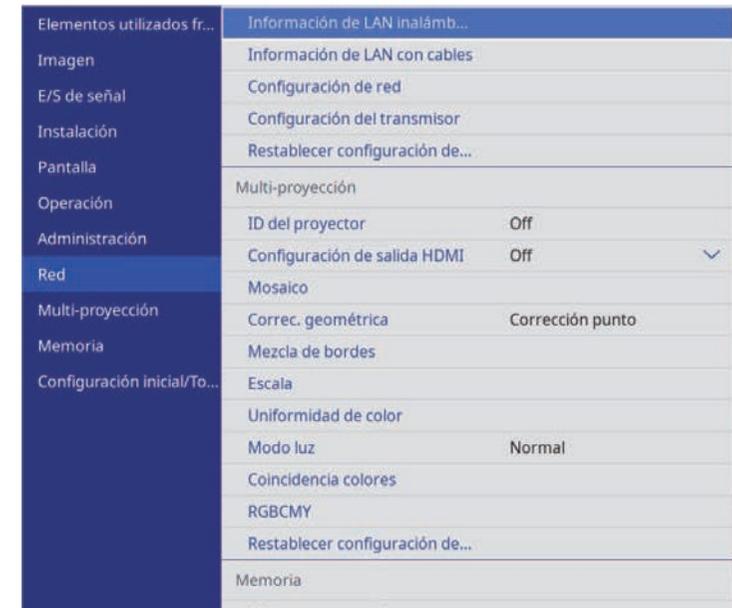
**1** Pulse el botón [Menu], seleccione el menú **Administración** y pulse [Enter].



**2** Establezca la opción **Alim LAN inalámbrica** en **On**.



**3** Seleccione el menú **Red** y pulse [Enter].



**4** Seleccione **Configuración de red** y pulse [Enter].

**5** Seleccione **Interfaz de control de prioridad** y pulse [Enter].

**6** Elija una de las siguientes opciones:

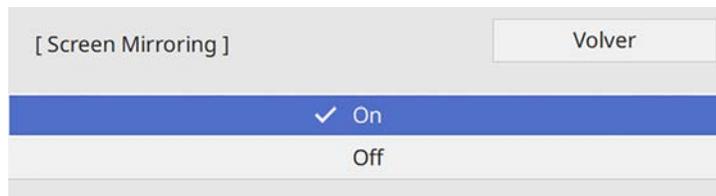
- Si difunde los datos a través de la red de área local utilizando la LAN cableada, seleccione **LAN con cables**.
- Si difunde los datos directamente o a través de un punto de acceso inalámbrico, seleccione **LAN inalámbrica**.
- Si el dispositivo solo admite la difusión de datos directamente, seleccione **LAN inalámbrica**.

- 7** Establezca la opción **Punto de acceso sencillo** en **On**.



- 8** Vuelva a la pantalla **Configuración de la red** y seleccione **Proyección de red**.

- 9** Establezca la opción **Screen Mirroring** en **On**.



- 10** Seleccione las opciones según sea necesario.

- **Interrumpir conexión** le permite elegir entre conectarse a otro dispositivo móvil durante la proyección de Screen Mirroring o conectarse exclusivamente a un dispositivo. Si desea usar dos fuentes de Screen Mirroring, establezca esta opción en **Off**.
- **Ajustar rendimiento** le permite ajustar la velocidad/calidad de la función Screen Mirroring. Seleccione un número pequeño para mejorar la calidad y un número grande para aumentar la velocidad.
- La opción **Salida de imagen de HDMI Out** le permite enviar la imagen Screen Mirroring al puerto HDMI Out (EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U). Las funciones HDCP y H.265 se deshabilitan y es posible que no pueda proyectar contenido con ellas. Si desea proyectar contenido con las funciones HDCP y H.265, seleccione **Off**.

- **Inf. Screen Mirroring** muestra la información de conexión al proyectar la fuente de Screen Mirroring.

- 11** Cuando finalice la selección de la configuración, vuelva a **Red**, seleccione **Validar** y siga las instrucciones de la pantalla para guardar la configuración y salir de los menús.

## Conexión con Screen Mirroring mediante la función Miracast

Si el dispositivo móvil como un teléfono inteligente es compatible con Miracast, puede conectarlo al proyector de forma inalámbrica y proyectar imágenes. Puede reproducir audio a través del sistema de altavoces del proyector con la conexión mediante Screen Mirroring.

- 1** Seleccione la opción **Screen Mirroring** en el proyector, según sea necesario.
- 2** Pulse el botón [LAN] del mando a distancia para cambiar a la fuente de Screen Mirroring.  
Aparecerá la pantalla de información de red.
- 3** En el dispositivo móvil, utilice la función Miracast para buscar el proyector.  
Aparecerá una lista de los dispositivos disponibles.
- 4** Seleccione un valor para Nombre proyector en la lista.
- 5** Si aparece la pantalla de ingreso de PIN en el dispositivo móvil, introduzca el código PIN visualizado en la pantalla de información de red o en la parte superior izquierda de la imagen proyectada.  
El proyector mostrará la imagen desde el dispositivo móvil.



Es posible que la conexión se demore unos instantes en efectuarse. Al realizar la conexión, no desconecte el cable de alimentación del proyector. De lo contrario, esto podría causar un bloqueo del dispositivo o averías.

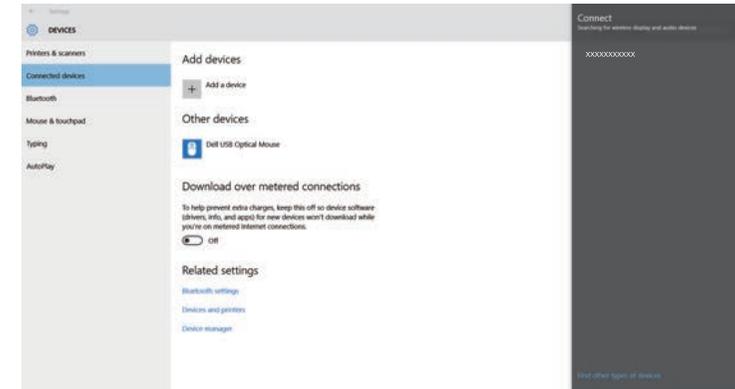
En función del dispositivo móvil, es posible que deba eliminar un dispositivo al realizar la conexión. Siga las instrucciones que aparecen en la pantalla del dispositivo.

## Conexión con Screen Mirroring en Windows 10

Puede configurar el PC para la proyección inalámbrica y reproducir audio a través del sistema de altavoces del proyector conectando mediante Screen Mirroring (Duplicación de la pantalla).

- 1** Seleccione la opción **Screen Mirroring** en el proyector, según sea necesario.
- 2** Pulse el botón [LAN] del mando a distancia para cambiar a la fuente de Screen Mirroring.  
Aparecerá la pantalla de información de red.
- 3** Mantenga presionada la tecla Windows y presione **K** en el teclado al mismo tiempo.  
Aparecerá una lista de los dispositivos disponibles.

- 4** Seleccione un valor para Nombre proyector en la lista.



- 5** Si aparece la pantalla de introducción de PIN en el ordenador, introduzca el código PIN visualizado en la pantalla de información de red o en la parte inferior derecha de la imagen proyectada.  
El proyector mostrará la imagen desde el ordenador.



Es posible que la conexión se demore unos instantes en efectuarse. Al realizar la conexión, no desconecte el cable de alimentación del proyector. De lo contrario, esto podría causar un bloqueo del dispositivo o averías.

## Conexión con Screen Mirroring en Windows 8.1

Puede configurar el ordenador para la proyección inalámbrica desde Accesos en Windows 8.1. Puede reproducir audio a través del sistema de altavoces del proyector con la conexión mediante Screen Mirroring.

- 1** Seleccione la opción **Screen Mirroring** en el proyector, según sea necesario.

- 2** Pulse el botón [LAN] del mando a distancia para cambiar a la fuente de Screen Mirroring.

Aparecerá la pantalla de información de red.

- 3** En el ordenador, seleccione **Dispositivos** desde Accesos y seleccione **Proyectar**.

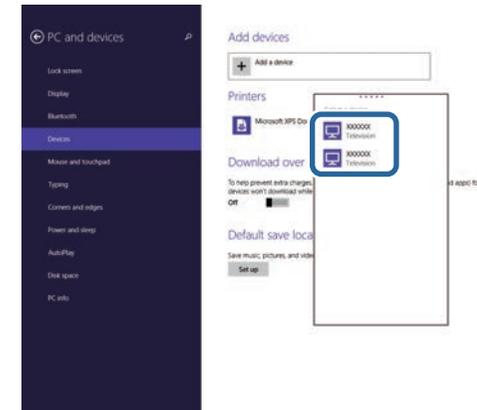


- 4** Seleccione **Agregar una pantalla inalámbrica**.



Aparecerá una lista de los dispositivos disponibles.

- 5** Seleccione un valor para Nombre proyector en la lista.



- 6** Si aparece la pantalla de introducción de PIN en el ordenador, introduzca el código PIN visualizado en la pantalla de información de red o en la parte inferior derecha de la imagen proyectada.

El proyector mostrará la imagen desde el ordenador.



Es posible que la conexión se demore unos instantes en efectuarse. Al realizar la conexión, no desconecte el cable de alimentación del proyector. De lo contrario, esto podría causar un bloqueo del dispositivo o averías.

Puede utilizar el protocolo HTTPS para incrementar la seguridad entre el proyector y un navegador Web que comunica con él. Para hacer esto, debe crear un certificado de servidor, instalarlo en el proyector y activar el ajuste **HTTP seguro** en los menús del proyector para comprobar la fiabilidad del navegador Web.

☛ **Red > Configuración de red > Control del proyector > HTTP seguro**

Incluso si no instala un certificado de servidor, el proyector crea un certificado de autofirma automáticamente y permite la comunicación. Como dicho certificado de autofirma no puede verificar la fiabilidad desde un navegador Web, se generará un mensaje de advertencia al respecto cuando se acceda al proyector desde un navegador Web. Esta advertencia no impide la comunicación.

» **Enlaces relacionados**

- "Importación de un certificado de servidor Web utilizando los menús" [p.156](#)

## Importación de un certificado de servidor Web utilizando los menús

Puede crear su certificado de servidor web, e importarlo utilizando los menús del proyector y un dispositivo de almacenamiento externo.



- Puede usar una unidad flash USB como dispositivo de almacenamiento externo para este modelo.
- También puede registrar los certificados digitales desde el explorador web. Sin embargo, asegúrese de realizar el registro solamente una vez, ya que, de lo contrario, el certificado puede que no se instale correctamente.

- 1** Asegúrese de que el archivo de certificado digital es compatible con el registro del proyector y se coloca directamente en el dispositivo de almacenamiento USB.
- 2** Pulse el botón [Menu], seleccione el menú **Red** y pulse [Enter].
- 3** Seleccione **Configuración de red** y pulse [Enter].

- 4** Seleccione el menú **Control del proyector** y pulse [Enter].

[ Control del proyector ]		Volver
PJLink	Off	▼
SNMP	Off	▼
AMX Device Discovery	Off	
Crestron Connected	Off	
Control4 SDDP	Off	
HTTP seguro	On	▲
Certificado servidor ...		

- 5** Establezca la opción **HTTP seguro** en **On**.
- 6** Seleccione **Certificado servidor web** y pulse [Enter].
- 7** Seleccione **Guardar** y pulse [Enter].
- 8** Siga las instrucciones en pantalla para conectar un dispositivo de almacenamiento USB al puerto USB-A del proyector.
- 9** Pulse [Enter] para mostrar la lista de certificados.
- 10** Seleccione certificado que desea importar utilizando la lista mostrada. Se mostrará un mensaje pidiéndole que escriba la contraseña para el certificado.
- 11** Escriba una contraseña y pulse [Enter]. El certificado se importará y aparecerá un mensaje de finalización.

» **Enlaces relacionados**

- "Certificados de servidor web admitidos" [p.157](#)

- "Registrar certificados digitales desde un navegador Web" [p.173](#)

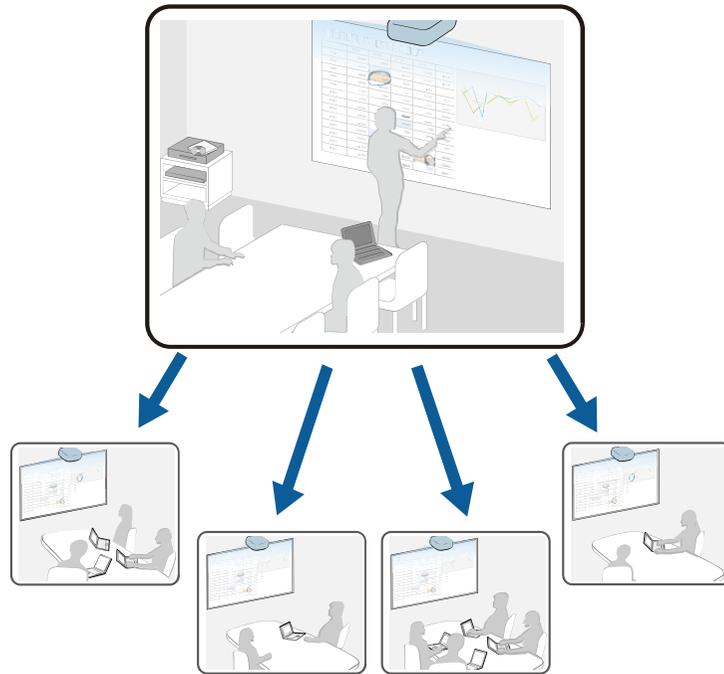
## Certificados de servidor web admitidos

Puede registrar estos tipos de certificados digitales.

### Certificado de servidor web (HTTP seguro)

Especificación	Descripción
Formato	PKCS#12
Extensión	PFX, P12
Cifrado	RSA
Hashes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Longitud de clave	512/1024/2048/4096 bits
Nombre común	Nombre del host de red
Organización	Opcional
Contraseña	Hasta 64 caracteres alfanuméricos; obligatorio

Puede distribuir la imagen de pantalla proyectada actualmente a cuatro proyectores como máximo que estén conectados a la misma red. Esto permite ver la imagen al mismo tiempo desde otros proyectores.



Tenga en cuenta las siguientes limitaciones a la hora de utilizar la función Pantalla compartida.

- Puede compartir la pantalla con proyectores que admitan la función de uso compartido de pantalla.
- Si la versión de firmware entre los proyectores que comparten la pantalla no es la misma, es posible que deba actualizar el firmware del proyector para compartir la pantalla.
- No puede distribuir imágenes protegidas con HDCP.
- No puede cambiar la opción **Red** del proyector durante la función Pantalla compartida.

## » Enlaces relacionados

- "Uso compartido de la pantalla" [p.158](#)
- "Recibir imágenes de pantalla compartida" [p.160](#)

---

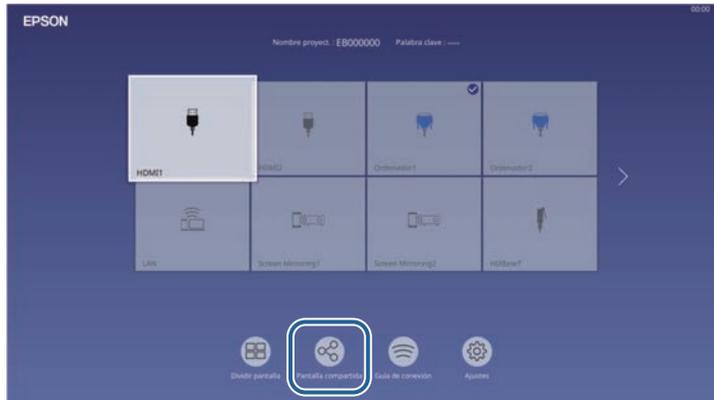
## Uso compartido de la pantalla

Antes de compartir la pantalla, debe seleccionar la configuración en su proyector.

- Conecte el proyector a la red.
- Asegúrese de que la opción **Pantalla compartida** está establecida en **On**.  
☛ **Red > Configuración de red > Proyección de red > Pantalla compartida**
- Si desea omitir la autenticación de palabras clave para otros proyectores para poder conectarse rápidamente a ellos, establezca la opción **Modo de conexión** en **Palabra clave desactivada**.  
☛ **Red > Configuración de red > Proyección de red > Pantalla compartida > Modo de conexión**

- 1** Encienda el proyector y visualice una imagen.
- 2** Pulse el botón [Home].

## 3 Seleccione **Pantalla compartida**.



## 4 Seleccione **Iniciar Pantalla compartida**.



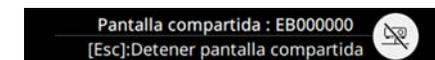
## 5 Especifique el proyector con el que desea compartir la pantalla.



- 1 Escriba la dirección IP mediante el teclado numérico.
- 2 Escriba la palabra clave del proyector mediante el teclado numérico, si se necesita. La palabra clave del proyector se muestra en la imagen proyectada del proyector receptor.
- 3 Muestra el historial de conexiones. Para conectarse a un proyector al que se haya conectado anteriormente, seleccione la dirección IP de la lista mostrada.

## 6 Seleccione **Conectar**.

Cuando la conexión está establecida, la barra que indica el estado compartido aparece en la parte superior derecha de la pantalla. Puede arrastrar y soltar la posición de la barra de estado compartida.



## 7 Repita los pasos 3 y 6 según sea necesario para conectarse a más proyectores.

## 8 Seleccione la fuente de entrada para proyectar las imágenes que desea compartir.

La imagen se distribuye a los proyectores receptores.

## » Enlaces relacionados

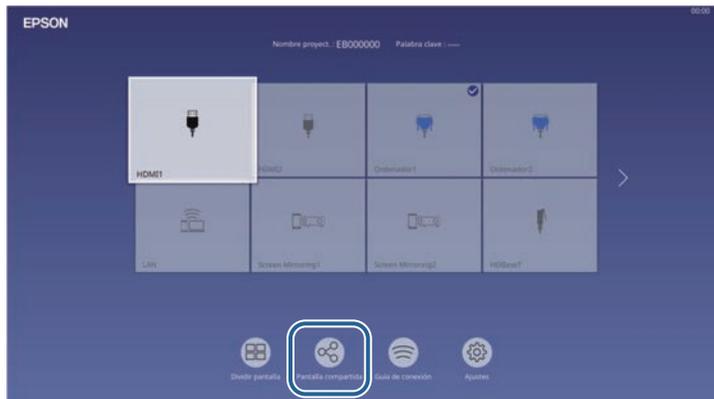
- "Finalización de la pantalla compartida" [p.160](#)

## Finalización de la pantalla compartida

Para terminar el uso compartido, seleccione el icono  en la barra de estado compartida. Esta opción desconecta todos los proyectores a la vez. Si desea desconectar un proyector específico, siga los pasos que se indican a continuación.

**1** Pulse el botón [Home].

**2** Seleccione **Pantalla compartida**.



**3** Seleccione el proyector que desea desconectar y elija **Desconectar**.



El proyector seleccionado se desconecta y el uso compartido de la pantalla termina en este proyector.

**4** Repita el paso 3 según sea necesario para desconectarse de más proyectores.



Cuando selecciona **Desconectar todo**, el botón cambia a **Confirmar**. Seleccione el botón nuevamente para desconectar todos los proyectores.

## Recibir imágenes de pantalla compartida

Antes de recibir la pantalla, debe seleccionar la configuración en su proyector.

- Conecte los proyectores a la misma red que el proyector que comparte imágenes.
- Asegúrese de que no haya ningún otro dispositivo conectado al proyector con el software Epson iProjection.
- Asegúrese de que la opción **Pantalla compartida** está establecida en **On**.

## ☛ Red > Configuración de red > Proyección de red > Pantalla compartida

Cuando el otro proyector comienza a compartir la pantalla, la imagen de la pantalla compartida se muestra automáticamente.

Si no es así, pulse el botón [LAN] del mando a distancia.

Para quitar la imagen compartida durante la proyección, pulse el botón [Esc].



Si no tiene la dirección IP del proyector, presione el botón [Home] y seleccione **Pantalla compartida**. Puede comprobar la dirección IP que se muestra en la pantalla de la pantalla de guía.

# Supervisión y control del proyector

Siga las instrucciones de estas secciones para supervisar y controlar el proyector a través de una red.

## ► Enlaces relacionados

- "Epson Projector Management" [p.163](#)
- "Control de un proyector conectado a la red a través de un navegador web" [p.164](#)
- "Registrar certificados digitales desde un navegador Web" [p.173](#)
- "Configuración de las alertas de correo electrónico a través de la red del proyector" [p.175](#)
- "Configuración del monitor con SNMP" [p.177](#)
- "Utilización de comandos ESC/VP21" [p.178](#)
- "Compatibilidad con PJLink" [p.179](#)
- "Compatibilidad con Crestron Connected" [p.180](#)
- "Operar el proyector mediante Web API" [p.182](#)
- "Configuración de planes de eventos del proyector" [p.183](#)

El software Epson Projector Management (solo Windows) le permite supervisar y controlar el proyector a través de la red. Consulte la *Guía de funcionamiento de Epson Projector Management* para obtener instrucciones.

Puede descargar Epson Projector Management en el siguiente sitio web.

[epson.sn](http://epson.sn)

Una vez que haya conectado el proyector a la red, puede seleccionar la configuración del proyector y controlar la proyección con un navegador web compatible. Esto le permite utilizar el proyector de forma remota.

En el modo Reprod. de contenido, también puede editar listas de reproducción.

## Atención

En el modo Reprod. de contenido, no extraiga la unidad flash USB del proyector ni desconecte el cable de alimentación de dicho proyector en las siguientes situaciones. Los datos guardados en la unidad flash USB se pueden dañar.

- Cuando se muestra la pantalla **Listas de reproducción**
- Cuando se muestra la pantalla **Dispositivo de memoria USB**



- Asegúrese de que el ordenador y el proyector están conectados a la red. Si se conecta de forma inalámbrica, conéctese a los dispositivos a través de un punto de acceso de red inalámbrico.
- Se pueden emplear los siguientes navegadores web.
  - Internet Explorer 11 o posterior (Windows)
  - Microsoft Edge (Windows)
  - Safari (Mac, iOS)
  - Chrome (Android)
- Mientras utilice el navegador web browser, no se conecte mediante un servidor proxy. No podrá seleccionar todos los ajustes del menú del proyector ni controlar todas las funciones del proyector con un navegador web.
- Si establece la opción **Modo en espera** en **Comunic. activ.** en el menú **Operación** del proyector, puede utilizar un navegador web para seleccionar la configuración y controlar la proyección incluso si el proyector se encuentra en el modo de espera.
- También puede controlar el proyector mediante un explorador web a través de la aplicación Epson iProjection (iOS/Android).

**1** Asegúrese de que el proyector se encuentre encendido.

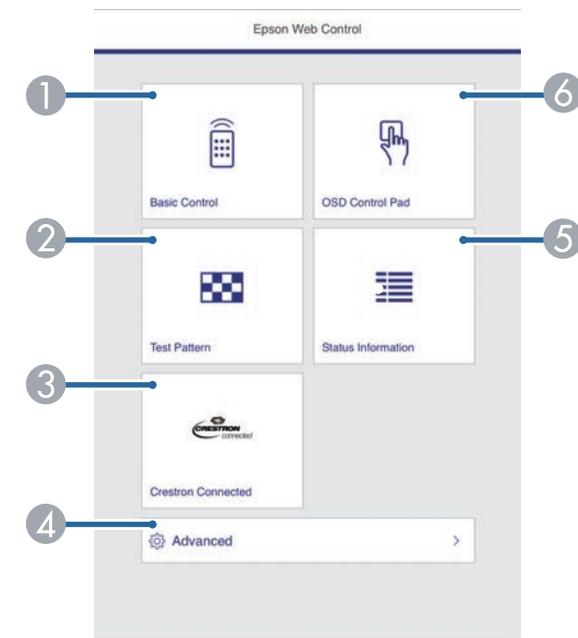
**2** Asegúrese de que el ordenador o dispositivo está conectado a la misma red que el proyector.

**3** Inicie el navegador web en el ordenador o el dispositivo.

**4** Vaya a la pantalla **Epson Web Control** especificando la dirección IP del proyector en el cuadro de direcciones del navegador. Al introducir una dirección IPv6, encapsule la dirección con [y].

Aparecerá la pantalla **Epson Web Control**.

- En modo normal



① Controla el proyector a distancia.

② Muestra un patrón de prueba.

③ Abre la ventana de operaciones Crestron Connected. Solo disponible cuando establece el sistema Crestron Connected.

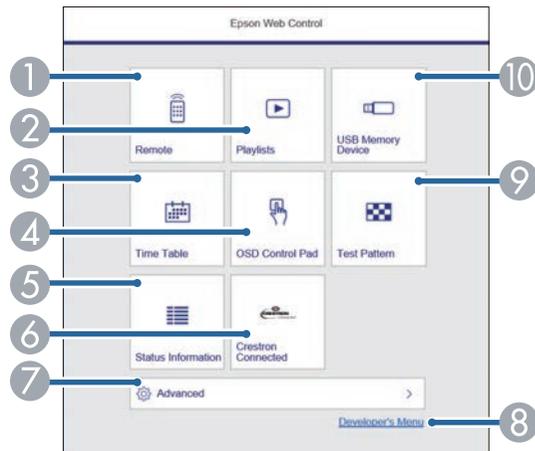
④ Establece la configuración detallada del proyector.

⑤ Muestra el estado del proyector.

- 6 Permite hacer uso de los ajustes de menú del proyector con los dedos o el ratón.

También puede comprobar los archivos de registro del proyector escribiendo "https://<dirección IP del proyector>/logs/" en la barra de direcciones URL de su navegador cuando establezca **Dest. guardar regis. en USB y memoria interna** en el menú **Extendida** del proyector.

- En el modo **Reprod. de contenido**



- 1 Controla el proyector a distancia.
- 2 Selecciona la lista de reproducción que desea reproducir y le permite crear o editar listas de reproducción.
- 3 Muestra la pantalla **Tabla horaria**.
- 4 Permite hacer uso de los ajustes de menú del proyector con los dedos o el ratón.
- 5 Muestra el estado del proyector.
- 6 Abre la ventana de operaciones Crestron Connected. Solo disponible cuando establece el sistema Crestron Connected.

- 7 Establece la configuración detallada del proyector.
- 8 Permite mostrar la pantalla **Menú del desarrollador**.
- 9 Muestra un patrón de prueba.
- 10 Registra o elimina los datos de una lista de reproducción en la unidad flash USB.

- 5 Seleccione la opción correspondiente a la función del proyector que desea controlar.

- Puede que tenga que iniciar sesión para acceder a alguna de las opciones de la pantalla **Epson Web Control**. Si es necesario iniciar sesión según se indique en una ventana, introduzca el nombre de usuario y la contraseña.
  - Cuando acceda a la opción **Control básico**, el nombre del usuario será **EPSONREMOTE** y la contraseña predeterminada será **guest**.
  - Cuando acceda a otras opciones, el nombre del usuario será **EPSONWEB** y la contraseña predeterminada será **admin**.
  - Puede cambiar la contraseña en el menú **Red** del proyector.
    - ☛ **Red > Configuración de red > Contraseña Remote**
    - ☛ **Red > Configuración de red > Contraseña Acc. Web**

» **Enlaces relacionados**

- "Opciones de control web" p.165

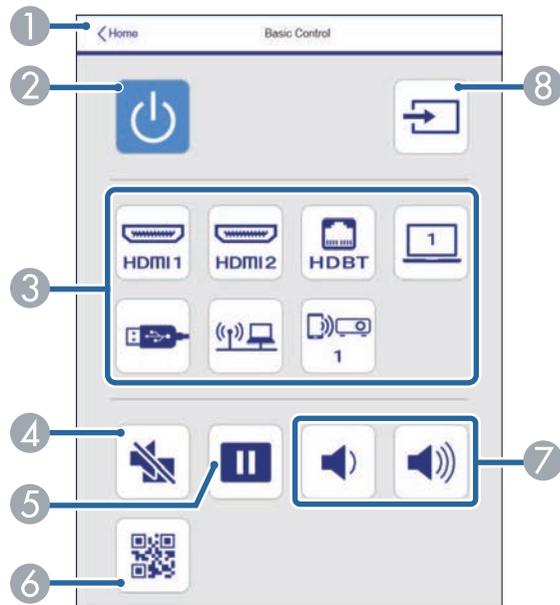
## Opciones de control web

### Control básico

Las opciones de la pantalla **Control básico** le permiten seleccionar la fuente de entrada y controlar el proyector.



- Si es necesario iniciar sesión según se indique en una ventana, introduzca el nombre de usuario y la contraseña. (El nombre de usuario es **EPSONREMOTE** y la contraseña predeterminada es **guest**).
- Puede cambiar la contraseña en el menú **Red** del proyector.
  - ☛ **Red > Configuración de red > Contraseña Remote**

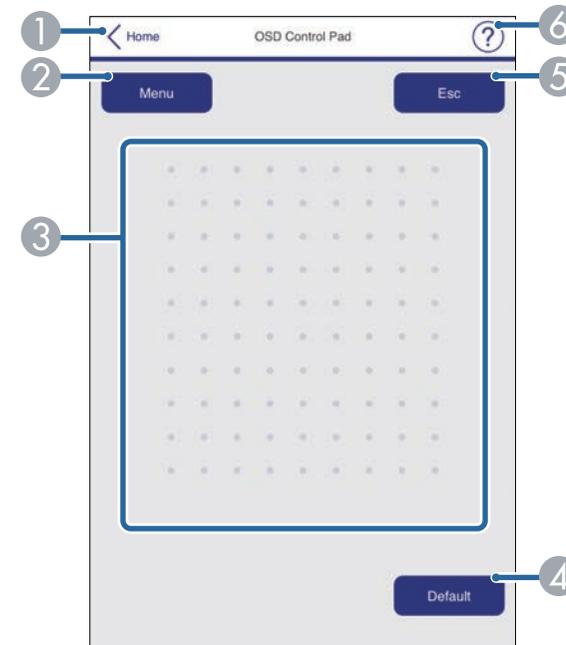


- 1 Permite volver a la pantalla **Epson Web Control**.
- 2 Permite encender o apagar el proyector.
- 3 Permite seleccionar la fuente de entrada. (Las fuentes disponibles varían en función del modelo de proyector).
- 4 Activa o desactiva el vídeo y el audio temporalmente.
- 5 Permite pausar o reanudar la visualización de imágenes.
- 6 Permite visualizar el código QR.
- 7 Sirve para ajustar el volumen del altavoz.

- 8 Búsqueda de fuentes.

## Panel de control OSD

Las opciones de la pantalla **Panel de control OSD** le permiten mostrar los menús de configuración del proyector y seleccionarlos moviendo el dedo o el ratón sobre el panel.



- 1 Permite volver a la pantalla **Epson Web Control**.
- 2 Muestra los menús de configuración del proyector.
- 3 Utilice el dedo o el ratón para navegar a los menús.
- 4 Restablece la configuración seleccionada a su valor predeterminado.
- 5 Permite volver al menú anterior.
- 6 Permite mostrar los temas de la ayuda.

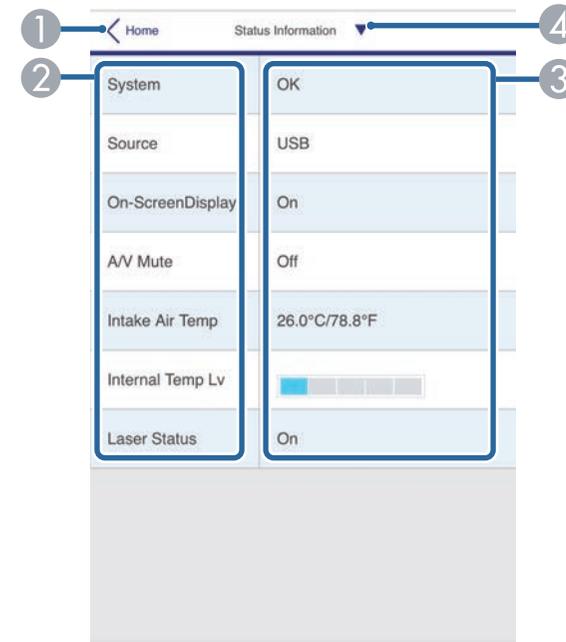
## Patrón de prueba

La pantalla **Patrón de prueba** muestra los patrones de prueba disponibles y le permite seleccionar para proyectarlo.



- 1 Permite volver a la pantalla **Epson Web Control**.
- 2 Permite mostrar los patrones de prueba disponibles; seleccione este elemento para proyectar un patrón de prueba.
- 3 Permite desactivar la presentación de patrón.

## Info. de estado



- 1 Permite volver a la pantalla **Epson Web Control**.
- 2 Permite mostrar una lista ajustes supervisados.
- 3 Muestra el estado de la configuración.
- 4 Seleccione este elemento para ver información de estado diferente.

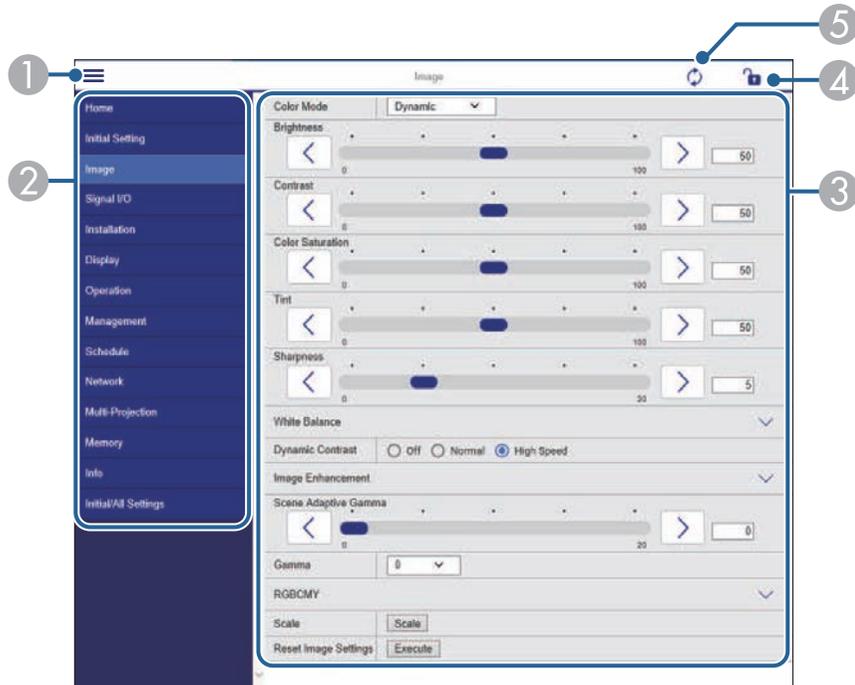
## Avanzado

La pantalla **Avanzado** le permite seleccionar la configuración del proyector.



Si se establece el valor predeterminado de **Contraseña Acc. Web**, aparece una pantalla que le solicita que cambie la contraseña antes de que pueda ver la pantalla **Avanzado**. Siga las instrucciones que aparecen en pantalla para cambiar la contraseña.

Se recomienda encarecidamente cambiar la contraseña con cierta frecuencia para evitar un acceso no autorizado al proyector.



- 1 Abre el menú.
- 2 Muestra el nombre del menú que seleccionó.
- 3 Especifica la configuración del proyector. (La configuración disponible varía en función del modelo de proyector).
- 4 Bloquea y desbloquea la configuración del proyector.
- 5 Actualiza la configuración del proyector.



No se pueden cambiar los siguientes ajustes mediante Epson Web Control.

- EDID
- Enlace HDMI
- Instalación fija
- Cambio de imagen (EB-L635SU/EB-L630SU)
- Configuración de Dividir pantalla
- Reprod. de contenido
- Botón de usuario
- Logotipo del usuario
- Diag. de LAN inalám.
- Idioma
- Buscar punto de acceso
- Crestron Connected
- Nivel señal HDBaseT
- Event ID
- HDBaseT Tx
- Nivel de antena
- Iniciar asociación
- Restablecer configuración de Red
- Actualización del firmware

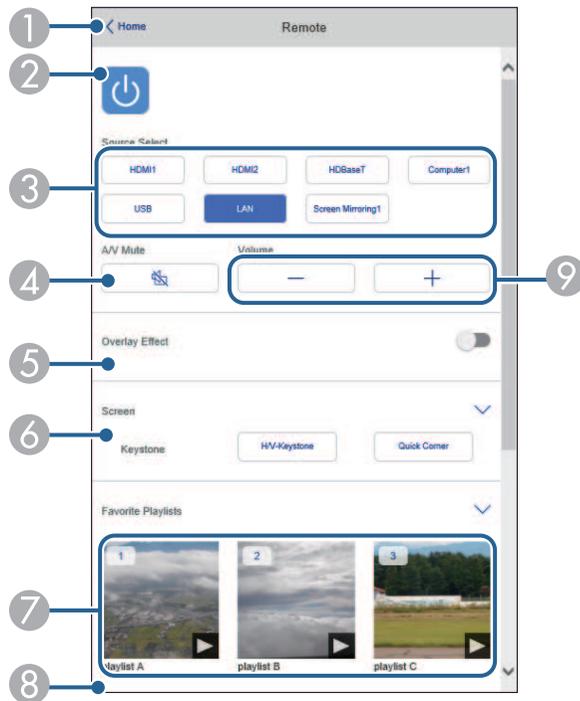


La siguiente configuración solo se puede seleccionar con Epson Web Control.

- Contraseña monitor (hasta 16 caracteres alfanuméricos)
- Ajustes IPv6 (manual)
- Puerto HTTP (número de puerto utilizado para Web Control, excepto 80 [predeterminado], 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

## Remoto (solo en modo Reprod. de contenido)

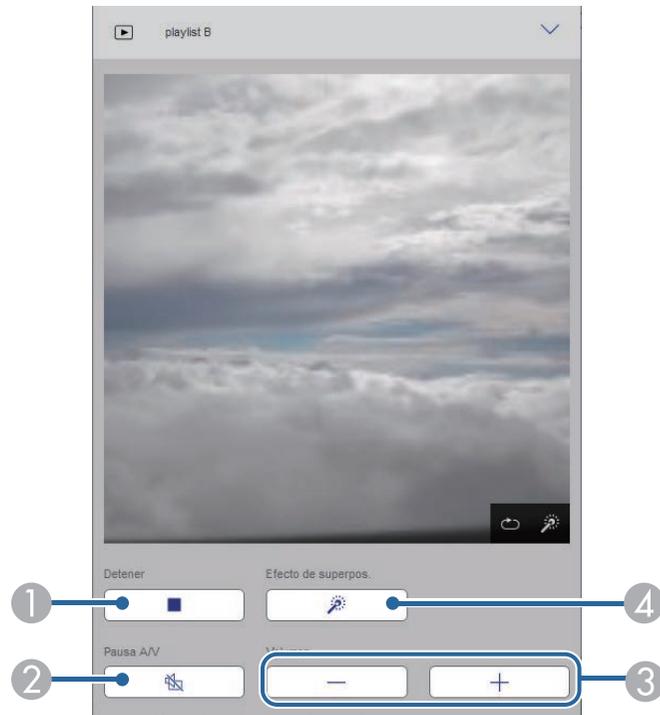
Las opciones de la pantalla **Remoto** le permiten seleccionar la fuente de entrada, controlar el proyector y comenzar a proyectar listas de reproducción.



- 1 Permite volver a la pantalla **Epson Web Control**.
- 2 Permite encender o apagar el proyector.
- 3 Permite seleccionar la fuente de entrada. (Las fuentes disponibles varían en función del modelo de proyector).
- 4 Activa o desactiva el vídeo y el audio temporalmente.

- 5 La opción **Efecto de superpos.** se muestra cuando la fuente actual no es USB. Activa o desactiva la opción **Efecto de superpos.** para agregar efectos de color y forma a una lista de reproducción. Cuando se active, se mostrará la pantalla **Efectos**. Puede agregar filtros de efectos de color y forma predefinidos a una lista de reproducción. También puede crear un efecto personalizado.
- 6 Permite especificar la configuración de la pantalla.
- 7 Permite mostrar sus listas de reproducción favoritas. Seleccione una lista de reproducción para comenzar a proyectar.
- 8 Muestra información de la lista de reproducción que se está proyectando. Los iconos indican la configuración de la lista de reproducción.
  -  : se han aplicado efectos de superposición
  -  : se ha aplicado la reproducción repetida
  -  : duración de la lista de reproducción
 Seleccione la flecha en la parte inferior izquierda para mostrar la siguiente pantalla.
- 9 Sirve para ajustar el volumen del altavoz.

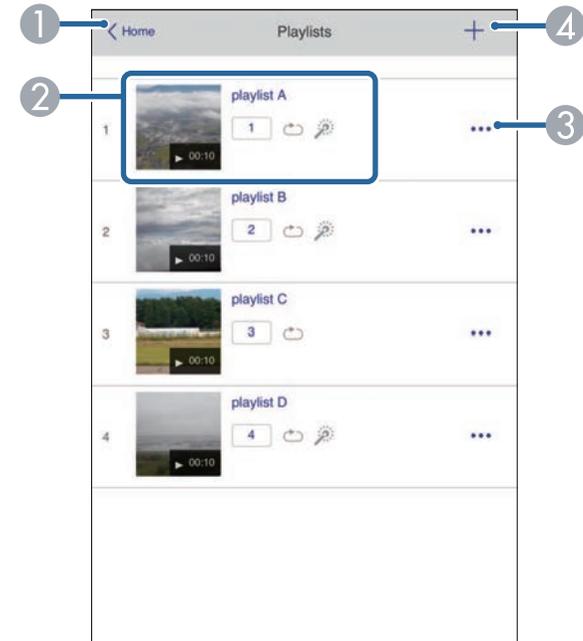
## Pantalla que se muestra al proyectar la lista de reproducción (solo en el modo **Reprod. de contenido**)



- 1 Detiene la proyección.
- 2 Activa o desactiva el vídeo y el audio temporalmente. Sin embargo, el audio y el vídeo continúan ejecutándose, por lo que no puede reanudar la proyección en el momento en que activó esta función.
- 3 Sirve para ajustar el volumen del altavoz.
- 4 Permite abrir la pantalla **Efectos**. Puede seleccionar efectos preestablecidos o seleccionar filtros individuales de efecto de brillo, color y forma.

## Lista de reproducción (solo en modo **Reprod. de contenido**)

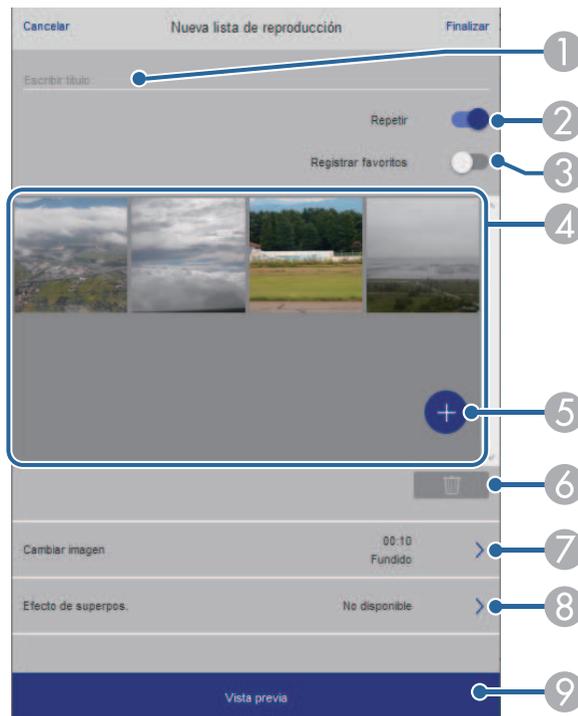
Las opciones en la pantalla **Lista de reproducción** le permiten seleccionar la lista de reproducción que desea reproducir de la lista y crear o editar listas de reproducción.



- 1 Permite volver a la pantalla **Epson Web Control**.
- 2 Inicia la proyección de la lista de reproducción.  
Los iconos indican la configuración de la lista de reproducción.  
  - 1 : número asignado a sus listas de reproducción favoritas
  - ↻ : se ha aplicado la reproducción repetida
  - 🔍 : se han aplicado efectos de superposición
- 3 Abre el menú que le permite editar, copiar, registrarse en sus favoritos o eliminar la lista de reproducción.  
Cuando selecciona **Editar** o **Duplicar**, se muestra la pantalla de edición de la lista de reproducción.

- 4 Abre la pantalla de creación de lista de reproducción donde puede crear una nueva lista de reproducción.

## Crear o editar la pantalla de la lista de reproducción (solo en el modo **Reprod. de contenido**)



- 1 Permite editar el nombre de la lista de reproducción.
- 2 Permite seleccionar si se va a habilitar o no la repetición de la reproducción.
- 3 Permite registrar la lista de reproducción como favoritos.  
Al registrar los favoritos, puede iniciar rápidamente la reproducción de la lista de reproducción favorita mediante la pantalla **Remoto** o el mando a distancia.
- 4 Muestra las imágenes o películas que ha agregado a la lista de reproducción. La lista de reproducción reproduce las imágenes o películas en orden.

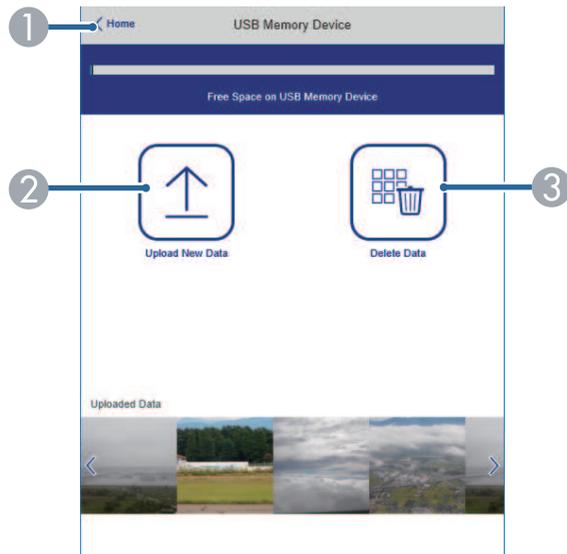
- 5 Agrega imágenes o películas a la lista de reproducción.
- 6 Elimina imágenes o películas de la lista.
- 7 Abre la pantalla **Cambiar imagen**.  
Puede especificar el intervalo de tiempo para cambiar al archivo de imagen siguiente. También puede seleccionar un efecto de transición.
- 8 Permite abrir la pantalla **Efectos**.  
Puede agregar filtros de efectos de color y forma predefinidos a una lista de reproducción. También puede crear un efecto personalizado.
- 9 Permite obtener una vista previa de la lista de reproducción.

## Dispositivo de memoria USB (solo en el modo **Reprod. de contenido**)

Las opciones en la pantalla **Dispositivo de memoria USB** le permiten cargar datos para una lista de reproducción en la unidad flash USB o eliminar los datos de dicha unidad.



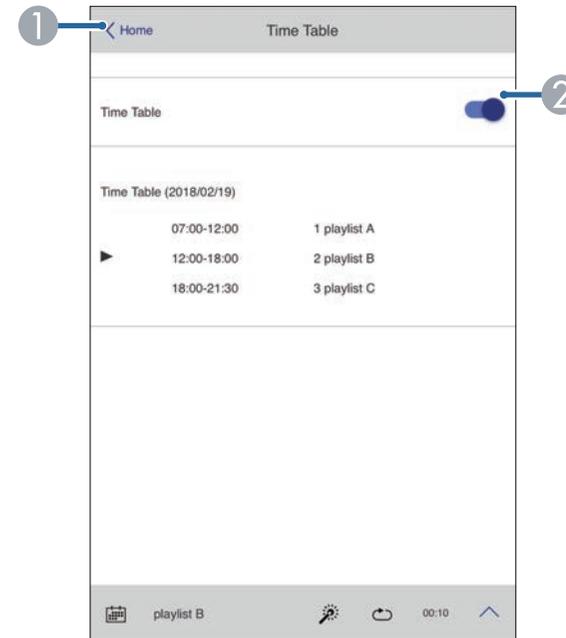
Puede cargar archivos .avi, .jpeg (.jpg), .png, .bmp o .gif.  
Si desea agregar los archivos .mp4 y .mov a la lista de reproducción, use el programa Epson Projector Content Manager o la aplicación Epson Creative Projection.



- 1 Permite volver a la pantalla **Epson Web Control**.
- 2 Permite copiar imágenes o películas que desea agregar a listas de reproducción en una unidad flash USB.
- 3 Permite eliminar imágenes o películas en la unidad flash USB.

## Tabla horaria (solo en modo Reprod. de contenido)

Las opciones en la pantalla **Tabla horaria** le permiten habilitar o deshabilitar las características de la tabla horaria especificadas.



- 1 Permite volver a la pantalla **Epson Web Control**.
- 2 Permite activar o desactivar la tabla horaria.



Puede especificar cuándo empieza y finaliza cada lista de reproducción utilizando la función tabla horaria del software Epson Projector Content Manager.  
Para obtener detalles, consulte la *Guía de funcionamiento de Epson Projector Content Manager*.

Puede registrar los certificados digitales en el proyector para proporcionar seguridad para sus archivos de presentación.



También puede registrar los certificados digitales en el menú **Red** del proyector. Sin embargo, asegúrese de realizar el registro solamente una vez, ya que, de lo contrario, el certificado puede que no se instale correctamente.

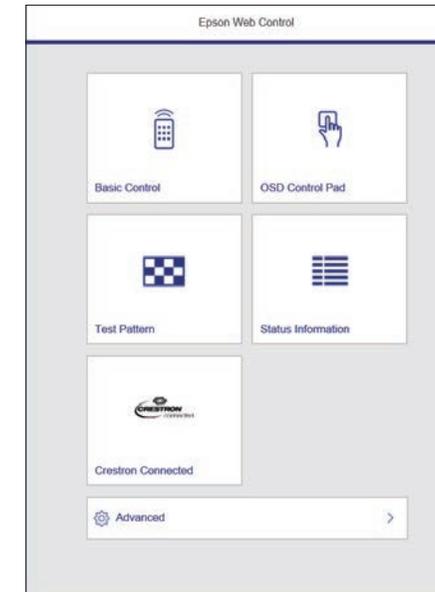
☛ **Red > Configuración de red > LAN inalámbrica > Certificado de cliente**

☛ **Red > Configuración de red > LAN inalámbrica > Certificado CA**

☛ **Red > Configuración de red > Control del proyector > HTTP seguro > Certificado servidor web**

- 1** Asegúrese de que el archivo de certificado digital es compatible con el registro del proyector.
- 2** Asegúrese de que el proyector se encuentre encendido.
- 3** Abra el navegador web en un ordenador o dispositivo conectado a la red.
- 4** Vaya a la pantalla Epson Web Control especificando la dirección IP del proyector en el cuadro de direcciones del navegador.

Aparecerá la pantalla Epson Web Control.



- 5** Seleccione **Avanzado**.



- Es posible que deba iniciar sesión antes de que pueda visualizar la pantalla de Avanzado. Si es necesario iniciar sesión según se indique en una ventana, introduzca el nombre de usuario y la contraseña. (El nombre de usuario es **EPSONWEB** y la contraseña predeterminada es **admin**).
- Puede cambiar la contraseña en el menú **Red** del proyector.  
☛ **Red > Configuración de red > Contraseña Acc. Web**

- 6** En **Red**, seleccione **Certificado**.
- 7** Seleccione el archivo de certificado que desee registrar.
- 8** Escriba la contraseña en el cuadro **Contraseña** y, a continuación, haga clic en **Enviar**.

- 9 Cuando acaba el registro del certificado, haga clic en **Aplicar** para finalizar sus cambios y completar el registro.

Puede configurar el proyector para enviar una alerta por correo electrónico a través de la red si ocurre un problema con el proyector.

Si establece la configuración **Modo en espera** en **Comunic. activ.** en el menú **Operación** del proyector, puede recibir las alertas por correo electrónico incluso si el proyector se encuentra en el modo de espera (cuando la alimentación se encuentra desactivada).

- 1 Pulse el botón [Menu], seleccione el menú **Red** y pulse [Enter].
- 2 Seleccione **Configuración de red** y pulse [Enter].
- 3 Seleccione el menú **Notificación Mail** y pulse [Enter].



- 4 Establezca la configuración **Notificación Mail** en **On**.
- 5 Introduzca la dirección IP para la opción **Servidor SMTP**.



No utilice "127.x.x.x" (donde "x" es un número de 0 a 255) para la opción **Servidor SMTP**.

- 6 En **Autenticación**, seleccione un tipo de autenticación para el servidor SMTP.
- 7 Seleccione un número para el **Número de puerto** del servidor SMTP, de 0 a 65535 (el valor predeterminado es 25).
- 8 En **Nombre de usuario**, introduzca un nombre de usuario para el servidor SMTP.

- 9 En **Contraseña**, introduzca una contraseña para la autenticación del servidor SMTP.
- 10 Escriba la dirección de correo electrónico que se va a indicar como el remitente en el campo **De**.
- 11 Seleccione un campo de dirección, introduzca la dirección de correo electrónico y seleccione las alertas que desea recibir. Repita esta acción para un máximo de 3 direcciones.



Las direcciones de correo electrónico pueden tener una longitud de hasta 64 caracteres alfanuméricos.

- 12 Cuando finalice la selección de la configuración, vuelva a **Configuración de red**, seleccione **Validar** y siga las instrucciones de la pantalla para guardar la configuración y salir de los menús.



Si un problema grave provoca el apagado del proyector, es posible que no pueda recibir una alerta por correo electrónico.

## ► Enlaces relacionados

- "Mensajes de alerta por correo electrónico del proyector de red" [p.175](#)

## Mensajes de alerta por correo electrónico del proyector de red

Cuando ocurra un problema con un proyector de la red y seleccionó recibir alertas por correo electrónico, recibirá un correo electrónico que contiene la siguiente información:

- La dirección de correo electrónico establecida en **De** como el remitente del correo
- **Epson Projector** en la línea del asunto
- El nombre del proyector que tiene un problema

- La dirección IP del proyector afectado
- Información detallada sobre el problema

Los administradores de red pueden instalar el software de SNMP (protocolo simple de gestión de redes) en los ordenadores de la red a fin de que puedan supervisar los proyectores. Si la red utiliza este software, puede configurar el proyector para la supervisión a través de SNMP.

- 1** Pulse el botón [Menu], seleccione el menú **Red** y pulse [Enter].
- 2** Seleccione **Configuración de red** y pulse [Enter].
- 3** Seleccione el menú **Control del proyector** y pulse [Enter].

[ Control del proyector ]		Volver
PJLink	Off	▼
SNMP	Off	▼
AMX Device Discovery	Off	
Crestron Connected	Off	
Control4 SDDP	Off	
HTTP seguro	On	▲
Certificado servidor ...		

- 4** Establezca la configuración **SNMP** en **On**.
- 5** Introduzca hasta dos direcciones IP para recibir notificaciones SNMP, como las opciones **Interr. IP Direc. 1** e **Interr. IP Direc. 2**, utilizando un valor entre 0 y 255 para cada campo de dirección.



No utilice estas direcciones: de la 224.0.0.0 a la 255.255.255.255.  
Este proyector admite la versión 1 del agente SNMP (SNMPv1).

- 6** Introduzca un nombre SNMP en **Nombre comunidad** (hasta 32 caracteres alfanuméricos).

- 7** Cuando finalice la selección de la configuración, vuelva a **Configuración de red**, seleccione **Validar** y siga las instrucciones de la pantalla para guardar la configuración y salir de los menús.

El proyector se puede controlar desde un dispositivo externo usando ESC/VP21.

► **Enlaces relacionados**

- "Lista de comandos ESC/VP21" [p.178](#)
- "Distribuciones de cable" [p.178](#)

## Lista de comandos ESC/VP21

Cuando el comando de activación se transmite al proyector, el equipo se activa y entra en modo de calentamiento. Una vez se ha encendido el proyector, devuelve dos puntos ":" (3Ah).

Cuando se recibe el comando, el proyector lo ejecuta y devuelve ":", y a continuación acepta el siguiente comando.

Si el comando que se procesa finaliza de forma anormal, se envía un mensaje de error y se devuelve ":".

Puede consultar los comandos disponibles en las *Specifications* del proyector.

► **Enlaces relacionados**

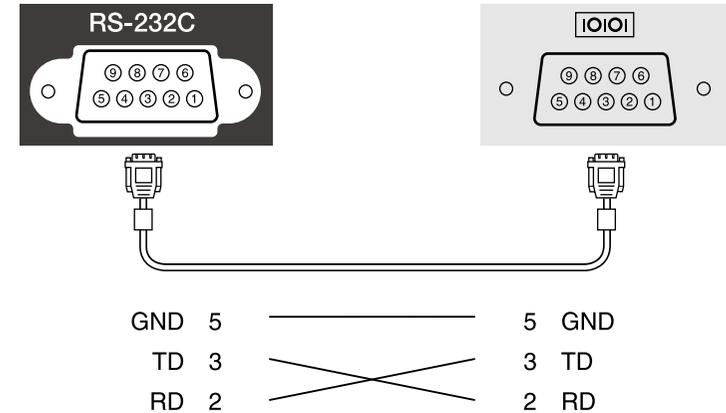
- "Obtener la última versión de los documentos" [p.10](#)

## Distribuciones de cable

**Conexión en serie**

- Forma del conector: D-Sub de 9 patillas (macho)
- Nombre del puerto de entrada del proyector: RS-232C
- Tipo de cable: cable cruzado (módem nulo)

En la siguiente ilustración, el lado del proyector se muestra a la izquierda y el lado del ordenador a la derecha:



Nombre de señal	Función
GND	Toma de tierra de señal
TD	Datos de transmisión
RD	Datos de recepción

**Protocolo de comunicación**

- Valor de baudios por defecto: 9600 bps
- Longitud de datos: 8 bits
- Paridad: Ninguna
- Bit de detención: 1 bit
- Control de flujo: Ninguno

El protocolo estándar PjLink fue establecido por la JBMA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) para controlar los proyectores compatibles con la red como parte de sus esfuerzos para estandarizar los protocolos de control de los proyectores.

El proyector cumple con el estándar PjLink Class2 establecido por la JBMA.

El número de puerto utilizado para la función de búsqueda PjLink es 4352 (UDP).

Se ha de realizar la configuración de la red antes de poder utilizar PjLink.

Es compatible con todos los comandos definidos por PjLink Class2, excepto los siguientes, y el acuerdo fue confirmado por la verificación de adaptabilidad del estándar PjLink.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Comandos no compatibles  
Puede consultar los comandos no compatibles en las *Specifications* del proyector.
- Puertos de entrada y número de fuente de entrada correspondiente

Nombre del puerto de entrada	Número de la fuente de entrada
Computer1	11
Computer2	12
HDMI1	32
HDMI2	33
USB	41
LAN	52
HDBaseT	56
Screen Mirroring1	57
Screen Mirroring2	58

- Nombre del fabricante mostrado para "Búsqueda de información del nombre del fabricante"  
**EPSON**

- Nombre del modelo mostrado para "Búsqueda de información del nombre del producto"

- EPSON L735U/L730U
- EPSON L720U
- EPSON L635SU/L630SU
- EPSON L630U
- EPSON L530U
- EPSON L520U

#### » Enlaces relacionados

- "Obtener la última versión de los documentos" [p.10](#)

Si utiliza el sistema de control y supervisión de red de Crestron Connected, puede configurar el proyector para utilizarlo en el sistema. Crestron Connected le permite controlar y supervisar el proyector mediante un navegador web.



- No se puede utilizar la función Message Broadcasting de Epson Projector Management cuando usa Crestron Connected.

Para obtener información adicional acerca de Crestron Connected, visite el sitio web de Crestron.

<https://www.crestron.com/products/line/crestron-connected>

Para supervisar dispositivos del sistema, puede utilizar Crestron RoomView Express o Crestron Fusion proporcionados por Crestron. Puede comunicarse con el centro de asistencia y enviar mensajes de emergencia. En el siguiente sitio web de encontrará más información.

<http://www.crestron.com/getroomview>

En este manual se explica cómo realizar operaciones en su ordenador usando un navegador web.

## ► Enlaces relacionados

- "Configuración de la compatibilidad con Crestron Connected" p.180

## Configuración de la compatibilidad con Crestron Connected

Para configurar un proyector para supervisión y control mediante el sistema Crestron Connected, asegúrese de que el ordenador y el proyector están conectados a la red.

Si se conecta de forma inalámbrica, conéctese a los dispositivos a través de un punto de acceso de red inalámbrico.



Si establece la opción **Modo en espera** en **Comunic. activ.** en el menú **Operación** del proyector, puede utilizar un navegador web para seleccionar la configuración y controlar la proyección incluso si el proyector se encuentra en el modo de espera.

- 1** Pulse el botón [Menu], seleccione el menú **Red** y pulse [Enter].
- 2** Seleccione **Configuración de red** y pulse [Enter].
- 3** Seleccione el menú **Control del proyector** y pulse [Enter].

[ Control del proyector ]		Volver
PJLink	Off	▼
SNMP	Off	▼
AMX Device Discovery	Off	
Crestron Connected	Off	
Control4 SDDP	Off	
HTTP seguro	On	▲
Certificado servidor ...		

- 4** Establezca el ajuste **Crestron Connected** en **On** para permitir que el proyector se pueda detectar.
- 5** Cuando finalice la selección de la configuración, vuelva a **Configuración de red**, seleccione **Validar** y siga las instrucciones de la pantalla para guardar la configuración y salir de los menús.
- 6** Apague el proyector y, a continuación, enciéndalo de nuevo para habilitar el ajuste.
- 7** Abra el navegador web en un ordenador o dispositivo conectado a la red.

- 8** Vaya a la pantalla Epson Web Control especificando la dirección IP del proyector en el cuadro de direcciones del navegador.
- 9** Seleccione la opción **Crestron Connected**. Consulte el sitio web de Crestron para obtener más información.

Puede usar Web API para operar el proyector en el modo Reprod. de contenido. Consulte *Web API Specifications for Projectors* para obtener detalles.



- Puede autenticar las comunicaciones Web API mediante Autenticación API (autenticación con credenciales).
- El nombre de usuario para la autenticación API es **EPSONWEB**; utilice la contraseña que está establecida para **Contraseña Acc. Web**.
  - ☛ **Red > Configuración de red > Contraseña Acc. Web**

## » Enlaces relacionados

- "Habilitar Web API" [p.182](#)
- "Obtener la última versión de los documentos" [p.10](#)

---

## Habilitar Web API

Puede habilitar Web API desde un explorador web.

- 1** Seleccione **Menú del desarrollador** en la pantalla **Epson Web Control**.
- 2** Establezca **Habilitar API** en **On**.

Puede programar hasta 30 eventos para que ocurran automáticamente en el proyector, como el encendido o apagado del proyector o el cambio de la fuente de imagen. El proyector ejecutará los eventos seleccionados en la fecha y hora específicas del plan establecido.

## Advertencia

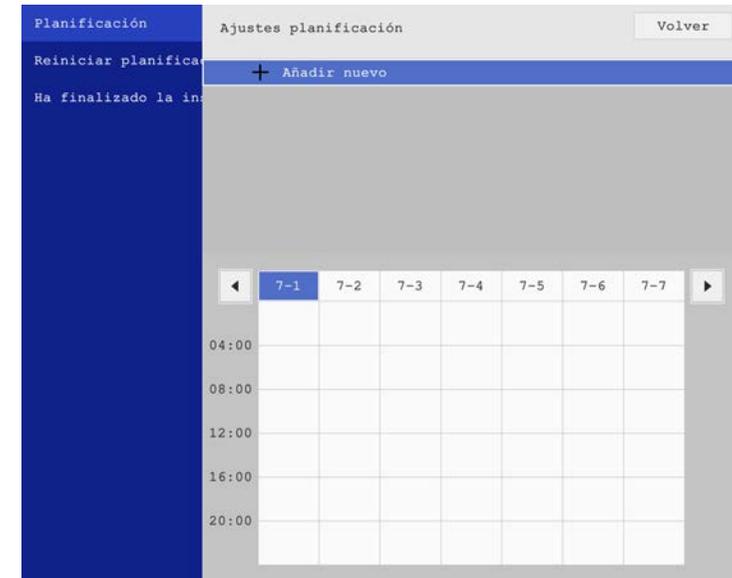
No coloque objetos inflamables delante de la lente. Si programa el proyector para que se encienda de forma automática, los objetos inflamables ubicados delante de la lente podrían provocar un incendio.



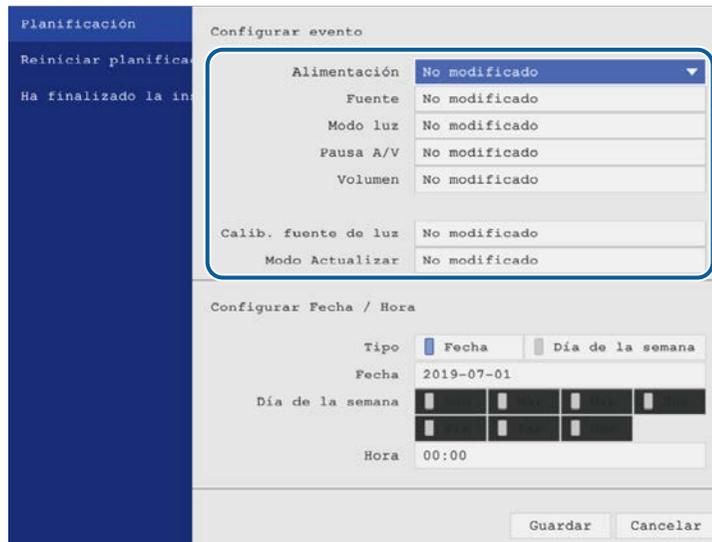
- Si establece **Protección del menú de Planificación en On**, desactívelo primero.

- 1** Establezca la fecha y hora en el menú **Fecha y Hora** en el menú **Administración** del proyector.
- 2** Pulse el botón [Menu], seleccione el menú **Administración** y pulse [Enter].
- 3** Seleccione **Ajustes planificación** y pulse [Enter].
- 4** Seleccione **Planificación** y pulse [Enter].

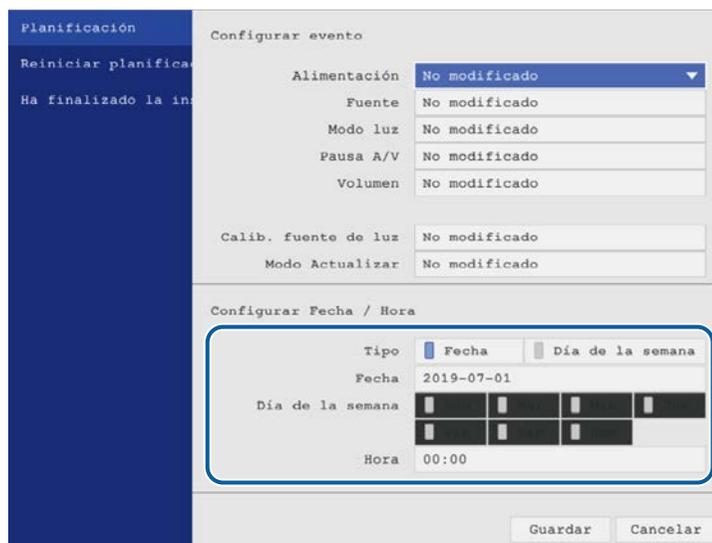
- 5** Seleccione **Añadir nuevo** y pulse [Enter].



**6** Seleccione los detalles del evento que desea ejecutar.

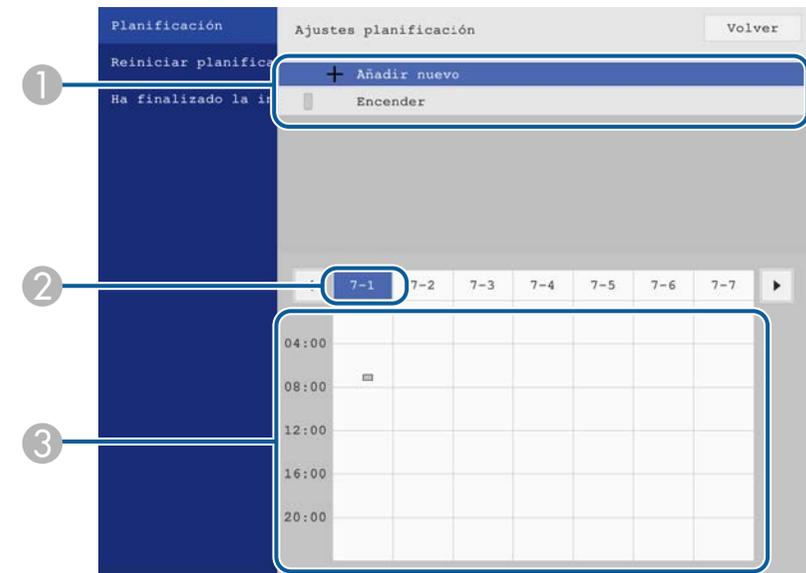


**7** Seleccione la fecha y hora a la que desea que se ejecute el evento.



**8** Seleccione **Guardar** y pulse [Enter].

Los eventos planificados aparecerán en la pantalla con iconos que indican los estados de los eventos.



- 1 : planificación válida
- 2 : planificación regular
- 3 : planificación ejecutada una sola vez
- 4 : planificación regular
- 5 : planificación en espera (activación o desactivación de la comunicación durante la espera)
- 6 : planificación no válida

**9** Para editar un evento planificado, seleccione el plan y pulse [Esc].

- 10** Seleccione una opción desde el menú visualizado.
- **On** u **Off** le permite activar o desactivar el evento seleccionado.
  - **Editar** le permite cambiar los detalles o la fecha y hora del evento.
  - **Borrar** le permite eliminar el evento planificado de una lista.

- 11** Seleccione **Ha finalizado la instalación** y, a continuación, seleccione **Sí**.

Para eliminar todos los eventos planificados, seleccione **Reiniciar planificación**.

» **Enlaces relacionados**

- "Selección de los tipos de seguridad por contraseña" [p.130](#)
- "Establecer la fecha y la hora" [p.48](#)

# Ajuste de la configuración de menús

Siga las instrucciones de estas secciones para acceder al sistema de menús del proyector y cambiar la configuración del proyector.

## ► Enlaces relacionados

- "Utilización de los menús del proyector" [p.187](#)
- "Utilización del teclado mostrado" [p.188](#)
- "Configuración de calidad de la imagen - Menú Imagen" [p.189](#)
- "Configuración de señal de entrada - Menú E/S de señal" [p.192](#)
- "Configuración de instalación del proyector - Menú Instalación" [p.195](#)
- "Configuración de la pantalla del proyector - Menú Pantalla" [p.198](#)
- "Configuración de funciones del proyector - Menú Operación" [p.200](#)
- "Configuración de administración del proyector - Menú Administración" [p.203](#)
- "Configuración de la red del proyector - Menú Red" [p.207](#)
- "Configuración de operaciones con varios proyectores - Menú Multi-proyección" [p.216](#)
- "Configuración de memoria de la calidad de imagen - Menú Memoria" [p.218](#)
- "Configuración inicial del proyector y opciones de restablecimiento - Menú Configuración inicial/Todas las configuraciones" [p.219](#)
- "Copia de los ajustes del menú entre proyectores (configuración simultánea)" [p.220](#)

Puede utilizar los menús del proyector para ajustar la configuración que controla el funcionamiento del proyector. El proyector muestra los menús en la pantalla.

- 1** Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia. Puede ver la pantalla de menús.

Elementos utilizados fr...	Modo de color	Presentación
Imagen	Brillo	50
E/S de señal	Contraste	50
Instalación	Saturación de color	50
Pantalla	Tono	50
Operación	Nitidez	50
Administración	Balace de blancos	
Red	Contraste dinámico	Off
Multi-proyección	Mejora de imagen	
Memoria	Gamma adap. escena	5
Configuración inicial/To...	Gamma	0
	RGBCMY	
	Restablecer los valores pre...	
	Fuente	Ordenador1
	Resolución	Automático
	Aspecto	Automático
	Ajuste de señal analógica	
	Restablecer los valores pre...	
	Escala	

- 2** Pulse los botones de flechas hacia arriba o abajo para desplazarse por los menús que aparecen a la izquierda. La configuración de cada menú aparece a la derecha.
- 3** Para cambiar la configuración en el menú visualizado, pulse [Enter].
- 4** Pulse el botón de flecha hacia arriba o abajo para desplazarse por la configuración.
- 5** Para regresar todos los ajustes de menús a los valores predeterminados, seleccione **Configuración inicial/Todas las configuraciones**.

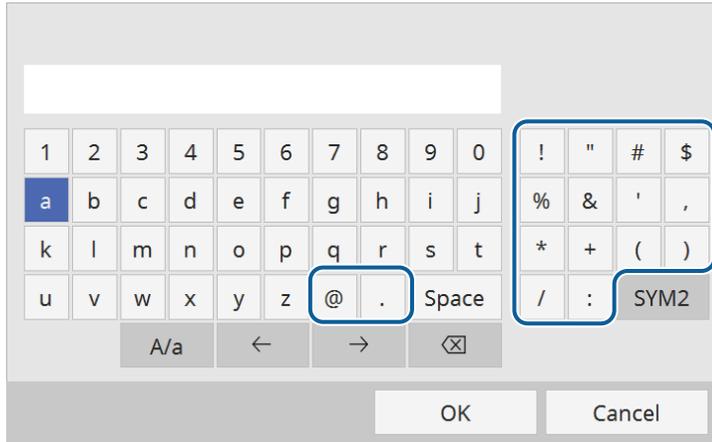
- 6** Cuando finalice el cambio de la configuración en un menú, pulse [Esc].
- 7** Pulse [Menu] o [Esc] para salir de los menús.

 La flecha  indica que el menú contiene elementos secundarios. Cuando activa una configuración de menú o selecciona un valor específico para ella, el sistema de menús muestra los elementos secundarios.



Puede utilizar el teclado mostrado para especificar números u caracteres.

- 1 Utilice los botones de flechas del panel de control o mando a distancia para seleccionar el número o carácter que desea introducir y pulse el botón [Enter].



 Cada vez que seleccione la tecla **A/a**, los caracteres cambiarán entre mayúsculas y minúsculas. Cada vez que seleccione la tecla **SYM1/2**, cambiarán los símbolos que aparecen dentro del recuadro.

- 2 Después de introducir texto, seleccione **OK** en el teclado para confirmar las entradas. Seleccione **Cancel** para cancelar la introducción de texto.

 Puede seleccionar la configuración del proyector y controlar la proyección a través de una red con un navegador web desde el ordenador.  
Algunos símbolos no pueden introducirse con el teclado mostrado. Utilice el navegador web para introducir el texto.

## » Enlaces relacionados

- "Texto disponible al utilizar el teclado mostrado" [p.188](#)

## Texto disponible al utilizar el teclado mostrado

Puede escribir el siguiente texto cuando utilice el teclado mostrado.

Tipo de texto	Detalles
Números	0123456789
Alfabeto	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Símbolos	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[ \ ] ^_`{ }~

La configuración del menú **Imagen** le permite ajustar la calidad de la imagen. La configuración disponible dependerá del modo de color y de la fuente de entrada actualmente seleccionados.

Elementos utilizados fr...	Modo de color	Presentación
Imagen	Brillo	50
E/S de señal	Contraste	50
Instalación	Saturación de color	50
Pantalla	Tono	50
Operación	Nitidez	50
Administración	Balance de blancos	
Red	Contraste dinámico	Off
Multi-proyección	Mejora de imagen	
Memoria	Gamma adap. escena	5
Configuración inicial/To...	Gamma	0
	RGBCMY	
	Restablecer los valores pre...	
	Fuente	Ordenador1
	Resolución	Automático
	Aspecto	Automático
	Ajuste de señal analógica	
	Restablecer los valores pre...	
	Escala	

Configuración	Opciones	Descripción
Modo de color	Consulte la lista de modos de color disponibles	Ajusta la intensidad de los colores de la imagen para diferentes tipos de imágenes y entornos.
Brillo	Diferentes niveles disponibles	Aclara u oscurece la imagen general.
Contraste	Diferentes niveles disponibles	Ajusta la diferencia entre las áreas claras y oscuras de la imagen.
Saturación de color	Diferentes niveles disponibles	Ajusta la intensidad de los colores de la imagen.
Tono	Diferentes niveles disponibles	Ajusta el balance de tonos verde a magenta en la imagen.

Configuración	Opciones	Descripción
Nitidez	Diferentes niveles disponibles	Ajusta la nitidez o suavidad de los detalles de la imagen.
Balance de blancos	Temp. Color	Establece la temperatura de color conforme al modo de color seleccionado. Los valores más altos proporcionarán un tono azul a la imagen, mientras que los valores más bajos proporcionarán un tono rojo a la imagen.  La configuración solo se muestra cuando la opción <b>Filtro de colores</b> no está establecida en <b>Blanco cálido</b> ni <b>Blanco frío</b> . <b>🔍 Operación &gt; Reprod. de contenido &gt; Efecto de superpos. &gt; Filtro de colores</b>
	Corrección V-M	Realiza ajustes precisos en el tono de color. Los valores más altos proporcionarán un tono verde a la imagen, mientras que los valores más bajos proporcionarán un tono rojo a la imagen.
	Personalizado	Ajusta el offset y la ganancia de los componentes individuales R (rojo), G (verde) y B (azul).
Contraste dinámico	Velocidad alta Normal Off	Ajusta la luminancia proyectada en función del brillo de la imagen.
Mejora de imagen	Modos predefin. imagen	Establece las opciones <b>Mejora de imagen</b> como un lote utilizando valores predefinidos.
	Reducción de ruidos	Reduce el parpadeo de las imágenes.
	Reducción ruidos MPEG	Reduce el ruido o los artefactos vistos en el vídeo MPEG.

Configuración	Opciones	Descripción
	Desentrelazado	<p>Establece si se convierten o no señales entrelazadas a señales progresivas para determinados tipos de imágenes de vídeo.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Off:</b> para imágenes de vídeo de movimiento rápido.</li> <li>• <b>Vídeo:</b> para imágenes de vídeo en general.</li> <li>• <b>Film/Auto:</b> para películas, gráficos de ordenadores y animaciones.</li> </ul> <p>La configuración solo se muestra cuando la señal actual es una señal entrelazada (480i, 576i o 1080i).</p>
	Super-resolution	Reduce la borrosidad al proyectar imágenes de baja resolución.
	Realce detalle	Crea una textura más enfática y sensación material de la imagen.
	Restablecer	Restablece todos los valores de ajuste de la opción <b>Mejora de imagen</b> a su configuración predeterminada.
Gamma adap. escena	Diferentes niveles disponibles	<p>Ajusta el color conforme a la escena y obtiene una imagen más viva. Seleccione un número grande para mejorar el contraste.</p> <p>Esta configuración no está disponible cuando se utilizan una de las siguientes fuentes de entrada:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• USB</li> <li>• LAN</li> <li>• Screen Mirroring</li> </ul>
Gamma	De -2 a 2 Personalizado	Ajusta la coloración seleccionando uno de los valores de corrección de gamma o refiriéndose a un gráfico de gamma.

Configuración	Opciones	Descripción
RGBCMY	Diferentes niveles disponibles	Ajusta individualmente el matiz, la saturación y el brillo de cada color R (rojo), G (verde), B (azul), C (cian), M (magenta) e Y (amarillo) individualmente.
Restablecer los valores predeterminados	—	Restablece toda la configuración para el modo de color actual.
Fuente	—	<p>Muestra la configuración guardada para cada fuente de entrada.</p> <p>Para cambiar la configuración para una fuente de entrada, asegúrese de que la fuente esté conectada y seleccione dicha fuente.</p>
Resolución	Automático Normal Ancho Manual	<p>Establece la resolución de la señal de entrada si no se detecta automáticamente al utilizar la opción <b>Auto</b>.</p> <p>Seleccione <b>Normal</b> para pantallas 4:3 o 5:4, <b>Ancho</b> para pantalla panorámica o <b>Manual</b> para especificar una resolución.</p> <p>La configuración solo se muestra cuando la fuente actual es Ordenador.</p>
Aspecto	Consulte la lista de relaciones de aspecto disponibles	<p>Establece la relación de aspecto (relación de altura y anchura) para la fuente de entrada seleccionada.</p> <p>(Desactive la opción <b>Escala</b> o establezca primero la opción <b>Modo Escala en Vista completa</b>).</p> <p>La configuración solo se muestra cuando la fuente actual es Ordenador, HDMI o HDBaseT.</p>
Ajuste de señal analógica	Ajuste automático	<p>Establezca esta opción en <b>On</b> para optimizar automáticamente la calidad de imagen del ordenador.</p> <p>La configuración solo se muestra cuando la fuente actual es Ordenador.</p>

Configuración	Opciones	Descripción
	Tracking	Ajusta la señal para eliminar bandas verticales en las imágenes del ordenador. La configuración solo se muestra cuando la fuente actual es Ordenador.
	Sync.	Ajusta la señal para eliminar parpadeos o borrosidad en las imágenes del ordenador. La configuración solo se muestra cuando la fuente actual es Ordenador.
	Posición	Ajusta la ubicación de la imagen en la pantalla. La configuración solo se muestra cuando la fuente actual es Ordenador.
Restablecer los valores predeterminados	—	Restablece toda la configuración para la fuente de entrada actual.
Escala	Distintas opciones de escala	Amplía o reduce la imagen horizontal o verticalmente: Ajusta la escala de la imagen visualizada por cada proyector cuando se utilizan varios proyectores para proyectar una imagen.
Restablecer configuración de Imagen	—	Restablece todos los valores de ajuste del menú <b>Imagen</b> a su configuración predeterminada.

- "Activación del ajuste de luminancia automático" [p.78](#)
- "Ajuste de la resolución de la imagen" [p.82](#)
- "Aplicar escala a una imagen" [p.126](#)
- "Ajuste del color de la imagen" [p.79](#)

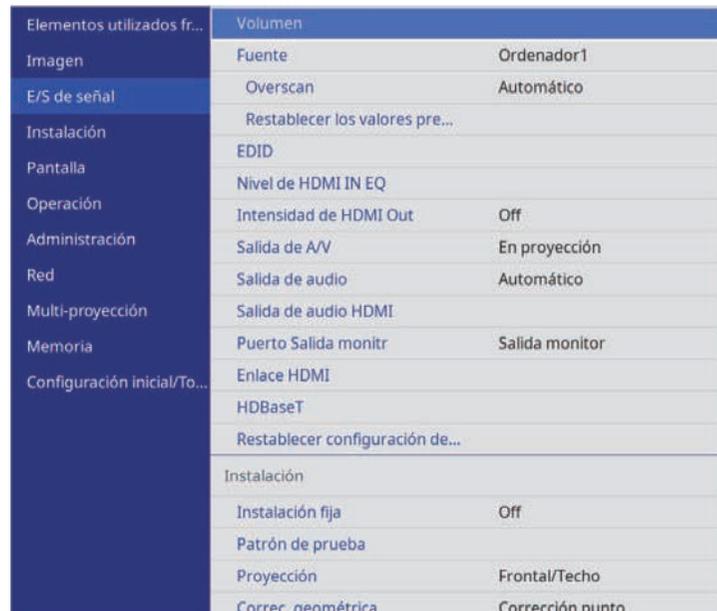


- La configuración **Brillo** no afecta al brillo de la fuente de luz. Para cambiar la luminosidad de la fuente de luz, seleccione **Contr. de brillo de fuente de luz** en el menú **Operación** del proyector.
- Puede restaurar la configuración predeterminada de la configuración de **Tracking**, **Sync.** y **Posición** pulsando el botón [Auto] del mando a distancia.

## » Enlaces relacionados

- "Modos de color disponibles" [p.77](#)
- "Relaciones de aspecto de imagen disponibles" [p.75](#)

Generalmente, el proyector detecta y optimiza automáticamente la configuración de señal de entrada. Si es necesario personalizar la configuración, puede utilizar el menú **E/S de señal**. La configuración disponible dependerá de la fuente de entrada actualmente seleccionada.



Configuración	Opciones	Descripción
Formato de señal	Rango vídeo	Establece el intervalo de vídeo para que coincida con la configuración de la fuente de entrada. La configuración solo se muestra cuando la fuente actual es HDMI o HDBaseT.
Overscan	Automático Off 4% 8%	Cambia la relación de la imagen proyectada para mostrar los bordes a través de un porcentaje seleccionado o automáticamente. La configuración solo se muestra cuando la señal de entrada es de componentes.
Restablecer los valores predeterminados	—	Restablece toda la configuración para la fuente de entrada actual.
EDID	HDMI1 HDMI2 HDBaseT	Describe las capacidades de visualización del proyector. Cambie este ajuste según sea necesario conforme a la resolución de la imagen. Incluso en configuraciones con varias pantallas con diferentes resoluciones, puede cambiar el EDID de la fuente actual y unificar el EDID en todas las pantallas estableciendo el mismo EDID que la pantalla estándar.
Nivel de HDMI IN EQ	HDMI1 HDMI2	Ajusta el nivel de señal de entrada HDMI dependiendo de los dispositivos conectados al puerto HDMI. Si hay muchas interferencias en la imagen, o si se produce un problema como la ausencia de imagen proyectada, cambie la configuración. Puede seleccionar la configuración para fuentes de entrada individuales sin cambiar la fuente de entrada.

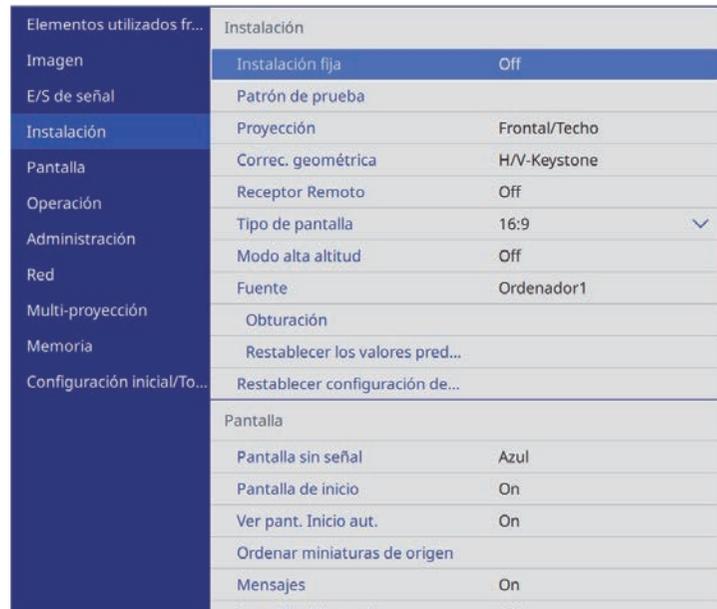
Configuración	Opciones	Descripción
Volumen	Varios niveles disponibles para cada fuente	Ajusta el volumen del sistema de altavoces del proyector. También puede ajustar el volumen de los altavoces externos. La configuración solo se muestra cuando el audio no se envía al sistema AV.
Fuente	—	Muestra la configuración guardada para cada fuente de entrada. Para cambiar la configuración para una fuente de entrada, asegúrese de que la fuente esté conectada y seleccione dicha fuente.

Configuración	Opciones	Descripción
Intensidad de HDMI Out (EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U)	Off Baja Mediana Alta	Ajusta la entrada de intensidad de señal desde el puerto HDMI. Cambie esta configuración cuando no pueda mostrar la salida de imagen desde el puerto HDMI correctamente.
Salida de A/V	En proyección Siempre	<p>Establezca esta opción en <b>Siempre</b> para enviar el audio y las imágenes a los dispositivos externos cuando el proyector no proyecte ninguna imagen.</p> <p>La configuración solo se muestra en los siguientes casos.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Cuando la opción <b>Inicio rápido</b> se establece en <b>Off</b> en el menú <b>Operación</b> del proyector.</li> <li>• Cuando la opción <b>Encendido automático</b> se establece en <b>Off</b> en el menú <b>Red</b> del proyector.</li> </ul> <p> <b>Red &gt; Configuración del transmisor &gt; Encendido automático</b></p>
Salida de audio	Automático Audio1 Audio2	Establece el puerto de entrada de audio cuando se proyecta desde cualquier fuente que no sea HDBaseT, LAN ni Screen Mirroring.
Salida de audio HDMI	Salida de audio HDMI1 Salida de audio HDMI2	Establece el puerto de entrada de audio cuando se proyecta desde puertos HDMI.
Puerto Salida monitor	Salida monitor Computer2	Permite cambiar la entrada y salida para el puerto Computer2/Monitor Out. Al enviar imágenes a un monitor, seleccione <b>Salida monitor</b> . Cuando introduzca señales de imagen desde un ordenador, seleccione <b>Computer2</b> .

Configuración	Opciones	Descripción
Enlace HDMI	Conex. dispositivos	Enumera los dispositivos conectados al puerto HDMI.  La configuración solo se muestra cuando la opción <b>Enlace HDMI</b> está establecida en <b>On</b> .
	Enlace HDMI	Establezca la opción en <b>On</b> para activar las funciones Enlace HDMI.
	Disp. salida audio	Permite seleccionar si se va a enviar el audio desde los altavoces internos o un sistema de audio y vídeo conectado.
	Activar Enlace	<p>Controla lo que ocurre cuando se enciende el proyector o el dispositivo conectado.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Bidireccional</b>: enciende automáticamente el dispositivo conectado cuando enciende el proyector y viceversa.</li> <li>• <b>Dispos-&gt;PJ</b>: enciende automáticamente el proyector cuando enciende el dispositivo conectado.</li> <li>• <b>PJ-&gt;Dispos</b>: enciende automáticamente el proyector cuando enciende el dispositivo conectado.</li> </ul>
HDBaseT	Desact. Enlace	Controla si los dispositivos conectados se apagan cuando el proyector se apaga.
	Control Comunic.	<p>Permite habilitar o deshabilitar la comunicación desde puertos serie y Ethernet en el conmutador o transmisor HDBaseT; la activación de esta configuración deshabilita los puertos LAN y RS-232C.</p> <p>La configuración solo se muestra cuando la opción <b>Extron XTP</b> está establecida en <b>Off</b>.</p>

Configuración	Opciones	Descripción
	Extron XTP	Establezca esta opción en <b>On</b> cuando conecte un conmutador o transmisor Extron XTP a los puertos <b>HDBaseT</b> . Consulte el siguiente sitio web de Extron para obtener más detalles sobre el sistema XTP. <a href="http://www.extron.com/">http://www.extron.com/</a>
Restablecer configuración de E/S de señal	—	Restablece todos los valores de ajuste del menú <b>E/S de señal</b> a su configuración predeterminada.

La configuración del menú **Instalación** lo ayuda a configurar el proyector en el entorno de instalación.



Configuración	Opciones	Descripción
Instalación fija	On Off	Establezca la opción en <b>On</b> si instaló el proyector en una ubicación fija.
Patrón de prueba	—	Muestra un patrón de prueba para ayudarlo en el enfoque y acercamiento/alejamiento de la imagen y corregir la forma de la imagen (pulse el botón [Esc] para cancelar la visualización del patrón).
Proyección	Frontal Posterior Frontal/Techo Posterior/Techo	Establece la forma en la que el proyector apunta a la pantalla a fin de que la imagen se oriente de forma correcta.

Configuración	Opciones	Descripción
Correc. geométrica	H/V-Keystone	Corrige manualmente los lados horizontales y verticales. <b>V-Keystone:</b> le permite corregir el lado vertical manualmente. <b>Balance V:</b> le permite corregir el balance vertical manualmente. <b>H-Keystone:</b> le permite corregir el lado horizontal manualmente. <b>Balance H:</b> le permite corregir el balance horizontal manualmente. Las opciones <b>Balance V</b> y <b>Balance H</b> solo están disponibles con EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U.
	Quick Corner	Corrige la forma y alineación de la imagen a través de una visualización en pantalla.
	Corrección arco	Corrige las esquinas y los lados de una imagen proyectada en una superficie curva.
	Corrección punto	Divide la imagen proyectada en una cuadrícula y corrige la distorsión moviendo el punto de intersección seleccionado de lado a lado y hacia arriba y hacia abajo.
	Off	Cancela temporalmente la corrección geométrica.

Configuración	Opciones	Descripción
	Memoria	Guarda conjuntos personalizados de configuración en memoria. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Almacenar memoria:</b> permite guardar la forma actual de una imagen que ha ajustado.</li> <li>• <b>Recuperar memoria:</b> permite cargar los ajustes realizados y guardados.</li> <li>• <b>Renombrar memoria:</b> cambia el nombre de la configuración de memoria.</li> <li>• <b>Borrar memoria:</b> elimina una memoria guardada.</li> <li>• <b>Restablecer memoria:</b> restablece todas las memorias guardadas.</li> </ul>
Zoom digital (EB-L635SU/EB-L630SU)	Diferentes niveles disponibles	Ajusta el tamaño de la imagen proyectada.
Cambio de imagen (EB-L635SU/EB-L630SU)	Diferentes posiciones disponibles	Desplaza la posición de la imagen de forma horizontal y vertical. Esta función no está disponible si la opción <b>Zoom digital</b> está establecida en el valor con mayor capacidad angular.
E-Zoom (EB-L720U/EB-L520U)	Diferentes niveles disponibles	Ajuste el tamaño de la imagen. La configuración solo se muestra cuando la opción <b>Escala</b> está establecida en <b>Off</b> en el menú <b>Imagen</b> del proyector.
Receptor Remoto	Frontal/Posterior Frontal Posterior Off	Limita la recepción de las señales del mando a distancia a través del receptor seleccionado; <b>Off</b> desactiva todos los receptores.

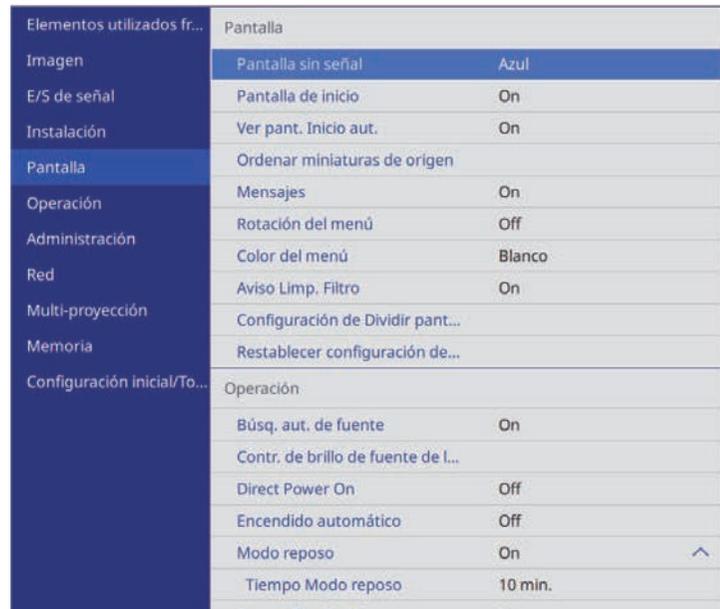
Configuración	Opciones	Descripción
Tipo de pantalla	4:3 16:6 16:9 16:10	Establece la relación de aspecto de la pantalla para ajustar la imagen al área de proyección. Esta configuración no está disponible cuando se utilizan una de las siguientes fuentes de entrada: <ul style="list-style-type: none"> <li>• USB</li> <li>• LAN</li> </ul> La configuración solo se muestra cuando la opción <b>Reprod. de contenido</b> está establecida en <b>Off</b> en el menú <b>Operación</b> del proyector.
Posición pantalla	Diferentes posiciones disponibles	Desplaza la posición de la imagen de forma horizontal y vertical. Esta función no está disponible si establece la opción <b>Tipo de pantalla</b> en la misma relación de aspecto que la resolución del proyector.
Modo alta altitud	On Off	Controlar la temperatura de funcionamiento del proyector para altitudes superiores a 1500 metros.
Fuente	—	Muestra la configuración guardada para cada fuente de entrada. Para cambiar la configuración para una fuente de entrada, asegúrese de que la fuente esté conectada y seleccione dicha fuente.
Obturación	Arriba Abajo Izquierda Derecha	Oculta un área de la imagen proyectada que selecciona utilizando los botones de flecha. La configuración solo se muestra cuando la opción <b>Reprod. de contenido</b> está establecida en <b>Off</b> en el menú <b>Operación</b> del proyector.

Configuración	Opciones	Descripción
Restablecer los valores predeterminados	—	Restablece toda la configuración para la fuente de entrada actual. La configuración solo se muestra cuando la opción <b>Reprod. de contenido</b> está establecida en <b>Off</b> en el menú <b>Operación</b> del proyector.
Restablecer configuración de instalación	—	Restablece todos los valores de ajuste del menú <b>Instalación</b> a su configuración predeterminada, excepto para las siguientes opciones: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Zoom digital</b> (EB-L635SU/EB-L630SU)</li> <li>• <b>Cambio de imagen</b> (EB-L635SU/EB-L630SU)</li> <li>• <b>E-Zoom</b> (EB-L720U/EB-L520U)</li> </ul>

» **Enlaces relacionados**

- "Modos de proyección" [p.51](#)
- "Forma de la imagen" [p.60](#)
- "Opciones de configuración e instalación del proyector" [p.25](#)
- "Establecimiento del tipo de pantalla" [p.53](#)

La configuración del menú **Pantalla** le permite personalizar diferentes funciones de configuración del proyector.



Configuración	Opciones	Descripción
Ver pant. Inicio aut.	On Off	Establezca esta opción en <b>On</b> para mostrar la pantalla Inicio automáticamente cuando no hay señal de entrada al encender el proyector.  La configuración solo se muestra cuando la opción <b>Mostrar Guía de conexión</b> está establecida en <b>Off</b> en el menú <b>Red</b> del proyector. <b>Red &gt; Configuración del transmisor &gt; Mostrar Guía de conexión</b>
Ordenar miniaturas de origen	On Off	Establézcalo en <b>On</b> para mostrar la fuente de entrada detectada en la posición superior izquierda de la pantalla Inicio. El orden de presentación de las fuentes de entrada cambia cuando el proyector detecta una señal de entrada.
Mensajes	On Off	Establezca esta opción en <b>On</b> para visualizar mensajes como el nombre de la fuente de entrada, nombre del modo de color, relación de aspecto, mensaje "Sin señal" o advertencia de temperatura elevada en la imagen proyectada.
Rotación del menú	90 grados derecha 90 grados izquierda Off	Permite rotar la visualización del menú 90°.
Color del menú	Negro Blanco	Establece el tema de color de la pantalla Inicio y el sistema de menús del proyector.
Aviso Limp. Filtro	On Off	Establezca la opción en <b>On</b> para mostrar un mensaje cuando se detecta un atasco en el filtro de aire.

Configuración	Opciones	Descripción
Pantalla sin señal	Negro Azul Logo Gradación	Define el color o logotipo de pantalla para la visualización cuando no se recibe ninguna señal.  La configuración solo se muestra cuando la opción <b>Reprod. de contenido</b> está establecida en <b>Off</b> en el menú <b>Operación</b> del proyector.
Pantalla de inicio	On Off	Establezca esta opción en <b>On</b> para mostrar un logotipo cuando se inicia el proyector.

Configuración	Opciones	Descripción
Configuración de Dividir pantalla	Mostrar fuente de salida de audio	Establezca esta opción en <b>On</b> para mostrar un icono con la fuente que proporciona salida de audio durante la proyección en pantalla dividida. La configuración solo se muestra cuando la opción <b>Reprod. de contenido</b> está establecida en <b>Off</b> en el menú <b>Operación</b> del proyector.
	Alinear	Si ha dividido las imágenes en dos pantallas, seleccione la posición de las imágenes que desea alinear en las opciones <b>Arriba</b> o <b>Centro</b> de la imagen. La configuración solo se muestra cuando la opción <b>Reprod. de contenido</b> está establecida en <b>Off</b> en el menú <b>Operación</b> del proyector.
Restablecer configuración de Pantalla	—	Restablece todos los valores de ajuste del menú <b>Pantalla</b> a su configuración predeterminada.



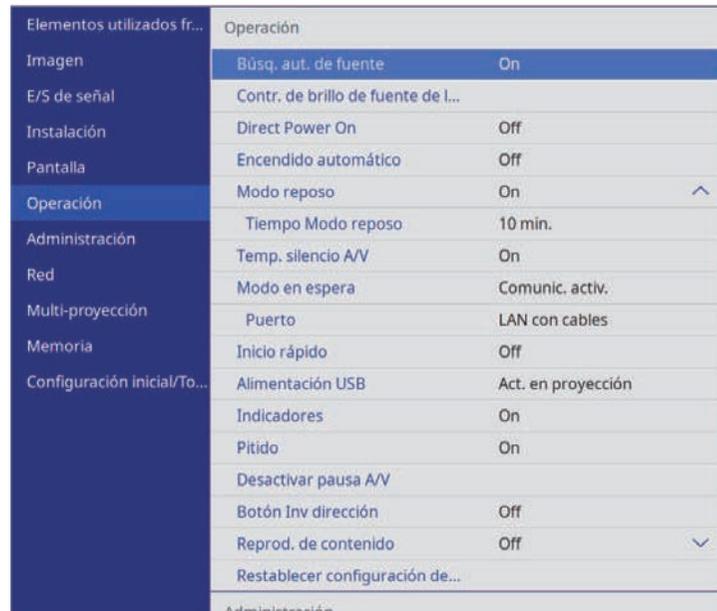
Si activa la opción **Protección del menú** para **Logotipo del usuario**, no podrá cambiar la siguiente configuración de visualización del logotipo del usuario; debe desactivar primero la opción **Protección del menú** en **Logotipo del usuario**.

- **Pantalla sin señal**
- **Pantalla de inicio**

» **Enlaces relacionados**

- "Proteger varias imágenes simultáneamente" [p.89](#)

La configuración del menú **Operación** le permite personalizar diferentes funciones del proyector.



Configuración	Opciones	Descripción
	Mantener nivel de brillo	Seleccione el nivel de brillo que desea mantener constantemente. La configuración solo se muestra cuando la opción <b>Mantener brillo</b> está establecida en <b>On</b> .
	Restante estimado	Muestra cuánto tiempo puede mantener el proyector la luminancia constante. La configuración solo se muestra cuando la opción <b>Mantener brillo</b> está establecida en <b>On</b> .
	Modo luz	Permite seleccionar la luminosidad para la fuente de luz. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Normal</b>: luminosidad máxima.</li> <li>• <b>Silencioso</b>: luminosidad al 70 % con ruido de ventilador reducido.</li> <li>• <b>Extendida</b>: luminosidad al 70 % y alarga la esperanza de vida de la fuente de luz.</li> <li>• <b>Personalizado</b>: permite seleccionar un nivel de luminosidad personalizado.</li> </ul> La configuración solo se muestra cuando la opción <b>Mantener brillo</b> está establecida en <b>Off</b> .
	Nivel brillo	Permite seleccionar el nivel de luminosidad <b>Personalizado</b> que desea. La configuración solo se muestra cuando la opción <b>Mantener brillo</b> está establecida en <b>Off</b> .
Direct Power On	On Off	Establezca esta opción en <b>On</b> para encender el proyector enchufándolo sin pulsar el botón de encendido/apagado.

Configuración	Opciones	Descripción
Búsq. aut. de fuente	On Off	Establezca esta opción en <b>On</b> para detectar la señal de entrada automáticamente y proyectar imágenes cuando no haya ninguna señal de entrada.  Esta función se deshabilitará cuando enciende el proyector en modo <b>Inicio rápido</b> .  La configuración solo se muestra cuando la opción <b>Reprod. de contenido</b> está establecida en <b>Off</b> .
Contr. de brillo de fuente de luz	Mantener brillo	Establezca esta opción en <b>On</b> para mantener un brillo constante para la fuente de luz.

Configuración	Opciones	Descripción
Encendido automático	HDMI1 Ordenador1 Off	<p>Establece la fuente de imagen desde la cual desea iniciar la proyección automáticamente.</p> <p><b>HDMI1:</b> enciende automáticamente el proyector cuando detecta energía:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Cuando la fuente de imagen se activa</li> <li>• Cuando el cable se conecta al proyector</li> </ul> <p><b>Ordenador1:</b> enciende automáticamente el proyector cuando detecta una señal de entrada de la fuente de imagen.</p>
Modo reposo	On Off	Establezca esta opción en <b>On</b> para apagar automáticamente el proyector después de un intervalo de inactividad.
Tiempo Modo reposo	1 a 30 minutos	Establece el intervalo para <b>Modo reposo</b> .
Temp. silencio A/V	On Off	Permite apagar el proyector automáticamente si la opción <b>Pausa A/V</b> está habilitada y han transcurrido 30 minutos de inactividad.
Modo en espera	Comunic. activ. Comunic. desact.	<p>Establezca esta opción en <b>Comunic. activ.</b> para permitir la supervisión y el control del proyector a través de una red cuando el proyector está en modo de espera.</p> <p>La configuración solo se muestra en los siguientes casos.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Cuando la opción <b>Salida de A/V</b> se establece en <b>En proyección</b> en el menú <b>E/S de señal</b> del proyector.</li> <li>• Cuando la opción <b>Alimentación USB</b> se establece en <b>Act. en proyección</b>.</li> <li>• Cuando la opción <b>Encendido automático</b> se establece en <b>Off</b> en el menú <b>Red</b> del proyector.</li> </ul> <p>☛ <b>Red &gt; Configuración del transmisor &gt; Encendido automático</b></p>

Configuración	Opciones	Descripción
Puerto	LAN con cables LAN inalámbrica	Permite establecer el puerto que se desea utilizar mientras la opción <b>Modo en espera</b> está establecida en <b>Comunic. activ.</b>
Origen de inicio	Varias fuentes de entrada disponibles	Seleccione la fuente de la imagen que desea proyectar cuando el proyector se enciende en el modo Reprod. de contenido.
Inicio rápido	20min. 60min. 90min. Off	<p>Establece el período de tiempo para el modo Inicio rápido. El proyector entra en este modo cuando lo apaga. Puede comenzar a proyectar en aproximadamente 5 segundos al pulsar el botón de alimentación.</p> <p>Sin embargo, puede tardar más tiempo en estar preparado para utilizarse en las siguientes situaciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Cuando se proyecta desde el puerto USB del proyector</li> <li>• Cuando se proyecta desde el puerto HDMI Out del proyector.</li> <li>• Cuando se proyecta mediante las funciones Screen Mirroring</li> </ul> <p>La configuración solo se muestra en los siguientes casos.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Cuando la opción <b>Salida de A/V</b> se establece en <b>En proyección</b> en el menú <b>E/S de señal</b> del proyector.</li> <li>• Cuando la opción <b>Encendido automático</b> se establece en <b>Off</b> en el menú <b>Red</b> del proyector.</li> </ul> <p>☛ <b>Red &gt; Configuración del transmisor &gt; Encendido automático</b></p>

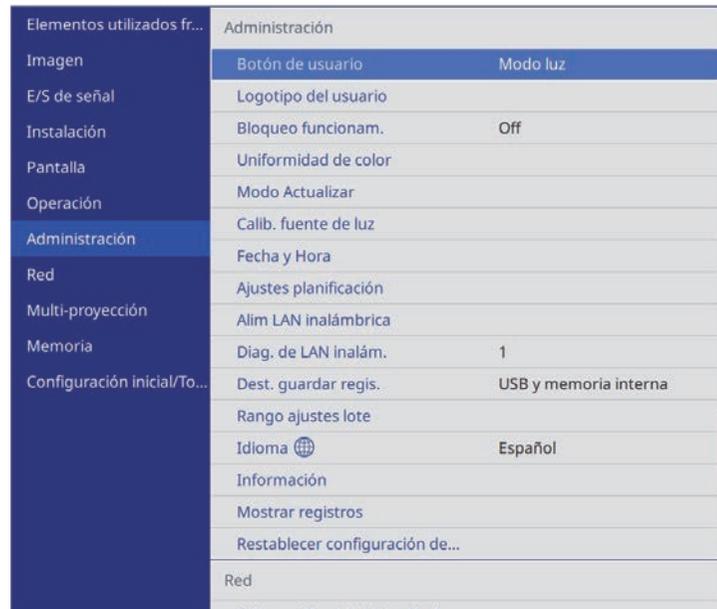
Configuración	Opciones	Descripción
Alimentación USB (EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U)	Act. en proyección Siempre	<p>Establezca la opción <b>Siempre</b> para continuar suministrando energía al reproductor multimedia de streaming cuando el proyector no proyecta imágenes. Esto permite que el reproductor multimedia de streaming se inicie antes, o que realice sus actualizaciones de firmware automáticamente a través de una red si es necesario.</p> <p>La configuración solo se muestra en los siguientes casos.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Cuando la opción <b>Salida de A/V</b> se establece en <b>En proyección</b> en el menú <b>E/S de señal</b> del proyector.</li> <li>• Cuando la opción <b>Encendido automático</b> se establece en <b>Off</b> en el menú <b>Red</b> del proyector.</li> </ul> <p>☛ <b>Red &gt; Configuración del transmisor &gt; Encendido automático</b></p>
Indicadores	On Off	Establezca esta opción en <b>Off</b> para apagar los indicadores luminosos del proyector, excepto cuando se produce un error o advertencia.
Pitido	On Off	Controla el pitido que suena cuando enciende o apaga el proyector.
Desactivar pausa A/V	Cualquiera Pausa A/V	Seleccione <b>Pausa A/V</b> si desea utilizar solamente el botón [A/V Mute] para desactivar la opción Pausa A/V, o seleccione <b>Cualquiera</b> para utilizar cualquier botón para desactivarla.
Botón Inv dirección	On Off	Cuando suspenda el proyector del techo, establezca la opción <b>On</b> para invertir la dirección de funcionamiento de los botones de flecha del panel de control.
Reprod. de contenido	On Off	Establezca esta opción en <b>On</b> para reproducir una lista de reproducción.

Configuración	Opciones	Descripción
Efecto de superpos.	Efecto de superpos. Filtro de formas Filtro de colores Luminosidad	<p>Añade efectos de color y forma a la imagen proyectada.</p> <p>La configuración solo se muestra en los siguientes casos.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Cuando la opción <b>Mezcla de bordes</b> se establece en <b>Off</b> en el menú <b>Multi-proyección</b> del proyector.</li> <li>• En el modo Reprod. de contenido, la lista de reproducción se puede reproducir y no se ha producido ningún error de escritura.</li> </ul>
Visor USB	—	Selecciona y reproduce una lista de reproducción guardada en la unidad flash USB.
Restablecer configuración de Operación	—	Restablece todos los valores de ajuste del menú <b>Operación</b> a su configuración predeterminada.

## » Enlaces relacionados

- "Proyectar en el modo de reproducción de contenido" [p.98](#)
- "Ajuste del brillo" [p.84](#)

La configuración del menú **Administración** le permite personalizar diferentes funciones administrativas.



Configuración	Opciones	Descripción
Botón de usuario	Varias opciones de menú disponibles	Asigna una opción del menú al botón [User] del mando a distancia para el acceso de una sola pulsación.
Logotipo del usuario	Iniciar ajustes Restablecer	Crea una pantalla que el proyector mostrará para identificarse y mejorar la seguridad.

Configuración	Opciones	Descripción
Bloqueo funcionam.	Bloqueo total Excepto la alimentación Off	Controla el bloqueo de los botones del proyector para la protección del proyector: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Bloqueo total:</b> bloquea todos los botones.</li> <li>• <b>Excepto la alimentación:</b> bloquea todos los botones excepto el botón de encendido/apagado.</li> <li>• <b>Off:</b> ningún botón bloqueado.</li> </ul>
Uniformidad de color	Uniformidad de color	Establezca esta opción en <b>On</b> para ajustar el equilibrio de tonos de color de toda la pantalla.
	Nivel de Ajuste	Establece el nivel de ajuste.
	Iniciar ajustes	Ajusta los tonos de color rojo, verde y azul individualmente para el área seleccionada.
	Restablecer	Restablece todos los valores de ajuste del menú <b>Uniformidad de color</b> a su configuración predeterminada.
Modo Actualizar	Temporizador	Establece un período de tiempo durante el cual el proyector muestra la imagen de actualización.
	Mensajes	Establezca la opción en <b>On</b> para mostrar un mensaje que le informa que el proyector está en modo de actualización.
	Inicio	Inicia el proceso del modo de actualización para borrar cualquier imagen secundaria proyectada y apagar el proyector después de un período de tiempo específico. Pulse cualquier botón en el mando a distancia para cancelar este proceso.

Configuración	Opciones	Descripción
Calib. fuente de luz	Ejecutar ahora	Inicia la calibración de la fuente de luz con el fin de optimizar el balance de blanco de la imagen proyectada. Es posible que no pueda iniciar la calibración si la temperatura ambiente está fuera del intervalo. (Para obtener los mejores resultados, espere 20 minutos después de encender el proyector antes de iniciar la calibración).
	Ejecutar periódicam.	Establezca la opción en <b>On</b> para realizar la calibración de la fuente de luz periódicamente cada 100 horas de uso.
	Última ejecución	Muestra la fecha y la hora de la última calibración de la fuente de luz.
Fecha y Hora	Fecha y Hora Horario de verano Hora de Internet	Permite ajustar la configuración de fecha y hora del sistema del proyector. Seleccione <b>Horario de verano</b> para establecer la configuración del horario de verano para su región. Seleccione <b>Hora de Internet</b> para adquirir automáticamente la hora de un servidor de hora de Internet.
Ajustes planificación	—	Permite planificar eventos del proyector para que se ejecuten automáticamente en fechas y horas seleccionadas.
Alim LAN inalámbrica	On Off	Establezca la opción en <b>On</b> para proyectar imágenes a través de una red LAN inalámbrica. Si no quiere conectarse mediante LAN inalámbrica, establezca esta opción en <b>Off</b> para evitar accesos no autorizados.
Diag. de LAN inalám.	Ping Dirección IP Ping hasta detenerse Inicio	Transmite el ping para confirmar el estado de comunicación.

Configuración	Opciones	Descripción
Dest. guardar regis.	Memoria interna USB y memoria interna	Establece la ubicación en la que se guardan los archivos de registro de errores y operaciones.  La configuración solo se muestra cuando la opción <b>Reprod. de contenido</b> está establecida en <b>Off</b> en el menú <b>Operación</b> del proyector.
Rango ajustes lote	Todo Limitado	Seleccione <b>Todo</b> para copiar todos los ajustes de los menús del proyector utilizando la función de configuración por lotes. Seleccione <b>Limitado</b> , si no desea copiar los siguientes ajustes: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ajuste <b>Contraseña protegida</b></li> <li>• <b>EDID</b> del menú <b>E/S de señal</b></li> <li>• Ajustes del menú <b>Red</b></li> </ul>
Idioma	Diferentes idiomas disponibles	Seleccione el idioma para los menús y mensajes del proyector.
Información	Información diversa	Muestra información sobre el proyector y las fuentes de entrada. Los elementos mostrados varían en función de la fuente de entrada actual.
Mostrar registros	Visualiza estado Inf. adv. de temp. Historial enc./apag.	Muestra los datos de registro guardados en la ubicación especificada en la opción <b>Dest. guardar regis.</b>
Restablecer configuración de Administración	—	Restablece todos los valores de ajuste del menú <b>Administración</b> a su configuración predeterminada, excepto para las siguientes opciones: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Idioma</b></li> </ul>



Cuando establece la opción **Protección del menú de Planificación** en **On**, no puede cambiar la configuración en el menú **Ajustes planificación**. En primer lugar, establezca la opción **Protección del menú de Planificación** en **Off**.

## » Enlaces relacionados

- "Lista de códigos ID de eventos" [p.205](#)
- "Almacenamiento de una imagen de logotipo de usuario" [p.110](#)
- "Bloqueo de los botones del proyector" [p.131](#)
- "Ejecución de la calibración de la fuente de luz" [p.114](#)
- "Ajustar el tono del color (uniformidad de color)" [p.113](#)
- "Establecer la fecha y la hora" [p.48](#)
- "Configuración de planes de eventos del proyector" [p.183](#)
- "Selección del idioma para los menús del proyector" [p.50](#)

## Lista de códigos ID de eventos

Si la opción **Event ID** de la pantalla **Información** muestra un número de código, consulte esta lista de códigos de ID de eventos para obtener la solución al problema del proyector asociado con este código.

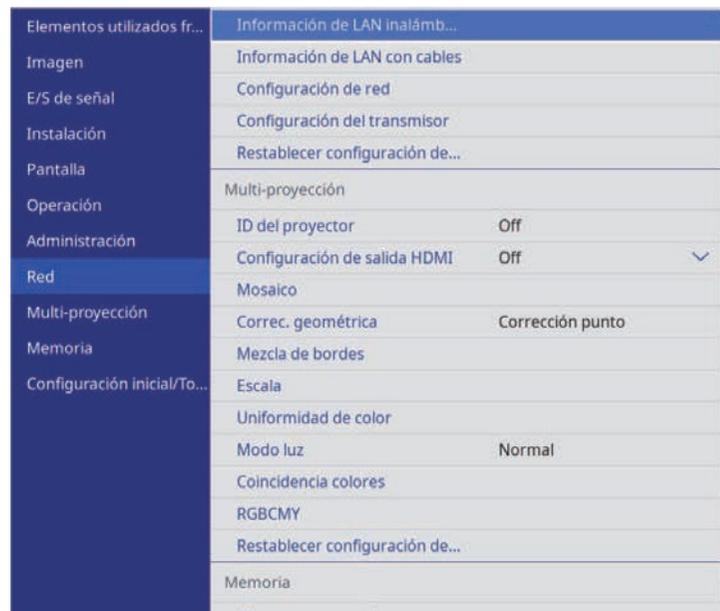
Si no puede resolver el problema, póngase en contacto con el administrador de red o Epson para obtener asistencia técnica.

Event ID	Causa y solución
0026 0032 0036 0037	Se ha producido un error de comunicación de duplicación de pantalla. Apague el proyector y, a continuación, vuelva encenderlo o reinicie el software de red.
0027 0028 0029 0030 0031 0035	Comunicación de duplicación de pantalla inestable. Compruebe el estado de la comunicación de red. Espere algunos momentos e intente volver a conectarse con la red.
0023 0024 0025	Error de conexión. Si aparece la pantalla de introducción de PIN en el ordenador, introduzca el código PIN visualizado en la pantalla de información de red o en la parte inferior derecha de la imagen proyectada. Si esto no soluciona el problema, reinicie el proyector y los dispositivos conectados y, a continuación, compruebe los ajustes de la conexión.

Event ID	Causa y solución
0043	Formato de vídeo no compatible. Cambie la resolución del dispositivo móvil y, a continuación, vuelva a conectar. O bien, cambie el ajuste <b>Ajustar rendimiento</b> del proyector y, a continuación, vuelva a conectar.
0432 0435	No se inició el software de red. Apague el proyector y vuelva a encenderlo.
0433	No se pueden visualizar las imágenes transferidas. Reinicie el software de red.
0434 0481 0482 0485	Comunicación de red inestable. Compruebe el estado de la comunicación de red. Espere algunos momentos e intente volver a conectarse con la red.
0483 04FE	El software de red se cerró inesperadamente. Compruebe el estado de comunicación de red y, a continuación, apague el proyector y vuelva a encenderlo.
0484	Comunicación con el ordenador desconectada. Reinicie el software de red.
0479 04FF	Ocurrió un error con el sistema del proyector. Apague el proyector y vuelva a encenderlo.
0891	No se encuentra un punto de acceso con el mismo SSID. Establezca el ordenador, el punto de acceso y el proyector en el mismo SSID.
0892	El tipo de autenticación WPA/WPA2/WPA3 no coincide. Asegúrese de que la configuración de la seguridad de la red inalámbrica sea correcta.
0893	El tipo de cifrado TKIP/AES no coincide. Asegúrese de que la configuración de la seguridad de la red inalámbrica sea correcta.
0894	Se desconectó la comunicación con un punto de acceso no autorizado. Póngase en contacto con el administrador de la red.
0895	La comunicación con un dispositivo conectado se desconectó. Compruebe el estado de conexión del dispositivo.

Event ID	Causa y solución
0898	<p>No se ha podido adquirir DHCP. Asegúrese de que el servidor DHCP funcione de forma correcta. Si no está utilizando DHCP, establezca la configuración <b>DHCP en Off</b> en el menú <b>Red</b> del proyector.</p> <p>☛ <b>Red &gt; Configuración de red &gt; LAN con cables &gt; Ajustes IP &gt; DHCP</b></p> <p>☛ <b>Red &gt; Configuración de red &gt; LAN inalámbrica &gt; Ajustes IP &gt; DHCP</b></p>
0899	Otros errores de comunicación.
089A	El tipo de autenticación de EAP no coincide con la red. Compruebe los ajustes de la seguridad de LAN inalámbrica y asegúrese de que el certificado de seguridad está instalado correctamente.
089B	La autenticación del servidor EAP falló. Compruebe los ajustes de la seguridad de LAN inalámbrica y asegúrese de que el certificado de seguridad está instalado correctamente.
089C	La autenticación de cliente EAP falló. Compruebe los ajustes de la seguridad de LAN inalámbrica y asegúrese de que el certificado de seguridad está instalado correctamente.
089D	El intercambio de clave falló. Compruebe los ajustes de la seguridad de LAN inalámbrica y asegúrese de que el certificado de seguridad está instalado correctamente.
0920	La batería interna que guarda los ajustes de fecha y hora del proyector se está agotando. Póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.

La configuración del menú **Red** le permite visualizar la información de red y configurar el proyector para el control a través de una red.



 Cuando establece la opción **Protección del menú de Red** en **On**, no puede cambiar la configuración de la red. En primer lugar, establezca la opción **Protección del menú de Red** en **Off**.

Configuración	Opciones	Descripción
Configuración de red	—	Permite ajustar la configuración de red del proyector. Consulte la tabla del menú de red para obtener detalles sobre la opción de configuración <b>Configuración de red</b> .
Configuración del transmisor	Iniciar asociación	Actualiza la información de red del transmisor inalámbrico desde su ordenador usando el software Epson Wireless Transmitter Settings. Consulte la <i>Guía de funcionamiento de Epson Wireless Transmitter Settings</i> para obtener detalles.  Esta configuración solo se muestra cuando el módulo de LAN inalámbrica está instalado y la opción <b>Punto de acceso sencillo</b> está establecida en <b>On</b> en el menú <b>Configuración de red</b> del proyector.
	Encendido automático	Establezca la opción en <b>On</b> para encender el proyector automáticamente cuando conecta un ordenador usando los sistemas de presentación inalámbricos opcionales.  Esta configuración solo se muestra en los siguientes casos: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Cuando la opción <b>Salida de A/V</b> se establece en <b>En proyección</b> en el menú <b>E/S de señal</b> del proyector.</li> <li>• Cuando la opción <b>Inicio rápido</b> se establece en <b>Off</b> en el menú <b>Operación</b> del proyector.</li> </ul>

Configuración	Opciones	Descripción
Información de LAN inalámbrica	Información diversa	Muestra el estado y los detalles de la red inalámbrica.
Información de LAN con cables	Información diversa	Muestra el estado e información de la red cableada.

Configuración	Opciones	Descripción
	Mostrar Guía de conexión	Establezca esta opción en <b>On</b> para mostrar automáticamente la guía de conexión para el transmisor inalámbrico (Epson Wireless Presentation) en lugar de la pantalla Inicio cuando no hay señal de entrada al encender el proyector. La configuración cambiada se aplicará la próxima vez que encienda el proyector.  Esta configuración solo se muestra cuando la opción <b>Reprod. de contenido</b> está establecida en <b>Off</b> en el menú <b>Operación</b> del proyector.
Restablecer configuración de Red	—	Restablece todos los valores de ajuste del menú <b>Red</b> a su configuración predeterminada.



Una vez que haya conectado el proyector a la red, puede seleccionar la configuración del proyector y controlar la proyección con un navegador web compatible. Esto le permite utilizar el proyector de forma remota.

### » Enlaces relacionados

- "Menú Red - Menú Configuración de red" [p.208](#)
- "Usar el sistema de presentación inalámbrico para conectar ordenadores Windows o Mac" [p.148](#)

## Menú Red - Menú Configuración de red

La configuración del menú **Configuración de la red** le permite seleccionar ajustes de red básicos.



Si se conecta a través de una LAN inalámbrica, asegúrese de lo siguiente para habilitar la configuración de la LAN inalámbrica:

- Instale el módulo de LAN inalámbrica en el proyector (EB-L720U/EB-L520U).
- Active la opción **Alim LAN inalámbrica** en el menú **Administración** del proyector.

Configuración	Opciones	Descripción
Nombre proyector	Hasta 16 caracteres alfanuméricos (No utilice espacios ni los caracteres " * + , / : ; < = > ? [ \ ] `   )	Introduzca un nombre para identificar el proyector en la red.
Contraseña Remote	Hasta 8 caracteres alfanuméricos (No utilice espacios ni los caracteres * :)	Introduzca una contraseña para acceder al proyector utilizando la función Control básico de Epson Web Control. (El nombre de usuario es <b>EPSONREMOTE</b> ; la contraseña predeterminada es <b>guest</b> .)  La configuración solo se muestra cuando la opción <b>Reprod. de contenido</b> está establecida en <b>Off</b> en el menú <b>Operación</b> del proyector.
Contraseña Acc. Web	Hasta 8 caracteres alfanuméricos (No utilice espacios ni los caracteres * :)	Introduzca una contraseña para acceder al proyectar a través de la web. (El nombre de usuario es <b>EPSONWEB</b> ; la contraseña predeterminada es <b>admin</b> ).
Interfaz de control de prioridad	LAN con cables LAN inalámbrica	Permite establecer la puerta de enlace priorizada.

Configuración	Opciones	Descripción
Punto de acceso sencillo	On Off	Establezca esta opción en <b>On</b> para habilitar el modo de punto de acceso simple para la conexión directa entre el proyector y los dispositivos de entrada. Asegúrese de que también hace lo siguiente: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Usar <b>Conexión rápida</b> de Epson iProjection</li> <li>• Usar la conexión Screen Mirroring</li> <li>• Usar el sistema de presentación inalámbrico opcional</li> </ul> La configuración solo se muestra cuando la opción <b>Alim LAN inalámbrica</b> está establecida en <b>On</b> en el menú <b>Administración</b> del proyector.
SSID	SSID asignado automáticamente	Muestra el SSID del proyector para seleccionarlo en su dispositivo en conexiones de PA sencillo.
Seguridad	WPA2-PSK	Muestra el tipo de seguridad para conexiones de PA sencillo.
Contraseña	Diferentes contraseñas de 8 a 63 caracteres	Introduzca la contraseña del proyector para entrar en el dispositivo en conexiones de PA sencillo.
Sist. LAN inalám.	802.11ac (Wi-Fi 5) 802.11n (Wi-Fi 4)	Permite establecer el método de comunicación entre el proyector y el dispositivo móvil.  Los métodos disponibles pueden variar en función de los países y regiones.
Canal	Diferentes canales disponibles	Establece la banda de frecuencia (canal) que se usa en conexiones de PA sencillo.
LAN inalámbrica	—	Consulte la tabla del menú <b>LAN inalámbrica</b> para obtener detalles.
LAN con cables	—	Consulte la tabla del menú <b>LAN con cables</b> para obtener detalles.
Notificación Mail	—	Consulte la tabla del menú <b>Notificación Mail</b> para obtener detalles.

Configuración	Opciones	Descripción
Control del proyector	—	Consulte la tabla del menú <b>Control del proyector</b> para obtener detalles.
Proyección de red	—	Consulte la tabla del menú <b>Proyección de red</b> para obtener detalles.

### » Enlaces relacionados

- "Menú Red - Menú LAN inalám." [p.209](#)
- "Menú Red - Menú LAN cables" [p.211](#)
- "Menú Red - Menú Notificación Mail" [p.212](#)
- "Menú Red - Menú Control del proyector" [p.213](#)
- "Menú Red - Menú Proyección de red" [p.214](#)

## Menú Red - Menú LAN inalám.

La configuración del menú **LAN inalámbrica** le permite seleccionar los ajustes de LAN inalámbrica.



- Active la opción **Alim LAN inalámbrica** en el menú **Administración** del proyector.
- Si no instaló un módulo de LAN inalámbrica opcional, desactive la opción **Punto de acceso sencillo** para que pueda seleccionar la configuración de LAN inalámbrica (EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U).
- Instale el módulo de LAN inalámbrica opcional y desactive la opción **Punto de acceso sencillo** para que pueda seleccionar la configuración de LAN inalámbrica (EB-L720U/EB-L520U).

Cuando se conecte a una red inalámbrica, le recomendamos encarecidamente que establezca la seguridad. Al configurar la seguridad, siga las instrucciones del administrador del sistema de red al que desea conectarse.

WPA es un estándar de cifrado que mejora la seguridad de las redes inalámbricas. El proyector admite los métodos de cifrado AES.



WPA2/WPA3-EAP y WPA3-EAP no admiten la seguridad WPA3 192-bit.

Configuración	Opciones	Descripción
Buscar punto de acceso	Ir a vista de búsqueda	Busque los puntos de acceso de red inalámbrica disponibles. Dependiendo de los ajustes de los puntos de acceso, es posible que éstos no se muestren en la lista.
SSID	Hasta 32 caracteres alfanuméricos	Introduzca el SSID (nombre de red) del sistema de LAN inalámbrica al que se conecta el proyector.
Seguridad	WPA2/WPA3-PSK	Se conecta en el modo personal WPA2/WPA3. El método de cifrado se selecciona automáticamente de acuerdo con la configuración de punto de acceso. Establezca una contraseña que sea igual para el punto de acceso.
	WPA2/WPA3-EAP	Se conecta en el modo empresarial WPA2/WPA3. El método de cifrado se selecciona automáticamente de acuerdo con la configuración de punto de acceso.
	WPA3-PSK	Se conecta en el modo personal WPA3. La comunicación se realiza utilizando la seguridad WPA3. Utiliza el método AES para cifrado. Cuando establezca una conexión desde un ordenador al proyector, escriba el valor establecido en la contraseña.
	WPA3-EAP	Se conecta en el modo empresarial WPA3. El método de cifrado se selecciona automáticamente de acuerdo con la configuración de punto de acceso.
	Abrir	La seguridad no está establecida.

Configuración	Opciones	Descripción
Contraseña (Para seguridad WPA2/WPA3-PSK y WPA3-PSK)	Diferentes contraseñas de 8 a 63 caracteres	Introduzca la contraseña precompartida utilizada en la red. Al introducir la contraseña y pulsar el botón [Enter], el valor se configura y se visualiza en forma de asterisco (*). Por razones de seguridad, recomendamos cambiar la contraseña de forma periódica. Si inicializa la configuración de la red, volverá a la contraseña inicial.
Tipo EAP (Para seguridad WPA2/WPA3-EAP y WPA3-EAP)	PEAP	Protocolo de autenticación ampliamente utilizado en Windows Server.
	PEAP-TLS	Protocolo de autenticación utilizado en Windows Server. Seleccione esta opción cuando utilice un certificado de cliente.
	EAP-TLS	Protocolo de autenticación ampliamente utilizado para usar un certificado de cliente.
	EAP-FAST	Seleccione esta opción cuando utilice estos protocolos de autenticación.
Nombre de usuario	Hasta 64 caracteres alfanuméricos	Introduzca un nombre de usuario para la red. Para incluir un nombre de dominio, agréguelo antes de una barra invertida y el nombre de usuario (dominio\nombre de usuario). Cuando se importa un certificado de cliente, el nombre del certificado con el que fue emitido se ajusta automáticamente.

Configuración	Opciones	Descripción
Contraseña	Hasta 64 caracteres alfanuméricos	Introduzca una contraseña para la autenticación. Después de escribir la contraseña y seleccionar <b>Validar</b> , dicha contraseña se mostrará como un asterisco (*). La configuración solo se muestra cuando la opción <b>Tipo EAP</b> se establece en <b>PEAP</b> o <b>EAP-FAST</b> .
Certificado de cliente	—	Importa el certificado del cliente. La configuración solo se muestra cuando la opción <b>Tipo EAP</b> se establece en <b>PEAP</b> o <b>PEAP-TLS</b> .
Verificar certificado servidor	On Off	Establezca esta opción en <b>On</b> para comprobar el certificado de servidor cuando se ha establecido un certificado de CA.
Certificado CA	—	Importa el certificado CA.
Nombre servidor Radius	Hasta 64 caracteres alfanuméricos	Introduzca el nombre de servidor para realizar la comprobación.
Ajustes IP	DHCP Dirección IP Máscara de subred Dir. pta enlace	Establezca <b>DHCP</b> en <b>On</b> si la red asigna direcciones de forma automática; establezca en <b>Off</b> para introducir manualmente la <b>Dirección IP</b> , <b>Máscara de subred</b> y <b>Dir. pta enlace</b> de la red utilizando de 0 a 255 para cada campo de dirección. No utilice estas direcciones: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x o 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (donde x es un número comprendido entre 0 y 255) para Dirección IP, 255.255.255.255 o 0.0.0.0 a 254.255.255.255 para Máscara de subred, y 0.0.0.0, 127.x.x.x o 224.0.0.0 a 255.255.255.255 para Dir. pta enlace.

Configuración	Opciones	Descripción
Servidor DNS 1 Servidor DNS 2	Diferentes direcciones IP	Introduzca la dirección IP del servidor DNS utilizando de 0 a 255 para cada campo de dirección. El servidor DNS resuelve el nombre de host. No utilice las siguientes direcciones IP: 127.x.x.x (donde x es un número de 0 a 255). Si estas configuraciones no se establecen y permanecen en 0.0.0.0, la información del servidor DNS se adquirirá utilizando DHCP. Después de adquirir la información, el valor permanece en 0.0.0.0.
IPv6	On Off	Establezca esta opción en <b>On</b> si desea conectar el proyector a la red mediante IPv6. IPv6 admite supervisar y controlar el proyector a través de una red utilizando Epson Web Control y PjLink.
Configur. automática	On Off	Establezca esta opción en <b>On</b> para asignar direcciones automáticamente de acuerdo con el Anuncio del enrutador.
Usar dirección temporal	On Off	Establezca esta opción en <b>On</b> si desea utilizar direcciones IPv6 temporales.
Mostrar dirección IP	On Off	Establezca esta opción en <b>On</b> para visualizar la dirección IP en la pantalla de información de la red y en la pantalla Inicio.

## Menú Red - Menú LAN cables

La configuración del menú **LAN cables** le permite seleccionar los ajustes de LAN con cables.

Configuración	Opciones	Descripción
Ajustes IP	DHCP Dirección IP Máscara de subred Dir. pta enlace	Establezca <b>DHCP</b> en <b>On</b> si la red asigna direcciones de forma automática; establezca en <b>Off</b> para introducir manualmente la <b>Dirección IP</b> , <b>Máscara de subred</b> y <b>Dir. pta enlace</b> de la red utilizando de 0 a 255 para cada campo de dirección.  No utilice estas direcciones: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x o 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (donde x es un número comprendido entre 0 y 255) para Dirección IP, 255.255.255.255 o 0.0.0.0 a 254.255.255.255 para Máscara de subred, y 0.0.0.0, 127.x.x.x o 224.0.0.0 a 255.255.255.255 para Dir. pta enlace.
Servidor DNS 1 Servidor DNS 2	Diferentes direcciones IP	Introduzca la dirección IP del servidor DNS utilizando de 0 a 255 para cada campo de dirección. El servidor DNS resuelve el nombre de host. No puede utilizar las siguientes direcciones IP: 127.x.x.x (donde x es un número de 0 a 255).  Si estas configuraciones no se establecen y permanecen en 0.0.0.0, la información del servidor DNS se adquirirá utilizando DHCP. Después de adquirir la información, el valor permanece en 0.0.0.0.
IPv6	On Off	Establezca esta opción en <b>On</b> si desea conectar el proyector a la red mediante IPv6.  IPv6 admite supervisar y controlar el proyector a través de una red utilizando Epson Web Control y PjLink.
Configur. automática	On Off	Establezca esta opción en <b>On</b> para asignar direcciones automáticamente de acuerdo con el Anuncio del enrutador.
Usar dirección temporal	On Off	Establezca esta opción en <b>On</b> si desea utilizar direcciones IPv6 temporales.

Configuración	Opciones	Descripción
Mostrar dirección IP	On Off	Establezca esta opción en <b>On</b> para visualizar la dirección IP en la pantalla de información de la red y en la pantalla Inicio.

## Menú Red - Menú Notificación Mail

La configuración del menú **Notificación Mail** le permite recibir una notificación por correo electrónico si se produce algún problema o advertencia en el proyector.

Configuración	Opciones	Descripción
Notificación Mail	On Off	Seleccione <b>On</b> para enviar un correo electrónico a las direcciones predeterminadas cuando ocurra un problema o una advertencia con un proyector.
Servidor SMTP	Diferentes direcciones IP	Introduzca la dirección IP del servidor SMTP del proyector utilizando de 0 a 255 para cada campo de dirección.  No utilice estas direcciones: 127.x.x.x, 192.0.2.x o 224.0.0.0 hasta 255.255.255.255 (donde x es un número de 0 a 255).
Autenticación	Abrir Auth SSL TLS	Seleccione el tipo de autenticación del servidor SMTP.
Número de puerto	De 1 a 65535 (el valor predeterminado es 25)	Introduzca un número para el número de puerto del servidor SMTP.
Nombre de usuario	Hasta 64 caracteres alfanuméricos	Introduzca un nombre de usuario para el servidor SMTP.
Contraseña	Hasta 64 caracteres alfanuméricos	Introduzca una contraseña para autenticación en el servidor SMTP.

Configuración	Opciones	Descripción
Desde	Hasta 64 caracteres alfanuméricos	Escriba la dirección de correo electrónico del remitente.
Config. Dirección 1 Config. Dirección 2 Config. Dirección 3	(No utilice espacios ni los caracteres " ( ) , ; < > [ \ )	Introduzca la dirección de correo electrónico y seleccione las alertas que desea recibir.

## Menú Red - Menú Control del proyector

La configuración del menú **Control del proyector** le permiten seleccionar la configuración para controlar el proyector a través de una red.

Configuración	Opciones	Descripción
PJLink	On Off	Establezca esta opción en <b>On</b> para habilitar la función de notificación PJLink.
Contraseña PJLink	Hasta 32 caracteres alfanuméricos (no utilice espacios ni ningún símbolo que no sea @)	Introduzca una contraseña para utilizar el protocolo PJLink para el control del proyector.
Direc. IP notificada	Diferentes direcciones IP	Escriba la dirección IP para recibir el estado de funcionamiento del proyector cuando la función de notificación PJLink está habilitada. Escriba las direcciones utilizando 0 a 255 para cada campo de dirección.  No utilice estas direcciones: 127.x.x.x o 224.0.0.0 hasta 255.255.255.255 (donde x es un número de 0 a 255).
SNMP	On Off	Seleccione <b>On</b> para monitorizar el proyector utilizando SNMP. Para monitorizar el proyector, debe instalar el programa administrador SNMP en el ordenador. El SNMP debería estar gestionado por un administrador de red.

Configuración	Opciones	Descripción
Interr. IP Direc. 1 Interr. IP Direc. 2	Diferentes direcciones IP	Introduzca hasta dos direcciones IP para recibir notificaciones SNMP, utilizando de 0 a 255 para cada campo de dirección. No utilice estas direcciones: 224.0.0.0 hasta 255.255.255.255 (donde x es un número de 0 a 255).
Nombre de comunidad	Hasta 32 caracteres alfanuméricos (no utilice espacios ni ningún símbolo que no sea @)	Introduzca el nombre de comunidad SNMP.
AMX Device Discovery	On Off	Establezca en <b>On</b> cuando desee que AMX Device Discovery detecte el proyector.
Crestron Connected	On Off	Establezca en <b>On</b> solo cuando supervise o controle el proyector en la red mediante Crestron Connected. Al activar Crestron Connected, se desactivará la función Epson Message Broadcasting en el software Epson Projector Management.
Control4 SDDP	On Off	Establezca esta opción en <b>On</b> para permitir que la información del dispositivo se adquiera mediante el Protocolo de detección de dispositivos simple (SDDP) Control4.
HTTP seguro	On Off	Para reforzar la seguridad, la comunicación entre el proyector y el ordenador que se realice en Web control estará cifrada. Para configurar la seguridad mediante Web Control, se recomienda establecerlo a <b>On</b> .
Certificado servidor web	—	Importa el certificado del servidor web para HTTP seguro.

## Menú Red - Menú Proyección de red

La configuración del menú **Proyección de red** le permite seleccionar la configuración relacionada con la proyección de la red.

Configuración	Opciones	Descripción
Clave proyector	On Off	Establezca la opción en <b>On</b> para activar una contraseña de seguridad para evitar el acceso al proyector por parte de alguna persona que no se encuentre en la misma sala que el proyector. Debe introducir una palabra clave aleatoria mostrada desde un ordenador mediante Epson iProjection para acceder al proyector y compartir la pantalla actual.
Epson iProjection	On Off	Establezca esta opción en <b>On</b> para usar Epson iProjection.
Visualización SSID	On Off	Establezca esta opción en <b>On</b> para visualizar el SSID en la pantalla de información de la red y en la pantalla Inicio.
Mostrar info. de LAN	Código QR y texto Texto	Permite establecer el formato de visualización para la información de red del proyector.  Puede conectar el dispositivo móvil al proyector a través de una red simplemente leyendo el código QR con Epson iProjection.
Contraseña moderador	Número de cuatro dígitos	Introduzca una contraseña para acceder al proyector como moderador utilizando Epson iProjection. (De forma predeterminada, no hay ninguna contraseña establecida).

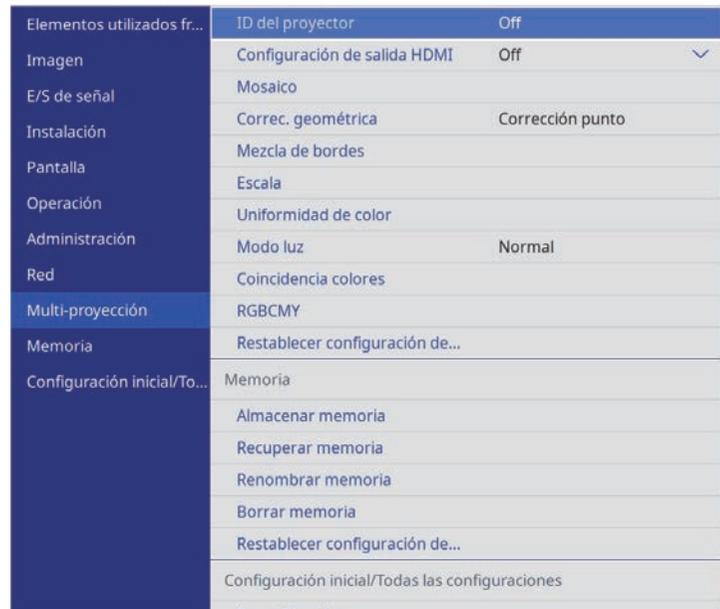
Configuración	Opciones	Descripción
Visualización de interrupción de palabra clave	On Off	Establezca esta opción en <b>On</b> para mostrar una palabra clave del proyector en la imagen proyectada cuando se accede al proyector mediante Epson iProjection.  Disponible cuando <b>Clave proyector</b> se establece en <b>On</b> .
Screen Mirroring	On Off	Establezca la opción en <b>On</b> para usar la función Screen Mirroring.
Interrumpir conexión	On Off	Establezca esta opción en <b>On</b> para permitir que otro usuario interrumpa la proyección de la imagen.
Ajustar rendimiento	1 (Fino) 2 3 4 (Rápido)	Ajusta la velocidad/calidad de la función Screen Mirroring.  1: aumenta la calidad de la imagen. 4: aumenta la velocidad de procesamiento.
Salida de imagen de HDMI Out (EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U)	On Off	Establezca la opción en <b>On</b> para enviar la imagen Screen Mirroring al puerto HDMI Out. Las funciones HDCP y H.265 se deshabilitan y es posible que no pueda proyectar contenido con ellas. Si desea proyectar contenido con las funciones HDCP y H.265, seleccione <b>Off</b> .
Información de Screen Mirroring	On Off	Establezca esta opción en <b>On</b> para mostrar la información de conexión al proyectar desde una fuente de Screen Mirroring.
Message Broadcasting	On Off	Establezca la opción en <b>On</b> para recibir el mensaje entregado por Epson Projector Management. Consulte la <i>Guía de funcionamiento de Epson Projector Management</i> para obtener detalles.  La configuración solo se muestra cuando la opción <b>Crestron Connected</b> está establecida en <b>Off</b> en el menú <b>Control del proyector</b> del proyector.

Configuración	Opciones	Descripción
Pantalla compartida	On Off	Establezca esta opción en <b>On</b> para habilitar el uso compartido de pantalla entre los proyectores de red.
Modo de conexión	Palabra clave activada Palabra clave desactivada	Establezca esta opción en <b>Palabra clave desactivada</b> para omitir la autenticación de palabras clave para otros proyectores, de modo que pueda conectarse rápidamente a ellos.

## » Enlaces relacionados

- "Pantalla compartida" [p.158](#)

La configuración del menú **Multi-proyección** le permite configurar varios proyectores para proyectar una sola imagen unificada.



Configuración	Opciones	Descripción
ID del proyector	Off 1 a 9	Asigna una ID para el proyector cuando utiliza varios proyectores.
Configuración de salida HDMI (EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U)	Off Paso a través	Establezca esta opción en <b>Paso a través</b> para habilitar hasta 4 proyectores conectados a través de cables HDMI para proyectar una imagen unificada. Cuando selecciona <b>Paso a través</b> , puede proyectar imágenes solo de las fuentes HDMI1, HDMI2 o HDBaseT.

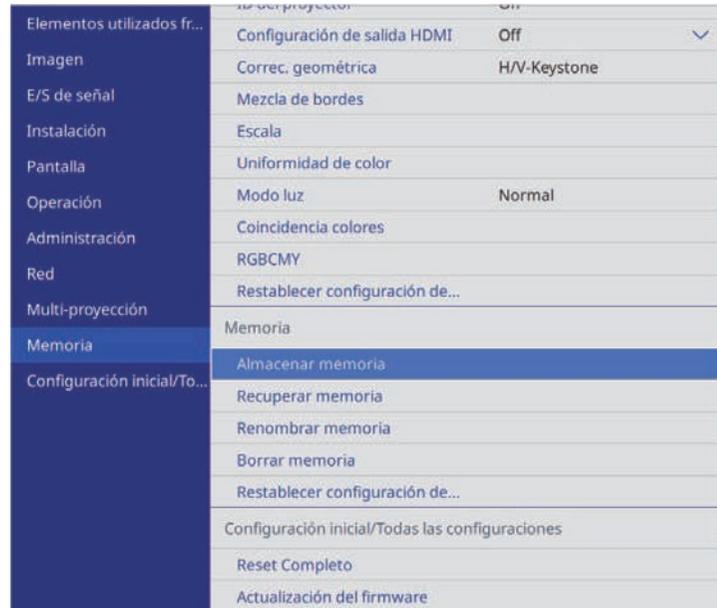
Configuración	Opciones	Descripción
Número de proyectores (EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U)	De 2 a 4	Establece el número de proyectores utilizados para crear un área de imagen unificada. La configuración solo se muestra cuando la opción <b>Configuración de salida HDMI</b> está establecida en <b>Paso a través</b> .
Orden (EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U)	De 1 a 4	Establece la posición de este proyector en orden numérico de izquierda a derecha. La configuración solo se muestra cuando la opción <b>Configuración de salida HDMI</b> está establecida en <b>Paso a través</b> .
Mosaico	Disposición Ajuste ubicación	Establece el número de pantallas divididas y la posición de cada imagen. La configuración solo se muestra cuando la opción <b>Configuración de salida HDMI</b> está establecida en <b>Off</b> .
Correc. geométrica	—	Consulte la tabla del menú <b>Instalación</b> para obtener detalles sobre la opción de configuración <b>Correc. geométrica</b> .
Mezcla de bordes	Mezcla de bordes Borde superior Borde inferior Borde izquierdo Borde derecho Guía de línea Guía de patrones Color de la guía	Mezcla el borde entre varias imágenes para crear una pantalla perfecta.
Nivel negro	Ajuste de Color Corrección de área Restablecer	Ajusta el color negro del área de imagen superpuesta. Esta configuración solo se muestra cuando la opción <b>Mezcla</b> se establece en <b>On</b> para las opciones <b>Borde superior</b> , <b>Borde inferior</b> , <b>Borde izquierdo</b> o <b>Borde derecho</b> .

Configuración	Opciones	Descripción
Escala	—	Consulte la tabla del menú <b>Imagen</b> para obtener detalles sobre la opción de configuración <b>Escala</b> .
Uniformidad de color	—	Consulte la tabla del menú <b>Administración</b> para obtener detalles sobre la opción de configuración <b>Uniformidad de color</b> .
Modo luz	—	Consulte la tabla del menú <b>Operación</b> para obtener detalles sobre la opción de configuración <b>Modo luz</b> .
Coincidencia colores	Nivel de Ajuste Rojo Verde Azul Brillo	Corrige la diferencia entre el tono y el brillo de cada imagen proyectada.
RGBCMY	—	Consulte la tabla del menú <b>Imagen</b> para obtener detalles sobre la opción de configuración <b>RGBCMY</b> .
Restablecer configuración de Multi-proyección	—	Permite restablecer todos los valores predeterminados de las opciones del menú <b>Multi-proyección</b> .

## ► Enlaces relacionados

- "Uso de varios proyectores" [p.116](#)
- "Configuración de instalación del proyector - Menú Instalación" [p.195](#)
- "Configuración de calidad de la imagen - Menú Imagen" [p.189](#)
- "Configuración de administración del proyector - Menú Administración" [p.203](#)
- "Configuración de funciones del proyector - Menú Operación" [p.200](#)
- "Mezcla de los bordes de la imagen" [p.121](#)
- "Ajustar el nivel de negro" [p.123](#)
- "Conexión de varios proyectores del mismo modelo" [p.37](#)

La configuración del menú **Memoria** le permite administrar el almacenamiento y la carga de la configuración de la calidad de imagen en la memoria del proyector.

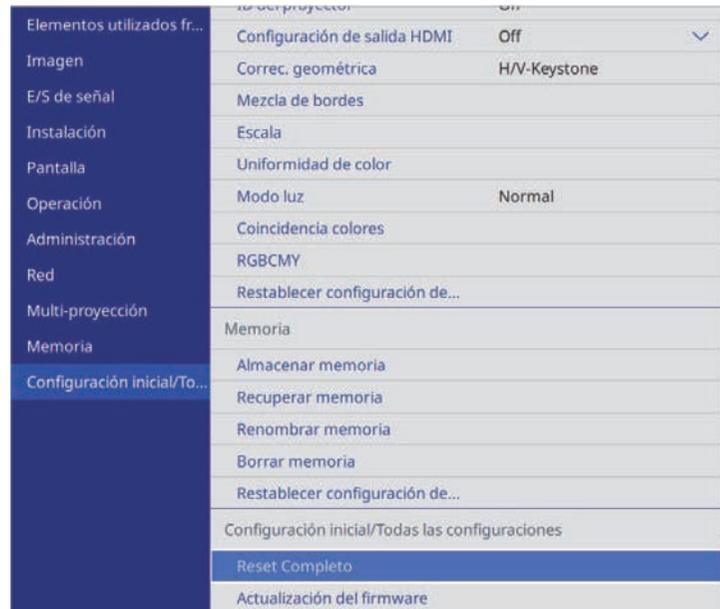


» **Enlaces relacionados**

- "Cargar la configuración de la forma de la imagen desde la memoria" [p.68](#)
- "Almacenamiento de los ajustes en memoria y utilización de los ajustes guardados" [p.112](#)

Configuración	Opciones	Descripción
Almacenar memoria	Memoria 1 a 10	Guarda conjuntos personalizados de configuración en memoria.
Recuperar memoria	Memoria 1 a 10	Carga la configuración de memoria guardada y la aplica a la imagen actual.
Renombrar memoria	Memoria 1 a 10	Cambia el nombre de la configuración de memoria.
Borrar memoria	Memoria 1 a 10	Elimina una memoria guardada.
Restablecer configuración de memoria	—	Restablece todas las memorias guardadas.

La configuración del menú **Configuración inicial/Todas las configuraciones** le permite restablecer los valores predeterminados de ciertas configuraciones del proyector y colocar el proyector en modo de actualización de firmware para que pueda actualizar el firmware.



## Opciones de Reset Completo

Cuando seleccione **Reset Completo**, aparecerá la siguiente pantalla.



Si no desea restablecer los valores en determinados menús, desactive la casilla de verificación junto al nombre del menú. Cuando esté listo para restablecer los valores de configuración, seleccione **Ejecutar**.

Los siguientes ajustes no se pueden restablecer:

- **Zoom digital** (EB-L635SU/EB-L630SU)
- **Cambio de imagen** (EB-L635SU/EB-L630SU)
- **E-Zoom** (EB-L720U/EB-L520U)
- **Idioma**

### ► Enlaces relacionados

- "Actualizar el firmware" [p.231](#)

Configuración	Opciones	Descripción
Reset Completo	—	Le permite seleccionar menús para restablecer la configuración a los valores predeterminados.
Actualización del firmware	—	Entra en el modo de actualización de firmware y está listo para actualizar el firmware utilizando el puerto USB-A o Service.

Después de seleccionar los ajustes de menú del proyector para un proyector, puede utilizar los siguientes métodos para copiar los ajustes a otros proyectores, siempre que sean del mismo modelo.

- Mediante una unidad flash USB
- Conectando un ordenador y el proyector con un cable USB
- Mediante Epson Projector Management

No puede copiar ninguna información única en un proyector individual, como **Horas fuente de luz** o **Estado**.



- Realice la configuración simultánea de varios dispositivos antes de ajustar la configuración de imagen como corrección de distorsión trapezoidal. Debido a que los valores de ajuste de la imagen también se copian a otro proyector, los ajustes que realice antes de establecer la configuración simultánea de varios dispositivos se sobrescribirán y es posible que cambie la pantalla proyectada sobre la que usted haya realizado los ajustes.
- Cuando copie los ajustes del menú de un proyector a otro, también se copiará el logotipo del usuario. No registre la información que no desea compartir entre varios proyectores como el logotipo de usuario.
- Asegúrese de que la opción **Rango ajustes lote** está establecida en **Limitado** si no desea copiar los siguientes ajustes:
  - Ajuste **Contraseña protegida**
  - **EDID** del menú **E/S de señal**
  - Ajustes del menú **Red**
  -  **Administración > Rango ajustes lote**

## Precaución

Epson no asume ninguna responsabilidad por fallas en la configuración simultánea de varios dispositivos y costes de reparación asociados debido a apagones de la energía eléctrica, errores de comunicación u otros problemas que podrían causar dichas fallas.

### » Enlaces relacionados

- "Transferencia de ajustes desde una unidad flash USB" [p.220](#)
- "Transferencia de ajustes desde un ordenador" [p.221](#)

## Transferencia de ajustes desde una unidad flash USB

Puede copiar los ajustes del menú de un proyector a otro del mismo modelo a través de una unidad flash USB.



La unidad flash USB deberá utilizar un formato FAT y no incorporar ninguna función de seguridad. Elimine cualquier archivo de la unidad antes de utilizarlo para la configuración simultánea de varios dispositivos o es posible que los ajustes no se almacenen de forma correcta.

- 1** Desconecte el cable de alimentación del proyector y compruebe que todos los indicadores del proyector estén apagados.
- 2** Conecte una unidad flash USB vacía directamente al puerto USB-A del proyector.
- 3** Mantenga pulsado el botón [Esc] del mando a distancia o panel de control y conecte el cable de alimentación al proyector.
- 4** Cuando todos los indicadores del proyector se enciendan, suelte el botón [Esc].

Los indicadores comenzarán a parpadear y el archivo de configuración simultánea de varios dispositivos se escribirá en la unidad flash USB. Cuando finalice la escritura, el proyector se apagará.

## Precaución

No desconecte el cable de alimentación o la unidad flash USB del proyector durante la escritura del archivo. Si el cable de alimentación o la unidad flash USB se desconectan, es posible que el proyector no se encienda de forma correcta.

- 5** Extraiga la unidad flash USB.



El nombre del archivo de la configuración simultánea de varios dispositivos es PJCONFDATA.bin. Si necesita cambiar el nombre del archivo, añada texto después de PJCONFDATA utilizando únicamente caracteres alfanuméricos. Si cambia la parte PJCONFDATA del nombre del archivo, es posible que el proyector no reconozca el archivo de forma correcta.

- 6 Desconecte el cable de alimentación del proyector al que desea copiar los ajustes y compruebe que se hayan apagado todos los indicadores.
- 7 Conecte la unidad flash USB que contiene el archivo de configuración simultánea guardado al puerto USB-A del proyector.
- 8 Mantenga pulsado el botón [Menu] del mando a distancia o panel de control y conecte el cable de alimentación al proyector.
- 9 Cuando todos los indicadores del proyector se enciendan, suelte el botón [Menu].

Cuando todos los indicadores comiencen a parpadear, se está realizando la escritura de los ajustes. Cuando finalice la escritura, el proyector se apagará.

## Precaución

No desconecte el cable de alimentación o la unidad flash USB del proyector durante la escritura del archivo. Si el cable de alimentación o la unidad flash USB se desconectan, es posible que el proyector no se encienda de forma correcta.

- 10 Extraiga la unidad flash USB.

## Transferencia de ajustes desde un ordenador

Puede copiar los ajustes del menú de un proyector a otro del mismo modelo realizando la conexión del ordenador y el proyector con un cable USB.



Puede utilizar este método de configuración simultánea de varios dispositivos con las siguientes versiones de sistemas operativos:

- Windows 7 y posterior
- OS X 10.11.x y posteriores

- 1 Desconecte el cable de alimentación del proyector y compruebe que todos los indicadores del proyector estén apagados.
- 2 Conecte un cable USB al puerto USB del ordenador y al puerto Service del proyector.
- 3 Mantenga pulsado el botón [Esc] del mando a distancia o panel de control y conecte el cable de alimentación al proyector.
- 4 Cuando todos los indicadores del proyector se enciendan, suelte el botón [Esc].  
El ordenador reconoce el proyector como un disco extraíble.
- 5 Abra el icono o carpeta del disco extraíble y guarde el archivo de configuración simultánea de varios dispositivos en el ordenador.



El nombre del archivo de la configuración simultánea de varios dispositivos es PJCONFDATA.bin. Si necesita cambiar el nombre del archivo, añada texto después de PJCONFDATA utilizando únicamente caracteres alfanuméricos. Si cambia la parte PJCONFDATA del nombre del archivo, es posible que el proyector no reconozca el archivo de forma correcta.

- 6 Expulse el dispositivo USB (Windows) o arrastre el icono de disco extraíble hacia la Papelera (Mac).
- 7 Desconecte el cable USB.  
El proyector se apagará.
- 8 Desconecte el cable de alimentación del proyector al que desea copiar los ajustes y compruebe que se hayan apagado todos los indicadores.

- 9** Conecte el cable USB al puerto USB del ordenador y al puerto Service del proyector.
- 10** Mantenga pulsado el botón [Menu] del mando a distancia o panel de control y conecte el cable de alimentación al proyector.
- 11** Cuando todos los indicadores del proyector se enciendan, suelte el botón [Menu].  
El ordenador reconoce el proyector como un disco extraíble.
- 12** Copie el archivo de configuración simultánea de varios dispositivos (PJCONFDATA.bin) que guardó en el ordenador a la carpeta de nivel superior del disco extraíble.

 No copie ningún archivo o carpeta que no sea el archivo de configuración simultánea de varios dispositivos en el disco extraíble.

- 13** Expulse el dispositivo USB (Windows) o arrastre el icono de disco extraíble hacia la Papelera (Mac).
- 14** Desconecte el cable USB.  
Cuando todos los indicadores comiencen a parpadear, se está realizando la escritura de los ajustes. Cuando finalice la escritura, el proyector se apagará.

**⚠ Precaución**  
No desconecte el cable de alimentación del proyector durante la escritura del archivo. Si se desconecta el cable de alimentación, es posible que el proyector no se encienda de forma correcta.

## Notificación de errores de configuración simultánea de varios dispositivos

Los indicadores del proyector le avisan si ocurre un error durante una operación de configuración simultánea de varios dispositivos. Compruebe el estado de los indicadores del proyector y siga las instrucciones que se describen en la siguiente tabla.

Estado del indicador	Problema y soluciones
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Laser: naranja - intermitente rápido</li> <li>• Temp (Temperatura): parpadeo rápido de color naranja</li> </ul>	<p>El archivo de ajuste de lote podría estar dañado o es posible que la unidad flash USB no esté conectada de forma correcta.</p> <p>Desconecte la unidad flash USB, desenchufe y vuelva a enchufar el cable de alimentación del proyector y vuelva a intentarlo.</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Encendido/apagado: parpadeo rápido de color azul</li> <li>• Status (Estado): parpadeo rápido de color azul</li> <li>• Laser: naranja - intermitente rápido</li> <li>• Temp (Temperatura): parpadeo rápido de color naranja</li> </ul>	<p>Es posible que la escritura de los ajustes haya fallado y que se haya producido un error en el firmware del proyector.</p> <p>Deje de utilizar el proyector y desconecte el cable de alimentación de la toma de corriente. Póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.</p>

### » Enlaces relacionados

- "Notificación de errores de configuración simultánea de varios dispositivos" [p.222](#)

# Mantenimiento del proyector

Siga las instrucciones de estas secciones para mantener el proyector.

## ► Enlaces relacionados

- "Mantenimiento del proyector" [p.224](#)
- "Limpiar la Lente" [p.225](#)
- "Limpieza de la cubierta del proyector" [p.226](#)
- "Mantenimiento del filtro y salidas de aire" [p.227](#)
- "Actualizar el firmware" [p.231](#)

Es posible que deba limpiar la lente del proyector de forma periódica. Además, limpie el filtro de aire y las salidas de aire para evitar que el proyector sufra un sobrecalentamiento debido a una ventilación bloqueada.

Las únicas piezas que deberá sustituir son el filtro de aire y las baterías del mando a distancia. Si se requiere la sustitución de otras piezas, póngase en contacto con Epson o con un centro de servicio técnico autorizado de Epson.

## Advertencia

Antes de limpiar alguna pieza del proyector, apáguelo y desenchufe el cable de alimentación. Nunca abra ninguna cubierta del proyector, excepto como se detalla específicamente en este manual. Los voltajes eléctricos peligrosos del proyector podrían causar lesiones graves.

Limpiar la lente del proyector de forma periódica o cuando advierta la presencia de polvo o manchas en la superficie.

- Para quitar el polvo o manchas, limpie suavemente la lente con papel de limpieza para lentes.
- Para quitar las manchas más difíciles, humedezca un paño suave y que no deje pelusa con limpiador para lentes y limpie suavemente la lente. No rocíe ningún líquido directamente sobre la lente.

## Advertencia

No utilice un limpiador para lentes que contenga gases inflamables. El gran calor generado por el proyector podría causar un incendio.

## Atención

No utilice un limpiador para vidrios o algún material áspero para limpiar la lente ni someta la lente a ningún impacto; de lo contrario, podría sufrir daños. No utilice aire comprimido, puesto que los gases podrían dejar un residuo inflamable.

Antes de limpiar la cubierta del proyector, apáguelo y desenchufe el cable de alimentación.

- Para quitar el polvo o la suciedad, utilice un paño suave, seco y que no deje pelusa.
- Para quitar las manchas más difíciles, utilice un paño suave humedecido en agua y jabón neutro. No rocíe líquido directamente sobre el proyector.

### **Atención**

No utilice cera, alcohol, benceno, disolvente u otros químicos para limpiar la cubierta del proyector. Estos elementos podrían causar daños en la cubierta. No utilice aire comprimido, puesto que los gases podrían dejar un residuo inflamable.

El mantenimiento periódico del filtro es importante para que el proyector se conserve en buen estado. Limpie el filtro de aire cuando aparezca un mensaje que le indica que la temperatura interna del proyector alcanzó un nivel elevado. Es recomendable que limpie estas partes cada 20 000 horas. Límpielas con más frecuencia si utiliza el proyector en un entorno en el que haya más polvo del esperado. (Suponiendo que el proyector se utiliza en una atmósfera en la que las partículas en suspensión en el aire tengan menos de 0,04 a 0,2 mg/m<sup>3</sup>).

## Atención

Si no se realiza el mantenimiento periódico, el proyector Epson le notificará cuando la temperatura interna del proyector alcanzó un nivel elevado. No espere a que aparezca esta advertencia para realizar el mantenimiento del filtro del proyector debido a que la exposición prolongada a altas temperaturas podría reducir la vida útil del proyector.

### ► Enlaces relacionados

- "Limpiar los filtros de aire y las ventilaciones de entrada de aire" [p.227](#)
- "Sustituir el filtro de aire" [p.229](#)

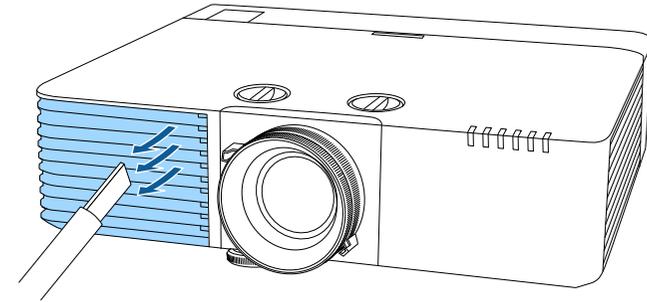
## Limpiar los filtros de aire y las ventilaciones de entrada de aire

Es necesario limpiar los filtros de aire del proyector en las siguientes situaciones:

- El filtro o las ranuras de ventilación han acumulado polvo.
- Aparecerá a un mensaje que indica que debe limpiarlo.
- El indicador Filtro del proyector parpadea en color naranja.

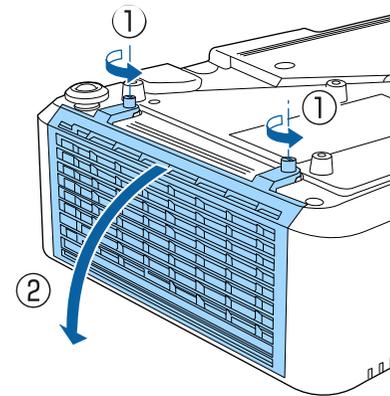
**1** Apague el proyector y desenchufe el cable de alimentación.

**2** Retire con cuidado el polvo con una aspiradora o un cepillo.

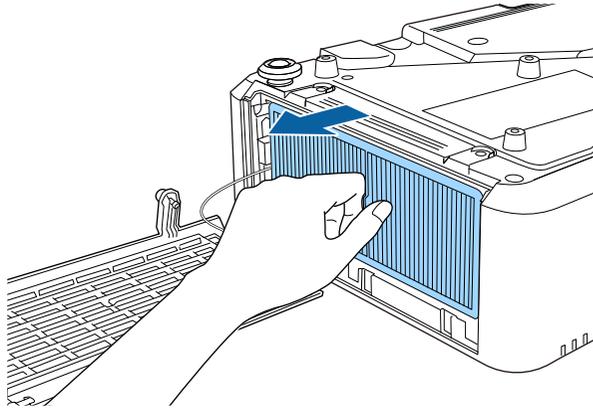


**3** Voltee el proyector.

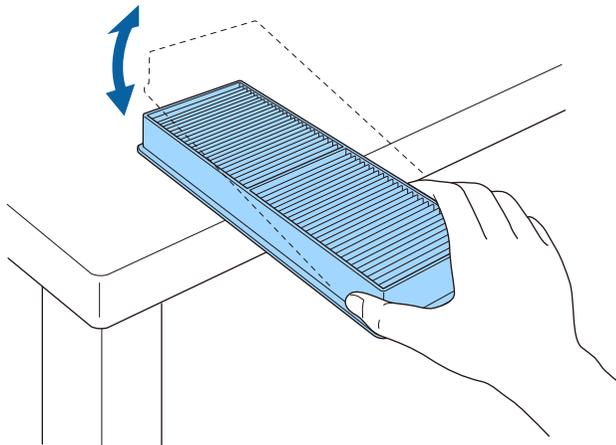
**4** Afloje los tornillos y abra la cubierta del filtro de aire.



**5** Extraiga el filtro del aire del proyector.



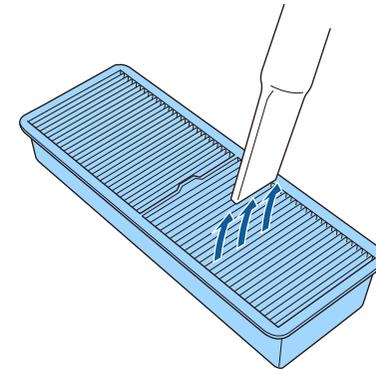
**6** Dé 4 ó 5 golpecitos a cada lado del filtro del aire para retirar cualquier exceso de polvo.



**Atención**

No utilice demasiada fuerza cuando dé golpecitos al filtro de aire, ya que podría romperse y quedar inutilizable.

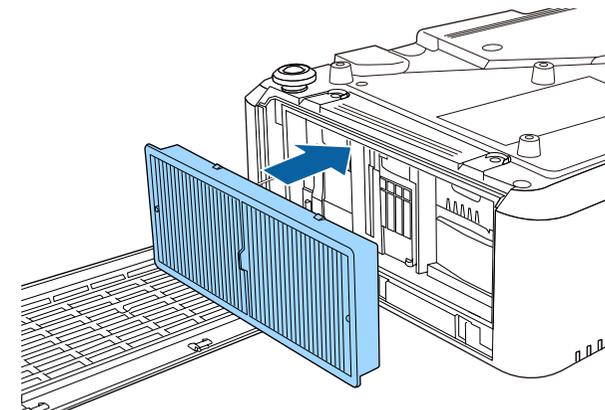
**7** Pase la aspiradora a la parte delantera del filtro de aire (el lado que tiene las pestañas) para eliminar cualquier resto de polvo.



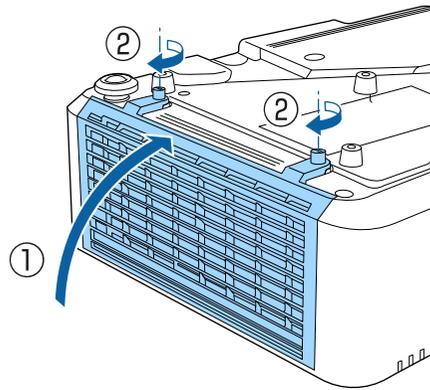
**Atención**

- No enjuague el filtro de aire en agua ni utilice detergentes o disolventes para limpiarlo.
- No utilice aire comprimido. Los gases podrían dejar residuos inflamables o dirigir el polvo y la suciedad hacia los componentes ópticos y otras áreas sensibles del proyector.

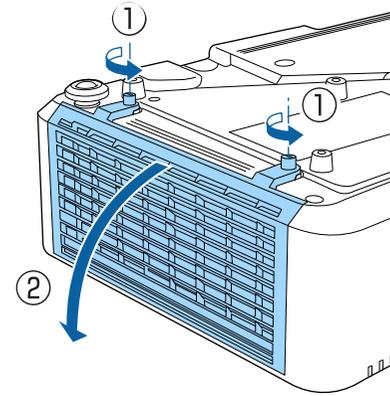
**8** Coloque el filtro de aire en el proyector tal y como se muestra.



- 9** Cierre la cubierta del filtro de aire y apriete los tornillos.



- 3** Afloje los tornillos y abra la cubierta del filtro de aire.



## Sustituir el filtro de aire

Deberá sustituir el filtro de aire en las siguientes situaciones:

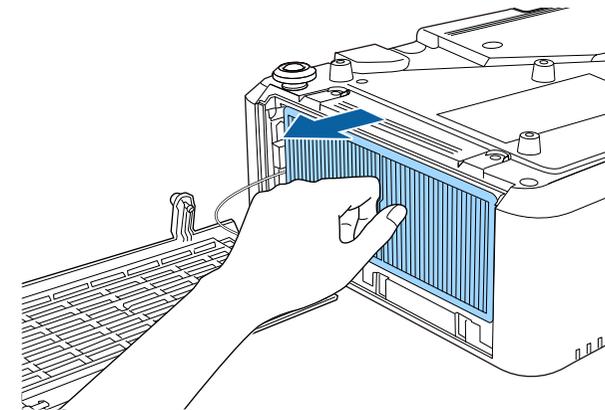
- Después de limpiar el filtro de aire, aparece un mensaje que le indica que debe limpiarlo o sustituirlo.
- Después de limpiar el filtro de aire, el indicador de filtro del proyector parpadeará en naranja.
- El filtro de aire se encuentra rasgado o dañado.

Puede sustituir el filtro de aire cuando el proyector está instalado en el techo o colocado sobre una mesa.

- 1** Apague el proyector y desenchufe el cable de alimentación.

- 2** Voltee el proyector.

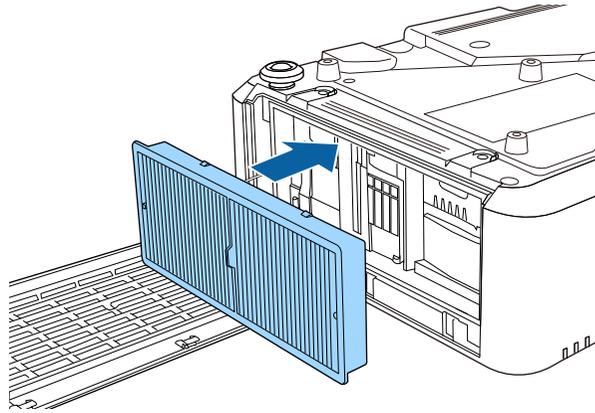
- 4** Extraiga el filtro de aire del proyector.



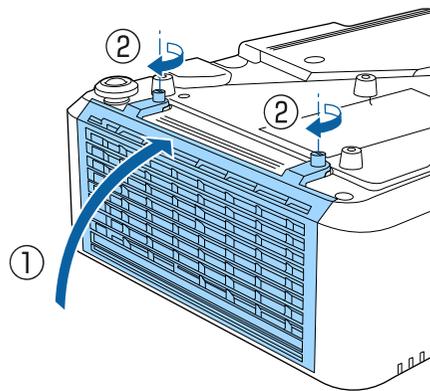
Deseche los filtros de aire usados conforme a las regulaciones locales.

- Marco del filtro: polipropileno
- Filtro: polipropileno

**5** Coloque el nuevo filtro de aire en el proyector tal y como se muestra.



**6** Cierre la cubierta del filtro de aire y apriete los tornillos.



Cuando selecciona la opción **Actualización del firmware** en el menú **Configuración inicial/Todas las configuraciones** del proyector, este entra en el modo de actualización de firmware y está listo para realizar una actualización de firmware utilizando el puerto USB-A o Service.

## » Enlaces relacionados

- "Actualizar el firmware utilizando un dispositivo de almacenamiento USB" [p.231](#)
- "Actualizar el firmware utilizando un ordenador y un cable USB" [p.232](#)

## Actualizar el firmware utilizando un dispositivo de almacenamiento USB

Puede actualizar el firmware más reciente del proyector utilizando un dispositivo de almacenamiento USB.



El cliente asume toda la responsabilidad de la actualización del firmware. Si una actualización de firmware no se puede realizar debido a problemas tales como errores de alimentación o problemas de comunicación, se cobrará una tarifa por las reparaciones necesarias.

- 1** Descargue el archivo de firmware del proyector del sitio web de Epson.
- 2** Copie el archivo de firmware descargado en la carpeta raíz (la carpeta situada en la posición más alta en la jerarquía) del dispositivo de almacenamiento USB.



- El dispositivo de almacenamiento USB debe tener el formato FAT.
- No copie ningún otro archivo en el dispositivo de almacenamiento USB.
- No cambie el nombre del archivo de firmware. Si el nombre del archivo se cambia, la actualización del firmware no se iniciará.
- Compruebe que el archivo de firmware que copió es el archivo correcto para el modelo de proyector. Si el archivo de firmware no es correcto, la actualización del firmware no se iniciará.

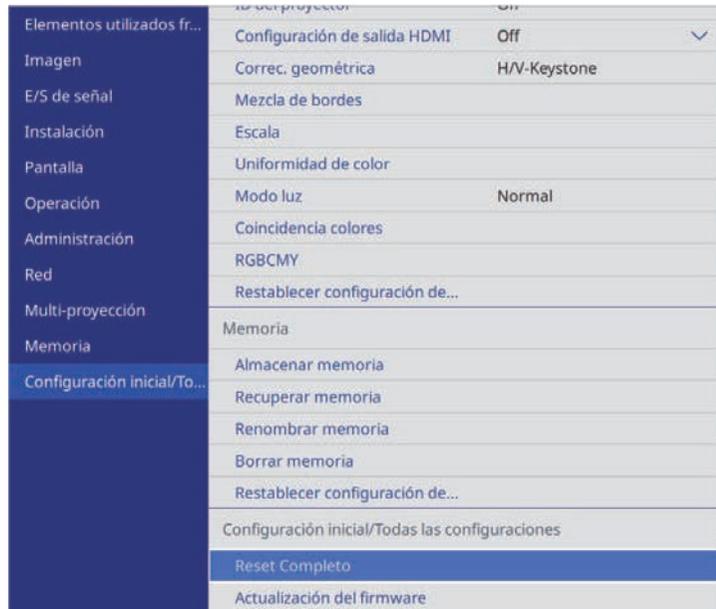
**3**

Conecte el dispositivo de almacenamiento USB al puerto USB-A del proyector.



Conecte el dispositivo de almacenamiento USB directamente al proyector. Si el dispositivo de almacenamiento USB está conectado mediante un concentrador USB, es posible que la actualización del firmware no se aplique correctamente.

- 4** Pulse el botón [Menu], seleccione el menú **Configuración inicial/Todas las configuraciones** y pulse [Enter].



- 5** Seleccione **Actualización del firmware** y pulse [Enter].

- 6** Seleccione **Sí** para iniciar la actualización del firmware.

 • No desconecte el cable de alimentación del proyector durante la actualización del firmware. Si se desconecta el cable de alimentación, es posible que el proyector no se encienda de forma correcta.

• No desconecte el dispositivo de almacenamiento USB del proyector mientras el firmware se esté actualizando. Si el dispositivo de almacenamiento USB está desconectado, es posible que la actualización no se aplique correctamente.

Todos los indicadores del proyector comienzan a parpadear y se inicia la actualización del firmware. Cuando la actualización finalice con normalidad, el proyector entrará en estado de espera (solo el indicador

de alimentación se iluminará en azul). Si la opción **Direct Power On** se establece en **On** en el menú **Operación** del proyector, este se encenderá de nuevo.

Cuando finalice la actualización, compruebe el menú **Información** en el menú **Administración** del proyector para asegurarse de que la información de la opción **Versión** se ha actualizado a la versión de firmware correcta.

 Cuando todos los indicadores parpadeen rápidamente, la actualización del firmware puede haber fallado. Desconecte el cable de alimentación del proyector y, a continuación, vuelva a conectarlo al proyector. Si los indicadores continúan parpadeando incluso después de volver a conectar el cable de alimentación, retire el enchufe de la toma de corriente y póngase en contacto con Epson.

## Actualizar el firmware utilizando un ordenador y un cable USB

Puede actualizar el firmware del proyector usando un ordenador y un cable USB.

 • El cliente asume toda la responsabilidad de la actualización del firmware. Si una actualización de firmware no se puede realizar debido a problemas tales como errores de alimentación o problemas de comunicación, se cobrará una tarifa por las reparaciones necesarias.

• El ordenador debe ejecutar uno de los siguientes sistemas operativos para actualizar el firmware.

- Windows 8.1 (32 y 64 bits)
- Windows 10 (32 y 64 bits)
- macOS 10.13.x (64 bits)
- macOS 10.14.x (64 bits)
- macOS 10.15.x (64 bits)

- 1** Descargue el archivo de firmware del proyector del sitio web de Epson.



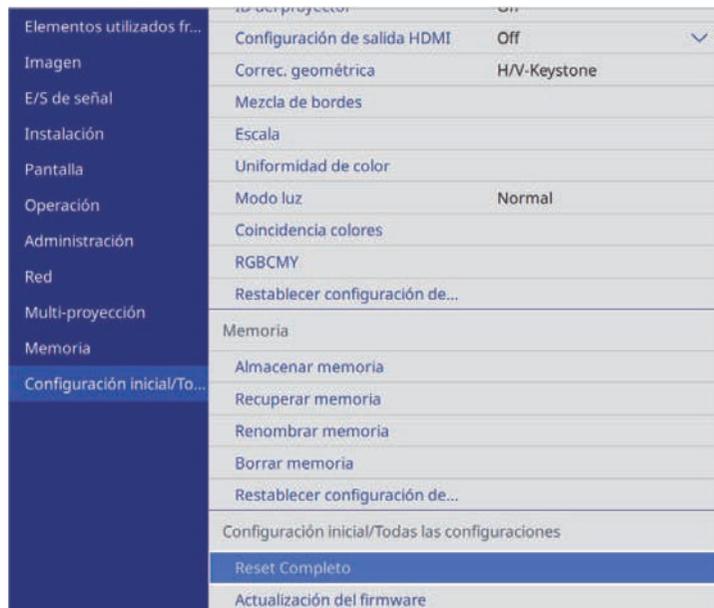
- No cambie el nombre del archivo de firmware. Si el nombre del archivo se cambia, la actualización del firmware no se iniciará.
- Compruebe que el archivo de firmware que copió es el archivo correcto para el modelo de proyector. Si el archivo de firmware no es correcto, la actualización del firmware no se iniciará.



- No desconecte el cable de alimentación del proyector durante la actualización del firmware. Si se desconecta el cable de alimentación, es posible que el proyector no se encienda de forma correcta.

**2** Conecte el cable USB al puerto USB del ordenador y al puerto Service del proyector.

**3** Pulse el botón [Menu], seleccione el menú **Configuración inicial/Todas las configuraciones** y pulse [Enter].



**4** Seleccione **Actualización del firmware** y pulse [Enter].

**5** Seleccione **Sí** para iniciar la actualización del firmware.

Todos los indicadores del proyector se encienden y el proyector entra en el modo de actualización del firmware. El ordenador reconoce el proyector como un disco extraíble.

**6** En el ordenador, copie el archivo de firmware en la carpeta raíz (la carpeta situada en la posición más alta en la jerarquía) del disco extraíble.



- No copie ningún otro archivo o carpeta en el disco extraíble. De lo contrario, los archivos o carpetas pueden perderse.
- El proyector se apaga automáticamente si el cable USB o el cable de alimentación se desconectan antes de que el archivo de firmware se pueda copiar en el disco extraíble. Si esto ocurre, realice el procedimiento nuevamente.

**7** Realice los pasos para extraer de forma segura un dispositivo USB del ordenador y desconecte el cable USB del proyector.

Todos los indicadores del proyector comienzan a parpadear y se inicia la actualización del firmware. Cuando la actualización finalice con normalidad, el proyector entrará en estado de espera (solo el indicador de alimentación se iluminará en azul). Si la opción **Direct Power On** se establece en **On** en el menú **Operación** del proyector, este se encenderá de nuevo.

Cuando finalice la actualización, compruebe el menú **Información** en el menú **Administración** del proyector para asegurarse de que la información de la opción **Versión** se ha actualizado a la versión de firmware correcta.



- Cuando todos los indicadores parpadeen rápidamente, la actualización del firmware puede haber fallado. Desconecte el cable de alimentación del proyector y, a continuación, vuelva a conectarlo al proyector. Si los indicadores continúan parpadeando incluso después de volver a conectar el cable de alimentación, retire el enchufe de la toma de corriente y póngase en contacto con Epson.
- Si no se realizan operaciones durante 20 minutos en modo de actualización, el proyector se apaga automáticamente. Si esto ocurre, realice el procedimiento nuevamente.

# Resolución de problemas

Consulte las soluciones de estas secciones si tiene algún problema al utilizar el proyector.

## ► Enlaces relacionados

- "Problemas de proyección" [p.236](#)
- "Estado del indicador del proyector" [p.237](#)
- "Ver la pantalla de estado" [p.240](#)
- "Resolución de problemas de imagen y sonido" [p.243](#)
- "Resolución de problemas de funcionamiento del proyector y mando a distancia" [p.249](#)
- "Resolución de problemas de la red" [p.251](#)
- "Soluciones de problemas en el modo Reprod. de contenido" [p.254](#)
- "Soluciones cuando la opción Enlace HDMI no funciona" [p.255](#)

Si el proyector no funciona de forma correcta, apáguelo, desenchúfelo y vuélvalo a enchufar y encender.

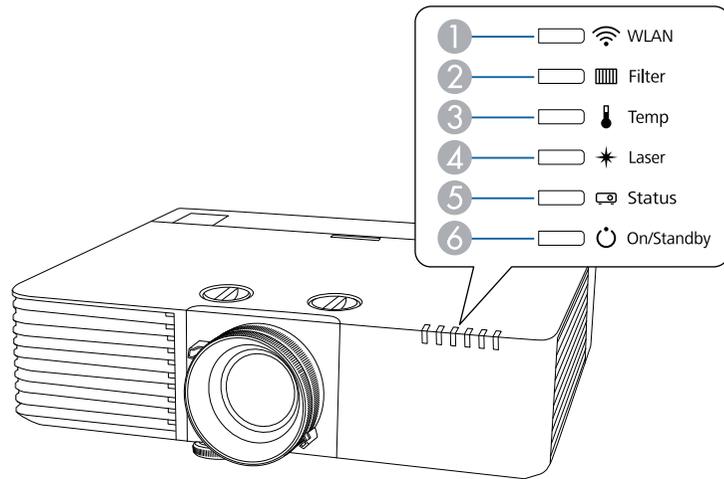
Si esta acción no resuelve el problema, compruebe lo siguiente:

- Los indicadores del proyector podrían indicar el problema.
- Las soluciones de este manual pueden ayudarlo a resolver varios problemas.

Si ninguna de estas soluciones lo ayudan, póngase en contacto con Epson para obtener soporte técnico.

Los indicadores del proyector indican el estado del proyector y le advierten cuando se produce un problema. Compruebe el estado y color de los indicadores y consulte esta tabla para obtener una solución.

- Si los indicadores muestran un patrón que no aparece en la lista siguiente, apague el proyector, desenchúfelo y póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.
- Si la opción **Indicadores** está establecida en **Off**, en el menú **Operación** del proyector, todos los indicadores permanecen apagados durante la proyección normal.



- 1 Indicador WLAN (LAN inalámbrica)
- 2 Indicador Filtro
- 3 Indicador Temp (temperatura)
- 4 Indicador Láser
- 5 Indicador de estado
- 6 Indicador de encendido/espera (alimentación)

## Estado del proyector

Indicador y estado	Problema y soluciones
Alimentación: azul encendida Estado: azul encendida Láser: apagado Temp: apagado Filtro: apagado	Funcionamiento normal.
Alimentación: azul encendida Estado: parpadeo de color azul Láser: apagado Temp: apagado Filtro: apagado	Calentamiento, apagado o enfriamiento. Durante el calentamiento, espere aproximadamente 30 segundos para que aparezca una imagen. Todos los botones están desactivados durante el calentamiento, el apagado y el enfriamiento.
Alimentación: azul encendida Estado: apagado Láser: apagado Temp: apagado Filtro: apagado	Modo de espera, suspensión o supervisión. Cuando pulsa el botón de encendido/apagado, se inicia la proyección.
Alimentación: parpadeo de color azul Estado: apagado Láser: apagado Temp: apagado Filtro: apagado	Preparándose para el modo de supervisión o de inicio rápido. Todas las funciones están deshabilitadas.

Indicador y estado	Problema y soluciones
Alimentación: el estado del indicador varía Estado: parpadeo de color azul Láser: parpadeo de color naranja Temp: el estado del indicador varía Filtro: el estado del indicador varía	Modo Actualizar en curso. ☛ <b>Administración &gt; Modo Actualizar</b>
Alimentación: parpadeo de color azul Estado: el estado del indicador varía Láser: el estado del indicador varía Temp: parpadeo de color naranja Filtro: el estado del indicador varía	Proyector demasiado caliente. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Asegúrese de que las salidas y el filtro de aire no se encuentren obstruidos con polvo u objetos cercanos.</li> <li>• Limpie o cambie el filtro de aire.</li> <li>• Asegúrese de que la temperatura del ambiente no sea demasiado elevada.</li> </ul>
Alimentación: apagado Estado: parpadeo de color azul Láser: apagado Temp: naranja encendida Filtro: apagado	El proyector sufrió un sobrecalentamiento y se apagó. Déjelo apagado durante 5 minutos para permitir que se enfríe. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Asegúrese de que las salidas y el filtro de aire no se encuentren obstruidos con polvo u objetos cercanos.</li> <li>• Asegúrese de que la temperatura del ambiente no sea demasiado elevada.</li> <li>• Limpie o cambie el filtro de aire.</li> <li>• Si se utiliza el proyector en una altitud elevada, establezca <b>Modo alta altitud</b> en <b>On</b> en el menú <b>Instalación</b> del proyector.</li> <li>• Si el problema persiste, desenchufe el proyector y póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.</li> </ul>

Indicador y estado	Problema y soluciones
Alimentación: parpadeo de color azul Estado: el estado del indicador varía Láser: parpadeo de color naranja Temp: el estado del indicador varía Filtro: el estado del indicador varía	Aviso láser Apague el proyector, desenchúfelo y póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.
Alimentación: apagado Estado: parpadeo de color azul Láser: iluminado en color naranja Temp: apagado Filtro: apagado	El láser tiene un problema. Apague el proyector, desenchúfelo y póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.
Alimentación: apagado Estado: parpadeo de color azul Láser: apagado Temp: parpadeo de color naranja Filtro: apagado	Problema con un ventilador o sensor. Apague el proyector, desenchúfelo y póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.
Alimentación: apagado Estado: parpadeo de color azul Láser: parpadeo de color naranja Temp: apagado Filtro: apagado	Error interno del proyector. Apague el proyector, desenchúfelo y póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.

Indicador y estado	Problema y soluciones
Alimentación: el estado del indicador varía Estado: el estado del indicador varía Láser: el estado del indicador varía Temp: el estado del indicador varía Filtro: parpadeo de color naranja	Es el momento de ejecutar la opción Limpiar filtro aire.
Alimentación: parpadeo de color azul Estado: el estado del indicador varía Láser: el estado del indicador varía Temp: el estado del indicador varía Filtro: iluminado de color naranja	Flujo de aire bajo a través del filtro de aire. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Asegúrese de que las salidas y el filtro de aire no se encuentren obstruidos con polvo u objetos cercanos.</li> <li>• Limpie o cambie el filtro de aire.</li> <li>• Si el problema persiste, desenchufe el proyector y póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.</li> </ul>
Alimentación: apagado Estado: parpadeo de color azul Láser: apagado Temp: apagado Filtro: iluminado de color naranja	Flujo de aire bajo a través del proyector. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Asegúrese de que las salidas y el filtro de aire no se encuentren obstruidos con polvo u objetos cercanos.</li> <li>• Limpie o cambie el filtro de aire.</li> <li>• Si el problema persiste, desenchufe el proyector y póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.</li> </ul>

Indicador y estado	Problema y soluciones
Alimentación: el estado del indicador varía Estado: el estado del indicador varía Láser: parpadeo de color naranja Temp: el estado del indicador varía Filtro: el estado del indicador varía	El proyector no puede mantener el brillo constante y la configuración se deshabilita.  <b>Operación &gt; Contr. de brillo de fuente de luz &gt; Mantener brillo</b>

## Estado de LAN inalámbrico

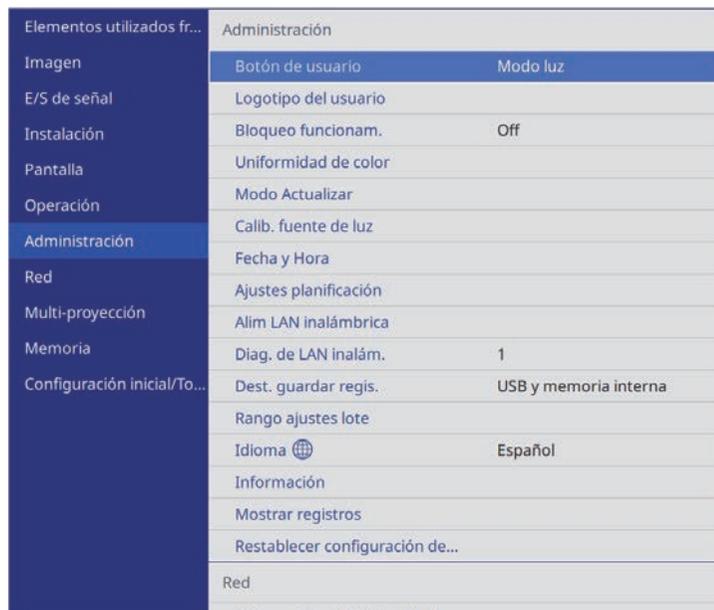
Estado del indicador LAN inalámbrica	Problema y soluciones
Azul encendida	La opción LAN inalámbrica está disponible o el proyector está funcionando en modo Punto de acceso sencillo.
Parpadeo rápido de color azul	Conexión a un dispositivo con el modo de infraestructura.
Parpadeo lento de color azul	Ha ocurrido un error. Apagar el proyector y volverlo a encender.
Off	La LAN inalámbrica no está disponible. Asegúrese de que la configuración de la LAN inalámbrica sea correcta.

### » Enlaces relacionados

- "Configuración de administración del proyector - Menú Administración" [p.203](#)
- "Limpiar los filtros de aire y las ventilaciones de entrada de aire" [p.227](#)
- "Sustituir el filtro de aire" [p.229](#)

Puede supervisar el estado del proyector y ver información de error en la pantalla de estado.

- 1** Encienda el proyector.
- 2** Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.
- 3** Seleccione la opción **Administración** y pulse [Enter].



- 4** Seleccione **Mostrar registros** y pulse [Enter].
- 5** Seleccione **Visualiza estado** y pulse [Enter].
- 6** Pulse los botones de flecha izquierda o derecha para ver diferentes categorías de información.
  - **Status Information:** estado de funcionamiento del proyector
  - **Source:** información de la señal de entrada

- **Signal Information:** información de la señal digital de entrada
- **Network Wired:** configuración de LAN cableada
- **Network Wireless:** configuración de LAN inalámbrica
- **Maintenance:** tiempo de funcionamiento del proyector y la fuente de luz
- **Version:** versión de firmware del proyector

► **Enlaces relacionados**

- "Mensajes de la pantalla del estado del proyector" [p.240](#)

## Mensajes de la pantalla del estado del proyector

Las categorías de la pantalla de estado le permiten ver información sobre el proyector y su funcionamiento.

 Los mensajes de estado están disponibles solo en inglés.

### Categoría Status Information

Información	Descripción
System	Consulte la tabla de información de estado <b>System</b> .
Source	Muestra la fuente que se está utilizando actualmente.
On-ScreenDisplay	Muestra la configuración de los menús que se visualizan en la pantalla. Cuando se desactiva, los menús o mensajes no se muestran en las imágenes proyectadas.
A/V Mute	Muestra el estado Pausa A/V.
Intake Air Temp	Muestra la temperatura de entrada de aire.
Internal Temp Lv	Muestra la temperatura interna del proyector.
Laser Status	Muestra el estado operativo de la fuente de luz.

### Categoría Source

Información	Descripción
Source	Muestra la fuente que se está utilizando actualmente.
Resolution	Muestra la resolución de la señal de entrada actual.
Color Space	Muestra el espacio de color de la señal de entrada actual.
H-Frequency	Muestra la frecuencia horizontal de la señal de entrada actual.
V-Frequency	Muestra la frecuencia vertical de la señal de entrada actual.
Sync Polarity	Muestra la polaridad de sincronización.
Sync Mode	Muestra el tipo de sincronización.
Detected Mode	Muestra el modo detectado de la señal de entrada actual.
Video Range	Muestra el nivel de vídeo del proyector.

### Categoría **Signal Information**

Información	Descripción
5V Detect	Muestra los resultados de detección de señales de 5 V.
TMDS Clock	Muestra la frecuencia TMDS de la señal de entrada actual.
H-Frequency	Muestra la frecuencia horizontal de la señal de entrada actual.
V-Frequency	Muestra la frecuencia vertical de la señal de entrada actual.
Stable Time	Muestra la cantidad de tiempo de funcionamiento desde que se determinó la fuente de entrada.
HDCP Status	Muestra el estado de HDCP.
HDCP Ver	Muestra la versión HDCP.
AVI VIC	Muestra la información VIC (AVI) de la señal de entrada actual.
AVI Checksum	Muestra el resultado de la suma de comprobación para AVI.
AVI Sampling Str	Muestra el muestreo de color para AVI.
Signal Mode	Muestra el modo de señal.

Información	Descripción
HDBaseT Level	Muestra la información de la señal de imagen del puerto HDBaseT.

### Categoría **Network Wired**

Información	Descripción
Projector Name	Muestra el nombre que se utiliza para identificar el proyector cuando se conecta a una red.
Connection Mode	Muestra la ruta de conexión para la red LAN.
DHCP	Muestra la configuración de DHCP.
IP Display	Muestra la configuración de visualización de la dirección IP.
IP Address	Muestra la dirección IP.
MAC Address	Muestra la dirección MAC.

### Categoría **Network Wireless**

Información	Descripción
Projector Name	Muestra el nombre que se utiliza para identificar el proyector cuando se conecta a una red.
Connection Mode	Muestra el modo de conexión que se va a usar al conectar el proyector y un ordenador a través de una LAN inalámbrica.
SSID	Muestra el SSID.
DHCP	Muestra la configuración de DHCP.
IP Display	Muestra la configuración de visualización de la dirección IP.
IP Address	Muestra la dirección IP.
MAC Address	Muestra la dirección MAC.
Security	Muestra la configuración de seguridad.
Antenna Level	Muestra el estado de recepción de Wi-Fi.

## Categoría **Maintenance**

Información	Descripción
Operation Time	Muestra el tiempo total de funcionamiento del proyector.
Laser Op. Time	Muestra el tiempo de funcionamiento del láser para cada opción <b>Modo luz</b> .

## Categoría **Version**

Información	Descripción
Serial No.	Muestra el número de serie del proyector.
Main	Muestra la información de versión del firmware del proyector.
HDBaseT	

## Información de estado de **System**

Estado	Descripción
OK	El proyector se encuentra en el modo de funcionamiento normal.
Warm-up	El proyector se está calentando.
Standby	El proyector se encuentra en modo de espera.
Cool Down	El proyector se está enfriando.
Temp Error	Se ha producido un error de alta temperatura.
Fan Error	Se ha producido un error del ventilador.
Sensor Error	Se ha producido un error del sensor.
Power Error	Se ha producido un error de alimentación.
Internal Error	Se ha producido un error interno.
Airflow Error	Se ha producido un error de flujo de aire del filtro.
Temp Warning	Se ha producido una advertencia de alta temperatura.
Internal Warning	Se ha producido una advertencia relacionada con el sistema interno.

Estado	Descripción
Airflow Decline	Se ha producido un error de flujo de aire bajo.
Power Warning	Se ha producido una advertencia de alimentación.
Clean Filter	Se ha producido un aviso de limpieza del filtro de aire; limpie el filtro de aire.
Laser Error	Se ha producido un error del láser.
Laser Warning	Se ha producido una advertencia del láser.
Temp Error FE	Se ha producido un error del láser porque la temperatura del láser es demasiado alta.
Temp Warning FE	Se ha producido una advertencia del láser porque la temperatura del láser es demasiado alta.

Consulte las soluciones de estas secciones si posee algún problema con las imágenes proyectadas o sonido.

## ► Enlaces relacionados

- "Soluciones cuando no aparece ninguna imagen" [p.243](#)
- "Soluciones cuando aparece el mensaje "Sin Señal"" [p.243](#)
- "Soluciones cuando aparece el mensaje "No Soportado"" [p.244](#)
- "Soluciones cuando sólo aparece una imagen parcial" [p.245](#)
- "Soluciones cuando la imagen no es rectangular" [p.245](#)
- "Soluciones cuando la imagen contiene ruido o estática" [p.246](#)
- "Soluciones cuando la imagen aparece borrosa o difusa" [p.246](#)
- "Soluciones cuando el brillo o colores de la imagen son incorrectos" [p.247](#)
- "Soluciones cuando una imagen residente permanece en la imagen proyectada" [p.247](#)
- "Soluciones a problemas con el sonido" [p.247](#)
- "Soluciones cuando los nombres de archivo de imagen no se visualizan de forma correcta en PC Free" [p.248](#)
- "Soluciones cuando no puede proyectar imágenes mediante la función PC Free" [p.248](#)

---

## Soluciones cuando no aparece ninguna imagen

Si no aparece ninguna imagen, intente las siguientes soluciones:

- Pulse el botón [A/V Mute] del proyector o del mando a distancia para comprobar si no se desactivó temporalmente la imagen.
- Asegúrese de que todos los cables necesarios estén conectados de forma segura y que la alimentación esté encendida para el proyector y las fuentes de vídeo conectadas.
- Pulse el botón de encendido/apagado del proyector para reactivarlo desde el modo de espera o suspensión. Además, compruebe si el ordenador conectado se encuentra en el modo de espera o mostrando un protector de pantalla en blanco.
- Si el proyector no responde cuando pulsa los botones del panel de control, los botones podrían estar bloqueados por seguridad. Desbloquee los botones

- desde la configuración **Bloqueo funcionam.** del menú **Administración** del proyector o utilice el mando a distancia para encender el proyector.
- Si el proyector no responde cuando pulsa cualquier botón del proyector, es posible que haya ocurrido un error en el proyector. Póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.
- Para proyectar una fuente de imagen conectada al puerto Computer2/Monitor Out, establezca la opción **Puerto Salida monitr** en **Ordenador2** desde el menú **E/S de señal** del proyector.
- Ajuste la opción **Brillo** en el menú **Imagen** del proyector para colores de imagen individuales.
- Ajuste el brillo de la fuente de luz del proyector.  
☛ **Operación > Contr. de brillo de fuente de luz**
- Asegúrese de que la opción **Mensajes** está establecida en **On** en el menú **Pantalla** del proyector.
- Es posible que el proyector no pueda proyectar vídeos protegidos por derechos de autor que puede reproducir en un ordenador. Para obtener más información, consulte el manual suministrado con el ordenador.
- En el caso de imágenes proyectadas con Windows Media Center, reduzca el tamaño de pantalla del modo de pantalla completa.
- En el caso de imágenes proyectadas desde aplicaciones con Windows DirectX, desactive las funciones DirectX.

## ► Enlaces relacionados

- "Configuración de administración del proyector - Menú Administración" [p.203](#)
- "Configuración de señal de entrada - Menú E/S de señal" [p.192](#)
- "Configuración de calidad de la imagen - Menú Imagen" [p.189](#)
- "Configuración de funciones del proyector - Menú Operación" [p.200](#)
- "Configuración de la pantalla del proyector - Menú Pantalla" [p.198](#)
- "Desbloqueo de los botones del proyector" [p.132](#)

---

## Soluciones cuando aparece el mensaje "Sin Señal"

Si aparece el mensaje "Sin Señal", intente las siguientes soluciones:

- Pulse el botón [Source Search] y espere algunos segundos a que aparezca una imagen.
- Encienda el ordenador o la fuente de vídeo conectado y pulse el botón de reproducción para iniciar la presentación, si es necesario.
- Compruebe que todos los cables necesarios para la proyección estén bien conectados.
- Si realiza la proyección desde un ordenador portátil, asegúrese de configurar la visualización en un monitor externo.
- Si es necesario, apague el proyector y el ordenador o fuente de vídeo conectado y, a continuación, vuelva a encenderlos.
- Si está proyectando desde una fuente HDMI, vuelva a conectar el cable utilizando uno más corto.

#### » Enlaces relacionados

- "Visualización desde un ordenador portátil Windows" [p.244](#)
- "Visualización desde un ordenador portátil Mac" [p.244](#)

## Visualización desde un ordenador portátil Windows

Si aparece el mensaje "Sin Señal" al proyectar desde un ordenador portátil, deberá configurar el ordenador portátil Windows para la visualización en un monitor externo.

- 1** Mantenga presionada la tecla Windows y presione **P** en el teclado al mismo tiempo y, a continuación, haga clic en **Duplicar**.
- 2** Si no se puede visualizar la imagen en el ordenador portátil y proyector, compruebe la utilidad **Pantalla** para asegurarse de que el puerto de monitor externo esté habilitado y que el modo de escritorio extendido esté desactivado.
- 3** Si es necesario, compruebe la configuración de la tarjeta de vídeo y establezca la opción de visualización múltiple en **Reflejar** o **Duplicar**.

## Visualización desde un ordenador portátil Mac

Si aparece el mensaje "Sin Señal" al proyectar desde un ordenador portátil, deberá configurar el ordenador portátil para la visualización en espejo. (Consulte el manual del ordenador portátil para obtener más información.)

- 1** Abra la utilidad **Preferencias del Sistema** y seleccione **Pantallas**.
- 2** Si es necesario, seleccione la opción **Pantalla** o **LCD color**.
- 3** Haga clic en la pestaña **Organizar** o **Alineación**.
- 4** Seleccione **Pantalla duplicadas**.

## Soluciones cuando aparece el mensaje "No Soportado"

Si aparece el mensaje "No Soportado.", intente las siguientes soluciones:

- Asegúrese de que la señal de entrada correcta esté seleccionada en el menú **E/S de señal** del proyector.
- Asegúrese de que la resolución de pantalla del ordenador no exceda los límites de resolución y frecuencia del proyector. Si es necesario, seleccione una resolución de pantalla diferente para el ordenador.
- Si está proyectando desde una fuente HDMI, cambie la opción **Nivel de HDMI IN EQ** en el menú **E/S de señal** del proyector. Después de cambiar la configuración, es posible que deba reiniciar el proyector. Siga las instrucciones que se muestran en la pantalla.
- Si está proyectando utilizando un dispositivo de streaming multimedia del tamaño de un pulgar, establezca la opción **Nivel de HDMI IN EQ** en **Automático** el menú **E/S de señal** del proyector. Si se produce un problema, cambie la configuración.

#### » Enlaces relacionados

- "Configuración de señal de entrada - Menú E/S de señal" [p.192](#)
- "Resoluciones de pantalla compatibles" [p.264](#)

## Soluciones cuando sólo aparece una imagen parcial

Si sólo aparece una imagen parcial del ordenador, intente las siguientes soluciones:

- Si está proyectando desde un ordenador mediante un cable para ordenador VGA, pulse el botón [Auto] del mando a distancia para optimizar la señal de imagen.
- Asegúrese de seleccionar el ajuste correcto en **Tipo de pantalla** en el menú **Instalación** del proyector para la pantalla que esté utilizando.  
Si hay márgenes entre el borde de la imagen y el marco de la pantalla proyectada, ajuste la posición de la imagen.
- Asegúrese de que la opción **Escala** está desactivada en el menú **Imagen** del proyector.
- Intente ajustar la posición de la imagen con la configuración **Posición** del menú **Imagen** del proyector.  
☛ **Imagen > Ajuste de señal analógica > Posición**  
Si ha ajustado el tamaño de la imagen mediante la opción **Zoom digital** en el menú **Instalación** del proyector, ejecute la opción **Cambio de imagen** para ajustar la posición de la imagen (EB-L635SU/EB-L630SU).  
☛ **Instalación > Zoom digital > Cambio de imagen**
- Intente ajustar la posición de la imagen mediante el ajuste **Posición pantalla**.  
☛ **Instalación > Tipo de pantalla > Posición pantalla**
- Pulse el botón [Aspect] del mando a distancia para seleccionar una relación de aspecto de imagen diferente.
- Cambie la configuración **Resolución** del menú **Imagen** del proyector de acuerdo con la señal del ordenador conectado.
- Cambie la opción **Obturación** en el menú **Instalación** del proyector para que la imagen aparezca como espera.
- Si acercó o alejó la imagen con los botones [E-Zoom], pulse el botón [Esc] hasta que el proyector regrese a la visualización completa (EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U).
- Si acercó o alejó la imagen con los botones [E-Zoom], pulse el botón [Default] para volver al tamaño de imagen original (EB-L720U/EB-L520U).

- Compruebe la configuración de pantalla del ordenador para deshabilitar la función de dos pantallas y establezca la resolución dentro de los límites del proyector.
- Compruebe la resolución asignada a los archivos de presentación para comprobar si están creados con una resolución diferente.
- Al proyectar en el modo **Reprod. de contenido**, asegúrese de utilizar la configuración de **Efecto de superpos.** apropiada.  
☛ **Operación > Reprod. de contenido > Efecto de superpos.**
- Asegúrese de seleccionar la configuración correcta de **Proyección**, en el menú **Instalación** del proyector.

### » Enlaces relacionados

- "Configuración de instalación del proyector - Menú Instalación" [p.195](#)
- "Configuración de calidad de la imagen - Menú Imagen" [p.189](#)
- "Resoluciones de pantalla compatibles" [p.264](#)
- "Ajuste de la posición de la imagen mediante la posición de la pantalla" [p.54](#)
- "Agregar efectos a la imagen proyectada" [p.102](#)

## Soluciones cuando la imagen no es rectangular

Si la imagen proyectada no aparece rectangular de manera uniforme, intente las siguientes soluciones:

- Coloque el proyector directamente en frente del centro de la pantalla, apuntando en ángulo recto si es posible.
- Ajuste la opción **H/V-Keystone** para corregir la forma de la imagen.  
☛ **Instalación > Correc. geométrica > H/V-Keystone**
- Ajuste la configuración de **Quick Corner** para corregir la forma de la imagen.  
☛ **Instalación > Correc. geométrica > Quick Corner**
- Ajuste la opción **Corrección arco** para corregir la forma de la imagen proyectada en una superficie curva.  
☛ **Instalación > Correc. geométrica > Corrección arco**
- Ajuste la opción **Corrección punto** para corregir la leve distorsión que se produce parcialmente.

## ☛ Instalación > Correc. geométrica > Corrección punto

### » Enlaces relacionados

- "Corregir la forma de la imagen con H/V Keystone" p.60
- "Corrección de la forma de la imagen con Quick Corner" p.62
- "Corregir la forma de la imagen con corrección de arco" p.64
- "Corregir la forma de la imagen con Corrección punto" p.66

---

## Soluciones cuando la imagen contiene ruido o estática

Si la imagen proyectada contiene interferencia electrónica (ruido) o estática, intente las siguientes soluciones:

- Compruebe los cables que conectan el ordenador o la fuente de vídeo al proyector. Estos cables deberán:
  - Estar separados del cable de alimentación para evitar interferencias
  - Estar conectados de forma segura en ambos extremos
  - No estar conectados a un cable de extensión
- Ajuste las configuraciones de **Reducción de ruidos**, **Reducción ruidos MPEG** y **Desentrelazado** en el menú **Imagen** del proyector.
  - ☛ **Imagen > Mejora de imagen > Reducción de ruidos**
  - ☛ **Imagen > Mejora de imagen > Reducción ruidos MPEG**
  - ☛ **Imagen > Mejora de imagen > Desentrelazado**
- Establezca la opción **Resolución** en **Automático** en el menú **Imagen** del proyector.
- Seleccione una resolución de vídeo y velocidad de refresco del ordenador que sean compatibles con el proyector.
- Si está proyectando desde un ordenador mediante un cable para ordenador VGA, pulse el botón [Auto] del mando a distancia para ajustar automáticamente la configuración de **Tracking** y **Sync**. Si las imágenes no se ajustan de forma correcta, ajuste manualmente la configuración de **Tracking** y **Sync**. en el menú **Imagen** del proyector.
  - ☛ **Imagen > Ajuste de señal analógica > Tracking**
  - ☛ **Imagen > Ajuste de señal analógica > Sync**.

- Si ajustó la forma de la imagen con los controles del proyector, intente reducir la configuración de **Nitidez** en el menú **Imagen** del proyector para mejorar la calidad de la imagen.
- Si conectó un cable de alimentación de extensión, intente proyectar sin este para comprobar si provoca interferencia en la señal.
- Asegúrese de seleccionar la configuración correcta de **Formato de señal** o **EDID** en el menú **E/S de señal** del proyector, si está disponible para la fuente de imagen.

### » Enlaces relacionados

- "Configuración de calidad de la imagen - Menú Imagen" p.189
- "Resoluciones de pantalla compatibles" p.264
- "Configuración de señal de entrada - Menú E/S de señal" p.192

---

## Soluciones cuando la imagen aparece borrosa o difusa

Si la imagen proyectada aparece borrosa o difusa, intente las siguientes soluciones:

- Muestre un patrón de prueba y utilícelo para ajustar el enfoque de la imagen utilizando el anillo de enfoque.
- Coloque el proyector lo más cerca de la pantalla.
- Coloque el proyector de forma tal que el ángulo de ajuste de keystone no sea demasiado ancho y distorsione la imagen.
- Limpie la lente del proyector.



Para evitar una condensación en la lente después de trasladar el proyector desde un ambiente frío, espere a que el proyector se caliente a la temperatura ambiente antes de utilizarlo.

- Ajuste la opción **Nitidez** en el menú **Imagen** del proyector para mejorar la calidad de la imagen.
- Si está proyectando desde un ordenador mediante un cable para ordenador VGA, pulse el botón [Auto] del mando a distancia para ajustar

automáticamente la configuración de **Tracking** y **Sync**. Si continúa apareciendo alguna banda o borrosidad, visualice una imagen con un patrón uniforme en la pantalla y ajuste manualmente las opciones **Tracking** y **Sync**.

☛ **Imagen > Ajuste de señal analógica > Tracking**

☛ **Imagen > Ajuste de señal analógica > Sync**

- Si está realizando la proyección desde un ordenador, utilice una resolución más baja o seleccione una resolución que coincida con la resolución nativa del proyector.

#### » Enlaces relacionados

- "Configuración de calidad de la imagen - Menú Imagen" [p.189](#)
- "Configuración de señal de entrada - Menú E/S de señal" [p.192](#)
- "Resoluciones de pantalla compatibles" [p.264](#)
- "Enfoque de la imagen con el anillo de enfoque" [p.72](#)

---

## Soluciones cuando el brillo o colores de la imagen son incorrectos

Si la imagen proyectada aparece demasiado oscura o clara o si los colores son incorrectos, intente las siguientes soluciones:

- Pulse el botón [Color Mode] del mando a distancia o intente diferentes modos de color para la imagen y el entorno.
- Compruebe la configuración de la fuente de vídeo.
- Ajuste la configuración disponible en el menú **Imagen** del proyector para la fuente de entrada actual, como **Brillo**, **Contraste**, **Tono**, **Saturación de color** y **RGBCMY**.
- Asegúrese de seleccionar la configuración correcta de **Formato de señal** o **EDID** en el menú **E/S de señal** del proyector, si está disponible para la fuente de imagen.
- Asegúrese de que todos los cables estén conectados de forma segura al proyector y dispositivo de vídeo. Si conectó cables de gran extensión, intente conectar cables más cortos.
- Coloque el proyector lo más cerca de la pantalla.

- Cuando use varios proyectores, asegúrese de que la opción **Calib. fuente de luz** del menú **Administración** del proyector esté establecida en la misma opción en todos los proyectores y que estos se hayan calibrado recientemente. Si algunos proyectores no se han calibrado recientemente, es posible que el balance de blancos y el nivel de brillo no coincidan con los otros proyectores.

#### » Enlaces relacionados

- "Configuración de calidad de la imagen - Menú Imagen" [p.189](#)
- "Configuración de señal de entrada - Menú E/S de señal" [p.192](#)
- "Configuración de administración del proyector - Menú Administración" [p.203](#)
- "Ajuste de la calidad de imagen (Modo de color)" [p.77](#)

---

## Soluciones cuando una imagen residente permanece en la imagen proyectada

Si ve una imagen residente en la imagen proyectada, utilice la función **Modo Actualizar** para borrarla. Seleccione **Modo Actualizar > Inicio** en el menú **Administración** del proyector.

#### » Enlaces relacionados

- "Configuración de administración del proyector - Menú Administración" [p.203](#)

---

## Soluciones a problemas con el sonido

Si no existe sonido o el volumen se encuentra demasiado alto o bajo, intente las siguientes soluciones:

- Ajuste la configuración de volumen del proyector.
- Pulse el botón [A/V Mute] del proyector o del mando a distancia para reanudar el audio y vídeo si se los desactivó de forma temporal.
- Verifique si el ordenador o fuente de vídeo poseen el volumen activado y si la salida de audio está establecida para la fuente correcta.

- Compruebe las conexiones de los cables de audio entre el proyector y la fuente de vídeo.
  - Asegúrese de que los cables conectados contengan la etiqueta "Sin resistencia".
  - Seleccione el puerto de salida de audio correcto.
    - ☛ E/S de señal > Salida de audio
    - ☛ E/S de señal > Salida de audio HDMI
  - Si desea emitir audio desde una fuente de audio conectada cuando el proyector no proyecta ninguna imagen, seleccione estas configuraciones en los menús del proyector:
    - Desactive la opción **Inicio rápido** en el menú **Operación**.
    - Establezca la opción **Salida de A/V** en **Siempre** en el menú **E/S de señal**.
  - Si no escucha sonidos desde una fuente HDMI, establezca el dispositivo conectado en la salida PCM.
  - Cuando el proyector esté conectado a un Mac a través de un cable HDMI, asegúrese de que su Mac admite audio a través del puerto HDMI. De lo contrario, deberá conectar un cable de audio.
  - Si el volumen del ordenador se establece en el mínimo mientras que el volumen del proyector se establece en el máximo, es posible que los ruidos se mezclen. Suba el volumen del ordenador y baje el volumen del proyector. (Cuando use Epson iProjection (Windows/Mac).)
- » **Enlaces relacionados**
- "Conexiones del proyector" [p.31](#)
  - "Configuración de señal de entrada - Menú E/S de señal" [p.192](#)
  - "Control del volumen con los botones de volumen" [p.87](#)

---

## Soluciones cuando los nombres de archivo de imagen no se visualizan de forma correcta en PC Free

Si el nombre de algún archivo excede el área de visualización o incluye símbolos no compatibles, es posible que se acorte o modifique el nombre de los archivos en PC Free. Es decir, se acortará o modificará el nombre de archivo.

---

## Soluciones cuando no puede proyectar imágenes mediante la función PC Free

Si no puede proyectar una imagen con la función Sin PC, pruebe las siguientes soluciones:

- Si utiliza el dispositivo USB con una velocidad de transferencia lenta, es posible que no pueda proyectar películas correctamente.
  - No puede reproducir películas guardadas con un códec de película que no sea H.264 y H.265. (H.265 solo admite el perfil principal).
  - No puede reproducir audio guardado con un códec de audio que no sea LPCM y AAC-LC.
- » **Enlaces relacionados**
- "Tipos de archivos compatibles con PC Free" [p.92](#)

Consulte las soluciones de estas secciones si posee problemas para utilizar el proyector o mando a distancia.

## » Enlaces relacionados

- "Soluciones a problemas de encendido o apagado del proyector" [p.249](#)
- "Soluciones a problemas con el mando a distancia" [p.249](#)
- "Soluciones a problemas con la contraseña" [p.250](#)
- "Solución cuando aparece el mensaje "La batería del reloj se está agotando."" [p.250](#)

---

## Soluciones a problemas de encendido o apagado del proyector

Si el proyector no se enciende cuando pulsa el botón de encendido/apagado o se apaga de forma inesperada, intente las siguientes soluciones:

- Asegúrese de que el cable de alimentación esté conectado de forma segura al proyector y a una toma de corriente de funcionamiento correcto.
- Si el botón de encendido/apagado del mando a distancia no enciende el proyector, compruebe las baterías y asegúrese de que al menos uno de los receptores remotos está disponible en la configuración **Receptor Remoto** del menú **Instalación** del proyector.
- Los botones del proyector podrían estar bloqueados por razones de seguridad. Desbloquee los botones desde la configuración **Bloqueo funcionam.** del menú **Administración** del proyector o utilice el mando a distancia para encender el proyector.
- Si la fuente de luz del proyector se apaga de forma inesperada, es posible que haya entrado en el modo de suspensión después de un período de inactividad. Realice cualquier operación para reanudar el proyector. Para desactivar el modo de reposo, establezca la opción **Modo reposo** en **Off** en el menú **Operación** del proyector.
- Si la fuente de luz del proyector se apaga de forma inesperada, es posible que se haya activado el temporizador de silencio de A/V. Establezca la opción **Temp. silencio A/V** en **Off** en el menú **Operación** del proyector.

- Si la fuente de luz del proyector se apaga, el indicador de estado está parpadeando y el indicador de temperatura está encendido, el proyector sufrió un sobrecalentamiento y se apagó.
- Los ventiladores de refrigeración pueden funcionar en estado de espera, dependiendo de los ajustes de proyector. Además, cuando el proyector se despierta del estado de espera, los ventiladores pueden provocar un ruido no esperado. Esta condición no representa una avería.
- El cable de alimentación podría estar dañado. Desconecte el cable y póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.

## » Enlaces relacionados

- "Configuración de administración del proyector - Menú Administración" [p.203](#)
- "Configuración de funciones del proyector - Menú Operación" [p.200](#)
- "Configuración de instalación del proyector - Menú Instalación" [p.195](#)
- "Desbloqueo de los botones del proyector" [p.132](#)

---

## Soluciones a problemas con el mando a distancia

Si el proyector no responde a los comandos del mando a distancia, intente las siguientes soluciones:

- Compruebe que las pilas del mando a distancia estén instaladas de forma correcta y posean carga. De ser necesario, sustituya las pilas.
- Asegúrese de estar utilizando el mando a distancia dentro del ángulo y distancia de recepción del proyector.
- Asegúrese de que el proyector no esté calentándose o apagándose.
- Compruebe si un botón del mando a distancia está bloqueado en el estado de pulsado, lo que podría provocar que ingrese en el modo de espera. Suelte este botón para reactivar el mando a distancia.
- La iluminación fluorescente intensa, la luz solar directa o las señales de dispositivos infrarrojos podrían estar interfiriendo con los receptores del mando a distancia del proyector. Atenúe las luces o aleje el proyector del sol y dispositivos que causan interferencias.

- Asegúrese de que al menos uno de los receptores remotos está disponible en la configuración de **Receptor Remoto** en el menú **Instalación** del proyector.
- Si la configuración **Receptor Remoto** está desactivada, mantenga pulsado el botón [Menu] del mando a distancia durante al menos 15 minutos para restablecer esta configuración a los valores predeterminados.
- Si se le asigna un número de ID para el proyector para que funcionen varios proyectores desde el mando a distancia, es posible que necesite comprobar o cambiar la configuración de la ID.
- Pulse el botón 0 (cero) en el mando a distancia al mismo tiempo que pulsa el botón [ID]. Al seleccionar 0 en el mando a distancia, puede controlar todos los proyectores, independientemente de la configuración de ID del proyector.
- Si pierde el mando a distancia, puede solicitar otro a Epson.

#### ► Enlaces relacionados

- "Funcionamiento del mando a distancia" [p.42](#)
- "Configuración de instalación del proyector - Menú Instalación" [p.195](#)
- "Instalación de las baterías en el mando a distancia" [p.41](#)
- "Selección del proyector que desea controlar" [p.118](#)

- Contraseña predeterminada: **admin**
- Si establece Contraseña Remote (en Epson Web Control) y olvida el identificador de usuario o la contraseña, pruebe a escribir lo siguiente:
  - Identificador de usuario: **EPSONREMOTE**
  - Contraseña predeterminada: **guest**
- Si pierde el mando a distancia, no podrá introducir una contraseña. Solicite uno nuevo a Epson.

---

## Solución cuando aparece el mensaje "La batería del reloj se está agotando."

Si se muestra el mensaje "La batería del reloj se está agotando.", póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.

---

## Soluciones a problemas con la contraseña

Si no puede introducir o recordar una contraseña, intente las siguientes soluciones:

- Es posible que haya activado la protección por contraseña sin introducir primero una contraseña. Intente introducir **0000** con el mando a distancia.
- Si introdujo una contraseña incorrecta demasiadas veces y aparece un mensaje que muestra un código de solicitud, anote el código y póngase en contacto con Epson para obtener ayuda. Proporcione el código de solicitud y la prueba de titularidad para obtener asistencia para el desbloqueo del proyector.
- Si establece una contraseña de control web de Epson y olvida el identificador de usuario o la contraseña, pruebe a escribir lo siguiente:
  - Identificador de usuario: **EPSONWEB**

Consulte las soluciones de estas secciones si posee algún problema al utilizar el proyector en una red.

## » Enlaces relacionados

- "Soluciones para cuando falla la autenticación inalámbrica" [p.251](#)
- "Soluciones cuando no puede acceder al proyector a través de la web" [p.251](#)
- "Soluciones cuando no se reciben correos electrónicos de alertas" [p.251](#)
- "Soluciones cuando la imagen contiene estática durante la proyección en red" [p.252](#)
- "Soluciones cuando no puede realizar la conexión con Screen Mirroring" [p.252](#)
- "Soluciones cuando no puede usar dos fuentes Screen Mirroring" [p.252](#)
- "Soluciones cuando la imagen o el sonido contienen estática durante la conexión de Screen Mirroring" [p.253](#)
- "Soluciones cuando no puede recibir imágenes compartidas" [p.253](#)

## Soluciones para cuando falla la autenticación inalámbrica

Si tiene problemas con la autenticación, pruebe las siguientes soluciones:

- Si los ajustes inalámbricos son correctos, pero falla la autenticación, es posible que necesite actualizar los ajustes de **Fecha y Hora** en el menú **Administración** del proyector.
- Compruebe los ajustes de **Seguridad** en el menú **Red** del proyector.  
☛ **Red > Configuración de red > LAN inalámbrica > Seguridad**
- Si la seguridad del punto de acceso es WPA3-EAP, cambie la configuración del punto de acceso a WPA2/WPA3-EAP.

## » Enlaces relacionados

- "Configuración de administración del proyector - Menú Administración" [p.203](#)
- "Menú Red - Menú LAN inalám." [p.209](#)

## Soluciones cuando no puede acceder al proyector a través de la web

Si no puede acceder al proyector a través de un navegador web, asegúrese de utilizar la ID y contraseña correctas.

- Para la ID de usuario, introduzca **EPSONWEB**. (No puede cambiar la ID de usuario).
- Para la contraseña, introduzca la contraseña establecida en el menú **Red** del proyector. La contraseña predeterminada es **admin**.
- Para el modo de infraestructura, asegúrese de tener acceso a la red en la que se encuentra el proyector.
- Si el navegador web utilizado está configurado para conectarse mediante un servidor proxy, no podrá visualizar la pantalla **Epson Web Control**. Realice la configuración para una conexión sin utilizar un servidor proxy.
- Si establece la opción **Modo en espera** en **Comunic. activ.** en el menú **Operación** del proyector, asegúrese de que el dispositivo de red está activado. Después de activar el dispositivo de red, active el proyector. Si se conecta de forma inalámbrica, conéctese a los dispositivos a través de un punto de acceso de red inalámbrico.



La ID de usuario y contraseña distinguen entre mayúsculas y minúsculas.

## » Enlaces relacionados

- "Menú Red - Menú Configuración de red" [p.208](#)
- "Configuración de funciones del proyector - Menú Operación" [p.200](#)

## Soluciones cuando no se reciben correos electrónicos de alertas

Si no recibe un correo electrónico que lo alerta sobre problemas con un proyector en la red, intente las siguientes soluciones:

- Asegúrese de que el proyector se encuentre encendido y conectado a la red de forma correcta. (Si un error apaga el proyector, es posible que el correo electrónico no se entregue.)
- Asegúrese de establecer correctamente la configuración de alertas por correo electrónico en el menú **Notificación Mail** de la red del proyector o software de red.
- Establezca la configuración **Modo en espera** en **Comunic. activ.** en el menú **Operación** del proyector a fin de que el software de red pueda supervisar el proyector en el modo de espera.  
Cambie el ajuste **Puerto** según el entorno de red. Si se conecta de forma inalámbrica, conéctese a los dispositivos a través de un punto de acceso de red inalámbrico.

#### » Enlaces relacionados

- "Menú Red - Menú Notificación Mail" [p.212](#)
- "Configuración de funciones del proyector - Menú Operación" [p.200](#)

## Soluciones cuando la imagen contiene estática durante la proyección en red

Si la imagen proyectada contiene estática durante la proyección en red, intente las siguientes soluciones:

- Compruebe si existe algún obstáculo entre el punto de acceso, el ordenador, el dispositivo móvil y el proyector, y cambie sus posiciones para mejorar la comunicación.
- Asegúrese de que el punto de acceso, el ordenador, el dispositivo móvil y el proyector no se encuentren demasiado alejados. Acérquelos y vuelva a intentar realizar la conexión.
- Compruebe si hay interferencias procedentes de otros equipos, como un dispositivo Bluetooth o microondas. Aleje el dispositivo que provoca la interferencia o amplíe el ancho de banda de la conexión inalámbrica.
- Reduzca la cantidad de dispositivos conectados si existe una reducción en la velocidad de conexión.

## Soluciones cuando no puede realizar la conexión con Screen Mirroring

Si no se puede realizar la conexión con el proyector con Screen Mirroring, intente las siguientes soluciones:

- Compruebe la configuración del proyector.
  - Establezca la opción **Punto de acceso sencillo** en **On**.  
☛ **Red > Configuración de red > Punto de acceso sencillo**
  - Establezca la opción **Screen Mirroring** en **On**.  
☛ **Red > Configuración de red > Proyección de red > Screen Mirroring**
  - Establezca la opción **Screen Mirroring** en **Off** y seleccione **On** de nuevo.  
☛ **Red > Configuración de red > Proyección de red > Screen Mirroring**
- Compruebe la configuración del dispositivo móvil.
  - Asegúrese de que la configuración del dispositivo móvil sea correcta.
  - Al conectarse inmediatamente después de desconectarse, es posible que el establecimiento de la conexión demore algo de tiempo. Vuelva a conectarse después de esperar algunos instantes.
  - Reinicie el dispositivo móvil.
  - Una vez que se haya conectado a través de Screen Mirroring, la información de conexión del proyector podría quedar registrada en el dispositivo móvil. Sin embargo, no podrá volver a conectarse con el proyector a partir de la información registrada. Seleccione el proyector desde la lista de dispositivos disponibles.

#### » Enlaces relacionados

- "Menú Red - Menú Configuración de red" [p.208](#)
- "Menú Red - Menú Proyección de red" [p.214](#)

## Soluciones cuando no puede usar dos fuentes Screen Mirroring

Si no puede usar dos fuentes Screen Mirroring al mismo tiempo, establezca la opción **Interrumpir conexión** en **Off**.

- ☛ **Red > Configuración de red > Proyección de red > Screen Mirroring**

## » Enlaces relacionados

- "Menú Red - Menú Proyección de red" [p.214](#)

---

## Soluciones cuando la imagen o el sonido contienen estática durante la conexión de Screen Mirroring

Si la imagen proyectada o el sonido contienen estática durante la conexión con Screen Mirroring, intente las siguientes soluciones:

- Intente no obstruir la antena Wi-Fi del dispositivo móvil.
- Si utiliza una conexión de Screen Mirroring y la conexión a Internet de forma simultánea, la imagen podría congelarse o contener ruido. Desconecte la conexión a Internet para ampliar el ancho de banda inalámbrico y mejorar la velocidad de conexión del dispositivo móvil.
- Asegúrese de que el contenido de la proyección cumpla con los requisitos de Screen Mirroring.
- En función de la configuración del dispositivo móvil, la conexión podría perderse cuando el dispositivo entra en el modo de ahorro de energía. Compruebe la configuración de ahorro de energía eléctrica del dispositivo móvil.
- Actualice a la versión más reciente del controlador o firmware inalámbrico en el dispositivo móvil.

---

## Soluciones cuando no puede recibir imágenes compartidas

Si no puede recibir imágenes compartidas de otros proyectores, pruebe las siguientes soluciones:

- Conecte el proyector a la misma red que el proyector que esté compartiendo imágenes.
- Asegúrese de que la opción **Pantalla compartida** esté establecida en **On**.  
☛ **Red > Configuración de red > Proyección de red > Pantalla compartida**

- Asegúrese de que no haya ningún otro dispositivo conectado al proyector con el software Epson iProjection.
- Si la versión de firmware entre los proyectores que comparten la pantalla no es la misma, es posible que deba actualizar el firmware del proyector para compartir la pantalla.

## » Enlaces relacionados

- "Menú Red - Menú Proyección de red" [p.214](#)

Si no puede reproducir una lista de reproducción correctamente, intente las siguientes soluciones:

- Asegúrese de que la opción **Reprod. de contenido** está establecida en **On**.  
☛ **Operación > Reprod. de contenido**
  - Asegúrese de que la unidad flash USB contiene una lista de reproducción.
  - Asegúrese de que la unidad flash USB está directamente conectada al proyector. No utilice un lector de varias tarjetas o un concentrador USB para expandir un puerto USB.
  - Si la unidad flash USB tiene particiones, es posible que no pueda reproducir las listas de reproducción. Elimine todas las particiones antes de guardar las listas de reproducción en la unidad flash USB.
  - No comparta una lista de reproducción entre proyectores que tengan diferente resolución. Los efectos de color y forma agregados mediante el uso de **Efecto de superpos.** puede que no se reproduzcan correctamente.  
☛ **Operación > Reprod. de contenido > Efecto de superpos.**
- » **Enlaces relacionados**
- "Configuración de funciones del proyector - Menú Operación" [p.200](#)

Si no puede utilizar los dispositivos conectados mediante las funciones Enlace HDMI, pruebe las soluciones siguientes:

- Establezca la opción **Configuración de salida HDMI** en **Paso a través** en el menú **Multi-proyección** del proyector (EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U).
- Asegúrese de que el cable cumple el estándar CEC de HDMI.
- Asegúrese de que dispositivo conectado cumple el estándar CEC de HDMI. Para obtener más información, consulte la documentación suministrada con el dispositivo.
- Compruebe que todos los cables necesarios para Enlace HDMI estén bien conectados.
- Asegúrese de que los dispositivos conectados están encendidos y en estado de espera. Para obtener más información, consulte la documentación suministrada con el dispositivo.
- Si conectó un altavoz, establézcalo en la salida PCM.
- Si conecta un nuevo dispositivo o cambia la conexión, establezca la función CEC para el dispositivo conectado de nuevo y reinicie el dispositivo.
- No conecte 4 o más reproductores multimedia. Puede conectar hasta 3 reproductores multimedia simultáneamente que cumplan las normas CEC de HDMI.
- Si el dispositivo no aparece en la lista Conex. dispositivos, no cumple los estándares CEC de HDMI. Conecte un dispositivo diferente.

## » Enlaces relacionados

- "Configuración de operaciones con varios proyectores - Menú Multi-proyección" [p.216](#)

# Apéndice

Consulte estas secciones para obtener especificaciones técnicas y avisos importantes sobre el producto.

## ► **Enlaces relacionados**

- "Accesorios opcionales y piezas de sustitución" [p.257](#)
- "Tamaño de la pantalla y distancia de proyección" [p.259](#)
- "Resoluciones de pantalla compatibles" [p.264](#)
- "Especificaciones del proyector" [p.268](#)
- "Dimensiones externas" [p.270](#)
- "Funciones admitidas para Epson Projector Content Manager" [p.271](#)
- "Funciones admitidas para Epson Projector Professional Tool" [p.272](#)
- "Lista de símbolos e instrucciones de seguridad" [p.273](#)
- "Información de seguridad relacionada con el láser" [p.275](#)
- "Glosario" [p.277](#)
- "Avisos" [p.279](#)

Los siguientes accesorios opcionales y piezas de sustitución están disponibles. Compre estos productos en el momento que los necesite.

Esta lista de accesorios opcionales y piezas de reemplazo está actualizada desde febrero de 2021.

Los detalles de los accesorios están sujetos a cambios sin previo aviso, y su disponibilidad puede variar según el país de adquisición.

## ► Enlaces relacionados

- "Pantallas" [p.257](#)
- "Cables" [p.257](#)
- "Soportes" [p.257](#)
- "Para conexión inalámbrica" [p.257](#)
- "Dispositivos externos" [p.258](#)
- "Piezas de sustitución" [p.258](#)

## Pantallas

### Pantalla móvil tipo X de 80" ELPSC21

Pantallas portátiles tipo X. (Relación de aspecto 16:9)

### Pantalla multi-aspecto ELPSC26

Pantalla multi-aspecto portátil.

## Cables

**Cable para ordenador ELPKC02 (1,8 m - para mini D-Sub de 15 patillas/mini D-Sub de 15 patillas)**

**Cable para ordenador ELPKC09 (3 m - para mini D-Sub de 15 patillas/mini D-Sub de 15 patillas)**

**Cable para ordenador ELPKC10 (20 m - para mini D-Sub de 15 patillas/mini D-Sub de 15 patillas)**

Utilícelo cuando lo conecte al puerto Computer.

## Soportes

### Soporte para fijación en techo ELPMB22

### Soporte para fijación en techo (bajo perfil) ELPMB30

Utilícelo para instalar el proyector en el techo.

### Conjunto de cable de seguridad ELPWR01

Utilícelo al conectar el proyector al soporte de instalación para evitar que el proyector se caiga.

### Tubo para techo (450 mm) ELPPFP13

### Tubo para techo (700 mm) ELPPFP14

Utilícelo cuando instale el proyector en un techo alto.



Para instalar el proyector en el techo tendrá que seguir un método de instalación especial. Póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.

## Para conexión inalámbrica

### Módulo de LAN inalámbrica ELPAP11

Utilícelo para proyectar imágenes desde un ordenador a través de la comunicación inalámbrica.

### Wireless Presentation System ELPWP10

Úselo cuando se conecte directamente a equipos Windows/Mac y proyecte imágenes de forma inalámbrica. Incluye dos transmisores inalámbricos (ELPWT01) y un módulo de LAN inalámbrica (ELPAP11).

### Transmisor inalámbrico ELPWT01

Transmisor inalámbrico adicional para el sistema de presentación inalámbrico.

---

## Dispositivos externos

### **Cámara de documentos ELPDC21**

### **Cámara de documentos ELPDC13**

### **Cámara de documentos ELPDC07**

Utilícela al proyectar imágenes, tales como libros, transparencias o diapositivas.

### **Altavoz externo ELPSP02**

Altavoz externo de alimentación propia.

### **Transmisor HDBaseT ELPHD01**

Úselo cuando envíe una señal HDMI a larga distancia. (HDCP 2.2 no se admite)

### **Dispositivo Android TV™ ELPAP12**

**(EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U)**

Use este reproductor multimedia de streaming para ver contenido en línea.

---

## Piezas de sustitución

### **Filtro de aire ELPAF56**

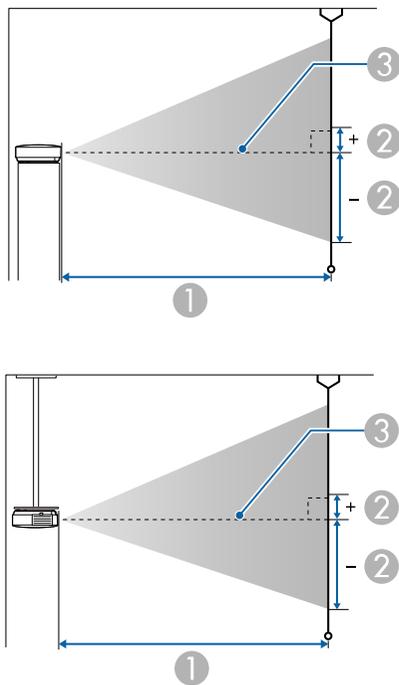
Utilícelo como recambio para los filtros de aire utilizados.

Consulte las tablas de estas secciones para determinar la distancia a la que debe colocar el proyector de la pantalla en función del tamaño de la imagen proyectada.

► **Enlaces relacionados**

- "EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U" p.259
- "EB-L720U/EB-L520U" p.262

## EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U



1 Distancia de proyección (cm)

- 2 Distancia (cm) desde el centro de la lente hasta la base de la pantalla (esto cambia dependiendo del ajuste del desplazamiento vertical de la lente).
- 3 Centro del objetivo

### WUXGA (EB-L735U/EB-L730U/EB-L630U/EB-L530U)

Tamaño de pantalla 16:10		1	2
		Mínimo (Ancho) a máximo (Tele)	Desplazamiento vertical de la lente Abajo a arriba
50"	108 × 67	144 - 235	-67 - 0
60"	129 × 81	174 - 283	-81 - 0
70"	151 × 94	204 - 331	-94 - 0
80"	172 × 108	233 - 378	-108 - 0
100"	215 × 135	292 - 474	-135 - 0
120"	258 × 162	351 - 569	-162 - 0
150"	323 × 202	440 - 713	-202 - 0
200"	431 × 269	588 - 951	-269 - 0
300"	646 × 404	884 - 1429	-404 - 0
500"	1077 × 673	1476 - 2384	-673 - 0

Tamaño de pantalla 4:3		1	2
		Mínimo (Ancho) a máximo (Tele)	Desplazamiento vertical de la lente Abajo a arriba
45"	91 × 69	147 - 240	-69 - 0
50"	102 × 76	164 - 267	-76 - 0
60"	122 × 91	197 - 321	-91 - 0
80"	163 × 122	264 - 429	-122 - 0
100"	203 × 152	331 - 537	-152 - 0
110"	224 × 168	365 - 591	-168 - 0

Tamaño de pantalla 4:3		①	②
		Mínimo (Ancho) a máximo (Tele)	Desplazamiento vertical de la lente Abajo a arriba
120"	244 × 183	398 - 645	-183 - 0
150"	305 × 229	499 - 807	-229 - 0
200"	406 × 305	666 - 1077	-305 - 0
300"	610 × 457	1001 - 1618	-457 - 0
440"	894 × 671	1470 - 2375	-671 - 0

Tamaño de pantalla 16:9		①	②
		Mínimo (Ancho) a máximo (Tele)	Desplazamiento vertical de la lente Abajo a arriba
49"	108 × 61	145 - 237	-64 - 3
50"	111 × 62	148 - 242	-66 - 3
60"	133 × 75	179 - 291	-79 - 4
80"	177 × 100	240 - 389	-105 - 6
100"	221 × 125	301 - 487	-131 - 7
110"	244 × 137	331 - 536	-145 - 8
120"	266 × 149	361 - 585	-158 - 8
150"	332 × 187	453 - 733	-197 - 10
200"	443 × 249	605 - 978	-263 - 14
300"	664 × 374	909 - 1469	-394 - 21
480"	1063 × 598	1456 - 2352	-631 - 33

Tamaño de pantalla 16:6		①	②
		Mínimo (Ancho) a máximo (Tele)	Desplazamiento vertical de la lente Abajo a arriba
46"	109 × 41	147 - 239	-55 - 14
50"	119 × 45	160 - 260	-59 - 15
60"	143 × 54	192 - 313	-71 - 18
70"	166 × 62	225 - 366	-83 - 21
80"	190 × 71	258 - 418	-95 - 24
100"	238 × 89	323 - 524	-119 - 30
120"	285 × 107	388 - 629	-143 - 36
150"	357 × 134	486 - 787	-178 - 45
200"	476 × 178	650 - 1051	-238 - 59
300"	713 × 268	976 - 1578	-357 - 89
452"	1075 × 403	1473 - 2379	-537 - 134

## WUXGA (EB-L635SU/EB-L630SU)

Tamaño de pantalla 16:10		①	②
		Mínimo (Ancho) a máximo (Tele) *	Desplazamiento vertical de la lente Abajo a arriba
50"	108 × 67	85 - 115	-67 - 0
60"	129 × 81	103 - 139	-81 - 0
80"	172 × 108	138 - 186	-108 - 0
90"	194 × 121	156 - 210	-121 - 0
100"	215 × 135	173 - 234	-135 - 0
148"	319 × 199	258 - 348	-199 - 0
150"	323 × 202	261**	-202 - 0
180"	388 × 242	314**	-242 - 0

Tamaño de pantalla 16:10		①	②
		Mínimo (Ancho) a máximo (Tele) *	Desplazamiento vertical de la lente Abajo a arriba
200"	431 × 269	349**	-269 - 0

Tamaño de pantalla 4:3		①	②
		Mínimo (Ancho) a máximo (Tele) *	Desplazamiento vertical de la lente Abajo a arriba
45"	91 × 69	87 - 117	-69 - 0
50"	102 × 76	97 - 131	-76 - 0
60"	122 × 91	117 - 157	-91 - 0
80"	163 × 122	157 - 211	-122 - 0
90"	183 × 137	176 - 238	-137 - 0
100"	203 × 152	196 - 265	-152 - 0
120"	244 × 183	236 - 319	-183 - 0
130"	264 × 198	256 - 346	-198 - 0
150"	305 × 229	296**	-229 - 0
176"	358 × 268	348**	-268 - 0

Tamaño de pantalla 16:9		①	②
		Mínimo (Ancho) a máximo (Tele) *	Desplazamiento vertical de la lente Abajo a arriba
49"	108 × 61	86 - 116	-64 - 3
50"	111 × 62	88 - 118	-66 - 3
60"	133 × 75	106 - 143	-79 - 4
80"	177 × 100	142 - 191	-105 - 6
100"	221 × 125	178 - 240	-131 - 7

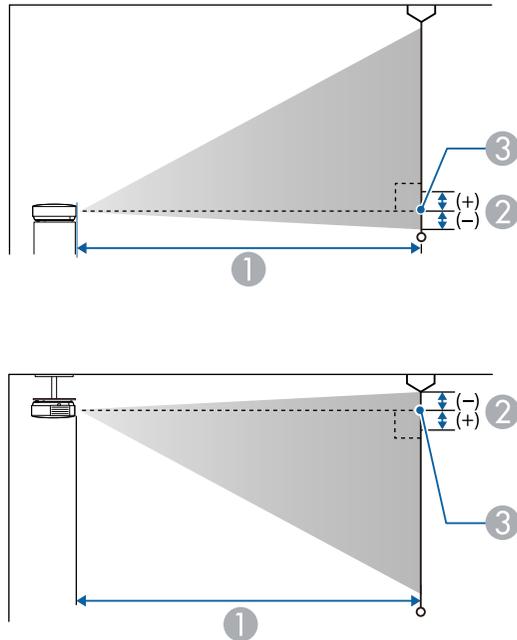
Tamaño de pantalla 16:9		①	②
		Mínimo (Ancho) a máximo (Tele) *	Desplazamiento vertical de la lente Abajo a arriba
120"	266 × 149	214 - 289	-158 - 8
144"	319 × 179	258 - 348	-189 - 10
150"	332 × 187	269**	-197 - 10
180"	398 × 224	323**	-237 - 12
194"	429 × 242	348**	-255 - 13

Tamaño de pantalla 16:6		①	②
		Mínimo (Ancho) a máximo (Tele) *	Desplazamiento vertical de la lente Abajo a arriba
46"	109 × 41	86 - 117	-55 - 14
50"	119 × 45	94 - 127	-59 - 15
60"	143 × 54	114 - 153	-71 - 18
80"	190 × 71	153 - 206	-95 - 24
100"	238 × 89	191 - 259	-119 - 30
120"	285 × 107	230 - 311	-143 - 36
134"	319 × 120	258 - 348	-159 - 40
150"	357 × 134	289**	-178 - 45
180"	428 × 161	347**	-214 - 54
181"	430 × 161	349**	-215 - 54

\* Máximo (Tele): zoom digital

\* Proyectar mediante la opción Ancho (zoom máximo).

## EB-L720U/EB-L520U



- ① Distancia de proyección (cm)
- ② Distancia desde el centro de la lente hasta la base de la pantalla (o hasta la parte superior del techo, si el proyector está colgado del techo) (cm)
- ③ Centro del objetivo

## WUXGA

Tamaño de pantalla 16:10		①	②
		Mínimo (Ancho) a máximo (Tele)	
50"	108 × 67	144 - 235	-2
60"	129 × 81	174 - 283	-3

Tamaño de pantalla 16:10		①	②
		Mínimo (Ancho) a máximo (Tele)	
70"	151 × 94	204 - 331	-3
80"	172 × 108	233 - 378	-4
100"	215 × 135	292 - 474	-5
120"	258 × 162	351 - 569	-6
150"	323 × 202	440 - 713	-7
200"	431 × 269	588 - 951	-10
300"	646 × 404	884 - 1429	-14
500"	1077 × 673	1476 - 2384	-24

Tamaño de pantalla 4:3		①	②
		Mínimo (Ancho) a máximo (Tele)	
45"	91 × 69	147 - 240	-2
50"	102 × 76	164 - 267	-3
60"	122 × 91	197 - 321	-3
70"	142 × 107	231 - 375	-4
80"	163 × 122	264 - 429	-4
100"	203 × 152	331 - 537	-5
120"	244 × 183	398 - 645	-7
150"	305 × 229	499 - 807	-8
200"	406 × 305	666 - 1077	-11
300"	610 × 457	1001 - 1618	-16
440"	894 × 671	1470 - 2375	-24

Tamaño de pantalla 16:9		①	②
		Mínimo (Ancho) a máximo (Tele)	
49"	108 × 61	145 - 237	1
50"	111 × 62	148 - 242	1
60"	133 × 75	179 - 291	1
70"	155 × 87	209 - 340	1
80"	177 × 100	240 - 389	2
100"	221 × 125	301 - 487	2
120"	266 × 149	361 - 585	2
150"	332 × 187	453 - 733	3
200"	443 × 249	605 - 978	4
300"	664 × 374	909 - 1469	6
486"	1076 × 605	1474 - 2381	9

Tamaño de pantalla 16:6		①	②
		Mínimo (Ancho) a máximo (Tele)	
46"	109 × 41	147 - 239	11
50"	119 × 45	160 - 260	12
60"	143 × 54	192 - 313	15
70"	166 × 62	225 - 366	17
80"	190 × 71	258 - 418	20
100"	238 × 89	323 - 524	24
120"	285 × 107	388 - 629	29
150"	357 × 134	486 - 787	37
200"	476 × 178	650 - 1051	49
300"	713 × 268	976 - 1578	73
452"	1075 × 403	1473 - 2379	110

La tabla que se muestra aquí detalla la resolución y velocidad de refresco compatibles para cada formato de visualización de vídeo compatible.



La fuente del puerto Computer no admite señales YCbCr.

## PC

### Modo compatible

Mode	Resolution (dot)		Refresh Rate (Hz)	Computer	HDMI/HDBaseT				
					RGB HV	YCbCr(8bit)			RGB (8bit)
						4:2:0	4:2:2	4:4:4	
VGA60	640	480	60	✓				✓	
VGA72	640	480	72	✓					
VGA75	640	480	75	✓					
VGA85	640	480	85	✓					
SVGA60	800	600	60	✓				✓	
SVGA72	800	600	72	✓					
SVGA75	800	600	75	✓					
SVGA85	800	600	85	✓					
XGA60	1024	768	60	✓				✓	
XGA70	1024	768	70	✓					
XGA75	1024	768	75	✓					
XGA85	1024	768	85	✓					
WXGA60-1	1280	768	60	✓					
WXGA60	1280	800	60	✓				✓	
WXGA75	1280	800	75	✓					
WXGA85	1280	800	85	✓					
WXGA60-3	1366	768	60	✓				✓	

Mode	Resolution (dot)		Refresh Rate (Hz)	Computer	HDMI/HDBaseT				
					RGB HV	YCbCr(8bit)			RGB (8bit)
						4:2:0	4:2:2	4:4:4	
WXGA+60	1440	900	60	✓				✓	
WXGA+75	1440	900	75	✓					
WXGA+85	1440	900	85	✓					
WXGA++	1600	900	60	✓				✓	
SXGA1_70	1152	864	70	✓					
SXGA1_75	1152	864	75	✓					
SXGA1_85	1152	864	85	✓					
SXGA2_60	1280	960	60	✓				✓	
SXGA2_75	1280	960	75	✓					
SXGA2_85	1280	960	85	✓					
SXGA3_60	1280	1024	60	✓				✓	
SXGA3_75	1280	1024	75	✓					
SXGA3_85	1280	1024	85	✓					
SXGA+60	1400	1050	60	✓				✓	
SXGA+75	1400	1050	75	✓					
WSXGA+60	1680	1050	60	✓*				✓	
UXGA60	1600	1200	60	✓				✓	
1920×1080_50	1920	1080	50	✓				✓	
1920×1080_60	1920	1080	60	✓				✓	
WUXGA60 (Reduced Blanking)	1920	1200	60	✓				✓	
QXGA	2048	1536	60					✓	
WQHD	2560	1440	60					✓	

Mode	Resolution (dot)		Refresh Rate (Hz)	Computer	HDMI/HDBaseT				
					RGB HV	YCbCr(8bit)			RGB (8bit)
						4:2:0	4:2:2	4:4:4	
WQXGA (Reduced Blanking)	2560	1600	60					✓	

\* Solo compatible cuando se selecciona **Ancho** como la configuración de **Resolución** en el menú **Imagen** del proyector.

### Aspecto único

Modo compatible

Mode	HDMI/HDBaseT											
	RGB			YCbCr								
				4:4:4			4:2:2			4:2:0		
	8	10	12	8	10	12	8	10	12	8	10	12
Aspecto único (16:6)	✓											

### Información del modo

Mode	Resolución (punto)		Sinc. H (KHz)	Veloc. refresco (Hz)	Reloj de puntos (MHz)	Tipo de búsqueda
Aspecto único (16:6)	1920	720	45.96	60	95.045	Progressive

Si la imagen no se proyecta correctamente, establezca la configuración de tiempo en el ordenador para que coincida con los valores de las siguientes tablas. (Dependiendo del ordenador, es posible que no pueda cambiar esta configuración).

Mode	Reloj de puntos (MHz)	Frec. h. (kHz)	Frec. v. (Hz)	Activo h. (punto)	Porche frontal h. (punto)	Anchura sinc. h. (punto)	Porche trasero h. (punto)
Aspecto único (16:6)	95.045	45.96	60	1920	42	32	74

Mode	Activo v. (línea)	Porche frontal v. (línea)	Anchura sinc. v. (línea)	Porche trasero v. (línea)	Polaridad SYNC H	Polaridad SYNC V	Tipo de búsqueda
Aspecto único (16:6)	720	20	8	18	P	N	Progressive

P: Positivo

N: Negativo

### SD

Modo compatible

Mode	Resolution (dot)		Refresh Rate (Hz)	Computer	HDMI/HDBaseT				
					RGB HV	YCbCr(8bit)			RGB (8bit)
						4:2:0	4:2:2	4:4:4	
SDTV (480i)	720	480	59.94			✓	✓	✓	
SDTV (576i)	720	576	50			✓	✓	✓	
SDTV (480p)	720	480	59.94	✓		✓	✓	✓	
SDTV (576p)	720	576	50	✓		✓	✓	✓	

### HD

Modo compatible

Mode	Resolution (dot)		Refresh Rate (Hz)	Computer	HDMI/HDBaseT				
					RGB HV	YCbCr(8bit)			RGB (8bit)
						4:2:0	4:2:2	4:4:4	
HDTV (720p)_50	1280	720	50	✓		✓	✓	✓	
HDTV (720p)_59.94	1280	720	59.94	✓		✓	✓	✓	
HDTV (720p)_60	1280	720	60	✓		✓	✓	✓	
HDTV (1080i)_50	1920	1080	50			✓	✓	✓	
HDTV (1080i)_59.94	1920	1080	59.94			✓	✓	✓	
HDTV (1080i)_60	1920	1080	60			✓	✓	✓	
HDTV (1080p)_23.98	1920	1080	23.98			✓	✓	✓	
HDTV (1080p)_24	1920	1080	24			✓	✓	✓	
HDTV (1080p)_29.97	1920	1080	29.97			✓	✓	✓	
HDTV (1080p)_30	1920	1080	30			✓	✓	✓	
HDTV (1080p)_50	1920	1080	50	✓		✓	✓	✓	
HDTV (1080p)_59.94	1920	1080	59.94	✓		✓	✓	✓	
HDTV (1080p)_60	1920	1080	60	✓		✓	✓	✓	

## 4K

Modo compatible

Mode	Resolution (dot)		Refresh Rate (Hz)	Computer	HDMI/HDBaseT				
					RGB HV	YCbCr(8bit)			RGB (8bit)
						4:2:0	4:2:2	4:4:4	
4K (3840×2160)	3840	2160	23.98			✓	✓	✓	
4K (3840×2160)	3840	2160	24			✓	✓	✓	
4K (3840×2160)	3840	2160	25			✓	✓	✓	
4K (3840×2160)	3840	2160	29.97			✓	✓	✓	
4K (3840×2160)	3840	2160	30			✓	✓	✓	
4K (3840×2160)	3840	2160	50		✓				
4K (3840×2160)	3840	2160	59.94		✓				
4K (3840×2160)	3840	2160	60		✓				
4K (4096×2160) (SMPTE)	4096	2160	23.98			✓	✓	✓	
4K (4096×2160) (SMPTE)	4096	2160	24			✓	✓	✓	
4K (4096×2160) (SMPTE)	4096	2160	50		✓				

Mode	Resolution (dot)		Refresh Rate (Hz)	Computer	HDMI/HDBaseT				
					RGB HV	YCbCr(8bit)			RGB (8bit)
						4:2:0	4:2:2	4:4:4	
4K (4096×2160) (SMPTE)	4096	2160	59.94		✓				
4K (4096×2160) (SMPTE)	4096	2160	60		✓				

Nombre del producto	EB-L735U/EB-L730U/EB-L720U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U/EB-L520U
Dimensiones	440 (ancho) × 122 (alto) × 304 (profundidad) mm (sin incluir la sección elevada)
Tamaño del panel LCD	0,67"
Método de visualización	Matriz activa TFT de polisilicio
Resolución	2 304 000 píxeles WUXGA (1 920 (ancho) × 1 200 (alto) puntos) × 3
Ajuste del enfoque	Manual
Ajuste del zoom	<b>EB-L735U/EB-L730U/EB-L720U/EB-L630U/EB-L530U/EB-L520U:</b> De 1,0 a 1,6 (zoom óptico) <b>EB-L635SU/EB-L630SU:</b> De 1,0 a 1,35 (digital)
Desplazamiento de la lente	<b>EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U:</b> Manual Dirección vertical máxima: ±50 % aproximadamente Dirección horizontal máxima: ±20 % aproximadamente
Fuente de luz	Diodo láser
Potencia de salida de la fuente de luz	<b>EB-L735U/EB-L730U/EB-L720U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U:</b> Hasta 115,5 W <b>EB-L530U/EB-L520U:</b> Hasta 44 W
Longitud de onda	De 449 a 461 nm
Clase Láser	Clase 4
Tiempo de funcionamiento de la fuente de luz *	Normal o Silencioso Modo luz: hasta 20 000 horas Extendido Modo luz: hasta 30 000 horas
Salida de audio máx.	10 W
Altavoz	1

Fuente de alimentación	<b>EB-L735U/EB-L730U/EB-L720U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U:</b> 100-240V AC±10% 50/60Hz 3,6 - 1,6 A <b>EB-L530U/EB-L520U:</b> 100-240V AC±10% 50/60Hz 3,1 - 1,4 A
Consumo de energía en funcionamiento (de 100 a 120 V, área)	<b>EB-L735U/EB-L730U/EB-L720U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U:</b> 358 W <b>EB-L530U/EB-L520U:</b> 301 W
Consumo de energía en funcionamiento (de 220 a 240 V, área)	<b>EB-L735U/EB-L730U/EB-L720U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U:</b> 345 W <b>EB-L530U/EB-L520U:</b> 293 W
Consumo de energía en el modo de espera	Comunicación activada: 2,0 W Comunicación desactivada: 0,3 W
Altitud de funcionamiento	Altura de 0 a 3 048 m
Temperatura de funcionamiento (cuando se utiliza una instalación de un solo proyector) **	Altitud de 0 a 2 286 metros: de 0 a +45 °C (humedad del 20 % al 80 %, sin condensación) Altitud de 2 287 a 3 048 metros: de 0 a +40 °C (humedad del 20 % al 80 %, sin condensación)
Temperatura de funcionamiento (cuando se utiliza una instalación de varios proyectores) **	Altitud de 0 a 2 286 metros: de 0 a +40°C (humedad del 20 % al 80 %, sin condensación) Altitud de 2 287 a 3 048 metros: de 0 a +35°C (humedad del 20 % al 80 %, sin condensación)
Temperatura de almacenamiento	De -10 a +60°C (sin condensación)

Masa	<b>EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U:</b> Aprox. 8,4 kg <b>EB-L720U:</b> Aprox. 7,8 kg <b>EB-L530U:</b> Aprox. 8,2 kg <b>EB-L520U:</b> Aprox. 7,7 kg
------	--

\* Tiempo aproximado hasta que el brillo de la fuente de luz se reduce a la mitad de su valor original. (Asumiendo que el proyector se utiliza en un entorno con partículas en suspensión de entre 0,04 y 0,2 mg/m<sup>3</sup>. Esto es solamente una referencia aproximada y puede cambiar dependiendo del uso del proyector y del entorno.)

\*\* El brillo de la fuente de luz se atenúa automáticamente si la temperatura ambiente es demasiado elevada. (Aproximadamente 35 °C a una altitud de 0 a 2 286 metros y aproximadamente 30 °C a una altitud de 2 287 a 3 048 metros; sin embargo, esto podría variar en función del entorno).

### » Enlaces relacionados

- "Especificaciones de los conectores" [p.269](#)

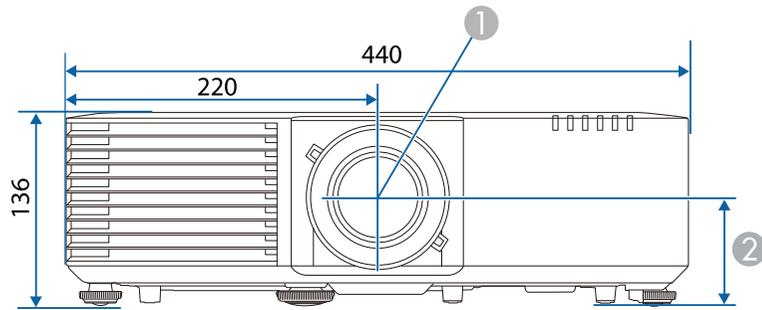
Puerto HDMI2	1	HDMI (solo se admite audio con PCM)
Puerto HDMI Out (EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U)	1	HDMI
Puerto USB-A	1	Conector USB (Tipo A)
Puerto DC Out (para fuente de alimentación) (EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U)	1	Conector USB (Tipo A)
Puerto Service	1	Conector USB (Tipo B)
Puerto LAN	1	RJ-45
Puerto HDBaseT	1	RJ-45
Puerto RS-232C	1	Mini D-Sub de 9 patillas (macho)



- Los puertos USB-A y USB-B son compatibles con USB 2.0. No se garantiza que los puertos USB funcionen con todos los dispositivos compatibles con USB.
- El puerto USB-B no es compatible con USB 1.1.

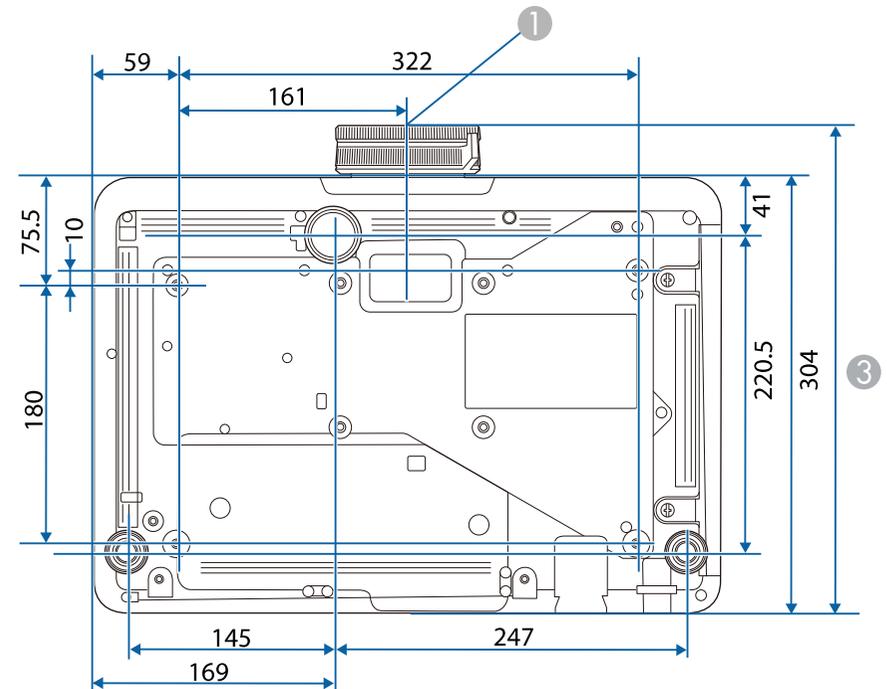
## Especificaciones de los conectores

Puerto Computer1	1	Mini D-Sub de 15 patillas (hembra)
Puerto Computer2/Monitor Out	1	Mini D-Sub de 15 patillas (hembra)
Puerto Audio1	1	Minitoma estéreo
Puerto Audio2	1	Minitoma estéreo
Puerto Audio Out	1	Minitoma estéreo
Puerto HDMI1	1	HDMI (solo se admite audio con PCM)



- ① Centro del objetivo
- ② Distancia del centro de la lente al punto de fijación de la bandeja para el techo: 74 mm

- ③ EB-L735U/EB-L730U/EB-L720U/EB-L630U/EB-L530U/EB-L520U: 339 mm  
EB-L635SU/EB-L630SU: 334 mm



Las unidades de estas ilustraciones están expresadas en milímetros.

Su proyector admite las siguientes funciones y opciones del software Epson Projector Content Manager.

Funciones/Opciones		EB-L735U/EB-L730U/EB-L720U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U/EB-L520U
Reproducción simultánea		-
Guardar la lista de reproducción en el proyector mediante una red		✓
<b>Ajustes &gt; Formato de vídeo</b>	Autoselección	✓
	Formato AVI	✓
	Formato MP4	✓

Su proyector admite las siguientes funciones y opciones para el software Epson Projector Professional Tool.



- El software Epson Projector Professional Tool no admite varios proyectores conectados en cadena utilizando **Configuración de salida HDMI** en el menú **Multi-proyección** del proyector y los puertos HDMI Out.
- Si cambia las opciones **Screen Type** y **Screen Position**, la configuración **Geometry Correction** se restablece.
- Si desea encender el proyector a través del transmisor HDBaseT, establezca la opción **Salida de A/V en Siempre** en el menú **E/S de señal** del proyector.

Funciones/Opciones		EB-L735U/EB-L730U/EB-L720U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U/EB-L520U	
Funciones de <b>Camera Assist</b>		-	
Pestaña <b>Layout/Monitoring</b>	<b>Input Voltage</b>	-	
Pestaña <b>Setting</b>	Pestaña <b>Lens Control</b>		
	Pestaña <b>Initial Setting &gt; Basic 3</b>	<b>Startup (Shutter)/Standby (Shutter)</b>	-
		<b>Fade-in (seconds)/Fade-out (seconds)</b>	-
		<b>Shutter Timer</b>	Puede establecer esta opción como la opción <b>Temp. silencio A/V</b> del proyector.

Funciones/Opciones		EB-L735U/EB-L730U/EB-L720U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U/EB-L520U	
		<b>Standby Confirmation</b>	-
		<b>Reset All Config</b>	También se restablecen los siguientes ajustes: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Color Uniformity</b></li> <li>• <b>Color Matching</b></li> </ul>
		<b>Reset Screen Matching</b>	Solamente se restablecen los siguientes ajustes: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Color Uniformity</b></li> <li>• <b>Color Matching</b></li> </ul>
	Pestaña <b>Geometry Correction</b>	<b>Curved Surface</b>	-
		<b>Corner Wall</b>	-
		Visualización de marcadores al arrastrar y soltar un punto	-
		Ajustes fuera del área de proyección	-
		Un valor de coordenadas absoluto y un valor de coordenadas relativo	✓
	Menú General	<b>Geometry Correction File</b>	-
		<b>Projector File</b>	-

La siguiente tabla incluye el significado de las etiquetas de símbolos de seguridad presentes en el equipo.

N.º	Símbolo	Estándares aprobados	Descripción
1		IEC60417 Nº 5007	"Encendido" (alimentación) Para indicar que está conectado a la corriente.
2		IEC60417 Nº 5008	"Apagado" (alimentación) Para indicar que está desconectado de la corriente.
3		IEC60417 Nº 5009	En espera Para indicar el interruptor o la posición del interruptor mediante la parte del equipo que está encendida para dejarla en modo en espera.
4		ISO7000 Nº 0434B, IEC3864-B3.1	Precaución Para indicar que se deben tomar precauciones generales cuando utilice el producto.
5		IEC60417 Nº 5041	Precaución, superficie caliente Para indicar que el elemento marcado puede estar caliente y no debería tocarse sin tener cuidado para no quemarse.
6		IEC60417 Nº 6042 ISO3864-B3.6	Precaución, riesgo de descarga eléctrica Para identificar un equipo que puede provocar un riesgo de descarga eléctrica.
7		IEC60417 Nº 5957	Únicamente para uso en interiores Para identificar un equipo diseñado principalmente para uso en interiores.

N.º	Símbolo	Estándares aprobados	Descripción
8		IEC60417 Nº 5926	Polaridad del conector de alimentación de CC Para indicar las conexiones positiva y negativa (la polaridad) en una pieza del equipo a la que deberá conectarse una fuente de alimentación de CC.
9		—	Igual que nº 8.
10		IEC60417 Nº 5001B	Pilas, general En equipos alimentados por pilas. Para identificar un dispositivo, por ejemplo, en la tapa del compartimento de las pilas o los terminales del conector.
11		IEC60417 Nº 5002	Colocación de las pilas Para identificar el propio soporte de pilas e indicar la colocación de las pilas en el interior del soporte de las pilas.
12		—	Igual que nº 11.
13		IEC60417 Nº 5019	Toma de tierra protectora Para identificar cualquier terminal que esté diseñado para conectarse a un conductor externo para la protección contra descargas eléctricas en caso de que se produzca algún fallo, o el terminal de un electrodo de toma de tierra protectora.
14		IEC60417 Nº 5017	Toma de tierra Para identificar un terminal de toma de tierra en los casos en los que el símbolo N.º 13 no se requiere explícitamente.

N.º	Símbolo	Estándares aprobados	Descripción
15		IEC60417 Nº 5032	Corriente alterna Para indicar en la placa de especificaciones que el equipo es apto únicamente para corriente alterna, y para identificar terminales relevantes.
16		IEC60417 Nº 5031	Corriente continua Para indicar en la placa de especificaciones que el equipo es apto únicamente para corriente continua, y para identificar terminales relevantes.
17		IEC60417 Nº 5172	Equipo de clase II Para identificar un equipo que cumple los requisitos de seguridad especificados para ser un equipo de clase II conforme a IEC 61140.
18		ISO 3864	Prohibición general Para indicar acciones u operaciones que están prohibidas.
19		ISO 3864	Prohibición de contacto Para indicar que se podrían producir daños personales si se toca una parte específica del equipo.
20		—	Nunca mire directamente a la lente óptica cuando el proyector esté encendido.
21		—	Para indicar que en el elemento marcado no debe colocarse nada sobre el proyector.
22		ISO3864 IEC60825-1	Precaución, radiación láser Para indicar que el equipo tiene una pieza que emite radiación láser.

N.º	Símbolo	Estándares aprobados	Descripción
23		ISO 3864	Prohibición de desmontaje Para indicar que existe el riesgo de sufrir daños personales, como descargas eléctricas, si se desmonta el equipo.
24		IEC60417 Nº 5266	Espera, espera parcial Para indicar que parte del equipo se encuentra en el estado de preparado.
25		ISO3864 IEC60417 Nº 5057	Precaución, partes móviles Para indicar que debe mantenerse alejado de las partes móviles conforme a los estándares de protección.
26		IEC60417 Nº 6056	Precaución (paletas de ventilador en movimiento) Como medida de seguridad, permanezca alejado de las paletas de ventilador en movimiento.
27		IEC60417 Nº 6043	Precaución (esquinas afiladas) Para evitar esquinas afiladas que no se deben tocar.
28		—	Para indicar que está prohibido mirar al objetivo durante la proyección.
29		ISO7010 Nº W027 ISO 3864	Advertencia, radiación óptica (como UV, radiación visible, IR) Tenga cuidado para evitar lesiones en los ojos y la piel cuando se encuentre cerca de radiación óptica.
30		IEC60417 Nº 5109	El producto no debe utilizarse en áreas residenciales. Para identificar equipos eléctricos que no sean adecuados para un área residencial.

Este proyector es un producto láser de Clase 1 que cumple los estándares internacionales IEC/EN60825-1:2014 para láseres.

Siga estas instrucciones de seguridad cuando utilice el proyector.

## ⚠ Advertencia

- No abra la carcasa del proyector. El proyector contiene un láser de alta potencia.
- Radiación óptica posiblemente peligrosa emitida por este producto. No mirar a la fuente de luz en funcionamiento. Se pueden producir lesiones oculares.

## ⚠ Precaución

No desmonte el proyector cuando se deshaga de él. Deséchelo según las leyes y regulaciones locales o nacionales.



El proyector utiliza un láser como fuente de luz. El láser tiene las siguientes características.

- Dependiendo del entorno, la luminosidad de la fuente de luz puede reducirse. La luminosidad se reduce considerablemente cuando la temperatura es demasiado alta.
- La luminosidad de la fuente de luz se reduce cuanto más se usa. Puede cambiar la relación entre el tiempo de uso y la reducción de la configuración de la luminosidad.

## » Enlaces relacionados

- "Etiquetas de advertencia del láser" [p.275](#)

## Etiquetas de advertencia del láser

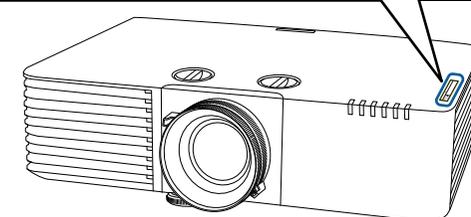
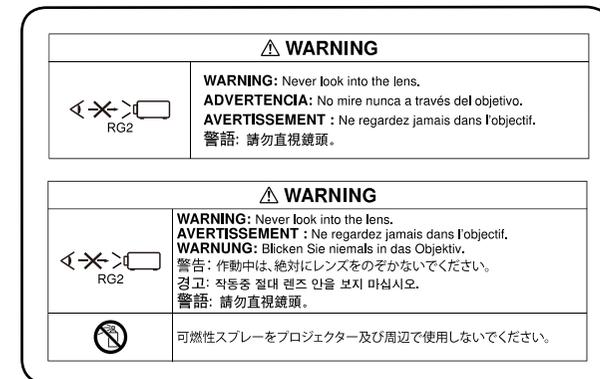
Las etiquetas de advertencia láser están acopladas al proyector.

## Dentro



## Lado superior

Como con cualquier fuente brillante, no mire fijamente al haz, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.



- Nunca apunte la vista directamente a la lente del proyector cuando el láser se encuentre activado. Esto podría provocar lesiones en los ojos y es especialmente peligroso para los niños y las mascotas.
- Cuando encienda el proyector a distancia mediante el mando a distancia, asegúrese de que nadie mira a la lente.
- No deje que los niños pequeños utilicen el proyector. Los niños deben estar acompañados por un adulto.
- No mire a la lente durante la proyección. Asimismo, no mire a la lente utilizando dispositivos ópticos, como un lupa o un telescopio. Esto podría causar discapacidad visual.

En esta sección se explican brevemente los términos más difíciles que no se aclararon en el texto del manual. Consulte los detalles en otras publicaciones comerciales.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery es una tecnología desarrollada por AMX para simplificar los sistemas de control AMX y facilitar el funcionamiento del equipo de destino. Epson ha aplicado esta tecnología de protocolo y ofrece un ajuste para activar la función de protocolo (ON). En el sitio web de AMX encontrará más información. URL <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a>
Relación de aspecto	La proporción entre la longitud de una imagen y su altura. Las pantallas con una relación horizontal:vertical de 16:9, como las pantallas HDTV, se conocen como pantallas panorámicas. SDTV y las pantallas de ordenador habituales tienen una relación de aspecto de 4:3.
Contraste	El brillo relativo de las áreas claras y oscuras de una imagen puede aumentarse o disminuirse para que el texto y los gráficos se muestren de una forma más nítida o más suave. Ajustar esta propiedad concreta de la imagen se denomina "ajuste del contraste".
DHCP	Abreviación de Dynamic Host Configuration Protocol, este protocolo asigna automáticamente una dirección IP a los equipos conectados a una red.
DICOM	Acrónimo de Digital Imaging and Communications in Medicine. Estándar internacional que define los estándares de las imágenes y un protocolo de comunicación para las imágenes clínicas.
Dir. pta enlace	Se trata de un servidor (router) para comunicarse por una red (subred) dividida en máscaras de subred.

HDCP	HDCP es la abreviación de High-bandwidth Digital Content Protection. Se utiliza para evitar la copia ilegal y proteger los derechos de autor cifrando señales digitales enviadas a través de los puertos DVI y HDMI. Como el puerto de entrada HDMI del proyector admiten HDCP, puede proyectar imágenes digitales protegidas con tecnología HDCP. Sin embargo, el proyector puede no ser capaz de proyectar imágenes protegidas con versiones actualizadas o revisadas de cifrado HDCP.
HDMI™	Abreviación de High Definition Multimedia Interface. HDMI™ es un estándar dirigido a la informática y la electrónica de consumo. Estándar según el cual se transmiten digitalmente las imágenes HD y las señales de audio multicanal. Al no comprimirse la señal digital, la imagen se puede transferir con la máxima calidad posible. También ofrece función de encriptación para la señal digital.
HDTV	Abreviación de High-Definition Television, que se refiere a sistemas de alta definición que cumplen las siguientes condiciones: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Resolución vertical de 720p o 1.080i o superior (p = Progresivo, i = Entrelazado)</li> <li>• Pantalla con relación de aspecto de 16:9</li> </ul>
Modo Infraestructura	Método de conexión LAN inalámbrica en el cual los dispositivos se comunican mediante puntos de acceso.
Entrelazado	Transmite información necesaria para crear una pantalla mediante el envío de cada línea, comenzando desde la parte superior de la imagen y bajando hasta el fondo. Las imágenes son más propensas a parpadeos debido a que se muestra un marco en cada línea.
Dirección IP	Un número que sirve para identificar un ordenador conectado a una red.

Progresivo	<p>Proyecta información para crear una pantalla a la vez, mostrando la imagen para un marco.</p> <p>A pesar de que el número de líneas de barrido es el mismo, la cantidad de parpadeos en la imagen disminuye debido a que el volumen de información se dobla en comparación con un sistema de entrelazado.</p>
Veloc. refresco	<p>El elemento emisor de luz de una pantalla mantiene la misma luminosidad y color durante un tiempo extremadamente corto. Como consecuencia, la imagen debe escanearse muchas veces por segundo para refrescar el elemento emisor de luz.</p> <p>El número de operaciones de refresco por segundo se denomina velocidad de refresco y se expresa en hercios (Hz).</p>
SDTV	Abreviación de Standard Definition Television, que se refiere a los sistemas de televisión estándar que no cumplen con las condiciones de la televisión de alta definición HDTV.
SNMP	Abreviación de Simple Network Management Protocol (protocolo simple de gestión de redes), que es el protocolo para monitorizar y controlar dispositivos como routers y ordenadores conectados a una red TCP/IP.
sRGB	Un estándar internacional para los intervalos de color que se formuló para que los colores que se reproducen mediante equipos de vídeo puedan gestionarse fácilmente a través de sistemas operativos (SO) e Internet. Si la fuente conectada cuenta con un modo sRGB, ajuste el proyector y la fuente de señal conectada a sRGB.
SSID	SSID representa los datos de identificación para la conexión con otro dispositivos en una LAN inalámbrica. La comunicación inalámbrica es posible entre dispositivos con el mismo SSID.
Máscara de subred	Se trata de un valor numérico que define el número de bits utilizado para la dirección de red de una red dividida (subred) desde la dirección IP.
SVGA	Un estándar de tamaño de pantalla con una resolución de 800 (horizontal) x 600 (vertical) puntos.
SXGA	Un estándar de tamaño de pantalla con una resolución de 1280 (horizontal) x 1024 (vertical) puntos.

Sync.	<p>Las señales que se envían desde los ordenadores tienen una frecuencia específica.</p> <p>Si la frecuencia del proyector no coincide con esta frecuencia, las imágenes que se obtienen no son de buena calidad.</p> <p>El proceso de hacer coincidir las fases de estas señales (la posición relativa entre las crestas y los valles de la señal) se denomina sincronización.</p> <p>Si las señales no están sincronizadas, las imágenes parpadean, son borrosas y presentan interferencias horizontales.</p>
Tracking	<p>Las señales que se envían desde los ordenadores tienen una frecuencia específica.</p> <p>Si la frecuencia del proyector no coincide con esta frecuencia, las imágenes que se obtienen no son de buena calidad.</p> <p>El proceso de hacer coincidir la frecuencia de estas señales (el número de crestas en la señal) se denomina Tracking.</p> <p>Si el tracking no se realiza correctamente, aparecerán amplias bandas verticales en la señal.</p>
Interr. IP Direc.	Se trata de la Dirección IP para el ordenador de destino utilizado para la notificación de errores en SNMP.
VGA	Un estándar de tamaño de pantalla con una resolución de 640 (horizontal) x 480 (vertical) puntos.
XGA	Un estándar de tamaño de pantalla con una resolución de 1024 (horizontal) x 768 (vertical) puntos.
WXGA	Un estándar de tamaño de pantalla con una resolución de 1280 (horizontal) x 800 (vertical) puntos.
WUXGA	Un estándar de tamaño de pantalla con una resolución de 1920 (horizontal) x 1200 (vertical) puntos.

Consulte estas secciones para obtener información sobre avisos importantes del proyector.

#### ► Enlaces relacionados

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [p.279](#)
- "Restricciones de uso" [p.279](#)
- "Referencias a sistemas operativos" [p.279](#)
- "Marcas comerciales" [p.279](#)
- "Nota sobre Copyright" [p.280](#)
- "Atribuciones de derechos de autor" [p.280](#)

## Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION  
 Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan  
 Telephone: 81-266-52-3131  
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.  
 Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5,1101 BA Amsterdam Zuidoost  
 The Netherlands  
 Telephone: 31-20-314-5000  
<http://www.epson.eu/>

## Restricciones de uso

Si va a usar este producto para aplicaciones que precisan un alto grado de fiabilidad/seguridad como dispositivos de transporte relacionados con aviones, trenes, barcos, automóviles, etc., dispositivos de prevención de desastres, dispositivos de seguridad varios, etc., o dispositivos funcionales o de

precisión, debe usar este producto únicamente tras considerar la inclusión en su diseño de sistemas de redundancia y prevención de fallos para garantizar la seguridad y la fiabilidad total del sistema. Puesto que el uso de este producto no está indicado para aplicaciones que precisan un grado extremadamente alto de fiabilidad/seguridad como equipos aeroespaciales, equipos de comunicación principales, equipos de control de energía nuclear o equipos médicos relacionados con la atención sanitaria directa, considere la idoneidad del producto después de una evaluación exhaustiva.

## Referencias a sistemas operativos

- Sistema operativo Microsoft® Windows® 7
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 8.1
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 10

En esta guía, los sistemas operativos indicados arriba se denominan "Windows 7", "Windows 8.1" y "Windows 10". Además, para referirse a ellos se usa el término general "Windows".

- OS X 10.11.x
- macOS 10.12.x
- macOS 10.13.x
- macOS 10.14.x
- macOS 10.15.x

En esta guía, los sistemas operativos arriba indicados se denominan "OS X 10.11.x", "macOS 10.12.x", "macOS 10.13.x", "macOS 10.14.x" y "macOS 10.15.x". Además, para referirse a ellos se usa el término general "Mac".

## Marcas comerciales

EPSON es una marca comercial registrada; EXCEED YOUR VISION y sus logotipos son marcas comerciales registradas o marcas comerciales de Seiko Epson Corporation.

Mac, OS X y macOS son marcas comerciales de Apple Inc.

Microsoft, Windows y Windows Server son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Microsoft Corporation en los Estados Unidos y/u otros países.

Wi-Fi®, WPA2®, WPA3® y Miracast® son marcas comerciales de Wi-Fi Alliance®.

App Store es una marca de servicio de Apple Inc.

Chrome, Chromebook y Google Play son marcas comerciales de Google LLC.

HDMI, el logotipo de HDMI Logo y High-Definition Multimedia Interface son marcas comerciales o registradas de HDMI Licensing Administrator, Inc.



"Código QR" es una marca comercial registrada de DENSO WAVE INCORPORATED.

La marca comercial PJLink está pendiente de registro o ya está registrada en Japón, en Estados Unidos y en otros países y zonas.

Crestron®, Crestron Connected®, Crestron Fusion®, Crestron Control®, and Crestron RoomView® son marcas comerciales registradas de Crestron Electronics, Inc.

Intel® es una marca comercial registrada de Intel Corporation en Estados Unidos y/u otros países.

Crestron® y XTP® son marcas comerciales registradas de RGB Systems, Incorporated.

HDBaseT™ y el logotipo de HDBaseT Alliance son marcas comerciales de HDBaseT Alliance.

Android TV™ es una marca comercial de Google LLC.

Los nombres de otros productos aquí mencionados se utilizan con fines explicativos y son marcas de sus respectivos propietarios. Epson renuncia a todos y cada uno de los derechos sobre estas marcas.

Corporation. No se asume ninguna patente de responsabilidad con respecto a la utilización de la información aquí contenida. Tampoco se asume ninguna responsabilidad con respecto a los daños resultantes de la utilización de la información aquí contenida.

Ni Seiko Epson Corporation ni sus filiales se responsabilizarán ante el comprador del producto o ante terceras personas de las pérdidas, costes o gastos derivados de accidentes, usos incorrectos o no previstos, modificaciones no autorizadas, reparaciones o alteraciones del producto por parte del comprador o de terceros o derivados (excepto en Estados Unidos) del incumplimiento de las instrucciones de uso y mantenimiento facilitadas por Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation no será responsable de los daños o problemas que surjan del uso de cualquier consumible diferente de los designados como Productos Originales Epson o Productos homologados por Seiko Epson Corporation.

El contenido de este manual puede cambiarse o actualizarse sin previo aviso.

Las ilustraciones de esta guía pueden diferir del proyector real.

---

## Atribuciones de derechos de autor

Esta información está sujeta a cambios sin previo aviso.

© 2021 Seiko Epson Corporation

2021.02 414103300ES

---

## Nota sobre Copyright

Todos los derechos reservados. Ninguna parte de esta publicación puede ser reproducida, almacenada en un sistema de recuperación, o transmitida de cualquier forma o por cualquier medio, electrónico, mecánico, de fotocopia, registro, o de otra forma, sin el permiso previo por escrito de Seiko Epson